



**Xilinx Zynq FPGA, TI DSP,
MCU 기반의
프로그래밍 전문가 과정**

날 짜 : 2018 . 5 . 1

강사 – Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com

학생 – 정한별
hanbulkr@gmail.com

etPWM

<code>

```
#include "HL_sys_common.h"
#include "HL_etpwm.h"

int main(void)
{
    int i;
    unsigned short val =0;
    etpwmInit();
    for(;;)
    {
        etpwmStartTBCLK();
        for(i =0; i< 100000; i++)
            ;
        etpwmSetCmpB(etpwmREG2, val);

        val ++;

        etpwmStopTBCLK();

        if(val == 500)
            val = 0;
    }

    return 0;
}
```

etpwmInit()

```
/** - Sets high speed time-base clock prescale bits */
// TBCTL time base clock control register 분주 비트 설정이다.
// 7 번 비트는 HSPCLKDIV 관련한 분주 비트이다. 0 으로 설정되어 있다. → 나중에 이걸 이용해 분주를 더 할 수
있다. ( high speed 클럭 디비전 )  $TBCLK = VCLK3 / (HSPCLKDIV \times CLKDIV)$ 
    etpwmREG2->TBCTL = (uint16)0U << 7U;

/** - Sets time-base clock prescale bits */
// 10 번 비트는 CLKDIV 의 분주를 설정한다.  $TBCLK = VCLK3 / (HSPCLKDIV \times CLKDIV)$ 
    etpwmREG2->TBCTL |= (uint16)((uint16)0U << 10U);

/** - Sets time period or frequency for ETPWM block both PWMA and PWMB*/
// 이 비트도 중요하다. count 되는 값을 설정하여 주기를 몇으로 줄지 설정한다.
    etpwmREG2->TBPRD = 374U;
```

```

/** - Setup the duty cycle for PWMA */
// 비교 할 듀티 값을 설정해 준다. 위의 count 값의 1/2 정도의 값인데 duty 를 50 프로로 설정해서 그런듯 함.
etpwmREG2->CMPA = 188U;

/** - Setup the duty cycle for PWMB */
etpwmREG2->CMPB = 188U;

/** - Force EPWMxA output high when counter reaches zero and low when counter
reaches Compare A value */
// clear 함, CMPA 레지스터의 count 값을 증가 형으로 함.
etpwmREG2->AQCTLA = ((uint16)((uint16)ActionQual_Set << 0U)
| (uint16)((uint16)ActionQual_Clear << 4U));

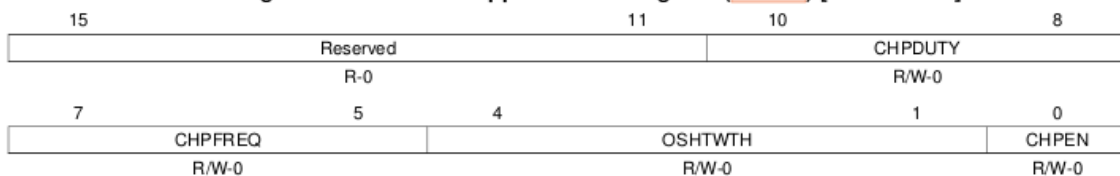
/** - Force EPWMxB output high when counter reaches zero and low when
counter reaches Compare B value */
// count 가 0 일시 동작, CMPB 레지스터의 count 값을 증가 형으로 함.
etpwmREG2->AQCTLB = ((uint16)((uint16)ActionQual_Set << 0U)
| (uint16)((uint16)ActionQual_Clear << 8U));

// on-off 식 듀티 제어 50%로 설정한다. 1/8 duty 로 설정. Divide by 1 (no prescale, = 12.5
MHz // at 100 MHz VCLK3)
etpwmREG2->PCCTL = ((uint16)((uint16)0U << 0U) /* Enable/Disable chopper module
*/
| (uint16)((uint16)0U << 1U) /* One-shot Pulse Width */
| (uint16)((uint16)3U << 8U) /* Chopping Clock Duty Cycle
*/
| (uint16)((uint16)0U << 5U)); /* Chopping Clock
Frequency */

