TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그램 전문가 과정

강사 - Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 - 은태영

zero_bird@naver.com

파일

```
🛑 🗈 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <sys/types.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <dirent.h>
#include <sys/stat.h>
#include <string.h>
void recursive_dir(char *dname);
int main(int argc, char *argv[])
    recursive_dir(".");
    return 0;
void recursive dir(char *dname)
    struct dirent *p;
    struct stat buf;
    DIR *dp;
    chdir(dname);
    dp = opendir(".");
   printf("\t%s : \n", dname);
    while(p = readdir(dp))
        printf("%s\n", p->d_name);
    rewinddir(dp);
    while(p = readdir(dp))
        stat(p->d_name, &buf);
        if(S ISDIR(buf.st mode))
            if(strcmp(p->d_name, ".") && strcmp(p->d_name, ".."))
                recursive dir(p->d name);
   chdir("..");
closedir(dp);
                                                                              All
```

- ❖ rewinddir(): 읽고 있는 파일의 위치를 초기화.
- ❖ 현재 위치의 디렉토리 파일을 열어 dp 에 저장.
- ❖ 현재 위치를 출력하고 반복문을 통해 파일 내부를 읽는다.
- ❖ 파일 내부를 모두 읽은 후 파일의 위치를 초기화.
- ❖ 반복문을 통해 내부에 위치한 디렉토리 탐색.
- ❖ 탐색 결과 "." 과 ".." 이 아닐 경우 재귀호출.
- ❖ 완료 시, 디렉토리를 닫는다.

메모리 권한

프로세스 별 페이지의 속성을 저장한다. 어떤 녀석이 이 페이지에 대한 읽기와 쓰기 권한을 갖고 있는지 메모리마다 권한을 별도로 갖고 있다.

❖ "%#p": 주소 값 표시.(0x 표시를 # 이 함(과거).)

```
tewill@tewill-B85M-D3H: ~

include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main(void)

{
   printf("before\n");
   fork();
   printf("after\n");
   return 0;
}
```

- ❖ fork(): 프로세스 자기 자신을 복사한다.
- ❖ 복사를 하지만 PID 는 다르다. (복제된 VM)
- ❖ 실행이 된 줄부터 복사를 한다.
- ❖ 리턴 값으로 자식의 PID 를 리턴 한다.
- ❖ 복사된 프로세스는 0을 리턴 한다.
- ❖ 복사 시, C.O.W(copy on write) 형식.
- ❖ 필요한(쓰기가 발생한) 순간에 복사를 한다.

```
🔊 🗐 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
   pid t pid;
   pid = fork();
    if(pid > 0)
       printf("parent\n");
   else if(pid == 0)
       printf("child\n");
   else
       perror("fork() ");
       exit(-1);
    return 0;
                                                                             All
                                                               8,14
```

- ❖ pid_t: int 와 동일.
- ❖ fork 로 프로세스를 복제한다.
- ❖ 각각의 프로세스에 PID 를 pid 에 저장한다.
- ❖ 부모는 0 이상의 PID이기 때문에 parent 를 출력.
- ❖ 자식을 fork 의 리턴 이 0 이기 때문에 child 출력.

```
🔊 🗐 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
   pid t pid;
   pid = fork();
    if(pid > 0)
       printf("parent : pid = %d, cpid = %d\n", getpid(), pid);
    else if(pid == 0)
       printf("child : pid = %d, cpid = %d\n", getpid(), pid);
   else
       perror("fork() ");
       exit(-1);
    return 0;
                                                                              All
```

- ❖ getpid(): 자기 자신의 pid를 리턴 한다.
- ❖ 동일한 방식.
- ❖ 저장된 pid 의 출력을 통해 눈으로 확인 가능하다.
- ❖ 부모의 cpid 와 자식의 pid 가 같음을 알 수 있다.
- ❖ 자식의 경우, pid 는 자신의 값을 출력하지만, cpid 는 0 의 값을 출력한다.

```
🕽 🗐 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
    pid_t pid;
    int i;
    pid = fork();
    if(pid > 0)
        while(1)
            for(i = 0; i < 26; i ++)
                 printf("%c ", i + 'A');
fflush(stdout);
   else if(pid == 0)
        while(1)
             for(i = 0; i < 26; i++)
                 printf("%c ", i + 'a');
fflush(stdout);
   }
else
        perror("fork() ");
        exit(-1);
    printf("\n");
    return 0;
                                                                                    All
```

