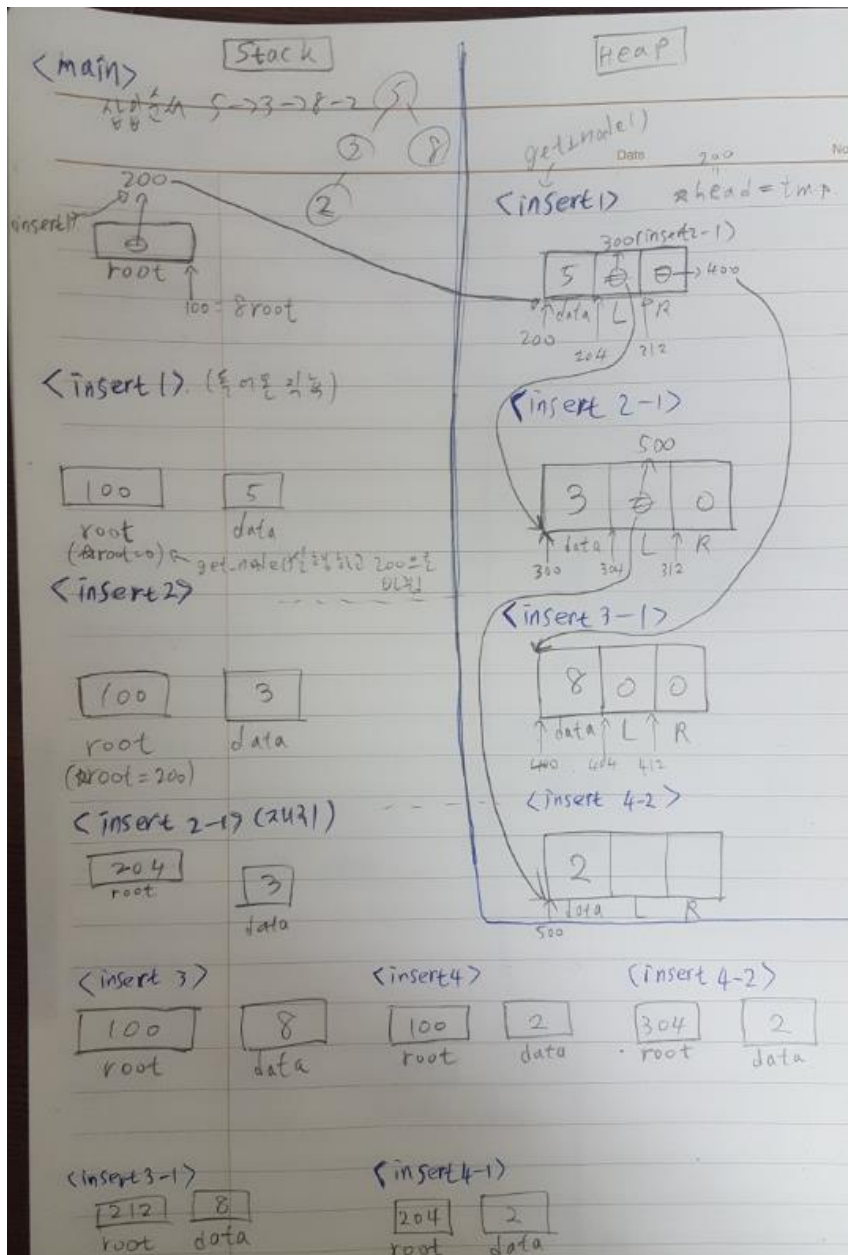


# **Xilinx Zynq FPGA, TI DSP, MCU 기반의 프로그래밍 및 회로 설계 전문가 과정**

**강사 – Innova Lee(이상훈)**  
[gcccompil3r@gmail.com](mailto:gcccompil3r@gmail.com)

**학생 – 안상재**  
[sangjae2015@naver.com](mailto:sangjae2015@naver.com)

\* 트리 insert 부분 그림 그리기



\* 교훈

- insert() 함수 안에서 굳이 tree \*tmp; 로 tmp 구조체 포인터를 만들 필요가 없음. insert함수의 인자로 받은 root의 포인터 \*root로 접근하면 됨. insert()함수 내의 재귀함수를 들어가면서 get\_node 함수에 의해 \*root의 값을 갱신하면 main함수의 root값이 변해서, 트리의 맨 위의 노드가 영뚱한 노드를 가리키게 될 것이라고 생각했는데, 만약 왼쪽 노드로 이동하면 (\*root)->left가 되고 (\*root)->left의 주솟값이 재귀함수의 인자로 들어가서, 그 주소가 가리키는 공간에 get\_node에 의해 생성된 노드 주소를 받는다. 결국 insert() 함수안에서 tree \*tmp를 만들지 않아도 상관없다. 오히려 tree \*tmp를 만들어서 tmp = get\_node()를 한다면, 임시로 만든 영뚱한 tmp의 메모리 공간에 새롭게 생성된 노드 주소가 들어가므로 트리 구조가 만들어지지 않는다.