

# Python Workshop

## Contexte du projet :

- **Présentation d'entreprise :**

- présentation des evenements scientifique sur une application mobile

- **Les objectifs du projet :**

- Note application sert à :
- présenter le nom, type, lieu, plan de l'événement dans l'accueil de l'application
- Donne le privilège au Admin de créer, consulter, supprimer, modifier les événements, espace de contacts. c'est a dire l'accée a la base de donnée
- Consultation interactive au participant des événements .
- l'autorité d'accepter ou de refusé un participant avec un message de notifiacion
- Un champ pour le partage dans ( social media) et l'itération avec application (Login, SignUp).
- pour publier un article il faut d'abord s'inscrire "user"
- l'inscription est autorisé pour tout le monde
- la page des article n'est accessible que pour les users qui sont déjà inscrit et accepter
- l'accée a la page de poste n'est accessible que pour les participant

- **Quantitatifs :**

- Tous les intéressés doivent télécharger l'application .
- L'achat : c'est gratuite .
- la taille n'est pas minimum .

- **La durée de réalisation :**

- 2 mois

- **Le cout :**

- Les frais de la programmation.
- Back end développer : 120000 DA .
- FRONT end développer : 100000 DA .

- **Outils utilisés :**

- Android Studio.
- Kotlin.
- MySQL.
- XML.
- StarUML.s
- Ms Word .
- DB Browser for SQLite.