```

35.4.7.1 PWM-Chopper Control Register (PCCTL)

Figure 35-90. PWM-Chopper Control Register (PCCTL) [offset = 3Eh]



LEGEND: R/W = Read/Write; R = Read only; -n = value after reset

Table 35-50. PWM-Chopper Control Register (PCCTL) Bit Descriptions

Bits	Name	Value	Description
15-11	Reserved	0	Reserved
10-8	CHPDUTY	0 Duty = 1/8 (12.5%) 1h Duty = 2/8 (25.0%) 2h Duty = 3/8 (37.5%) 3h Duty = 4/8 (50.0%) 4h Duty = 5/8 (62.5%) 5h Duty = 6/8 (75.0%) 6h Duty = 7/8 (87.5%) 7h Reserved	Chopping Clock Duty Cycle.
7-5	CHPFREQ	0 Divide by 1 (no prescale, = 12.5 MHz at 100 MHz VCLK3) 1h Divide by 2 (6.25 MHz at 100 MHz VCLK3) 2h Divide by 3 (4.16 MHz at 100 MHz VCLK3) 3h Divide by 4 (3.12 MHz at 100 MHz VCLK3) 4h Divide by 5 (2.50 MHz at 100 MHz VCLK3) 5h Divide by 6 (2.08 MHz at 100 MHz VCLK3) 6h Divide by 7 (1.78 MHz at 100 MHz VCLK3) 7h Divide by 8 (1.56 MHz at 100 MHz VCLK3)	Chopping Clock Frequency.

Table 35-50. PWM-Chopper Control Register (PCCTL) Bit Descriptions (continued)

Bits	Name	Value	Description
4-1	OSHTWTH		One-Shot Pulse Width.
		0	1 x VCLK3 / 8 wide (= 80 nS at 100 MHz VCLK3)
		1h	2 x VCLK3 / 8 wide (= 160 nS at 100 MHz VCLK3)
		2h	3 x VCLK3 / 8 wide (= 240 nS at 100 MHz VCLK3)
		3h	4 x VCLK3 / 8 wide (= 320 nS at 100 MHz VCLK3)
		4h	5 x VCLK3 / 8 wide (= 400 nS at 100 MHz VCLK3)
		5h	6 x VCLK3 / 8 wide (= 480 nS at 100 MHz VCLK3)
		6h	7 x VCLK3 / 8 wide (= 560 nS at 100 MHz VCLK3)
		7h	8 x VCLK3 / 8 wide (= 640 nS at 100 MHz VCLK3)
		8h	9 x VCLK3 / 8 wide (= 720 nS at 100 MHz VCLK3)
		9h	10 x VCLK3 / 8 wide (= 800 nS at 100 MHz VCLK3)
		Ah	11 x VCLK3 / 8 wide (= 880 nS at 100 MHz VCLK3)
		Bh	12 x VCLK3 / 8 wide (= 960 nS at 100 MHz VCLK3)
		Ch	13 x VCLK3 / 8 wide (= 1040 nS at 100 MHz VCLK3)
		Dh	14 x VCLK3 / 8 wide (= 1120 nS at 100 MHz VCLK3)
		Eh	15 x VCLK3 / 8 wide (= 1200 nS at 100 MHz VCLK3)
		Fh	16 x VCLK3 / 8 wide (= 1280 nS at 100 MHz VCLK3)
0	CHPEN		PWM-chopping Enable.
		0	Disable (bypass) PWM chopping function.
		1	Enable chopping function.

dead – Band

delay 를 주어서 임계치를 넘은 파형을 잘라 내어 값이 들어오게 한다. 그러면 마치 사각파 형태로 나온다.

