

Xilinx Zynq FPGA, TI DSP, MCU 기반의 프로그래밍 및 회로 설계 전문가 과정

강사 – Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 – 장성환

redmk1025@gmail.com

* AVL 분석

<CODE>

```
int kinds_of_rot(avl *root, int data)
{
    if(rotation_check(root) > 1)
    {
        if(rotation_check(root->right) < 0)
            return RL;
        return RR;
    }

    else if(rotation_check(root) < -1)
    {
        if(rotation_check(root->left) > 0)
            return LR;
        return LL;
    }
}
```

노란색 마커 부분을 주의해서 보자

rot 의 타입을 결정 할 때,
rotation_check 함수가 양수인지 음수인지 판단하여
R,L 을 결정 해야 올바른 회전 방향을 구하게 된다.

이전에 그냥 값이 있는지 없는지로 판단하여 넘겼는데
그러한 방법으로 회전 타입을 결정하면
원래 AVL 트리의 회전과 전혀 다른 움직임이 된다.

* C 복습

정수를 4 중 포인터로 받고 그 값을 +1 해보기

```
#include <stdio.h>
#define inc_each(x,y) {x++;y++;}

int main(void){

    int x=13;
    int *sx=&x;
    int **dx=&sx;
    int ***tx=&dx;
    int ****qx=&tx;
```

다른 문제도 조금씩 풀어봤는데,
한개 파일에만 지우고 쓰고 하다보니...
마지막 남아있던 것을 올려봅니다.

| | |
|---|--|
| <pre>****qx = ****qx+1; printf("%d\n",****qx); return 0; }</pre> | |
|---|--|