

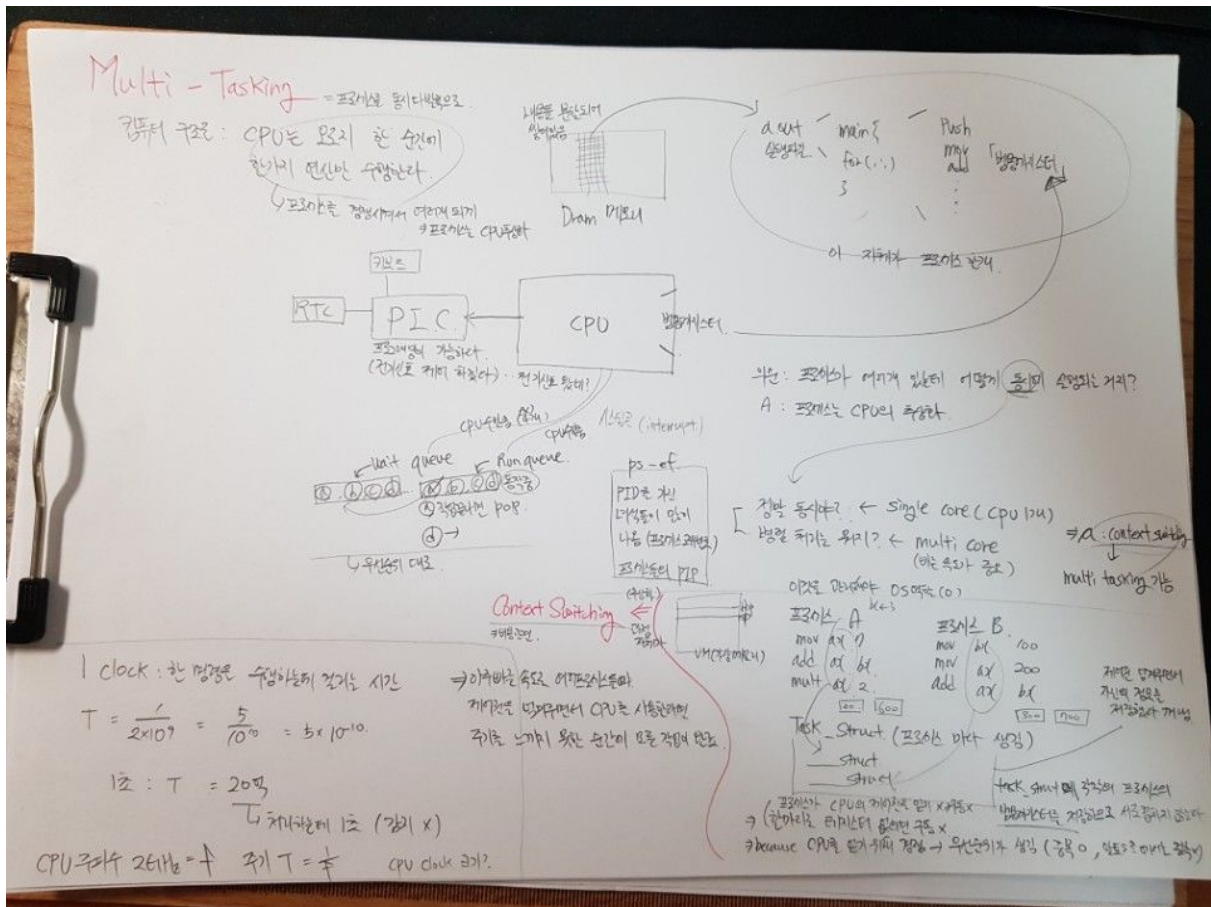
# ***Xilinx Zynq FPGA, TI DSP, MCU 기반의 프로그래밍 및 회로 설계 전문가 과정***

**강사 - Innov (이상훈)**

**gcccompil3r@gmail.com**

**학생 - 이유성**

**dbtjd1102@naver.com**



## principle of multi-tasking 멀티테스킹의 원리

모든 cpu에 갖추고 있어야할 것 (운영체제 관점에서) = 프로세스 (프로세스는 CPU의 추상화) (=가상의 CPU) (프로세스는 <main> 기계어)

pe -ef 현재 돌아가고 있는 모든 프로세스 정보

pe -ef | grep bash bash(터미널) 찾기

pe -ef | grep bash | grep -v grep 자신을 찾는 프로세스는 제외하기

pe -ef | grep bash | grep -v grep | awk '{print \$2}' 2번째 위치한 PID번호 출력(프로세스 아이디(민중))

프로세스 고유한 번호(id) = pid

tail 명령어는 파일 내용의 마지막부터 읽을때 주로 사용한다.

