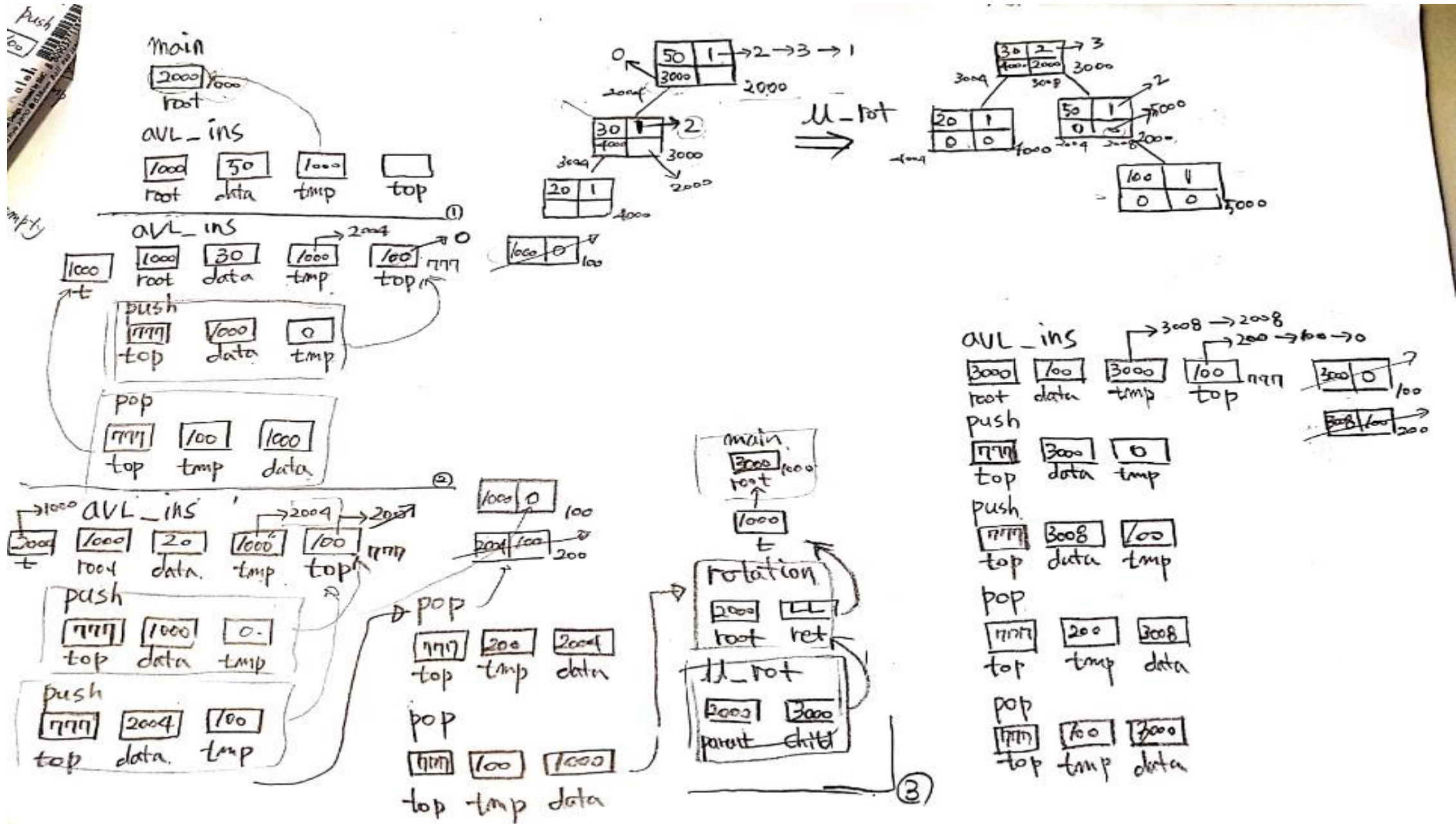


TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

강사 – Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com

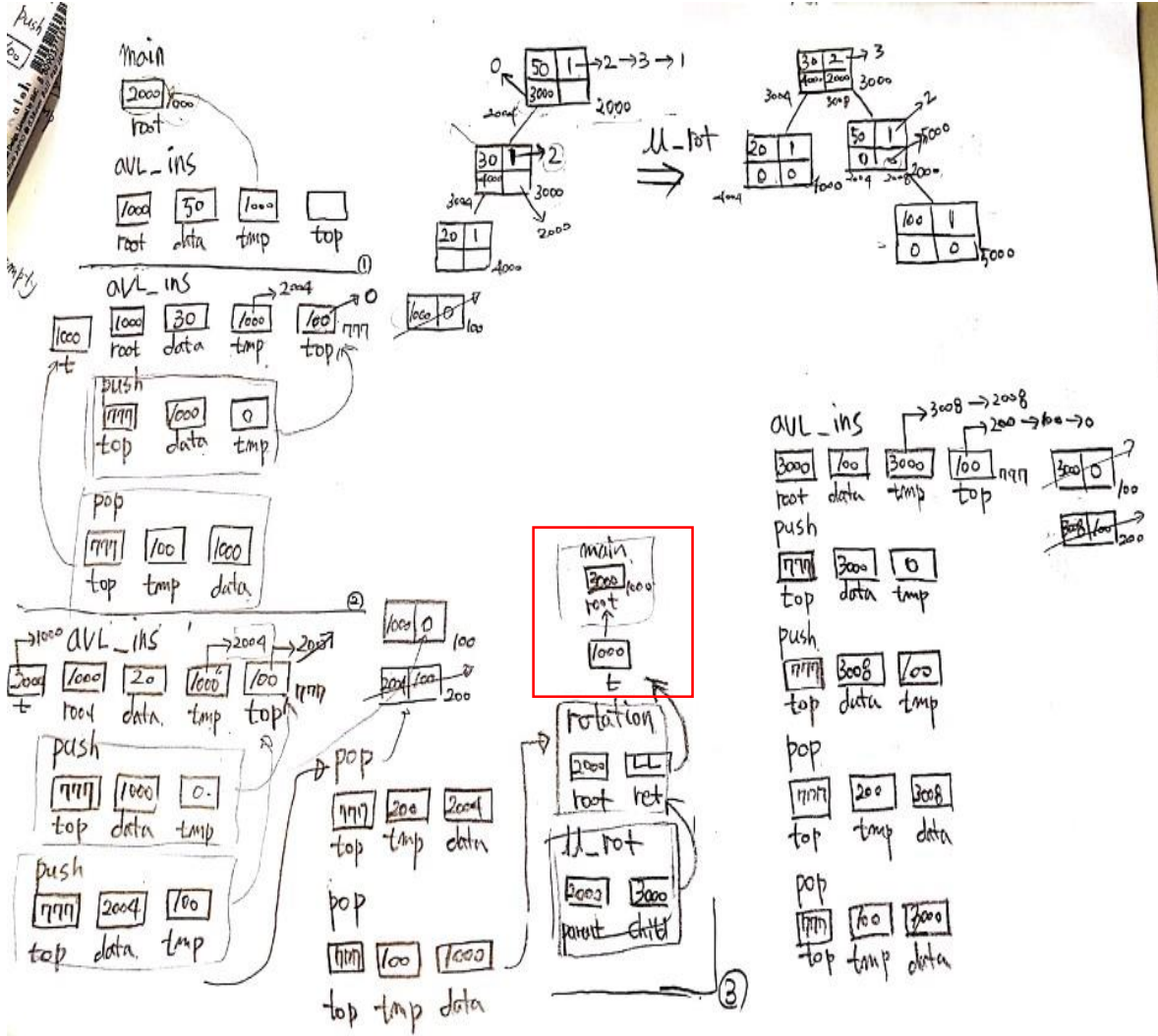
