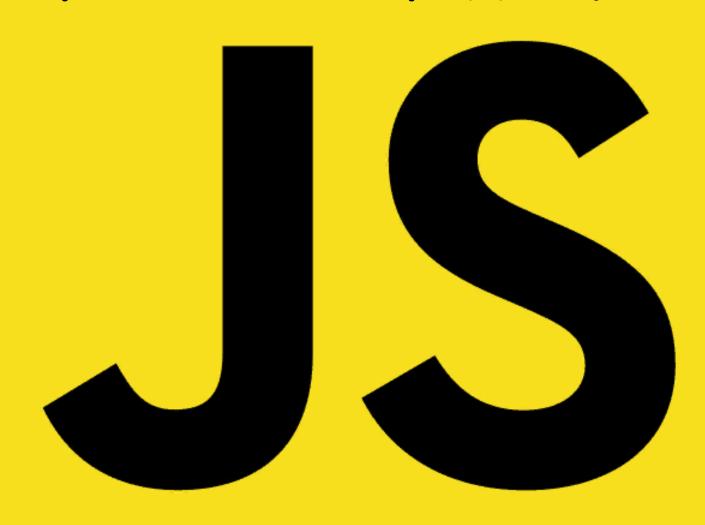
## Язык JavaScript (основы: копирование и передача)



## Обычные значения: строки, числа, булевы значения, null/undefined

```
let a = 10;
let b = a;
b = 20;
console.log(a); //?
console.log(b); //?
```

## Объекты: объекты, массивы, функции

```
let a = [1,2,3];
let b = a;
b[3] = 4;
console.log(a); //?
console.log(b); //?
```

## ЧТО ПОЧИТАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНО

https://learn.javascript.ru/object#kopirovanie-po-ssylke - Копирование по ссылке