

TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

C 언어 모의시험 2

강사 - Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com

학생 - 정유경
ucong@naver.com

C 언어 모의시험 2 회

배점 : 20 점

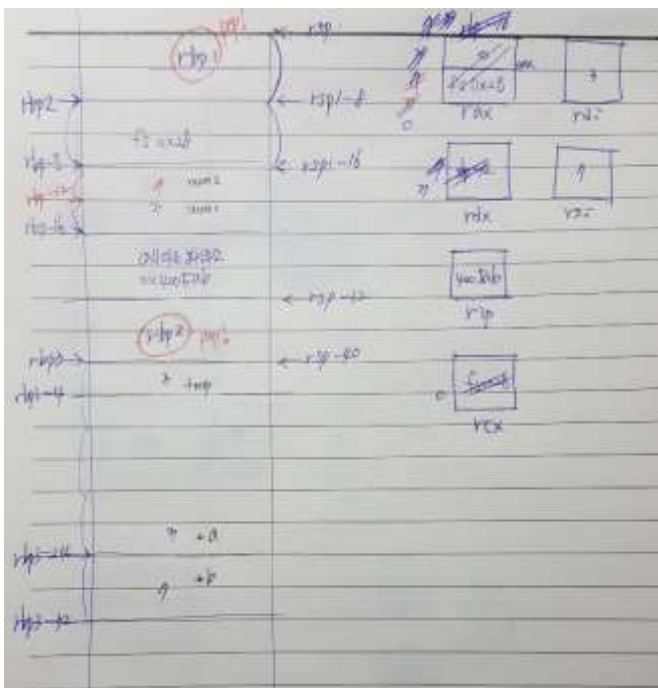
1. 아래 Code 를 작성하고 이 Code 의 기계어에 대한 그림을 그리고 분석하시오.

```
void swap(int *a, int *b)
{
    int tmp;
    tmp = *a;
    *a = *b;
    *b = tmp;
}

int main(void)
{
    int num1 = 3, num2 = 7;
    swap(&num1, &num2);
    return 0;
}
```

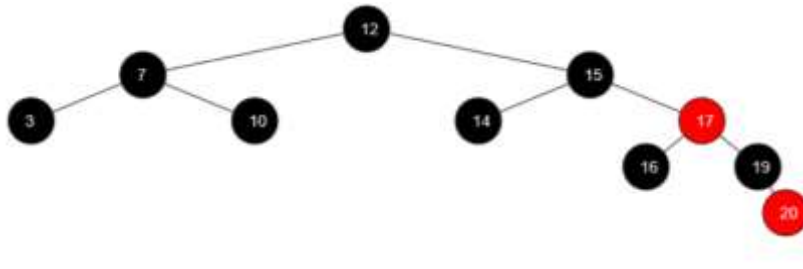
```
(gdb) disas
Dump of assembler code for function main:
0x0000000000400573 <+0>: push    %rbp
0x0000000000400574 <+1>: mov     %rsp,%rbp
0x0000000000400577 <+4>: sub     $0x18,%rsp
0x000000000040057b <+8>: mov     %fs:(0x28),%rax
0x0000000000400584 <+17>: mov     %rax,-0x8(%rbp)
0x0000000000400588 <+21>: xor     %eax,%eax
0x000000000040058a <+23>: movl    $0x3,-0x10(%rbp)
0x0000000000400591 <+30>: movl    $0xf,-0xc(%rbp)
0x0000000000400598 <+37>: lea     -0xc(%rbp),%rdx
0x000000000040059c <+41>: lea     -0x18(%rbp),%rax
0x00000000004005a0 <+45>: mov     %rdx,%r1
0x00000000004005a3 <+48>: mov     %rax,%rdi
0x00000000004005a6 <+51>: callq   0x400546 <swap>
0x00000000004005ab <+56>: mov     $0x8,%eax
0x00000000004005b0 <+61>: mov     -0x8(%rbp),%rcx
0x00000000004005b4 <+65>: xor     %fs:(0x28),%rcx
0x00000000004005b9 <+74>: je      0x4005c4 <main+81>
0x00000000004005bf <+76>: callq   0x400420 <__stack_chk_fail@plt>
0x00000000004005c3 <+81>: leaveq   0
0x00000000004005c3 <+82>: retq
End of assembler dump.
```

```
(gdb) disas
Dump of assembler code for function swap:
=> 0x0000000000400546 <+0>: push    %rbp
0x0000000000400547 <+1>: mov     %rsp,%rbp
0x000000000040054a <+4>: mov     %rdi,-0x18(%rbp)
0x000000000040054e <+8>: mov     %rsi,-0x20(%rbp)
0x0000000000400552 <+12>: mov     -0x18(%rbp),%rax
0x0000000000400556 <+16>: mov     (%rax),%eax
0x0000000000400558 <+18>: mov     %eax,-0x4(%rbp)
0x000000000040055b <+21>: mov     -0x20(%rbp),%rax
0x000000000040055f <+25>: mov     (%rax),%edx
0x0000000000400561 <+27>: mov     -0x18(%rbp),%rax
0x0000000000400565 <+31>: mov     %edx,(%rax)
0x0000000000400567 <+33>: mov     -0x20(%rbp),%rax
0x000000000040056b <+37>: mov     -0x4(%rbp),%edx
0x000000000040056e <+40>: mov     %edx,(%rax)
0x0000000000400570 <+42>: nop
0x0000000000400571 <+43>: pop     %rbp
0x0000000000400572 <+44>: retq
End of assembler dump.
(gdb)
```