학생 – GJ (박현우)
uc820@naver.com

1. AVL Tree - insert 재귀함수 없이 스택으로 구현하기 (그림 그리기)

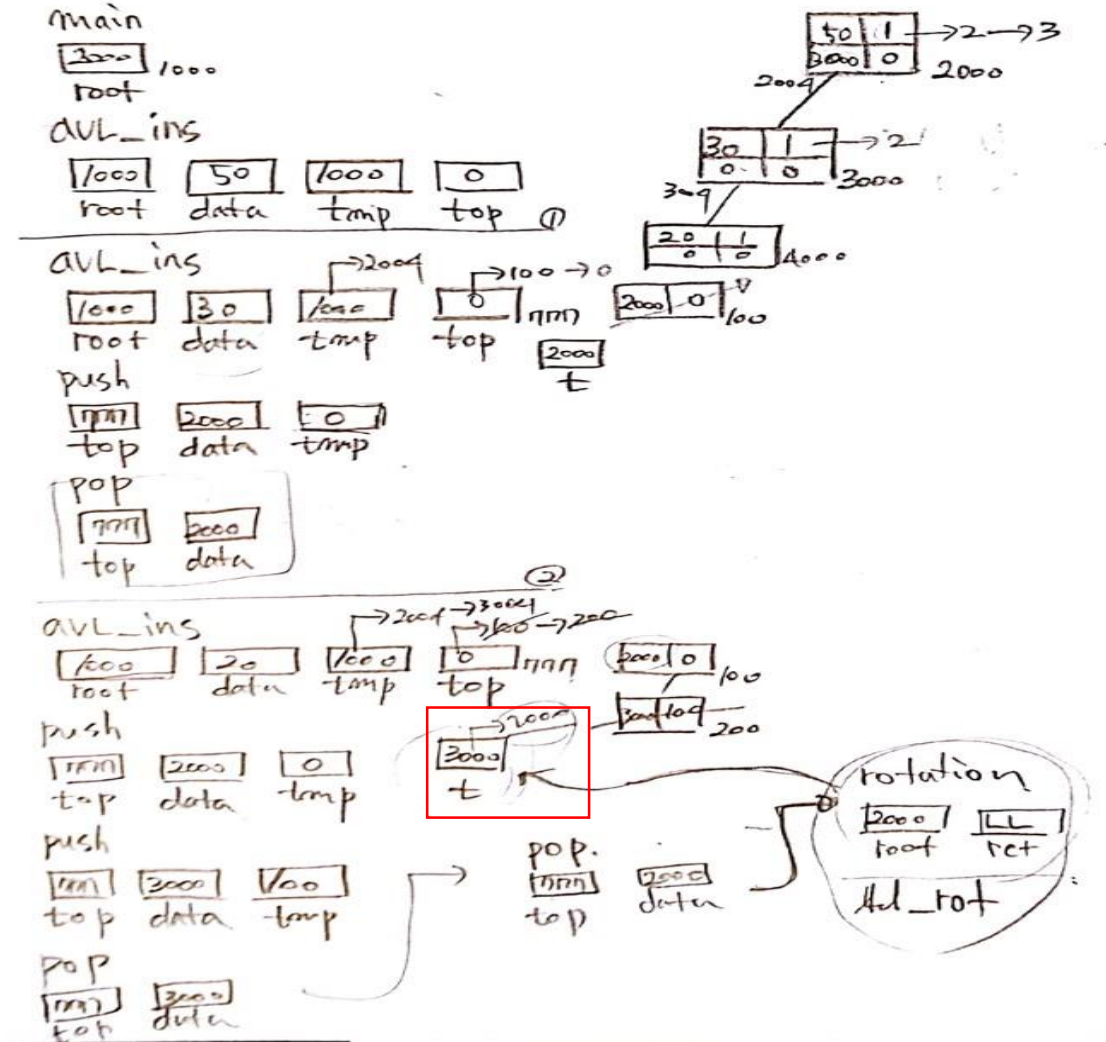


1. AVL Tree – insert에서 push의 data를 이중 포인터로 사용한 이유(그림 그리기)

→ Rotation 할 때, return값이 단일 포인터를 사용하면 2번의 그림처럼 main의 root값을 변경해주지 못하기 때문에 이중 포인터를 사용해야 함.
즉, 단일포인터로 회전을 하다 보면, 데이터 손실이 발생함.



push, pop 2중 포인터 (1) 그림



push, pop 단일 포인터 (1) 그림