

TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

강사 – Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 – 윤연성

whatmatters@naver.com

Signal

Waitpid

```
#include <unistd.h>
```

```
int main(void)
{
    execlp("ps", "ps", "-e", "-f", 0);    //ps -ef 랑 같음
    return 0;
}
```

```
#include <unistd.h>
```

```
int main(void)
{
    execlp("ps", "ps", "-e", "-f", 0); // 형식상 ps 두개가 써져야됨
    printf("after\n");                //after 은 왜 출력이 안될까~? 메모리 레이아웃(이 바뀜
                                     //ps 로 바뀌면서 에프터가 없어짐
                                     //포크를 쓰고 이그젝을 하면 둘다 할수있음

    return 0;
}
```

-o <file> : 지정한 <file>로 출력 파일을 만든다.

이 옵션을 사용하지 않으면 기본으로 a.out 실행 파일이 생성된다.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char **argv)
{
    int i;
    for(i = 0; argv[i]; i++)
        printf("argv[%d] = [%s]\n", i, argv[i]);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```

int main(void)
{
    int status;
    pid_t pid;
    if((pid = fork()) > 0)          //패런츠
    {
        wait(&status);
        printf("prpmt >");
    }
    else if(pid == 0)              //자식
        execl("./newpgm", "newpgm", "one", "two", (char *)0); //자식을 이그젝해서
                                // newpgm 으로 만들 인자로 newpgm one two 들어옴
    return 0;                     //끝나면 자식이 죽으니까 위의 wait 에서 처리
}

```

데몬 프로세스

부모가 먼저 죽는 경우

서버는 터미널을 끄던 안끄던 살아있어야 된다 근데 터미널을 끄니까 꺼져버림

근데 데몬을쓰면 터미널을꺼도 살아있음~

```

#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int daemon_init(void)
{
    int i;
    if(fork() > 0) //0 보다 크니까 패런츠
        exit(0);          //패런츠를 죽임
    setsid();              // 터미널과 프로세스가 생명을 같이함
    chdir("/");            //위치를 루트로 바꿔줌
    umask(0);              //루트에 있는걸 모든걸 사용할수있게 허용해준다(설정하는거)
    for(i = 0; i<64; i++)
        close(i);          //close 하는 이유는 데몬은 자식이기에 상속을받는데
                            // 패런츠가 죽었으니까 닫아버림 누군가가 간섭을할수없음
    signal(SIGCHLD, SIG_IGN); //signal 은 동작지침을 설정 (시그널이 오면 자식이 죽던말던
    아무상관안함)
    return 0;
}

```

```
int main(void)
{
    daemon_init();
    for(;;)          //무한루프해야 확인가능
        sleep(20);

    return 0;
}
~
```

./a.out 하고
ps -ef |grep a.out // 이걸로 확인할수있음

```
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
{
    signal(SIGINT, SIG_IGN);          //
    signal(SIGQUIT, SIG_IGN);         //
    signal(SIGKILL, SIG_IGN);         //
    pause();
    return 0;
}
```

ys@ys-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/23day\$ ps -ef |grep a.out

```
ys  27299 1648 0 16:56 ?      00:00:00 ./a.out
ys  27489 27329 0 17:21 pts/2  00:00:00 ./a.out
ys  27557 1648 0 17:25 ?      00:00:00 ./a.out
ys  27574 27561 0 17:25 pts/19 00:00:00 grep --color=auto a.out
      (데몬이 살아있음) ? 보면 알수있음
```

ys@ys-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/23day\$ kill -9 27299

ys@ys-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/23day\$ kill -9 27557

(kill -9 xxx 하면 데몬도 죽임 (프로세스 자체를 죽임))

ys@ys-Z20NH-AS51B5U:~/my_proj/23day\$ ps -ef |grep a.out

```
ys  27489 27329 0 17:21 pts/2  00:00:00 ./a.out
ys  27585 27561 0 17:26 pts/19 00:00:00 grep --color=auto a.out
      프로세스 꺼진거 확인
```

파일을 하드디스크의 추상화
프로세스가 cpu 의 추상화

pid = -1 : 부모의 모든 자식 프로세스를 나타낸다.
pid > 0 : pid 와 같은 자식 프로세스를 나타낸다.
pid < -1 : 부모의 그룹 id 와 같은 프로세스를 나타낸다.
pid == 0 : 해당 pid 의 그룹 id 과 같은 프로세스를 나타낸다.

WNOHANG : 자식 프로세스가 없을 경우 바로 리턴

WUNTRACED : 자식 프로세스가 멈추 었다면 리턴

WCONTINUED : (커널 2.6.10 이상에서) SIGCONT 신호를 받고 멈추었던 자식 프로세스가 동작을 재개 할 때 리턴

waitpid 의 리턴은 다음과 같다.

1. 성공할 때 해당 자식 프로세스의 pid
2. WNOHANG 이 세팅되고 여러개의 자식 프로세스가 있을 경우, 자식이 멈추 었을 때 0 을 리턴
3. 에러 났을 경우 -1

exec - 부모프로세스를 자식 프로세스로 대체

wait - 프로세스 동기화 (자식 프로세스가 끝날때 까지 기다리고 자식이 마치면 부모가 재개한다

wait(&status) ----- int status;

pid = wait(&status); // 자식끝날때까지 대기

exit - 프로세스 종료 (정상종료 exit(0);)

exec 의 관련 함수들

execl - l 의 인자는 열거하는 방식이 **나열형**

execl("bin/l", "l", "-l", (char *)0);

execv - v 의 인자는 열거하는 방식이 **배열형**

char * argv[] = {"l", "-l", (char*)0} execv("/bin/l", argv);

execlp - p 의 인자는 실행파일의 이름만 지정 (경로를 알필요없음)

p 의 인자가없으면 경로를 알아야 한다

execlp("cal", "cal", "12", "2016", (char *)0);

execlp("l", "l", "-l", (char *)0);

setsid()

// 터미널과 프로세스가 생명을 같이함