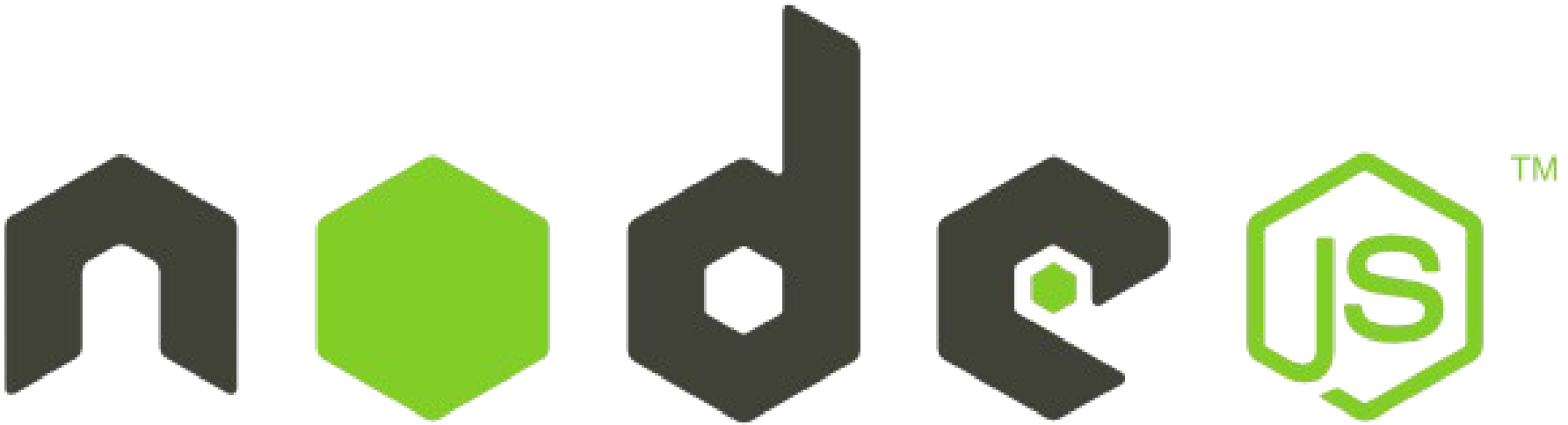
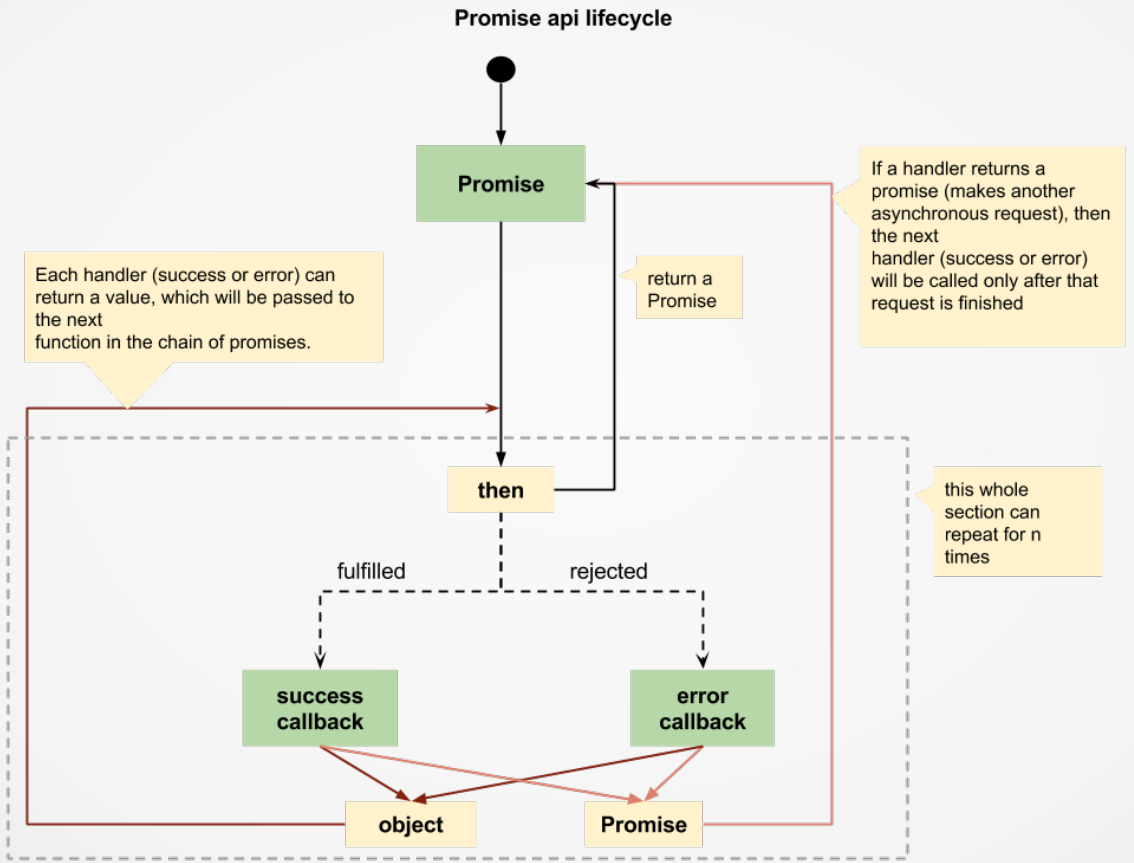