tail -c 20 a.txt 마지막부터 char 개수만큼 보여줌

tail -n 1 a.txt 마지막부터 line 개수만큼 보여줌

atoi(문자열) : 문자열의 숫자를 정수로 리턴

slab 할당자가 32byte로 관리하기 때문에 32의 배수로 하는것이 성능이 빠르다

principle of multi-tasking멀티테스킹의 원리

모든 cpu에 갖추고 있어야할 것 (운영체제 관점에서) = 프로세스 (프로세스는 CPU의 추상화다) (=가상의 CPU) (프로세스는 <main들이 모아진 것<기계어)

ls -al /dev      ls -al 모든 파일 표시

-rw 아무것도 없는 그냥 파일  
drw-directory

prw - 파이프 로컬하는데에 통신에 사용      ( | )  
물리 메모리의 최소단위 4kb =4096byte

crw - 캐릭터디바이스 순서가있어 (ex ..키보드 모니터      <-> 순서필요x dram (ram =  
random xx memory)

brw- 블록디바이스 특정사이즈로 움직임    순서필요x dram (ram = random xx memory)  
,하드디스크

ls R 모든 디렉토리 순회

dup()

```
#include<unistd.h>
#include<fcntl.h>
#include<stdio.h>
```

```
int main(void)
{
    int fd;
    fd = open("a.txt", O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);
    close(1);
    dup(fd); // duplicate 복사 fd가 1번의 역할을 해서 출력 역할을 함. fd 는
a.txt파일이니까 이 파일에 출력함.
    printf("출력될까?\n");
    return 0;
}
```

실행시 a.txt가 만들어지고 출력될까? 라는 내용이 있음.

```
#include<stdio.h>
#include<unistd.h>
#include<fcntl.h>
```

```
int main(void)
{
    int fd;
    char buff[1024];
    fd = open("a.txt", O_RDONLY);
    close(0); //입력x dup는 무조건 닫고 대체가 있어야함.
    dup(fd); // close한놈의 기능을 fd가 대체.. (여러개 닫혀
있었으면 최근에 닫힌거 대체) 입력자체가 파일
    gets(buff); //입력을 받는 함수 (문자열)를 통해 입력된 것이 파일에 저장
    printf("출력될까?\n");

    printf("%s\n", buff);
    return 0;
}
```

//리바이 액션과 같은 역할 cat mytar.c >ccc:

```
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
#include<fcntl.h>

int main(int argc , char *argv[])
{
    int i;
    char ch = 'a';
    int fd = open(argv[1] , O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);

    lseek(fd,512-1,SEEK_SET); //512 플로디스크
    write(fd,&ch,1);
    close(fd);

    return 0;
}
```

//512번째 위치에 a를 넣겠다.

//mbr master boot record 부트 코드

fifo

mkfifo : 파이프 파일을 생성

파이프 : 데이터 값을 연결하는 통로

```
#include<stdio.h>
#include<fcntl.h>
#include<string.h>
#include<unistd.h>
```

```
int main(void)
{
    //myfifo mytito (ls쳐봐) -> 실행 -> 다른terminal에서 cat
    >myfifo수행
    //mkfifo(" ~") 파이프(데이터 값을 연결하는 통로) 파일 생성

    int fd,ret;
    char buf[1024];
    mkfifo("myfifo");
    fd = open("myfifo",O_RDWR);

    for(;;)
    {
        ret = read(0,buf,sizeof(buf)); //read - 블로킹 (제어권 갖고있음) - 조건이
        있으면 대기
        buf[ret -1] = 0;
        printf("Keyboard input : [%s]\n",buf);
        read(fd,buf,sizeof(buf));
        buf[ret -1] = 0;
        printf("Pipe Input : [%s]\n",buf);
    }
    return 0;
}
```

//블로킹은 순차적으로 진행해야 할 때에만.

//논블로킹,SNS

// clock 파이프라인.-->자세히 알아보기

```
//nonblocking
```

```
#include<stdio.h>
#include<unistd.h>
#include<fcntl.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int fd,ret;
```

```
    char buf[1024];
```

```
    fd = open("myfifo",O_RDWR);          //fcntl(위치,설정,내용)을 통해 변경 가능
mkfifo 데이터값을 연결해주는 통로 ..
```

```
    fcntl(0,F_SETFL, O_NONBLOCK); // SETFL파일의 권한을 셋팅해 주는 것.
논블록으로 0번을 논블록으로 셋팅한다란 뜻.
```

```
    fcntl(fd,F_SETFL, O_NONBLOCK);        //마이 피포를 논블록으로 셋팅. 읽을게
없으면 강 넘어가,,
```

```
    for(;;)
```

```
    {
```

```
        if((ret = read(0,buf,sizeof(buf))) > 0)
```

```
        {
```

```
            buf[ret-1] =0;
```

```
            printf("Keyboard input : [%s]\n",buf);
```

```
        }
```

```
        if((ret = read(fd,buf,sizeof(buf))) >0)
```

```
        {
```

```
            buf[ret-1] = 0;
```

```
            printf("Pipe input : [%s]\n",buf);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    close(fd);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
// 이것은 mkfifo mytito      ./a.out      cat >myfifo 순서 상관 x
```



