

# TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

2018-03-19 (18일차)

강사: Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생: 정유경

ucong@naver.com

# 시스템 호출이란?

운영체제는 사용자모드와 커널모드로 나뉘어 동작한다

**일반 응용 프로그램이 시스템의 자원을 사용하여 작업을 하려고 한다면 시스템 콜을 사용하여 작업을 한다.**

## 시스템 호출의 세 가지 기능

1. 사용자 모드에 있는 응용 프로그램이 커널의 기능을 사용할 수 있도록 한다.
2. 시스템 호출을 하면 사용자 모드에서 커널 모드로 바뀐다.
3. 커널에서 시스템 호출을 처리하면 커널 모드에서 사용자 모드로 돌아가 작업을 계속한다.

## 시스템 자원에 따른 시스템 호출의 유형

1. 프로세스: fork, exec, exit, wait, getpid, getppid
2. 파일 : open, close, read, write, dup, lseek
3. 시그널: signal, alarm, kill, sleep
4. 메모리: malloc, calloc, free
5. 프로세스 간 통신: pipe, socket

# 1. file\_io2.c

int filedes : 파일 디스크립터 열린 파일을 나타내는 번호.

O\_TRUNC: 파일이 이미 있는 경우 내용을 지우고 파일 크기를 0으로 한다

```
if((filedes = open(pathname, O_CREAT | O_RDWR | O_EXCL,  
0644))
```

세번째, 파일의 사용권한을 지정한다

Open( ) : 파일을 열고 열린파일의 파일 디스크립터를 반환한다. O\_CREAT에만 사용된다.

첫번째, path가 나타내는 파일을 연다.

파일 열기에 성공하면 filedes를 반환하고, 실패하면 -1을 반환한다. close(filedes);

close( ) : 파일디스크립터가 나타내는 파일을 닫는다.

성공하면 0, 실패하면 -1반환

두번째, 대상파일의 입출력방식을 지정한다.

O\_RDONLY, O\_WRONLY, O\_RDWR

다음은 선택적으로 사용 가능하다

O\_EXCL: 해당파일이 이미 있으면 오류

O\_CREAT: 해당파일이 없는 경우 파일 생성

## 2. file\_io3.c

```
filedes2 = creat("data2.txt", 0644);
```

Creat( )

path가 나타내는 파일을 생성하고 0644 권한을 부여한다.

파일생성에 성공하면 생성된 파일의 파일 디스크립터를 반환하고 실패하면 -1을 반환

Open( ) 시스템 호출과 동일하다

# 3. file\_io4.c

```
ssize_t nread;
```

```
char buf[1024];
```

```
fdin = open("temp1.txt", O_RDONLY);
```

```
fdout = open("temp2.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC,  
0644);
```

```
while((nread = read(fdin, buf, 1024))>0)
```

Read( ): 파일로부터 데이터 읽기

Fdin에서 1024바이트 읽고 buf에 저장

```
if(write(fdout,buf,nread)<nread)
```

Write( ): 파일에 데이터 쓰기

Fdout에 buf에 있는 nread의 데이터 쓰기

데이터의 바이트 수 반환

## 4. file\_io5.c

```
filedes = open("data1.txt", O_RDONLY);  
newpos = lseek(filedes, (off_t)0, SEEK_END );
```

lseek( ): 파일 내에서 위치이동

SEEK\_END : 파일의 끝

```
printf("file size: %d\n", newPos);
```

파일사이즈(newpos)를 출력한다.

# 5. mycp.c

```
int main(int argc, char**argv)
```

- Argc : 운영체제가 이 프로그램을 실행했을 때 전달되는 인수의 개수
- Argv : 이중 포인터로서 문자열 배열을 가리키는 포인터 `char* argv[4] = {"aaa", "bbb", "ccc", "ddd"};`

```
while((nread = read(fdin, buf, 1024))>0)
```

```
if(write(out, buf, nread) < nread)
```

```
exit(-1); // 프로세스 상태체크.....???
```

