지나가면 또 까먹고 지나가면 또 까먹어서 오랜만에 첫번째시험 이후 나간 진도의 내용을 보니 처음본 것처럼 설레서 다시 여기서부터 복습합니다 ^^

Slap Allocator

- ¬.30byte 크기의 구조체를 메모리부터 할당받아야함
- ∟.페이지프레임은 4kb 인데 30byte 넣기위해 할당 받으면 낭비가 커짐.
- ㄷ.할당,해제를 많이 반복해야 해서 느려짐.
- -→> 해결방안으로 Slap Allocator 가 있다.

Dup

```
ㄱ.파일 디스크립터 복사본을 만듬.
```

- ㄴ.원본 디스크립터와 복사된 디스크립터의 읽기/쓰기 포인터는 공유.
- ㄷ.즉 따로 존재하지않는다.
- ㄹ.실패되면 -1 반환.

형태. int dup(int fildes);

lseek

```
SEEK_SET 파일의 시작
SEEK_CUR 현재 읽기/쓰기 포인터위치
SEEK_END 파일의 끝
```

예제.

```
// puts()
#include <stdio.h>
#include <string.h>
                          // strlen() memset()
                          // O_WRONLY
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
                          // write(), close()
#define BUFF_SIZE
                    1024
int main()
{
   int
        fd;
  char buff[BUFF_SIZE];
  off_t sz_file;
  fd = open( "./test.txt", O_RDONLY);
  memset( buff, '\0', BUFF_SIZE);
                                         // 파일의 시작에서 10번을 건너 띈다.
  lseek( fd, 10, SEEK_SET);
   read( fd, buff, BUFF_SIZE);
   puts( buff);
```

```
memset( buff, '\0', BUFF_SIZE);
                                        // 파일의 시작에서 5번을 건너 띈다.
  lseek( fd, 5, SEEK_SET);
  lseek( fd, 5, SEEK_CUR);
read( fd, buff, BUFF_SIZE);
                                        // 현재 위치에서 다시 5번을 건너 띈다.
  puts( buff);
  memset( buff, '\0', BUFF_SIZE);
  lseek( fd, -5, SEEK_END);
                                        // 파일의 끝에서 앞으로 5번을 건너 띈다.
  read( fd, buff, BUFF_SIZE);
  puts( buff);
  sz_file = lseek( fd, 0, SEEK_END);
                                          // 파일의 끝 위치를 반환
  printf( "file size = %d\n", (int)sz_file);
  close( fd);
  return 0;
}
오늘 늦게와서 여기까지 복습하고
오늘 수업은 못들었지만 수업내용 친구들한테 받아서 쭉 봤습니다.
```

******<mark>ip 주소를 알면 도메인을 알수있는 소스코드</mark>*******

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#include<unistd.h>
#include<arpa/inet.h>
#include<netdb.h>
typedef struct sockaddr_in
void err_handler(char *msg)
{
       fputs(msg, stderr);
       fputc('\n', stderr);
       exit(1);
}
int main(int argc, char **argv)
       int i;
       si addr;
       struct hostent *host;
       if(argc != 2)
               printf("use: %s <port>\n", argv[0]);
```

exit(1);