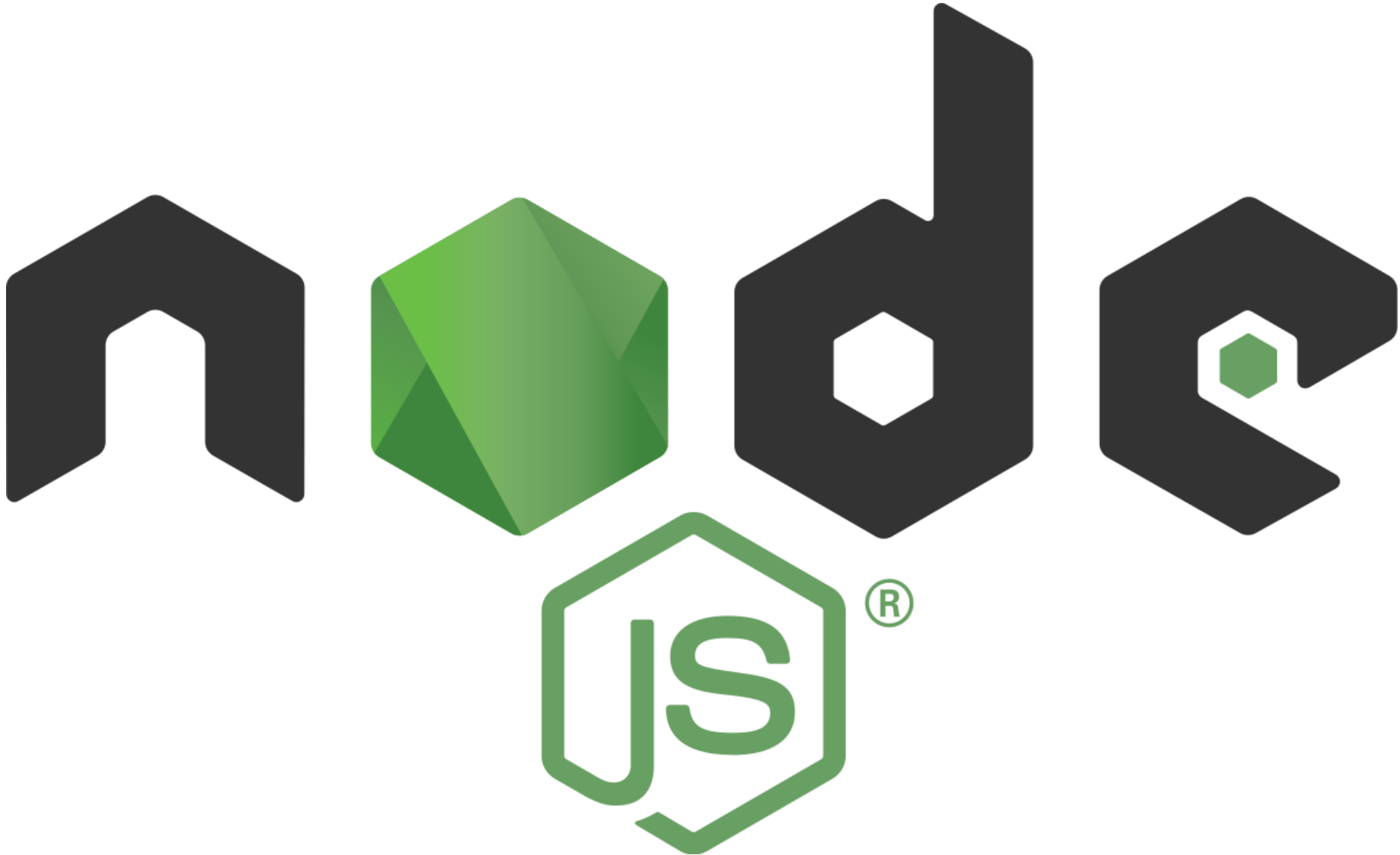


# Stream - потоки данных, отправка данных методом POST



# БУФЕРИЗАЦИЯ

t1



Получение

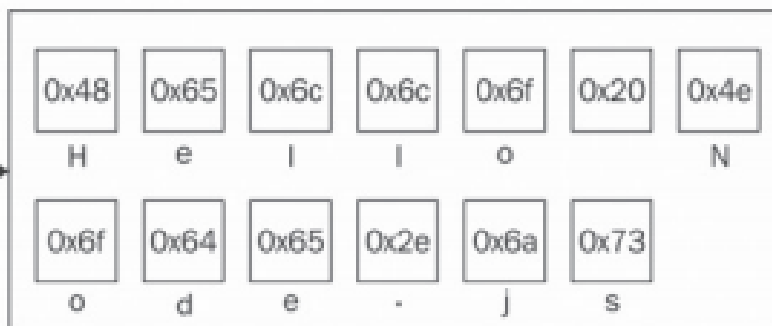


Потребитель

t2



Получение

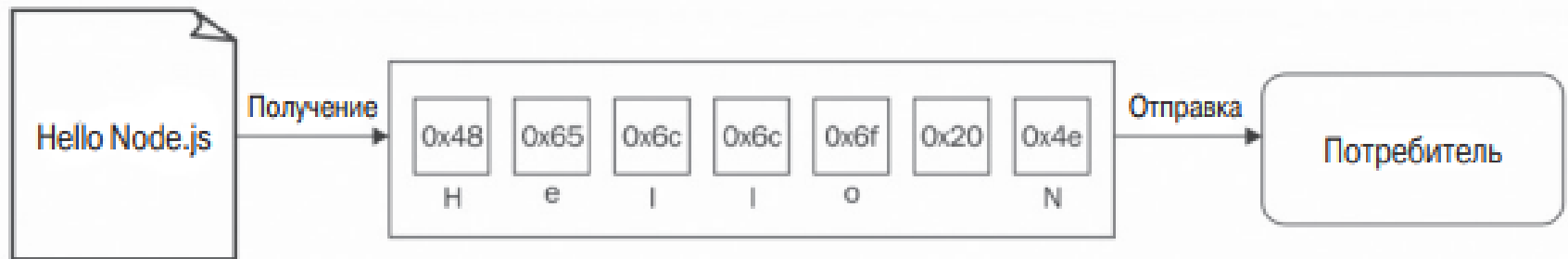


Отправка

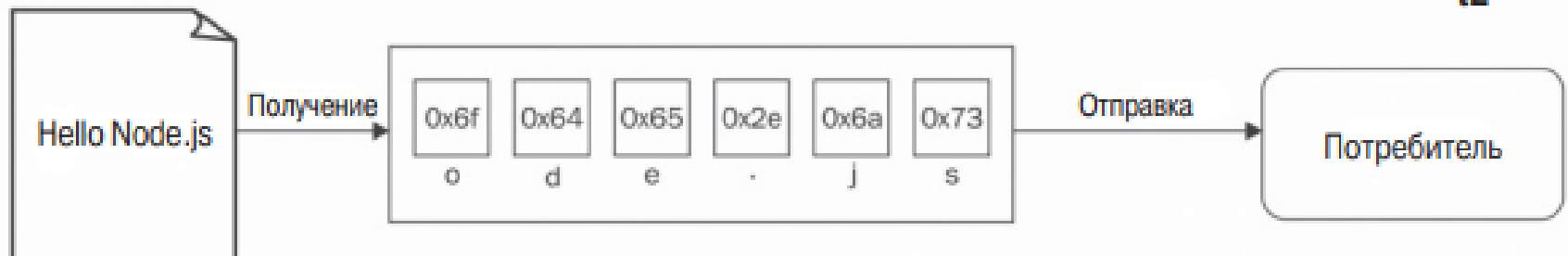
Потребитель

# ПОТОК ДАННЫХ

t1



t2



# ЭФФЕКТИВНОСТЬ ПОТОКОВ ДАННЫХ



Отличие от буферизированной обработки:

- меньше использует оперативную память;
- меньше время выполнения из-за отсутствия ожидания полного завершения этапа обработки;
- можно объединять потоки данных

# МОДУЛЬ STREAM

---

stream – абстрактный интерфейс для работы с потоками данных в Node.js.

Потоки бывают на чтение, на запись, одновременно на чтение и запись, потоки трансформации.

Чтобы использовать данный модуль его необходимо подключить с помощью require:

```
const stream = require('stream');
```

# КЛАСС `STREAM.READABLE`

Класс **`stream.Readable`** – создаёт поток на чтение.