배점 : 20 점

2. **RB Tree** 에 3, 7, 10, 12, 14, 15, 16, 17, 19, 20 을 넣을 때의 그림을 그리시오.????



배점 : 2 점

3. 단 한 번의 연산으로 대소문자 전환을 할 수 있는 연산에 대해 기술하시오.

1 회 중복

배점 : 2 점

4. Stack 과 Queue 의 차이점에 대해 작성하시오.

스택은 LIFO, 큐는 FIFO

배점 : 3 점

5. 임의의 값 x 가 있는데, 이를 **8192 단위????**로 정렬하고 싶다면 어떻게 해야할까 ?

(힌트 : $8192 = 2^{13}$)

배점 : 2 점

6. `int *p[4]`와 `int (*p)[4]`의 차이에 대해 기술하시오.

1 회 중복

배점 : 2 점

7. `int[4][4]`배열이 메모리 공간에 나란히 존재함을 증명하라!

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int arr[4][4]={0};
    for(int i=0; i<4;i++)
    {
        for(int j=0;j<4;j++)
            printf("arr[%d][%d]의 주소: %p\n",i,j,&arr[i][j]);
    }
    return 0;
}
```

```

yukyoun@yukyoun-Z20NH-AS51B1U:~/Workspace$ vi aaa.c
yukyoun@yukyoun-Z20NH-AS51B1U:~/Workspace$ gcc aaa.c
yukyoun@yukyoun-Z20NH-AS51B1U:~/Workspace$ ./a.out
arr[0][0]의 주소 : 0x7ffd020526e0
arr[0][1]의 주소 : 0x7ffd020526e4
arr[0][2]의 주소 : 0x7ffd020526e8
arr[0][3]의 주소 : 0x7ffd020526ec
arr[1][0]의 주소 : 0x7ffd020526f0
arr[1][1]의 주소 : 0x7ffd020526f4
arr[1][2]의 주소 : 0x7ffd020526f8
arr[1][3]의 주소 : 0x7ffd020526fc
arr[2][0]의 주소 : 0x7ffd02052700
arr[2][1]의 주소 : 0x7ffd02052704
arr[2][2]의 주소 : 0x7ffd02052708
arr[2][3]의 주소 : 0x7ffd0205270c
arr[3][0]의 주소 : 0x7ffd02052710
arr[3][1]의 주소 : 0x7ffd02052714
arr[3][2]의 주소 : 0x7ffd02052718
arr[3][3]의 주소 : 0x7ffd0205271c
yukyoun@yukyoun-Z20NH-AS51B1U:~/Workspace$

```

실행결과를 통해 배열요소가 연속된 주소를 가짐을 알수있다.

배점 : 2 점

8. int num = 7, 육중 포인터(*****)를 이용해서 이를 표현하라!