MUX 조작

mux 를 조작하기 위해서는 반드시(KICKER0, KICKER1) → **매직 넘버**를 설정해 주어야 한다.

etpwmStartTBCLK()

// 매직 넘버를 설정해 준다. (mux 를 조작 하기 위해서)

pinMuxReg->KICKER0 = 0x83E70B13U;

pinMuxReg->KICKER1 = 0x95A4F1E0U;

// PINMUX 가 166 이면 Spetial 부분의 6 번을 나타낸다.

// 166 번 mux 는 ePWMx TBCLKSYNC Enable 를 나타낸다. 끄면 그핀에 연결한 녀석도 꺼진다. (모터비상시)

pinMuxReg->PINMUX[166U] = (pinMuxReg->PINMUX[166U] &
PINMUX_ETPWM_TBCLK_SYNC_MASK) | (PINMUX_ETPWM_TBCLK_SYNC_ON);

/* Disable Pin Muxing */

pinMuxReg->KICKER0 = 0x00000000U;

pinMuxReg->KICKER1 = 0x00000000U;

VCLK3

PWM 과 관련한 녀석을 쓸 때 클럭설정하는 레지스터 이다.

VCLK2

HET(HIGH END TIMER)를 쓸 때, 레지스터 이다.

SERVO PWM

```
#include "HL_sys_common.h"
#include "HL_system.h"
#include "HL_etpwm.h"

uint32 value =0;
uint32 idx = 0;
uint32 duty_arr[6] = {1000,1200,1400,1600,1800,2000};

void pwmSet(void);
void delay(uint32);

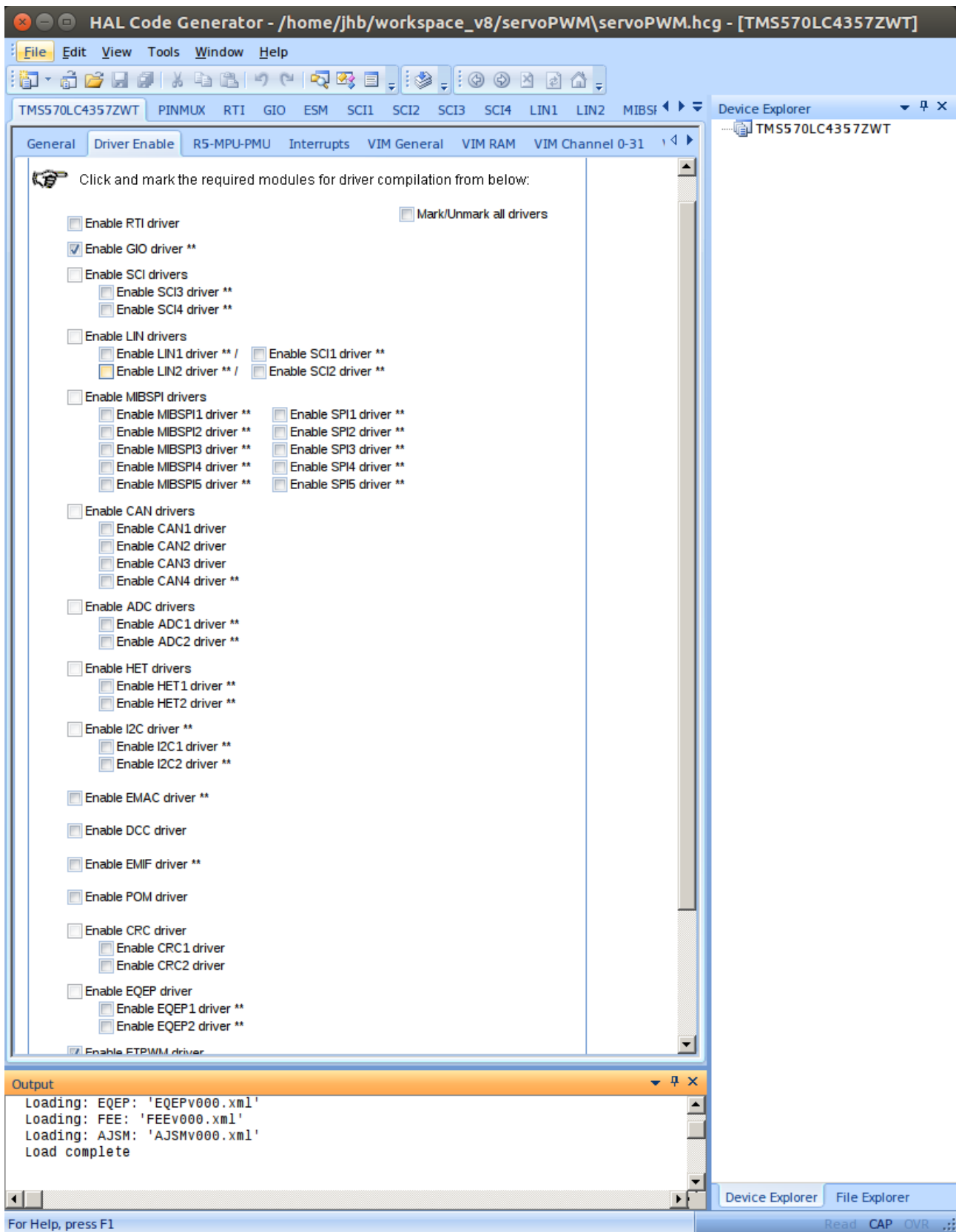
int main(void)
{
