

Работа для 2 практики

Холкин Николай

16 сентября 2025 г.

0.1 Предметная область

Матчи в Dota 2

0.2 Гипотеза

Совершение первого убийства в игре влияет на вероятность победы команды.

0.3 Необходимый объем данных

2 датасета, 10000+ сэмплов

0.4 Источники сбора данных

- Kaggle
- UCI MLR

Были выбраны такие варианты сбора данных, т.к. задача не новая, в ней уже есть качественные датасеты, собранные сообществом.

Объем собранных данных

1. Датасет с Kaggle:

- 12 csv-таблиц, отражающих каждый аспект матча

2. Датасет с UCI:

- 115 фичей
- 102000 сэмплов

Природа данных естественная, датасет был собран путем парсинга сайта со статистикой Dota 2.

0.5 План для анализа данных

1. Проверить гипотезу
2. Выявить признаки, указывающую на победу
3. Написать алгоритм, который будет предсказывать исход матча по параметрам игроков.