node
JS
TM

Определение

Promise – это специальный объект, который содержит своё состояние. Вначале pending («ожидание»), затем – одно из: fulfilled («выполнено успешно») или rejected («выполнено с ошибкой»).

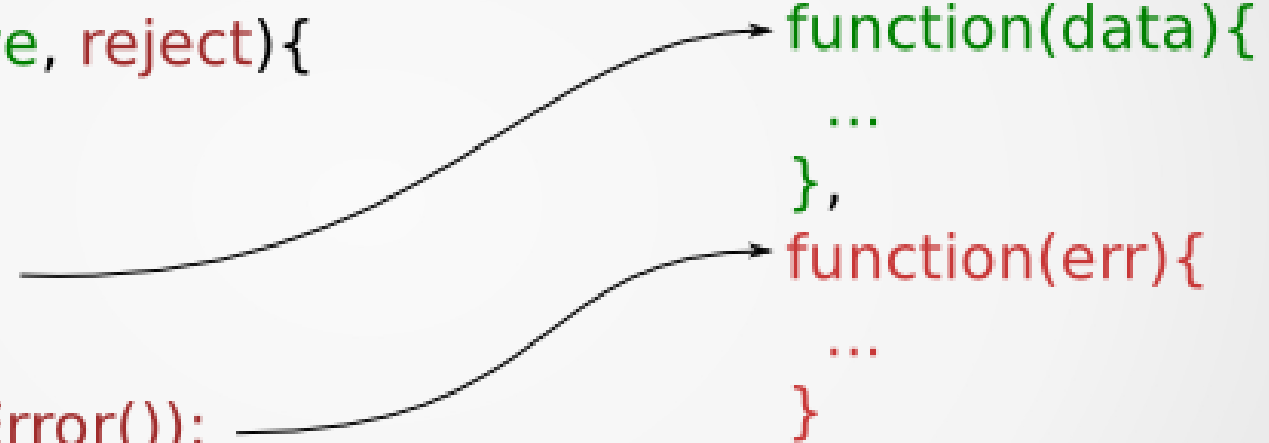
Диаграмма состояния promise



Синтаксис создания Promise

```
var p = new Promise(
  function(resolve, reject){
  ...
  if(something)
     resolve({});
  else{
     reject(new Error());
  }
})
```

```
p.then(
  function(data){
    ...
  },
  function(err){
    ...
  }
);
```



Синтаксис создания Promise

```
var promise = new Promise(function(resolve, reject) {

// здесь пишем логику, потом…

if (/* ..если всё закончилось успехом */)  {

   resolve("Работает!");

} else {

   reject(Error("Сломалось")); }

});

promise.then(function(result){console.log(result);  //
"Обрабатываем результат!" }

, function(err) { console.log(err); // Ошибка: "Сломалось"

});
```

Промисификация

Промисификация – это когда берут асинхронный функционал и делают для него обёртку, возвращающую промис.

Навешиваем цепочку Promise

```
getUser(connection).then(function (result) {
        res.render('admin', { table: result });
        return "AAA";
    }).then(function (result) {
        console.log(result);
    }).catch(function () {
        console.log("Promise Rejected");
    });
```

Список литературы

- https://learn.javascript.ru/promise
- https://habrahabr.ru/post/209662/

Когда даешь пустые обещания…