- ❖ fflush(stdout) : 출력 버퍼를 비우는 함수다.
- ❖ 버퍼가 가득 찰 경우 출력이 무시되는 일이 발생.
- ❖ 복사된 프로세스의 진행 과정을 확인 할 수 있다.
- ❖ 우선순위에 따라 다른 결과 값이 나오지만, 일반적으로 대소문자가 번갈아 가며 출력된다.

```
🔞 🖨 🗊 🏻 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
int global = 100;
int main(void)
    int local = 10;
    pid_t pid;
    int i;
    pid = fork();
    if(pid > 0)
        printf("global : %d, local : %d\n", global, local);
   else if(pid == 0)
        global++;
        local++;
       printf("global : %d, local : %d\n", global, local);
   else
        perror("fork() ");
        exit(-1);
    printf("\n");
    return 0;
                                                                             All
```

- ❖ 각각의 가상 메모리가 존재하는지 확인한다.
- ❖ 프로세스가 복사된 후 자식에서 전역 변수와 지역 변수의 값을 변경하지만 부모에서 변경되지 않는 모습을 볼 수 있다.

```
🖢 🗇 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
int main(void)
   int fd, ret;
   char buf[1024];
   pid_t pid;
   fd = open("myfifo", 0_RDWR);
if((pid = fork()) > 0)
        for(;;)
            ret = read(0, buf, sizeof(buf));
            buf[ret] = 0;
            printf("keyboard : %s\n", buf);
   } else if(pid == 0)
        for(;;)
            ret = read(fd, buf, sizeof(buf));
            buf[ret] = 0;
            printf("myfifo : %s\n", buf);
   }
else
        perror("fork() ");
        exit(-1);
   close(fd);
   return 0;
                                                                                 All
```

- ❖ fifo 의 응용이다.
- ❖ 과거 read 는 블럭 함수이기 때문에 fifo 사용 시 한쪽에서 입력을 해야 진행되는 문제가 있었다.
- ❖ 하지만, 프로세스의 복사를 통하여 입력 부분과 파일에서 읽어오는 것이 같이 동작하게 된다.
- ❖ 즉 두 프로세스가 한개의 프로세스인 것 처럼 출력을 시키는 모습을 볼 수 있다.

```
😕 😑 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
int main(void)
    pid_t pid;
    if((pid = fork()) > 0)
       sleep(1000);
    else if(pid == 0)
    else
       perror("forc() ");
       exit(-1);
    return 0;
                                                                            All
                                                              1,1
```

- ❖ zombie process 를 확인 가능하다.
- ❖ 자식이 종료되었지만, 부모가 이를 확인 불가능 한 상태이다.

```
🙆 🖨 🗊 🏻 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(void)
    pid_t pid;
    int status;
    if((pid = fork()) > 0)
        wait(&status);
        printf("status : %d\n", status);
   else if(pid == 0)
        exit(7);
    else
        perror("fork() ");
        exit(-1);
    return 0;
                                                                              All
```

- ❖ wait(&status) : 자식의 상태 값을 받아온다.
- ❖ 시스템 콜 이다.
- ❖ 출력 값으로 1792 가 나오는 것이 확인 가능하다.
- ❖ 이는 1792 / 256 으로 확인 가능하다.
- ❖ 즉 〉〉 8 을 통해 원하는 값을 확인 가능하다.

'〉〉 8'을 통해 값을 받아오는 방식.

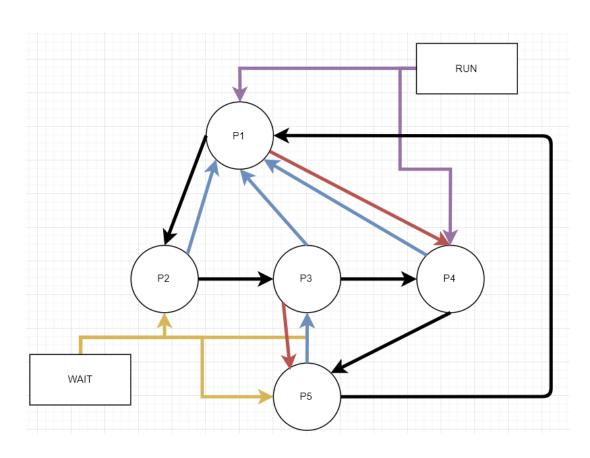
'WEXITSTATUS()'를 통해 값을 받아오는 방식.

```
🔞 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(void)
    pid t pid;
    int status;
   if((pid = fork()) > 0)
        wait(&status);
       printf("status : 0x%x\n", (status >> 8) & 0xff);
    else if(pid == 0)
        exit(7);
    else
       perror("fork() ");
        exit(-1);
    return 0;
                                                                             Top
```

```
🔞 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(void)
    pid_t pid;
    int status;
    if((pid = fork()) > 0)
        wait(&status);
       printf("status : 0x%x\n", WEXITSTATUS(status));
   else if(pid == 0)
        exit(7);
    else
       perror("fork() ");
        exit(-1);
    return 0;
                                                                             Top
```

```
🙆 🖨 🗊 🏻 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(void)
    pid_t pid;
    int status;
    if((pid = fork()) > 0)
        wait(&status);
        printf("status : 0x%d\n", status & 0x7f);//WEXITSTATUS(status));
   else if(pid == 0)
        abort();
    else
        perror("fork() ");
        exit(-1);
    return 0;
                                                                              All
```

