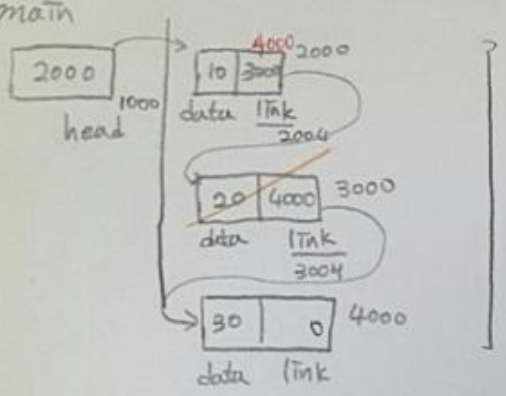
TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

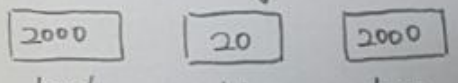
강사 : Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com
학생 : 황수정
sue100012@naver.com
9일차 (2018. 03. 06)

main



enqueue 와
print_queue(head);
까지 끝난 상태

head = dequeue(head, 20);



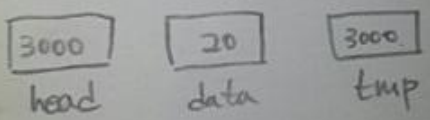
→ *head 가 현재의 2000이 됨

queue *tmp = head; 이므로 2000이 됨

if(tmp == NULL) 조건이 맞지 않으므로 pass

if(head → data != data)
↳ 2000이 가르키는 data = 10이므로 조건 충족

head → link = dequeue(head → link, data);

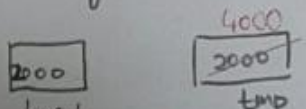


if(tmp == NULL)은 pass

if(head → data != data)
↳ 3000이 가르키는 data = 20이므로 pass

else
printf("\n") → 20출력
free(tmp); → 20|4000 삭제
return head → link;
head → link는 4000을 가르킨다.
head → link = dequeue(head → link, data); 이므로
리턴값 4000을 「head → link」에 대입해
「3000 → 4000」이 됨
return head; 는 head 값이 2000 이므로
2000을 반환한다.
head = dequeue(head, 20); 이니
head에 2000을 대입한다.

print_queue(head);