    etpwmInit();
    etpwmStartTBCLK();
    delay(10000);

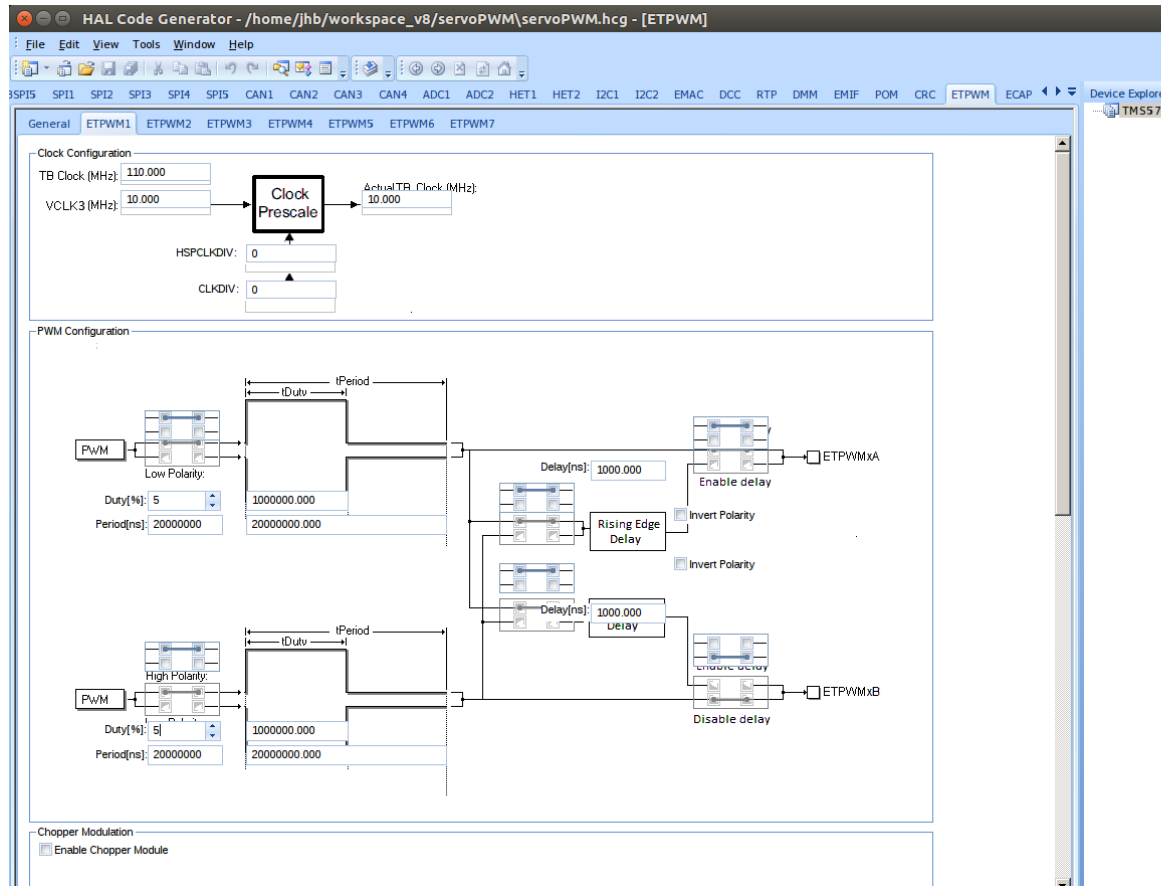
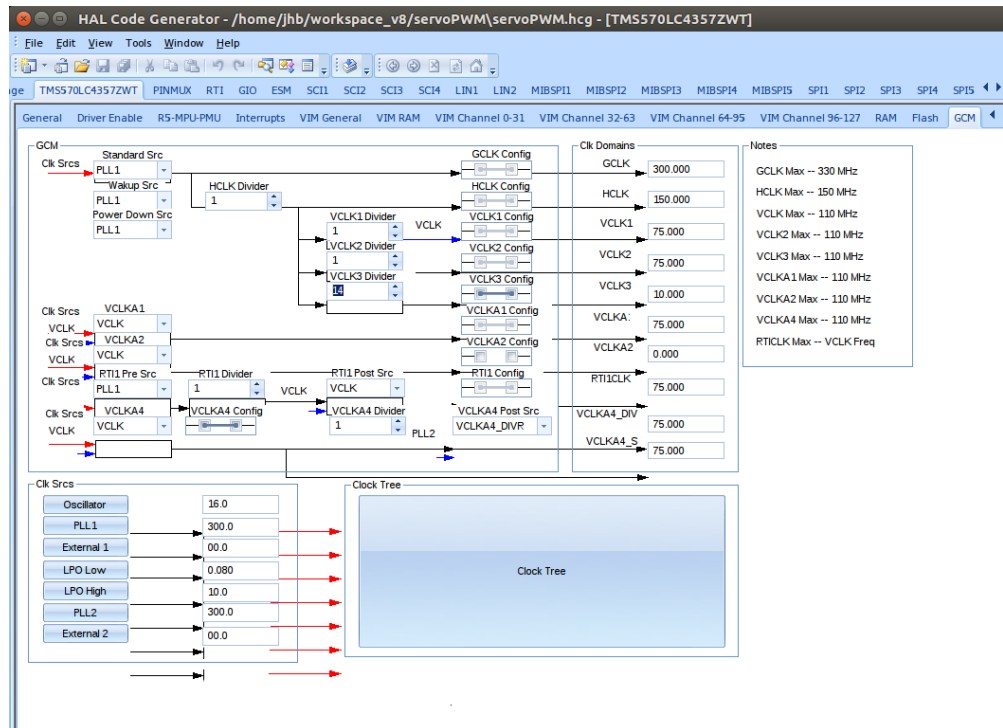
    for(;;)
    {
        pwmSet();
        delay(10000000);
    }

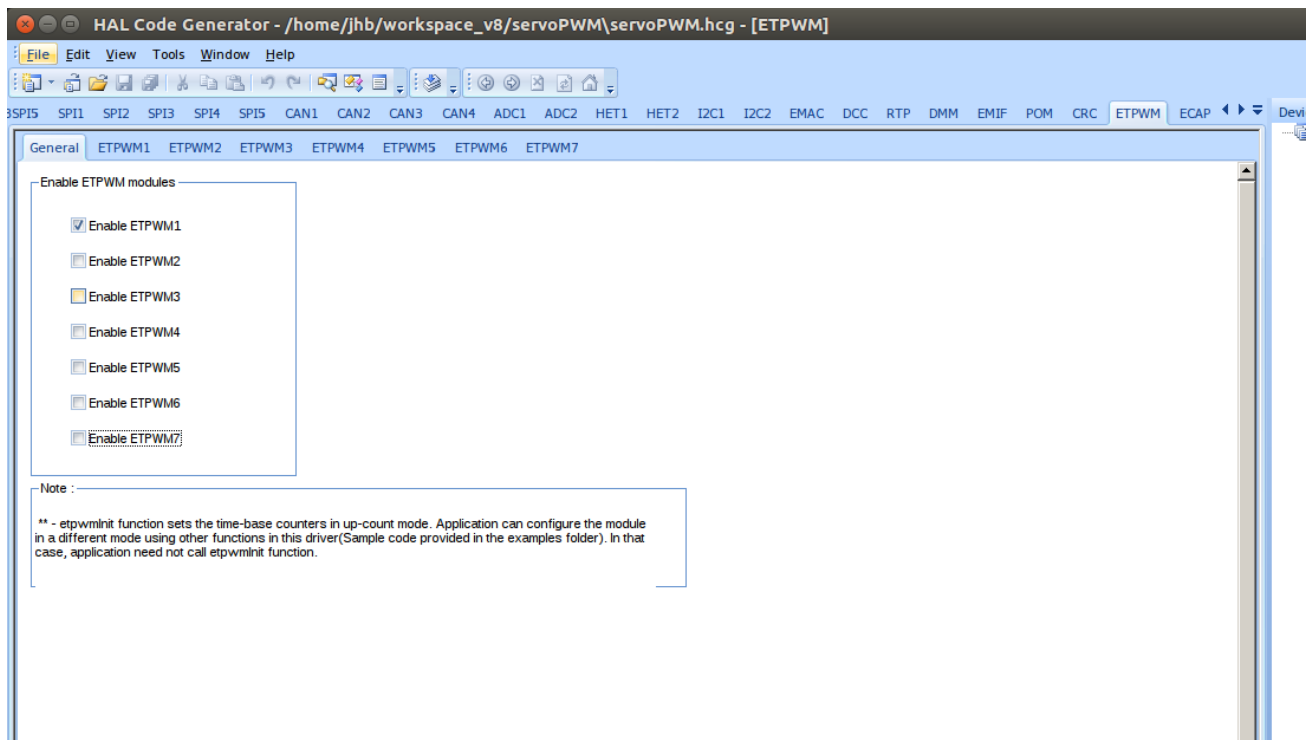
    return 0;
}

void pwmSet(void)
{
    value =duty_arr[idx % 6];
    etpwmSetCmpA(etpwmREG1, value);
    idx++;
}

void delay(uint32 delay)
{
    int i;
    for(i =0; i<delay ;i++)
        ;
}
```