- ❖ abort() : 비정상 종료이다.
- ❖ 비정상 종료의 경우 8비트 내부에 값이 들어간다.
- ❖ 가장 앞의 1bit 는 죽은 메모리의 상태 값을 갖고 올 것인지에 대한 상태값이다.
- ❖ 시그널 값은 8번째 비트에 위치한다.



- ❖ 복제 시, 각 상황을 알려주는 포인터가 생성된다.
- ❖ 검정 : 순서를 나타내는 포인터.
- ❖ 파랑 : 자식이 부모를 향하는 포인터.
- ❖ 빨강 : 부모가 가장 마지막으로 생성한 자식을 향하는 포인터.
- ❖ 노랑 : 대기중인 프로세스를 나타내는 포인터.
- ❖ 보라 : 진행중인 프로세스를 나타내는 포인터.

시그널

정상 종료



명령어

sty -a: 사용되는 시그널을 출력한다.

kill -1: 리눅스 상에 존재하는 모든 시그널 번호를 출력한다.

```
tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/ln_kernel5

status: 0x134

tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/ln_kernel5$ stty -a

speed 38400 baud; rows 43; columns 80; line = 0;

intr = ^C; quit = ^\; erase = ^?; kill = ^U; eof = ^D; eol = <undef>;

eol2 = <undef>; swtch = <undef>; start = ^Q; stop = ^S; susp = ^Z; rprnt = ^R;

werase = ^W; lnext = ^V; discard = ^0; min = 1; time = 0;

-parenb -parodd -cmspar cs8 -hupcl -cstopb cread -clocal -crtscts

-ignbrk -brkint -ignpar -parmrk -inpck -istrip -inlcr -igncr icrnl ixon -ixoff

-iuclc -ixany -imaxbel iutf8

opost -olcuc -ocrnl onlcr -onocr -onlret -ofill -ofdel nl0 cr0 tab0 bs0 vt0 ff0

isig icanon iexten echo echoe echok -echonl -noflsh -xcase -tostop -echoprt

echoctl echoke -flusho -extproc

tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/ln_kernel5$
```

```
🕽 🗐 📵 tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U: ~/my_proj/ln_kernel5
status : 0x6
tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/ln_kernel5$ kill -l

    SIGHUP

                SIGINT
                                SIGOUIT
                                                4) SIGILL
                                                                SIGTRAP
SIGABRT
                7) SIGBUS
                                8) SIGFPE
                                                9) SIGKILL
                                                               10) SIGUSR1
11) SIGSEGV
                               13) SIGPIPE
                                               14) SIGALRM
               12) SIGUSR2
                                                               15) SIGTERM
16) SIGSTKFLT
              17) SIGCHLD
                               18) SIGCONT
                                               19) SIGSTOP
                                                               20) SIGTSTP
21) SIGTTIN
               22) SIGTTOU
                               23) SIGURG
                                               24) SIGXCPU
                                                               25) SIGXFSZ
26) SIGVTALRM
              27) SIGPROF
                               28) SIGWINCH
                                               29) SIGIO
                                                               30) SIGPWR
31) SIGSYS
               34) SIGRTMIN
                               35) SIGRTMIN+1 36) SIGRTMIN+2 37) SIGRTMIN+3
   SIGRTMIN+4 39) SIGRTMIN+5 40) SIGRTMIN+6 41) SIGRTMIN+7 42) SIGRTMIN+8
43) SIGRTMIN+9 44) SIGRTMIN+10 45) SIGRTMIN+11 46) SIGRTMIN+12 47) SIGRTMIN+13
48) SIGRTMIN+14 49) SIGRTMIN+15 50) SIGRTMAX-14 51) SIGRTMAX-13 52) SIGRTMAX-12
53) SIGRTMAX-11 54) SIGRTMAX-10 55) SIGRTMAX-9 56) SIGRTMAX-8 57) SIGRTMAX-7
58) SIGRTMAX-6 59) SIGRTMAX-5 60) SIGRTMAX-4 61) SIGRTMAX-3 62) SIGRTMAX-2
63) SIGRTMAX-1 64) SIGRTMAX
tewill@tewill-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/ln_kernel5$
```