```

#include <stdio.h>

int main()
{

int num =7;
int *p = &num;
int **pp = &p;
int ***ppp = &pp;
int ****pppp = &ppp;
int *****ppppp = &pppp;

printf("%d\n",*****pppppp);

return 0;
}

```

배점 : 3 점

9. char *str = "Pointer Is Very Important"라는 문자열이 있다
여기에 대문자가 총 몇 개 사용되었는지 세어보자(프로그래밍으로)

1 회 중복

배점 : 3 점

10. int arr1[3][3] = {{1, 3, 6}, {7, 1, 9}, {3, 7, 5}}과

int arr2[3][3] = {{3, 5, 7}, {9, 1, 8}, {5, 1, 2}}중

배열의 각 요소의 합이 가장 큰 것은 무엇인가?(프로그래밍)

```

#include <stdio.h>

int main()

```

```

{
    int arr1[3][3] = { { 1,3,6 }, { 7,1,9 }, { 3,7,5 } };
    int arr2[3][3] = { { 3,5,7 }, { 9,1,8 }, { 5,1,2 } };
    int sum[3][3] = { 0, };
    int sum1 = 0, sum2 = 0;

    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (int j = 0; j < 3; j++)
        {
            sum1 += arr1[i][j];
            sum2 += arr2[i][j];
        }
    }
    if(sum1 > sum2)
        printf("배열 각 요소의 합이 가장 큰것 arr1 %d\n", sum1);
    else if(sum1 < sum2)
        printf("배열 각 요소의 합이 가장 큰것 arr2 %d\n", sum2);
    return 0;
}

```

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int arr1[3][3] = {{1,3,6},{7,1,9},{3,7,5}};
    int arr2[3][3] = {{3,5,7},{9,1,8},{5,1,2}};

    int sum[3][3]={0,};

    int max=0;
    int index_i, index_j;

    for(int i=0;i<3;i++)
        for(int j=0; j<3 ; j++)
            sum[i][j]=arr1[i][j]+arr2[i][j];

    for(int i=0;i<3;i++)
    {
        for(int j=0; j<3 ; j++)
        {
            if(max<sum[i][j])
            {
                max = sum[i][j];

                index_i = i;

```

```

        index_j=j;
    }
}
    printf("배열 각 요소의 합이 가장 큰것: [%d 행][%d 열]=%d\n",index_i,index_j, max);
return 0;
}

```

배점 : 1 점

11. int 형 변수 3 개를 할당하고자 하여 아래와 같은 코드를 작성하였다.

int *dyn_arr = (char *)malloc(sizeof(char) * 3);에서 잘못된 부분을 정정하라

➔ int *dyn_arr = (int*)malloc(sizeof(int) * 3);

배점 : 2 점

12. 아무 문자열을 calloc 을 통해 동적할당하고 그 문자열을 배열로 옮겨보라

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char *s1;
    char arr[20];
    s1 = (char*)calloc(sizeof(char), 20);
    printf("문자열을 입력하세요: ");
    scanf("%s", s1);
    for (int i = 0; i < 20; i++)
    {
        arr[i]= s1[i];
    }
    printf("문자열을 배열arr로 옮겨서 출력\n");
    for (int i = 0; i < 20; i++)
    {
        printf("%c", arr[i]);
    }
    printf("\n");
    free(s1);
    return 0;
}

```

배점 : 3 점

13. 임의의 구조체를 한 개 만들고 해당 구조체에 대한 변수 2 개를 선언한 이후 구조체의 멤버들에 적절한 값을 입력한 후 해당 값을 서로 교환해보라

1 회 중복

배점 : 3 점

14. 7 명의 직원에 대한 급여를 입력받는다. -> 3 명으로 변경

이들이 받는 급여의 평균을 출력하고 평균 이상을 받는 사람들의 이름을 출력하라

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct Person {
    char name[20];
    int pay;
} Person;

int main()
{
    Person p[7];
    int sum = 0;
    double ave=0;
    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        printf("3명의 이름과 급여를 입력합니다.");
        printf("%d번 이름 급여(만원) 순으로 입력하세요\n", i+1);
        scanf("%s %d", p[i].name, &p[i].pay);
        sum += p[i].pay;
    }
    ave = sum / 3.0;
    printf("평균급여: %lf만원\n", ave);
    printf("\n<평균이상 급여자 목록>\n");
    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        if (p[i].pay > ave)
            printf("%s, %d만원\n", p[i].name, p[i].pay);
    }
    return 0;
}
```

