

HTML



CSS



HTML и CSS (Псевдоклассы,
псевдоэлементы, тени)

ПСЕВДОКЛАССЫ

Псевдоклассы - **позволяют менять стиль элемента** в зависимости от:

- ❖ действий пользователя;
- ❖ положения элемента в дереве документа.

Селекторы псевдоклассов позволяют назначить стили фантомным классам, наличие которых зависит от состояния элемента / документа в целом.

ДИНАМИЧЕСКИЕ ПСЕВДОКЛАССЫ

:link — не посещенная ссылка;

:visited — посещенная ссылка;

:focus — ссылки, а также элементы форм, которые активированы посредством курсора мыши или на которые перешли с помощью клавиатуры (кнопка TAB);

:hover — ссылки, а также другие элементы, стили применяются при наведении пользователем на элемент;

:active — выбирает элемент, активированный пользователем с помощью клика мышки.

ПСЕВДОКЛАССЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

Относятся к элементам форм.

:disabled — используется для отбора и стилизации заблокированных для выбора и изменения элементов форм;

:enabled — отбирает незаблокированные для выбора и изменения элементы форм;

:checked — применяется для выбора и стилизации элементов `<input type="radio">`, `<input type="checkbox">`, а также элементов `<option></option>`.

ПОЛОЖЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ В DOM-ДЕРЕВЕ

:nth-child() — элементы на основе их индекса (в порядке очереди) внутри их родительского контейнера.

Например:

li:nth-child(even) — каждый элемент списка с индексом 2, 4, 6, 8, и т.д.

li:nth-child(odd) — каждый элемент списка с индексом 1, 3, 5, 7, и т.д.

li:nth-child(3) — только элемент с индексом 3.

li:nth-child(an+b) — например,

li:nth-child(3n+1) выберет первый ($3*0 + 1 = 1$), четвёртый ($3*1 + 1 = 4$) и т.д.

:nth-of-type() — элементы одного типа на основе их индекса внутри контейнера, например, **img:nth-of-type(2n)**

ПОЛОЖЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ В DOM-ДЕРЕВЕ

- :nth-last-of-type()** — элементы одного типа на основе их индекса внутри контейнера, начиная с последнего;
- :first-child** — элемент, который является первым дочерним элементом некоторого другого элемента;
- :last-child** — последний дочерний элемент элемента-контейнера;
- :first-of-type** — первый элемент данного типа среди дочерних элементов родительского элемента-контейнера;
- :last-of-type** — последний элемент данного типа среди дочерних элементов родительского элемента-контейнера;
- :only-of-type** — элемент, который является единственным элементом данного типа в родительском элементе;

ПСЕВДОКЛАСС :TARGET

Некоторые ссылки указывают на местоположение внутри ресурса. Этот тип ссылок заканчивается #, за которой следует идентификатор элемента. Элемент с идентификатором фрагмента называется целевым элементом. С помощью :target можно стилизовать элемент, к которому перешли по ссылке на странице

```
<div id="slideshow">
  
  
  <nav>
    <a href="#one" class="current"></a>
    <a href="#two"></a>
  </nav>
</div>
```

```
#slideshow img
{transform: scale(0);}
```

```
#slideshow img:target
{transform: scale(1);}
```

ПСЕВДОЭЛЕМЕНТЫ

Псевдоэлемент в CSS — это ключевое слово, добавляемое к селектору, которое позволяет стилизовать определенную часть выбранного элемента.

/ Первая строка каждого элемента . */*

```
p::first-line {  
    color: blue;  
    text-transform: uppercase;  
}
```


ПСЕВДОЭЛЕМЕНТЫ

::after - используется для вывода желаемого текста после содержимого элемента, к которому он добавляется.

Псевдоэлемент **::after** работает совместно со свойством **content**.

::before - применяется для отображения желаемого контента до содержимого элемента, к которому он добавляется. Работает совместно со свойством **content**.

::first-line - задает стиль первой строки форматированного текста. Длина этой строки зависит от многих факторов, таких как используемый шрифт, размер окна браузера, ширина блока, языка и т.д. В правилах стиля допустимо использовать только свойства, относящиеся к шрифту, изменению цвета текста и фона.

ТЕНЬ БЛОКА

Тени не влияют на компоновку и могут перекрывать соседние элементы или их тени. Свойство не наследуется.

box-shadow:

- ❖ **inset** - тень внутри блока
- ❖ **смещение тени по горизонтали** относительно блока. Может принимать как положительные, так и отрицательные значения, положительное смещает тень вправо от блока, отрицательное — влево.
- ❖ **смещение тени по вертикали** относительно блока. Может принимать как положительные, так и отрицательные значения, положительное смещает тень вниз, отрицательное — вверх.
- ❖ **радиус размытия** (только положительные значения.)
- ❖ **растяжение** - расширяет тень, увеличивая ее сплошную часть между размытыми краями (положительные и отрицательные значения) цвет тени.