ls 기능 구현

```
😰 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <dirent.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <string.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>
#include <time.h>
void opt_l(char *);
void opt_a(char *,int);
int setopt(int, char **);
void recursive dir(char *, int);
int main(int argc, char **argv)
        int flag = 0;
        flag = setopt(argc, argv);
        recursive_dir(".", flag);
        return 0;
                                                                                          Тор
```

```
🔊 🗐 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
void recursive_dir(char *dname, int flag)
        if(flag & 4)
                struct dirent *p;
                struct stat buf;
                DIR *dp;
                chdir(dname);
                dp = opendir(".");
                printf("\t%s : \n", dname);
                while(p = readdir(dp)) {
                        if(!(flag & 1))
                                 if(p->d_name[0] == '.')
                                         if(p->d name != "." && p->d name != "..")
                        if(flag & 2)
                                 opt l(p->d name);
                        printf("%s\n", p->d_name);
                rewinddir(dp);
                while(p = readdir(dp))
                        stat(p->d_name, &buf);
                        if(!(flag & 1))
                                 if(p->d_name[0] == '.')
                                          if(p->d_name != "." && p->d_name != "..")
                         if(S ISDIR(buf.st mode))
                                 if(strcmp(p->d_name, ".") && strcmp(p->d_name, ".."))
    recursive_dir(p->d_name, flag);
                }
chdir("..");
                closedir(dp);
       } else
                opt_a(".", flag);
        return;
                                                                               30,1
                                                                                              20%
```

ls 기능 구현

```
🕽 🗇 🗇 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
void opt l(char *argv)
       struct stat buf;
       struct passwd *pw;
       struct group *gr;
       struct tm *tm;
       char perm[11] = "_____";
       char rwx[4] = "rwx";
       char sst[4] = "sst";
       int i;
       stat(argv, &buf);
       if(S_ISDIR(buf.st_mode))
               perm[0] = 'd';
       if(S ISREG(buf.st mode))
               perm[0] = '-';
       if(S_ISFIFO(buf.st_mode))
               perm[0] = 'p';
       if(S_ISLNK(buf.st_mode))
               perm[0] = 'l';
       if(S ISSOCK(buf.st mode))
               perm[0] = 's';
       if(S_ISCHR(buf.st_mode))
               perm[0] = 'c';
       if(S ISBLK(buf.st mode))
               perm[0] = 'b';
                                                                           63,1
                                                                                        43%
```

```
🛑 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
     for(i = 0; i < 9; i++)
             if((buf.st_mode >> (8 - i)) & 1)
                     perm[i + 1] = rwx[i \% 3];
     for(i = 0; i < 3; i++)
             if((buf.st_mode >> (11 - i)) & 1)
                     if(perm[(i + 1) * 3] == '-')
                             perm[(i + 1) * 3] = sst[i]^0x20;
                     else
                              perm[(i + 1) * 3] = sst[i];
     printf("%s ", perm);
printf("%ld ", buf.st_nlink);
     pw = getpwuid(buf.st_uid);
     printf("%s ", pw->pw_name);
     gr = getgrgid(buf.st gid);
    printf("%s ", gr->gr_name);
     printf("%ld ", buf.st_size);
     tm = localtime(&buf.st mtime);
     printf("%d-%02d-%02d %02d:%02d ", tm->tm_year + 1900,
             tm->tm_mon + 1, tm->tm_mday, tm->tm_hour, tm->tm_min);
     return;
                                                                                         62%
                                                                           93.0-1
```

Is 기능 구현

```
👂 🖨 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
void opt_a(char *d_name,int flag)
       DIR *dp;
       int i = 0;
        struct dirent *p;
        dp = opendir(d name);
        while(p = readdir(dp))
                if(!(flag & 1))
                         if(p->d_name[0] == '.')
                                 continue;
                if(flag & 2)
                         opt_l(p->d_name);
                printf("%-16s", p->d_name);
                if(flag & 2)
                printf("\n");
else if((i + 1) % 5 == 0)
                         printf("\n");
                i++:
       printf("\n");
closedir(dp);
        return;
                                                                                 117,0-1
                                                                                                80%
```

```
🔊 🗐 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~
int setopt(int argc, char **argv)
       int cmd;
       int flag = 0;
       while((cmd = getopt(argc, argv, "alRi")) > 0)
               switch(cmd)
                       case 'a':
                               flag |= 1;
                               break;
                       case 'l':
                               flag |= 2;
                               break;
                       case 'R':
                               flag |= 4;
                               break;
                       case 'i':
                               flag |= 8;
                               break;
                       default:
                               break;
       return flag;
                                                                           172,1
                                                                                         Bot
```