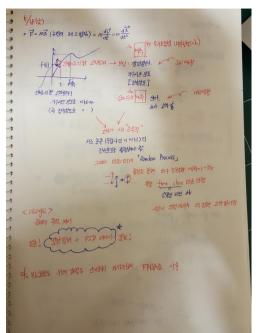
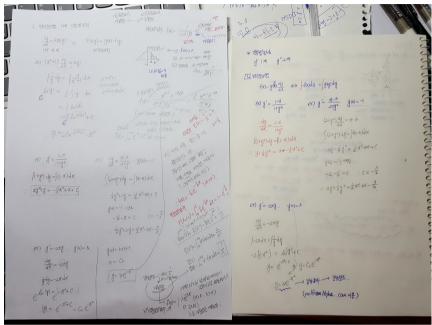
## TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

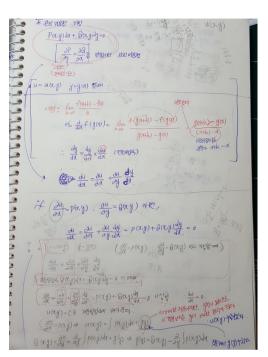
2018-05-18 (57 회차)

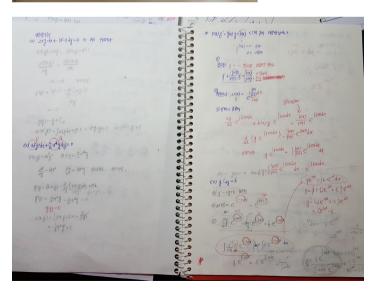
강사 - Innova Lee(이상훈) gcccompil3r@gmail.com 학생 - 정유경 ucong@naver.com

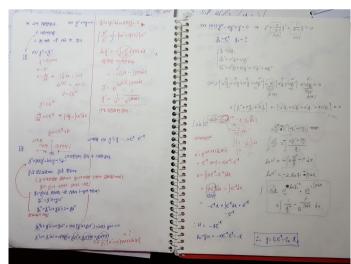
## 이론수업











- 1) 미분 방정식
- 2) 샘플링 이론
- 3) 신호 처리 방식으로 미분을 하는 방법
- 4) 신호 처리 레벨에서 적분 수행법
- 변수 분리형 미분 방정식 풀이법
- $e^{(-x^2)}$  은 지수함수 < 감마 함수< 정규분포함수 → 칼만필터와 연관 (필기참고)
- 완전 미분형 미분 방정식 풀이법
- 연쇄 법칙(Chain Rule) 설명
- 완전 미분형 미분 방정식 동작 메커니즘 해석(수치해석으로 프로그래밍 할 때 이 절차대로 프로그래밍)
- 완전 미분형 미분 방정식 문제 풀이
- 1 계 미분 방정식 풀이 방법(적분 인자)
- 치환을 활용한 2 계 미분 방정식 해석
- 2계 미분 방정식의 해는 2개가 존재하며 일반해는 이 2개를 모두 표현할 수 있어야 한다.
  - 즉, 2계 미분 방정식에서 1개의 해를 알 때 나머지 해를 구해 일반해를 구하는 방법

## <과제> 미분방정식의 해 구하는 프로그램 구현하기

컴퓨터는 미적분이 불가능하다. (수치해석+신호처리 기법으로 가능하다) 미분방정식을 프로그래밍으로 시뮬레이션 해본다. x 값의 범위는  $-5 \sim 5$   $delta_x = 0.001$   $delta_x = 0.001$ 

y' = -2xy,  $y(0) = 3(인 미분방정식의 해는 <math>y=3e^{(-x^2)}$ 

#define PI #define Euler 2.718182..... ( y[1] - y[0] ) / delta\_x = dy/dx = y' y[1] 은 0.001 초의 신호값, y[0] 은 0.0 초의 신호 값 샘플링 간격이 0.001 초이므로 이 사이에서의 변화율(미분)은 두 신호의 차이를 샘플링 간격으로 나눈 값이 된다. -5~5를 집어넣으니 처음은 [y(-4.999) - y(-5.0)] / 0.001, 그 다음은 [y(-4.998) - y(4.999)] / 0.001 이 된다.

## 다시 구현해볼것 잘못 생각하고 있는것 같다

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define dx
                        0.1
#define e
                        2.71828 // EulerNumber
double f(double x);
double fprime(double x, double y);
double dydx(double v);
int main(void)
       int i=0;
       double y;
//
       double x=-5.0:
       double res[100];
       /*y=3*e^(-x^2)을 이용, 수치해석으로 구한 v'값*/
       while( x < 5.0) // 10 번 돌겠다
                x += dx;
                printf("%d\t",i);
                res[i] = (f(x)-f(x-dx))/dx;
                printf("수치해석: %lf\t",res[i]);
                y=f(x);
                // y'=-2xy 에 의한 y'값을 구한다
                printf("y'=-2xy: %lf\t",fprime(x,f(x)));
                printf("오차율:%lf\n", (res[i]-fprime(x,f(x)))/fprime(x,f(x)));
                i++;
```

```
return 0;
}
double f(double x)
{
          double y;
          y = 3*pow(e,-pow(x,2));
          return y;
}
double fprime(double x, double y)
{
          double res;
          res = -2*x*y;
}
```