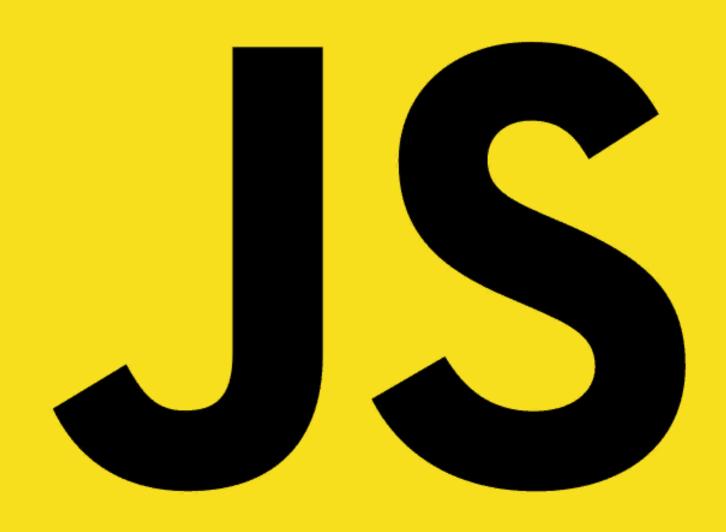
# Язык JavaScript (дополнительный материал)



Побитовые операторы рассматривают аргументы как 32разрядные целые числа и работают на уровне их внутреннего двоичного представления.

Поддерживаются следующие побитовые операторы:

- AND(и) ( & )
- OR(или) ( | )
- XOR(побитовое исключающее или) ( ^ )
- NOT(не) (~)
- LEFT SHIFT(левый сдвиг) ( << )
- RIGHT SHIFT(правый сдвиг) ( >> )
- ZERO-FILL RIGHT SHIFT(правый сдвиг с заполнением нулями) ( >>> )

# Логические операции И, ИЛИ, исключающее ИЛИ и НЕ могут быть описаны с помощью таблиц истинности:

Логический оператор И

X	Υ	X AND Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Логический оператор исключающее ИЛИ

Х	Υ	X XOR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Логический оператор ИЛИ

Х	Υ	X OR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Логический оператор НЕ

X	NOT X
0	1
1	0

В побитовых операциях значение бита, равное 1, рассматривается как логическая истина, а 0 как ложь. Побитовое И (оператор &) берёт два числа и логически умножает соответствующие биты. Например:

```
00000011
let a = 3;
let b = 8;
                           00001000
let c = a & b;
                    -00000000
console.log(c); // 0
let a = 31;
                           00011111
let b = 17;
                           00010001
let c = a & b;
                           \downarrow\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow
console.log(c); // 17
                           00010001
```

#### Логический оператор И

X	Y	X AND Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Аналогично работает операция побитового ИЛИ (оператор |), за исключением того, что она логически суммирует соответствующие биты чисел без переноса. Например:

```
let a = 15;
                  00001111
let b = 11;
                  00001011
let c = a | b;
                  console.log(c); // 15
                  00001111
                  00100001
let a = 33;
                  00001011
let b = 11;
let c = a | b;
            console.log(c); // 43
                  00101011
```

#### Логический оператор ИЛИ

X	Y	X OR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Побитовое отрицание (оператор ~) работает не для отдельного бита, а для всего числа целиком. Оператор инверсии меняет ложь на истину, а истину на ложь, для каждого бита. Например:

```
let a = 65; 01000001
let b = ~a; 101111110
```

Логический оператор НЕ

Х	NOT X
0	1
1	0

# Исключающее ИЛИ (оператор ^) применяет побитовую операцию XOR. Например:

```
let a = 12; 00001100, let b = 85; 01010101 let c = a ^ b; 01011001 console.log(c); // 89 01011001
```

#### Логический оператор исключающее ИЛИ

Х	Y	X XOR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

!!! Обратимая операция.

Операций сдвига: битовый сдвиг влево (оператор <<) и битовый сдвиг вправо (оператор >>). Битовый сдвиг вправо сдвигает биты числа вправо, слева добавляется копия крайнего-левого бита. Битовый сдвиг влево: сдвигает биты влево, дописывая справа нули. Вышедшие за пределы числа биты отбрасываются. Например, сдвиг числа 5 влево на 2 позиции

Сдвиг числа 19 вправо на 3 позиции

Так как сдвиг вправо (>>) дописывает слева нули, то для целых чисел операция равносильна целочисленному делению пополам, а сдвиг влево умножению на 2.

### ЗАДАЧА

## Шифрование строки по ключу.

Пользователь вводит произвольную строку. Затем вводит ключ (один символ).

Затем программа шифрует текст, а именно применяет операцию исключающего ИЛИ для каждого символа введённой строки с использованием ключа.

Вывести зашифрованное сообщение.

### ЧТО ПОЧИТАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНО

https://learn.javascript.ru/bitwise-operators - Побитовые операторы