Основные методы экземпляра:

- ❖ **`on(eventName, listener)`** или **`addListener(eventName, listener)`** – задание функции обработчика `listener` на указанное событие `eventName`;
- ❖ **`pipe(streamWrite)`** – объединяет с потоком обладающим интерфейсом потока записи.
- ❖ **`read([size])`** – читает данные из потока.

Примеры событий `eventName`:

- ❖ **`'readable'`** – генерируется, когда есть доступные данные для чтения из потока;
- ❖ **`'data'`** – генерируется, когда поток готов отдать часть данных;
- ❖ **`'end'`** – генерируется при окончании чтения.

# КЛАСС STREAM.READABLE

Класс **stream.Writable** – создаёт поток на запись.

Основные методы экземпляра:

- ❖ **on**(eventName, listener) или **addListener**(eventName, listener) – задание функции обработчика listener на указанное событие eventName;
- ❖ **write**(chunk[, encoding][, callback]) – запись части данных в поток записки.
- ❖ **end**([chunk][, encoding][, callback]) – сигнализирует о том, что в открытый для записи поток больше не поступит данных на запись, завершение потока.

# ОТПРАВКА POST ЗАПРОСА

---

Особенности отправки формы методов POST:

- ❖ данные формы (пары «имя-значение») отправляются в теле запроса, а не в URL;
- ❖ POST запросы никогда не кэшируются
- ❖ Запросы POST не сохраняются в журнале обозревателя
- ❖ Запросы POST не могут быть закладками
- ❖ Запросы POST не имеют ограничений по длине данных



# ОТПРАВКА POST ЗАПРОСА

Особенности отправки формы методов POST:

❖ Доступны три кодировки, задаваемые через атрибут enctype:

**application/x-www-form-urlencoded** – в виде пар ключ=значение:

**name1=value1&name2=value2**

**multipart/form-data** – в этой кодировке поля пересылаются одно за другим, через строку-разделитель

**...Заголовки...**

**Content-Type: multipart/form-data; boundary=RaNdOmDeLiMiTeR**

**--RaNdOmDeLiMiTeR**

**Content-Disposition: form-data; name="name1"**

**value1**

**--RaNdOmDeLiMiTeR**

**Content-Disposition: form-data; name="name2"**

**value2**

**--RaNdOmDeLiMiTeR--**

**text-plain** – текстовой формат

**Content-Type: text/plain**

**name1=value1**

**name2=value2**

# ОТПРАВКА ФОРМЫ НА КЛИЕНТ

---

## Вариант 1:

### index.html:

```
<form name="person" method="POST" url="/"
    enctype="application/x-www-form-urlencoded">
    <input name="name" value="Иван">
    <input name="surname" value="Иванович">
    <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

# ОТПРАВКА ФОРМЫ НА КЛИЕНТ

Вариант 2:

index.html:

```
<script src="script.js" type="text/javascript"></script>
<form name="person">
  <input name="name" value="Иван">
  <input name="surname" value="Иванович">
  <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

script.js:

```
document.forms.person.addEventListener('submit', (e)=>{
  e.preventDefault();
  let formData = new FormData(document.forms.person);
  // отослать
  let xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open("POST", "/");
  xhr.send(formData);
});
```

# ОТПРАВКА ФОРМЫ НА КЛИЕНТ

Вариант 3:

index.html:

```
<script src="script.js" type="text/javascript"></script>
<form name="person">
  <input name="name" value="Иван">
  <input name="surname" value="Иванович">
  <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

script.js:

```
document.forms.person.addEventListener('submit', (e)=>{
  e.preventDefault();
  let msg = $('form[name="person"]').serialize();
  $.ajax({
    type: 'POST',
    url: '/',
    data: msg,
    success: function(data) {
      $('body').html(data);
    }
  });
});
```

# ОТПРАВКА ФОРМЫ НА КЛИЕНТ

Дискретный режим чтения потока:

server.js (часть функции обработчика http запросов на сервере):