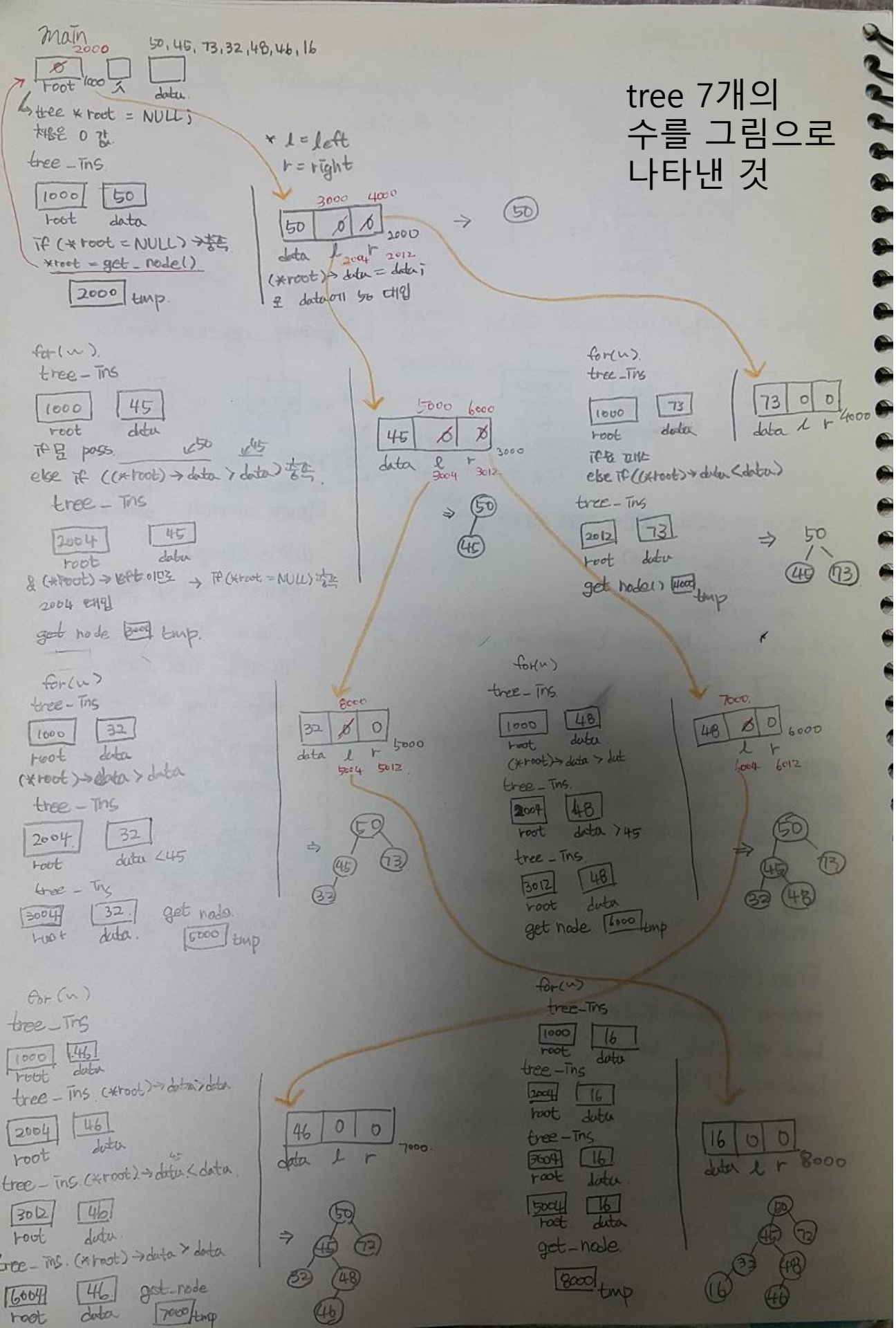


queue *head 도 주소의 값은 2000이므로 2000이다.

queue *tmp = head 이므로 2000이다.

while(tmp)
printf("%d\n", tmp → data);
→ 2000이 가르키는 data는 '10'이므로 '10' 출력
tmp = tmp → link
「tmp → link」 4000 이므로 tmp에 4000 대입한다.
→ 4000이 가르키는 data는 '30'이므로 '30' 출력
tmp는 0이 되고 반복종료.

dequeue 와 print_queue 를 그림으로 나타낸 것.



tree 7개의
수를 그림으로
나타낸 것

과제2. c언어 복습 문제

1. 실수와 정수를 입력 받고 그 값을 함수의 인자로 넘겨 두 수의 곱을 실수형으로 반환하여 출력하라.

```
#include <stdio.h>

double mul(int num1, float num2)
{
double mul;
mul = num1 * num2;
return mul;
}

double main(void)
{
int num1;
float num2;
printf("정수를 입력하시오:");
scanf("%d", num1);
printf("실수를 입력하시오:");
scanf("%f", num2);
printf("입력된 두 수의 곱은 %f이다₩n", mul(num1, num2));
return 0;
}
```

2. 1 ~ 33 까지의 숫자를 가지고 369 게임을 구현해보자! 박수 대신 "짝" 을 출력하면 된다.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int num;
    int a = 1;
while (a <= 33)
{
     if(a % 3 == 1, 2)
     {
        printf("%d₩t", a);
        a++;
     }
     if (a % 3 == 0)
      {
        printf("짝₩t");
        a++;
       }
   }
}
```

```
#include <stdio.h>

int main (void)
{
       int a;
        for(a=1;a<=33;a++)
            if (a % 3 == 0)
                    {
                       printf("짝₩t");
                    }
            else (a % 3 == 1,2);
                    {
                        printf("%d₩t",a);
                    }
       return 0;
}
```