1. 처음에 프로그램 실행시 20ms 가나오지 않아 서보모터가 제대로 동작 하지 않는 것을 확인했다.
2. 모터는 원래 20ms 에서 동작해야 하기 때문에 설정에 문제가 있다.
3. TMS570LC4357 탭에서 PLL1 → HCLK 1 → VCLK3 14 를 사용한다.
4. 바뀌야 할 부분은 ETPWM 탭에서 HSPCLKDIV 값을 10 으로 설정해준다.
5. TB CLOCK 이 1M 가 나오게 해주어야 한다. (이유: **TBPRD count 값이 2^16bit 까지만 표현 한다.**)
그래서 HSPCLKDIV 값으로 한번더 분주를 해주어 주파수를 낮추어 count 값이 작아지게 하는 것이다.
6. etpwmREG2->**TBPRD** = 19999U; 가 되어 있는지 확인 해야 한다. 약 20000 이라는 숫자가 나온것.
7. 이유: 1M clock 에서 몇번의 카운트가 되어야 20m/s 가 나오는가를 계산한다.

$$T = 1/f$$
 인데 여기서 주기는 1M 에서 x 번의 카운트 한 만큼이 되기때문.

$$(20m/s = x/1M)$$
 가 된다. (x = 20000) 이 나온다.

