# TI DSP, MCU 및 Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

강사 - Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com
학생 - 최대성
c3d4s19@naver.com

```
2018.03.19. - 018일차 수업
                                                lseek([파일 index 숫자], [시작 위치], [길이])
                                                 -> return: [몇 byte 읽었는지]
                                                creat([경로이름], 0644)
         <SW Interrupt>
유저 ----요청(system call)----> 커널
                                                -> return: [파일 index 숫자]
       ex) open(), creat(), close(), read(), write(), ...
                                                open([경로이름], [설정], 0644)
                                                -> return: [파일 index 숫자]
커널의 주요 구조체
                                                O_CREAT: 새로 만듬
task_struct{
                                                O_TRUNC: 자르기(중복시 덮어쓰기) //truncation
       files_struct ----(포인터)----> files
                                                O_RDONLY: 읽기 전용
       signal_struct
                                                O_WRONLY: 쓰기 전용
                                                O_RDWR: 읽기 쓰기 둘다 가능
       mm_struct
}
                                                O_EXCL : 파일 있으면 오류 리턴, 없으면 정상 처리
                                               //exclude
files{
                                                사용 예 : open(pathname, O_CREAT | O_RDWR |
      f POS -----> **fd
                                                O_TRUNC, 0644)
       file_operations
       inode
}
                                                 * 최소 알아야할 리눅스 명령어
*fd[index] -> file descriptor(파일 기술어)
                                                1. mv [이름 변경할 파일] [변경 이름]
index값 -> 표준입력: 0 / 표준출력: 1 / 에러: 2 / 새 파
                                                 -> 파일 이름 변경
일: 3 / 새 파일: 4 / ...
                                                2. cp [복사할 파일] [원하는 이름]
( open(), creat()의 return값 )
                                                 -> 파일 복사
                                                3. rm -rf [파일명]
close([파일 index 숫자])
                                                 -> 파일삭제
-> 파일 닫기
                                                4. ls
read([파일 index 숫자], [버퍼], [몇 byte 읽을지])
                                                 -> 현재 디렉토리 뭐가있는지
 -> return: [몇 byte 읽었는지]
                                                5. cd [이동 디렉토리명]
write([파일 index 숫자], [버퍼], [몇 byte 쓸지])
                                                 -> 디렉토리 이동
 -> return: [몇 byte 썼는지]
```

- 6. mkdir [파일명]
  - -> 디렉토리 만들기
- 7. gcc [파일명]
  - -> 프로그램 디버깅
- 8. mkfifo
  - -> FIFO(이름있는 pipe) 생성
- 9. touch [옵션] [파일명]
  - -> 파일의 날짜 시간 정보 변경
- 10. cat [파일명]
  - -> 파일 밖에서 내용 보기
- 11. tar -cvf [파일명.tar] [폴더명]
  - -> 압축하기
    - -xvf [파일명.tar]
  - -> 압축풀기
    - -zcvf [파일명.tar.gz] [폴더명]
  - -> tar.qz로 압축하기
    - -zxvf [파일명.tar.gz]
  - -> tar.qz 압축풀기

\* 커널창 나누기 관련 명령어

:vs -> 수직으로 분리

:sp -> 수평으로 분리

:q -> 커서 있는 창 종료

:e [파일명] -> 파일명으로 들어감(없으면 생성)

Ctrl + ww -> 창 넘어가기

:![명령어] -> 창 안나가고 명령어 잠깐 실행

/[찾을단어] -> 단어 찾기

:set hlsearch -> 블록처리

\* 헤더파일 추가하고 컴파일 할때

gcc -o [실행 파일 이름] [file1.c] [file2.c] ...

헤더파일은 .c파일과 붙어있으면 됨

\* C언어 파일 입출력

fopen([파일명],[모드 'r','w','a'])

-> return: (FILE\*)[open파일 포인터]

fwrite([쓸 문자열의 주소], [문자열 사이즈], [반복 횟수], [쓸 파일 포인터])

-> [문자열 사이즈]\*[반복 횟수] 만큼의 길이가 파일에 써진다

fread([저장할 변수], [사이즈], [반복 횟수], [읽을 파일 포인터])

fclose([닫을 파일 포인터])

#### 파일 입출력 사용 예제

```
#include <stdio.h>
int main() {
    FILE* fp = fopen("data2.txt", "r");
    char buf[1024] = "\"0";
    int ret;
    while (ret = fread(buf, 1, sizeof(buf),
fp)) {
        usleep(1000000);
        fwrite(buf, 1, ret, stdout);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

-----

#### \* argc, argv로 프로그램에 인자 전달하기

```
main 함수의 원형
int main(int argc, char** argv)
int main(int [인자 개수], char** [문자열 배열(index마다
인자 내용이 들어가있음)])
```

### arg 인자 사용 간단 arg\_test.c 예제

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int i;
    for (i = 0; i < argc; i++)
        printf("argv[%d]: %s\n", i,
    argv[i]);
    exit(0);
}</pre>
```

arg\_test.c를 컴파일해서 실행파일을 만들고

\$./arg\_test a bc def ghij

라고 입력하면

argv[0]: ./arg\_test

argv[1]: a

argv[2]: bc

argv[3]: def

argv[4]: ghij

라는 결과가 나온다

## arg\_test.c 관련자료 출처:

http://gday2code.tistory.com/72

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h> // unix standard
#include <fcntl.h> // file control
int main(int argc, char** argv) {
    int fd, ret;
    char buf[1024];
    if (argc != 2) {
```

```
printf("인자 2개 필요!\n");
exit(-1);
}
write(1, argv[1], strlen(argv[1]));
printf("\n");
ret = read(0, buf, sizeof(buf));
write(1, buf, sizeof(ret));
printf("sizeof(argv[1]) = %d\n",
sizeof(argv[1]));
close(fd);
return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
                        //perror() 함수 사용 목적
int main(int argc, char** argv) {
        int fd = open(argv[1], 0_RDONLY);
        int line = 0;
        int word = 0;
        int flag = 0;
        int cnt = 0;
        char ch;
        if (argc != 2) {
                printf("You need 1 more
parameter\n");
                printf("Usage: mywc filename\n");
                exit(-1);
        if ((fd = open(argv[1], O_RDONLY)) < 0) {
                perror("open() ");
                                        //무슨
에러가 발생했는지 출력 print error
                exit(-1);
        while (read(fd, &ch, 1)) {
                cnt++;
                 if (ch == '\n')
                         line++;
                 if (ch!= '\n' && ch!= '\t' &&
ch != ' ') {
                         if (flag == 0) {
                                 word++;
                                  flag = 1;
                }
                else {
                         flag = 0;
        }
        close(fd);
        printf("%d %d %d %s₩n", line, word, cnt,
argv[1]);
        return 0;
```