# ■ Visual Studio Debug

## 1. 기본 Visual Studio 환경

```
화면
                                                                                           설명
   ConsoleApplication1.cpp ⇒ >
               pricauUnii - (전역범위)
크// ConsoleApplication1.cpp: 콘솔 응용 프로그램의 진입점을 정의합니다.
_//

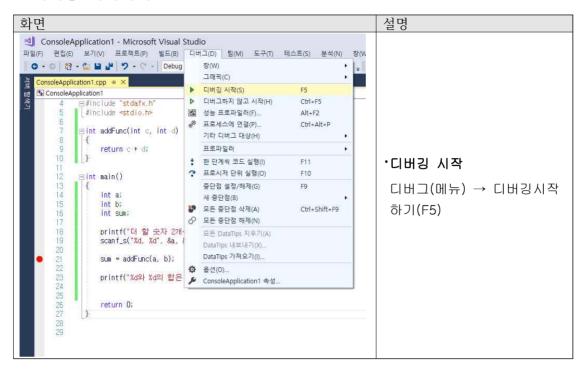
    ConsoleApplication1

               ⊟#include "stdafx.h"
              #include <stdio.h>
               ⊟int addFunc(int c, int d)
|{
                     return c + d;
        10
        12
13
14
15
16
17
18
19
               ∃int main()
                                                                                           · 기본 main함수, addFunc()
                     int a:
                                                                                              함수로 구성된 c파일작성
                     int ba
                    printf("더 할 숫자 2개를 입력하세요:");
scanf_s("%d, %d", &a, &b);
        20
21
22
23
24
25
26
27
                     sum = addFunc(a, b);
                    printf("%d와 %d의 합은 %d입니다. #n", a, b, sum);
                     return 0;
```

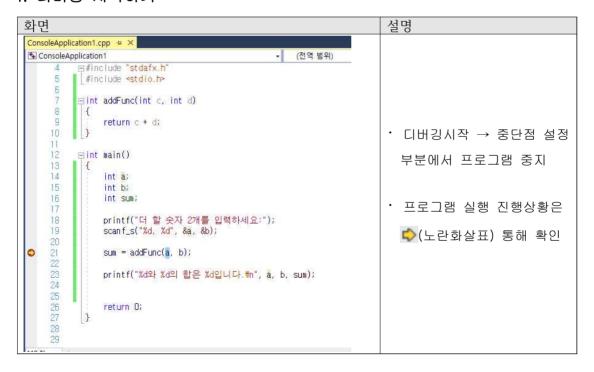
#### 2. 중단점 생성



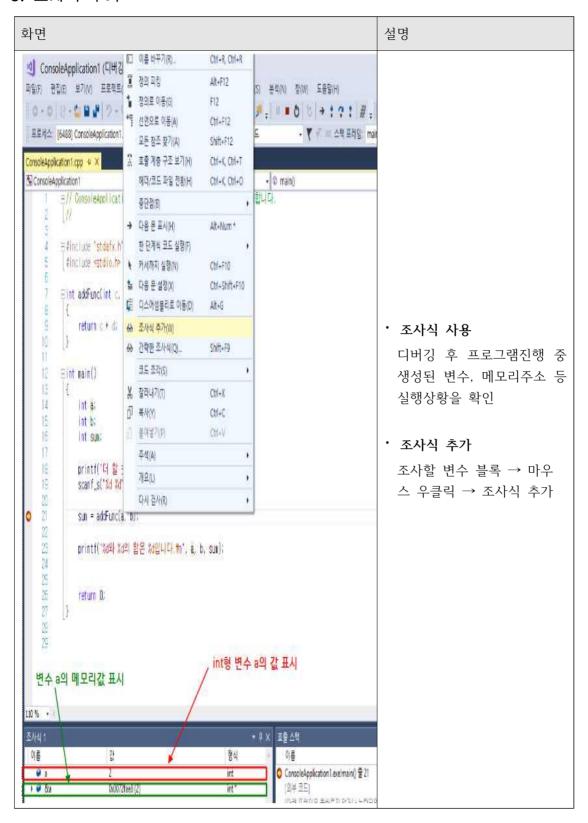
## 3. 디버깅 시작하기



## 4. 디버깅 시작하기

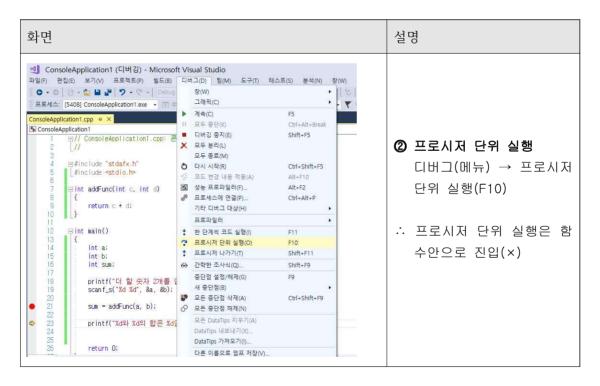


## 5. 조사식 추가



#### 6. 디버깅 코드실행





# 7. 디버깅 완료

