JavaScript (шаблонизация)

# Mustache.js — шаблонизатор для JavaScript

#### Библиотека

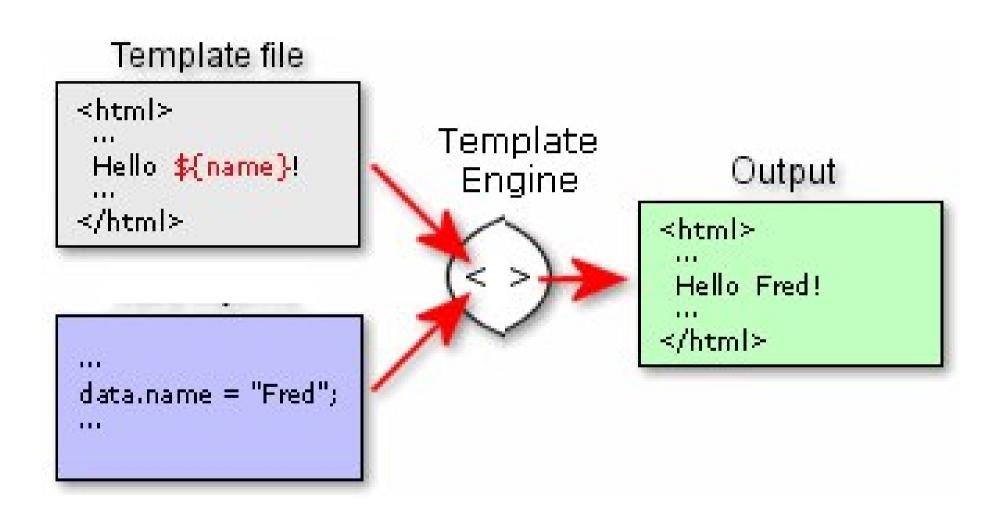
https://github.com/janl/mustache.js

Документация

https://github.com/janl/mustache.js#usage

# Подключение mustage.js

# Шаблонизация

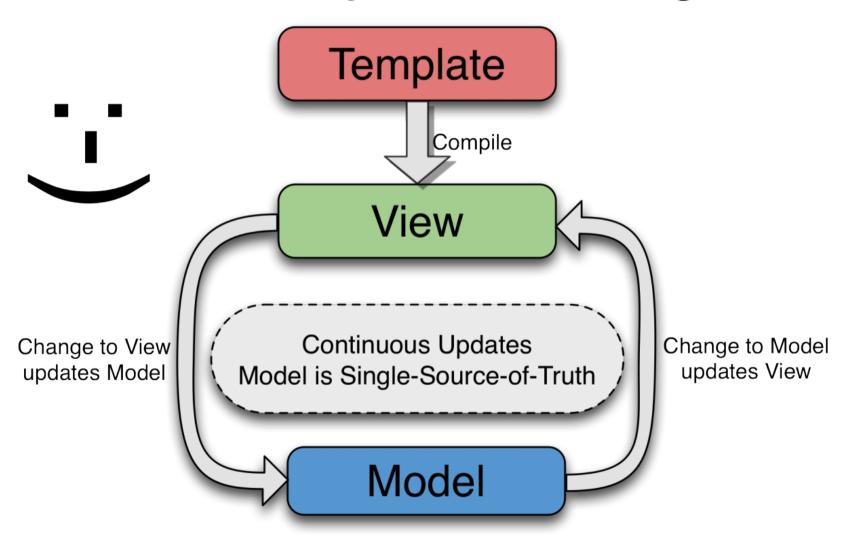


## Шаблонизация

Шаблонизация — подстановка конкретных значений в заданный шаблон. Основные теги для замены в шаблоне выглядят так {{}}. В них содержится название поля json объекта значение которого будет подставляться в место фигурных скобок.

```
data = {
    title:"Sketches of Spain",
    artist:"Miles Davis"
};
template = "Title: {{title}} Artist: {{artist}}";
result = Mustache.render(template, data);
console.log(result);
>Title: Sketches of Spain Artist: Miles Davis
```

# Two-Way Data Binding



# Шаблонизатор

Задача шаблонизатора (template engine) подставить все данные из модели в шаблон. В процессе подстановки происходит связывание (binding) имен тегов {{name}} с именами свойств json объекта. При изменении шаблона необходимо дополнить модель данными и наоборот при изменении данных нужно расширить шаблон.