배점 : 2 점

15. Intel Architecture 와 ARM Architecture 의 차이점은?

모든 프로세서는 레지스터에서 레지스터로 연산이 가능하다

인텔 x86 은 메모리에서 메모리로 연산이 가능하다

하지만 ARM 은 로드 스토어 아키텍처라고 하여 메모리에 있는 데이터를 처리하기 위해 메모리에서 데이터를 레지스터로 옮기고 이를 내부 프로세서에 의해 처리한 다음 이것이 다시 메모리에 쓰여진다.

배점 : 2 점

16. 이것이 없으면 C 언어를 사용할 수 없다.

이것은 무엇일까 ?

스택? 메인?

배점 : 2 점

17. 3 을 좌측으로 3 Shift 하는 코드를 작성하고

8 을 우측으로 2 Shift 하는 코드를 작성하시오.

```
#include <stdio.h>

int Rshift(int num, int x)
{
    return num >> x;
}

int Lshift(int num, int x)
{
    return num << x;
}

int main()
{
    printf("%d\n", Lshift(3,3));
    printf("%d\n", Rshift(8, 2));
    return 0;
}
```

배점 : 4 점

18. 1, 3, 4, 7, 11, 18, 29, 47, 76, ... 형태로 숫자가 진행된다.

40 번째 숫자는 무엇일까 ?

```
#include <stdio.h>

int fib(int n)
{
    if (n == 1)
        return 1;
```



```

        else if (n == 2)
            return 3;

        else
            return fib(n - 1) + fib(n - 2);
    }

int main(void)
{
    int res;
    res = fib(40);
    printf("피보나치 40번째 숫자: %d \n",res);
    return 0;
}

```

배점 : 4 점

19. 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ... 형태로 숫자가 진행된다.

1 ~ 30 번째까지의 수들로 홀수들의 합을 하고 짝수들의 합을 구한다. -> 10 번째로 변경

홀수들의 합 - 짝수들의 합의 결과를 출력하시오.

```

#include <stdio.h>

int fib(int n)
{
    if (n == 1 || n == 2)
        return 1;

    else
        return fib(n - 1) + fib(n - 2);
}

int main()
{
    int SumOdd = 0, SumEven = 0;
    int fibN = 0;
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        fibN = i + 1; // 항수
        if (fib(fibN) % 2) // 홀수
            SumOdd += fib(fibN);
        else // 짝수
            SumEven += fib(fibN);
    }
    printf("홀수들의 합: %d\n", SumOdd);
    printf("짝수들의 합: %d\n", SumEven);
    printf("홀수들의 합 - 짝수들의 합 = %d\n", SumOdd - SumEven);
}

```

```
return 0;
```

```
}
```

배점 : 2 점

20. 3 by 3 행렬의 덧셈을 계산하는 프로그램을 작성하시오.

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int matA[3][3] = {{1,2,3},{ 4,5,6 } ,{ 7,8,9 } };
    int matB[3][3] = { { 0,0,0 } , {1,1,1} ,{0,0,0} };
    int matSum[3][3] = { 0, };
    int i, j;

    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (j = 0; j < 3; j++)
        {
            matSum[i][j] = matA[i][j] + matB[i][j];
        }
    }

    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (j = 0; j < 3; j++)
        {
            printf("%d",matSum[i][j]);

        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

[복합문제]

배점 : 3 점

21. 난수를 활용해서 Stack 을 구성한다.