→ 비정상종료

실행: ./a.out test.txt a.txt

# 6. mycat.c (system call이 속도가 훨씬 빠르다!)

## 1. System Call

```
fd=open(argv[1], O_RDONLY);
```

파일에 대한 디스크립터 얻는다

```
while( ret = read(fd, buf, sizeof(buf)) )
```

파일디스크립터에서 buf사이즈만큼 읽는다

```
{
```

```
    write(1, buf , ret);
```

0: 표준 입력(키보드)

1: 표준 출력(모니터)

2: 표준 에러(error)...?????

```
}
```

```
close(fd);
```

실행방법: mycat filename

## 2. ....?????

```
FILE *fp = fopen("mycat.c","r");
```

파일에 대한 디스크립터 얻는다

```
char buf[1024];
```

```
while(ret = fread(buf, 1, sizeof(buf), fp))
```

Fp를 1바이트씩 1024번 읽어서 buf에 저장

```
{
```

```
    usleep(1000000);
```

1000000 Micro second (1초) Sleep

```
    fwrite(buf, 1,ret, stdout);
```

stdout: 표준출력

```
}
```

```
fclose(fp);
```



# 7-1. myscanf.h

(실행방법: gcc test.c my\_scanf.c)

**1 #ifndef \_MY\_SCANF\_H\_** // 헤더파일의 기본 1,2,3

**2 #define \_MY\_SCANF\_H\_** // **없어도 되나...? 없으면 중복을 허용한 것..?** // 지정한 것 없으면 0으로 정의  
전처리문, 헤더파일이 겹치는 것을 막기 위한 일종의 매크로

#ifndef 헤더명\_H\_

#endif

이전에 include되어 있으면 #endif로 점프하여 한번만 선언되도록 함  
두 번 define하면 syntax error!

#include <fcntl.h>

#include <unistd.h>

int myscanf(char\*, int);

**3 #endif**

## 7-2. myscanf.c

```
#include <stdio.h> // <시스템 헤더> 즉, 라이브러리  
#include "myscanf.h" // "사용자 정의 헤더"
```

```
int main(int argc, char **argv)  
{  
    int fd, ret;  
    char buf[1024];  
  
    ret = read(0, buf, sizeof(buf));  
    write(1, buf, ret);  
    printf("ret = %d\n", ret);  
    return 0;  
}
```

# 7-3. test.c

```
#include "myscanf.h"
int myscanf(char *buf, int size)
{
    int ret=read(0,buf,size);
    return ret;
}
```

파일분할이유...?????

test.c는 왜 있는걸까...????

# 8-1. wc [옵션] "파일명"

## wc [옵션] "파일명"

wc 명령어는 파일 내의 라인, 단어 문자의 수를 출력

(-c : 전체 문자, -l : 전체 라인, -w : 전체 단어의 수)

```
[root@localhost]# wc -c sendmail.cf  
58290 sendmail.cf
```

```
root@localhost]# wc test.txt  
1827 9497 58290 sendmail.cf
```

파일이 1827줄로 구성되었고, 9497개의 단어가 있으며, 58290개의 철자(문자)로 이루어졌다

## 8-2. mywc.c

```
char ch;    //임시적으로 어떤 문자 왔는지 체크
```

```
if(argc !=2) // 사용법 출력(예외처리)
```

```
perror("open( ) "); // 에러발생시, "open( ) 오류메세지" 출력
```

```
while(read(fd, &ch,1))
```

```
cnt++; // 문자 수증가 (모든 문자, 공백, 숫자, 특수문자 포함)
```

```
// ch에 배열넣었으니까 주소! 전달해야 함...???
```

```
// read한번 할 때마다 fd에서 1byte씩 증가...???
```

```
// read할 것 없으면 while루프 끝난다 (공백 ' ' 과는 다르다)
```

```
파일끝에는 뭐가 있을까....???
```

```
if(ch=='\n') // 개행하면 엔터 입력시 라인수 증가
```

```
if(ch!='\n' && ch != 't' && ch != ' ')
```

```
개행, 탭, 공백도 아니고(숫자or문자)
```

```
else
```

```
단어 끝나고 공백 ' ' 일때 들어간다.
```

```
Flag를 0으로 만들어 준다
```