Рассмотрим базовые теги шаблонизатора mustache.js

## Переменные

Основным тегом является переменная. Тег {{ title }} генерирует значение имени свойства в объекте данных. Если данных не будет то данный тег ничего не возвращает. Значение undefined, null, false, или "" не отображаются.

```
data = {
    title:"Sketches of Spain",
    artist:""
};
template = "Title: {{title}} Artist: {{artist}}";
result = Mustache.render(template, data);
console.log(result);
>Title: Sketches of Spain Artist:
```

# Переменные

```
data = {
    album: {
        title: "Blue Train",
        artist: "John Coltrane"
template = "Title: {{album.title}}" +
"Artist: {{album.artist}}";
result = Mustache.render(template, data);
>Title: Blue Train Artist: John Coltrane
```

## Секции

Секция начинается с- # и заканчивается /. В данном примере {{#person}} — начало секции в то время как {{/person}} — ее окончание. Поведение секции зависит от значения ключевого поля. Если поле "person" имеет значение false или пусто, то HTML внутри секции не будет генерироваться.

```
template = "Shown. {{#person}} <b>Never shown!
</b>{/person}}"
data = {"person": false}
result = Mustache.render(template, data);
console.log(result)
>Shown.
```

#### Списки

Когда значение свойства список, то текст в блоке будет отображаться для каждого объекта в списке. Контекст в блоке будет устанавливаться для каждой итерации. В итоге мы получим цикл по коллекции объектов.

# Рендер с проверкой - ?

Если значение не false и свойство не список то будет единичная генерация блока.

```
Template:
{{#person?}}
  Hi {{name}}!
{{/person?}}
Data:
  "person?": { "name": "Jon" }
Output:
Hi Jon!
```

# Инверсия секции

Инверсная секция {{^repo}} генерирует значение в том случае если ключ объекта не задан либо значение его false либо пустой список [].

```
template:
{{#repo}}
  <b>{{name}}</b>
{{/repo}}
{{^repo}}
  No repos :(
{{/repo}}
data:
  "repo": []
Output:
No repos :(
```

## Лямбда

Когда значением свойства является callback функция то ей передается контекст родительского контейнера ( его внутреннее содержимое). В свою очередь внутри функции происходит вызов рендера для шаблонов в данном контексте.

```
template:
{{#wrapped}}
  {{name}} is awesome.
{{/wrapped}}
data:
{ "name": "Willy",
  "wrapped": function() {
    return function(text, render) {
      return "<b>" + render(text) + "</b>"
}}
Output:
<b>Willy is awesome.</b>
```

# Комментарии

Комментарии начинаются в тегах с восклицательного знака и игнорируются.

#### Шаблон:

<h1>Today{{! ignore me }}.</h1>

#### Вывод:

<h1>Today.</h1>

# Типичный шаблон

```
Hello {{name}}
You have just won {{value}} dollars!
{{#in_ca}}
Well, {{taxed_value}} dollars, after taxes.
{{/in_ca}}
Given the following hash:
  "name": "Chris",
  "value": 10000,
  "taxed_value": 10000 - (10000 * 0.4),
  "in_ca": true
Will produce the following:
Hello Chris
You have just won 10000 dollars!
Well, 6000.0 dollars, after taxes.
```

#### Полезные ссылки

http://www.codeproject.com/Articles/10001 27/Mustache-Templates

## Задачи

- 1. Сформировать список меню с помощью добавления контейнеров в в d
- 2. Реализовать шаблон генерации диалоговой формы с предыдущего задания.