

Xilinx Zynq FPGA, TI DSP MCU 기반의

프로그래밍 및 회로 설계 전문가

강사 이상훈 (Innova Lee) Gcccompil3r@gmail.com

학생 김민호 minking12@naver.com

압축.(완벽하게 하지 해석하지 못해서 보강 하였습니다.)

```
1 #include<string.h>
2 #include<fcntl.h>
3 #include<stdlib.h>
    4 #include<unistd.h>
    5 #include<time.h>
    8 typedef struct
   9 {
                     char fname[20];
int fsize;
 10
 12 }F_info;
13 14 int file_size(int fd)
 15 {
                    int fsize,old;//old 는 0 현재 아무것도 안하니까 current 는 0이다. old=lseek(fd,0,SEEK_CUR);//파일포인터를 현재위치에서 0만큼 이동시킴. fsize=lseek(fd,0,SEEK_END);//파일포인터를 파일의 끝으로 이동시킴. lseek(fd,old,SEEK_SET);//파일포인터를 파일의 처음으로 이동시킴
16
17
18
19
20
21 }
22
                     return fsize;
22
23 int main(int argc,char *argv[])
24 {
25     int src,dst,ret;
26     char buf[1024];
27     F_info info;
28     int i;
29     dst=open(argv[argc-1],0_WRON for(i=0;i<argc-2;i++))
31     {
32          src=open(argv[i+1],0_RDO strcpy(info.fname,argv[info.fsize=file_size(src) write(dst,&info,sizeof(info.fsize=file_size(src) write(dst,&info,sizeof(info.fsize))
36          write(dst,buf,ret);
37          write(dst,buf,ret);
38          close(src);
39     }
40     close(dst);
41     return 0;
42 }</pre>
                     dst=open(argv[argc-1],0_WRONLY|0_CREAT|0_TRUNC,0664);//배열의 끝을 알기 위해서 -1 , a.out a.txt b.txt c.txt res.tar
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       //요거가 dst
                               src=open(argv[i+1],0_RDONLY); //a.out 그 다음 파일 을 연다
strcpy(info.fname,argv[i+1]);// 첫번째 파일의 이름을 구조체 fname 에 복사함
info.fsize=file_size(src);//처음 연 파일의 사이즈를 구조체 fsize에 복사
write(dst,&info,sizeof(info));//구조체라는 그릇에 dst를 담는다.
while(ret=read(src,buf,sizeof(buf))) // buf 그릇에 src를 담는다 고로 src
write(dst,buf,ret);//buf에 담긴 src를 dst에 넣는다. res.tar에 그걸 for문으로 반복 c.txt 까지 한다.
```

압축풀기.(완벽하게 해석하지 못해서 보강하였습니다.)

0321 금일 복습 1.

```
1 #Include<sys/types.h>
2 #include<stdio.h>
3 #include<fcntl.h>
4 #include<unistd.h>
5 /*
6 int main()
7 {
8    int fd;
9    fd=open("a.txt",0 WRONLY|0 CREAT|0_TRUNC,0644);//a.txt 파일을 연다. 그리고 출력될까가 입력된다. 그게 fd=3
close(1);//1이 표준 출력인데 그걸 close하니 모니터에 출력이 안된다.
11    dup(fd);//dup(3)이 1역할을 한다. 3이 이제 표준출력을 한다는 것. 근데 close 했기 때문에 모니터에 출력되는게 아니라 a.txt 에 출력이 된다.
12    printf("줄력될까?\n");//이게 a.txt 내용으로 입력된다.
13    return 0;
14
15 }
```

0321 금일 복습 2.

```
19 int main()
20 {
21
            int fd;
           char buff[1024];
22
           fd=open("a.txt",0 RDONLY);//a.txt 파일을 읽기 전용으로 연다 =3 close(0);//표준 입력을 닫는다. dup(fd);//3번이 0역할은 한다. 근데 입력을 막아놨으니 안된다. gets(buff);//gets함수는 ()사이에 있는 (buff)가 입력되었는것을 받는다. printf("출력?\n");//출력? 이 나옴.
23
24
25
26
27
            printf("%s\n",buff);//a.txt 있는 내용도 같이 출력된다.
28
29
            return 0:
30
31
```

0321 금일 복습 3.

```
34 '
35 int main(int argc,char *argv[])
36 {
37    int i;
38    char ch='a';
39    int fd=open(argv[1],0_WRONLY|0_CREAT|0_TRUNC,0644);//a.out abc.txt -> abc.txt 파일을 쓰기 전용으로 만든다.
40    lseek(fd,512-1,SEEK_SET);//512-1 위치로 포인터를 옮긴다.
41    write(fd,&ch,1);//ch 내용을 한바이트만 써라.
42    close(fd);//열었으니 닫는다.
43    return 0;
44 }
```