(같은 숫자가 들어가지 않게 하고 20 개 이상 넣는다

이때 들어가는 숫자는 1 ~ 50 사이의 숫자로 넣는다)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

```

typedef struct Stack {
    int data;
    struct Stack * link;
}Stack;

Stack* get_node()
{
    Stack *S;
    S = (Stack*)malloc(sizeof(Stack));
    //      S->data = 0;
    S->link = 0;

    return S;
}

void Push(Stack**pptop, int data)
{
    Stack *tmp;
    tmp = *pptop;
    *pptop = get_node();
    //      printf("새노드 data %d\n",(*pptop)->data);
    //      printf("새노드 link %p\n",(*pptop)->link);
    printf("주소: %p\n", *pptop);
    (*pptop)->data = data;
    (*pptop)->link = tmp;
    printf("데이터: %d\n", data);
    printf("link: %p\n\n", tmp);
}

int Pop(Stack**pptop)
{
    if (*pptop == 0)
    {
        printf("EMPTY!!!\n");
        return 0;
    }

    Stack *tmp;
    tmp = *pptop;
    int pdata;
    pdata = (*pptop)->data;
    (*pptop) = (*pptop)->link;
    printf("data %d\n", pdata);
    printf("link %p\n\n", *pptop);
    free(tmp);
}

```

```

        return pdata;
    }

    int main()
    {
        srand(time(NULL));
        Stack *ptop = NULL;
        /*이걸 안해줘서 계속 segmentation fault 났네 */
        for (int i = 0; i < 20; i++)
            Push(&ptop, (rand()%50)+1);
        for(int i = 0; i < 22; i++)
            Pop(&ptop);
        return 0;
    }

```

배점 : 5 점

22. 그 중에서 홀 수만 빼내서 AVL Tree 를 구성하도록 한다.???

스택에서 홀수인 경우만 빼내에 avl tree ins 시킨다

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

typedef struct Stack {
    int data;
    struct Stack * link;
}Stack;

Stack* get_node()
{
    Stack *S;
    S = (Stack*)malloc(sizeof(Stack));
    // S->data = 0;
    S->link = 0;

    return S;
}

void Push(Stack**pptop, int data)
{
    Stack *tmp;
    tmp = *pptop;

```

```

    *pptop = get_node();

    //      printf("새노드 data %d\n",(*pptop)->data);
    //      printf("새노드 link %p\n",(*pptop)->link);
    printf("주소: %p\n", *pptop);
    (*pptop)->data = data;
    (*pptop)->link = tmp;

    printf("데이터: %d\n", data);
    printf("link: %p\n\n", tmp);
}

```

```

int Pop(Stack**pptop)
{
    if (*pptop == 0)
    {
        printf("EMPTY!!!\n");
        return 0;
    }

    Stack *tmp;
    tmp = *pptop;

    int pdata;
    pdata = (*pptop)->data;
    (*pptop) = (*pptop)->link;

    printf("data %d\n", pdata);
    printf("link %p\n\n", *pptop);

    free(tmp);
    return pdata;
}

```

```

int main()
{
    int arrOdd[30] = { 0, };

```

```

int arrEven[30] = { 0, };
srand(time(NULL));
Stack *ptop = NULL;
/*이걸 안해줘서 계속 segmentation fault 났네 와... */
for (int i = 0; i < 20; i++)
    Push(&ptop, (rand()%50)+1);

for (int i = 0; i < 22; i++)
{
    Pop(&ptop);
    if (Pop(&ptop) % 2) //oddnum
        arrOdd[i] = Pop(&ptop);
    else
        arrEven[i] = Pop(&ptop);
}

return 0;
}

```

배점 : 5 점

23. 나머지(짝 수)는 Binary Tree 로 구성한다.???

배점 : 1 점

24. Linux 에서 vim Editor 는 굉장히 사랑받는 Editor 중 하나다.

여기서 7 줄 복사해서 붙여넣고자 하는데 어떻게 해야 7 줄을 복사 붙여넣기 할 수 있는가 ?

y7y → p

배점 : 2 점

25. 프로그램을 최적화하여 컴파일 하는 옵션을 적고

최적화하지 않고 디버깅 옵션을 넣어서 컴파일 하는 방법을 기술하시오.

gcc -g [소스파일명] -o0 [프로그램명]

디버깅 옵션인 -g 으로 컴파일하며, 최적화 옵션은 주지 않는다 -O0