```
if (request.method === 'POST') {  
    var strData = "";  
  
    request.on('readable', function(){  
        var chunk;  
        while((chunk = request.read()) !== null) {  
            strData+=chunk;  
        }  
    });  
    request.on('end', function(){  
        console.log(strData);  
        console.log(decodeURI(strData));  
        response.writeHead(200);  
        response.end('Data save!');  
    });  
}
```

# ОТПРАВКА ФОРМЫ НА КЛИЕНТ

Непрерывный режим чтения потока:

server.js (часть функции обработчика http запросов на сервере):

```
if (request.method === 'POST') {  
    var strData = "";  
  
    request.on('data', function(chunk){  
        strData += chunk;  
    });  
    request.on('end', function(){  
        console.log(strData);  
        console.log(decodeURI(strData));  
        response.writeHead(200);  
        response.end('Data save!');  
    });  
}
```

# ОТПРАВКА ФАЙЛА НА КЛИЕНТ

index.html:

```
<input type="file" id="myFile" name="myFile" />
```

script.js:

```
myFile.addEventListener('change', takeFile, false);
```

```
function takeFile(e){
```

```
    var file = e.target.files[0];
```

```
    $.ajax({
```

```
        type: 'POST',
```

```
        url: file.name,
```

```
        data: file,
```

```
        processData: false,
```

```
        success: function(response) {
```

```
            alert(response); //ответ от сервера
```

```
        }
```

```
    });
```

```
}
```

# ДИСКРЕТНЫЙ РЕЖИМ ЧТЕНИЯ ИЗ ПОТОКА

```
if (request.method === 'POST') {  
    var pathname = url.parse(request.url).path;  
    pathname = pathname.substring(1, pathname.length);  
    var newFileStream = fs.createWriteStream(pathname);  
  
    request  
        .on('readable', function(){  
            var chunk;  
            while((chunk = request.read()) !== null) {  
                newFileStream.write(chunk);  
            }  
        })  
        .on('end', function(){  
            newFileStream.end();  
            response.writeHead(200);  
            response.end();  
        });  
}
```



# НЕПРЕРЫВНЫЙ РЕЖИМ ЧТЕНИЯ ИЗ ПОТОКА

```
if (request.method === 'POST') {  
    var pathname = url.parse(request.url).path;  
    pathname = pathname.substring(1, pathname.length);  
    var newFileStream = fs.createWriteStream(pathname);  
  
    request  
        .on('data', function(chunk){  
            newFileStream.write(chunk);  
        })  
        .on('end', function(){  
            newFileStream.end();  
            response.writeHead(200);  
            response.end();  
        });  
}
```

# ОБЪЕДИНЕНИЕ ПОТОКОВ

```
if (request.method === 'POST') {  
  var pathname = url.parse(request.url).path;  
  pathname = pathname.substring(1, pathname.length);  
  var newFileStream = fs.createWriteStream(pathname);  
  
  newFileStream.on('close', function(){  
    response.writeHead(200);  
    response.end();  
  });  
  
  request.pipe(newFileStream);  
}
```

# ОБЪЕДИНЕНИЕ ПОТОКОВ

```
if(request.method === 'GET') {  
    var pathname = url.parse(request.url).path;  
    if(pathname === '/')  
        pathname = '/index.html';  
    var extname = path.extname(pathname);  
    var mimeType = mimeTypes[extname];  
    pathname = pathname.substring(1, pathname.length);  
    response.writeHead(200, {'Content-Type': mimeType});  
    var newFileStream = fs.createReadStream(pathname);  
    newFileStream.pipe(response);  
    newFileStream.on('error', function(err){  
        console.log('Could not find or open file '+  
            pathname + ' for reading\n');  
    });  
}
```

# ТРАНСФОРМАЦИЯ ПОТОКОВ

```
const stream = require('stream');
const util = require('util');
class ToUpperStream extends stream.Transform {
  constructor() {
    super();
  }
  _transform(chunk, encoding, callback) {
    this.push(chunk.toString().toUpperCase());
    callback();
  }
}
module.exports = ToUpperStream;
```

# ТРАНСФОРМАЦИЯ ПОТОКОВ

---

```
const ToUpperStream = require('./upperStream');  
const tUS = new ToUpperStream();
```

//Пример №1

```
tUS.on('data', chunk =>  
  console.log(chunk.toString()));  
tUS.write('Hello W');  
tUS.write('orl');  
tUS.end('d!');
```

//Пример №2

```
process.stdin.pipe(tUS).pipe(process.stdout);
```