

TI DSP, MCU, Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

강사 - Innova Lee (이상훈)
gcccompil3r@gmail.com
학생 - 김형주
mihaelkel@naver.com

주말 스터디 내용 - gio, rti, sci 를 이용한 stop watch 구현(미완)

```
#include "HL_sys_common.h"
#include "HL_gio.h"
#include "HL_rti.h"
#include "HL_sci.h"
uint8 msg[8] = {'H','E','L','L','O','\r','\n'};

void SendData(uint8* msg, uint8 length);
int main(void)
{
    gioInit();
    rtiInit();
    sciInit();
    /*PORTA2,3 출력*/
    gioSetBit(gioPORTA, 2, 1);
    gioSetBit(gioPORTA, 3, 1);

    gioEnableNotification(gioPORTA, 0);
    gioEnableNotification(gioPORTA, 1);

    rtiEnableNotification(rtiREG1, 3);

    __enable_IRQ_interrupt_();

    rtiStartCounter(rtiREG1, 0);
    rtiStartCounter(rtiREG1, 1);

    while(1)
    {

    }

    return 0;
}

void gioNotification(gioPORT_t *port, uint32 bit)
{
    if(bit == 0)
    {
        //0 switch
        //stop start

    }
    else if(bit == 1)
    {
        //1 switch
        //reset

    }
}

void rtiNotification(rtiBASE_t *rtiREG, uint32 notification)
{
    if(notification == 1)
    {
        //10ms 경과
        SendData(msg, 8);
    }
    else if(notification == 2)
    {
        //1ms 주기, 용도 : 채터링 방지
    }
}
```

```
    }  
}  
void SendData(uint8 *msg, uint8 length)  
{  
    int i;  
    for(i=0;i<length;i++)  
    {  
        while(!sciIsTxReady(sciREG1))  
            ;  
        sciSendByte(sciREG1,msg[i]);  
    }  
}
```