



# Основы интерактивности в Vue.js

# ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

Для обработки событий элементов html используется директива v-on, после которой через двоеточие указывается тип события:

```
<div id="app">
  <button v-on:click="counter++">+</button>
  <!-- Сокращенный синтаксис обработчиков событий -->
  <button @click=";if(counter>0) counter--;">-</button>
  <div>{{counter}}</div>
</div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue">
</script>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {counter:0},
  });
</script>
```

# ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

Обработчики как отдельные методы объекта Vue:

```
<div id="app">
  <button v-on:click="increase">+</button>
  <div>{{counter}}</div>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {counter:0},
    methods:{
      increase: function(){
        this.counter++;
      }
    }
  });
</script>
```

# ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

При генерации события в его обработчике в качестве параметра мы можем получить объект, который инкапсулирует всю информацию о событии:

```
<div id="app">
  <button v-on:click="increase">+</button>
  <div>{{counter}}</div>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {counter:0},
    methods:{
      increase: function(event){
        console.log(event);
        this.counter++;
      }
    }
  });
</script>
```

# ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

Можно передать в методы для обработки событий какие-то дополнительные значения:

```
<div id="app">
  <button v-on:click="increase(3, $event)">+</button>
  <div>{{counter}}</div>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {counter:0},
    methods:{
      increase: function(n, event){
        console.log(event);
        this.counter = this.counter + n;
      }
    }
  });
</script>
```

# ВЫЧИСЛЯЕМЫЕ СВОЙСТВА

```
<div id="app">
  <p>Счётчик: {{counter}}</p>
  <button v-on:click="counter++">+</button>
  <button v-on:click="counter--">-</button>
  <p>Возраст: {{age}}</p>
  <button v-on:click="age++">+</button>
  <button v-on:click="age--">-</button>
  <p>{{checkAge()}}</p>
</div><script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {name:'Tom', age:25},
    methods:{
      checkAge: function(){
        console.log("method");
        if(this.age > 17)
          return "доступ разрешен";
        else
          return "доступ запрещен";
      }
    }
  });
</script>
```

!!! Метод checkAge будет выполняться при изменении любого свойства во Vue

# ВЫЧИСЛЯЕМЫЕ СВОЙСТВА

Вычисляемое свойства определяются с помощью параметра `computed`:

```
<div id="app">
  <p>Счётчик: {{counter}}</p>
  <button v-on:click="counter++">+</button>
  <button v-on:click="counter--">-</button>
  <p>Возраст: {{age}}</p>
  <button v-on:click="age++">+</button>
  <button v-on:click="age--">-</button>
  <p>{{checkAge}}</p>
</div><script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {name: 'Tom', age: 25},
    computed: {
      checkAge: function(){
        console.log("method");
        if(this.age > 17)
          return "доступ разрешен";
        else
          return "доступ запрещен";
      }
    }
  });
</script>
```

**!!! Вычисляемое свойство `checkAge` будет пересчитываться при изменении свойств от которых зависит вычисляемое свойство во Vue**

# МЕТОДЫ НАБЛЮДАТЕЛИ

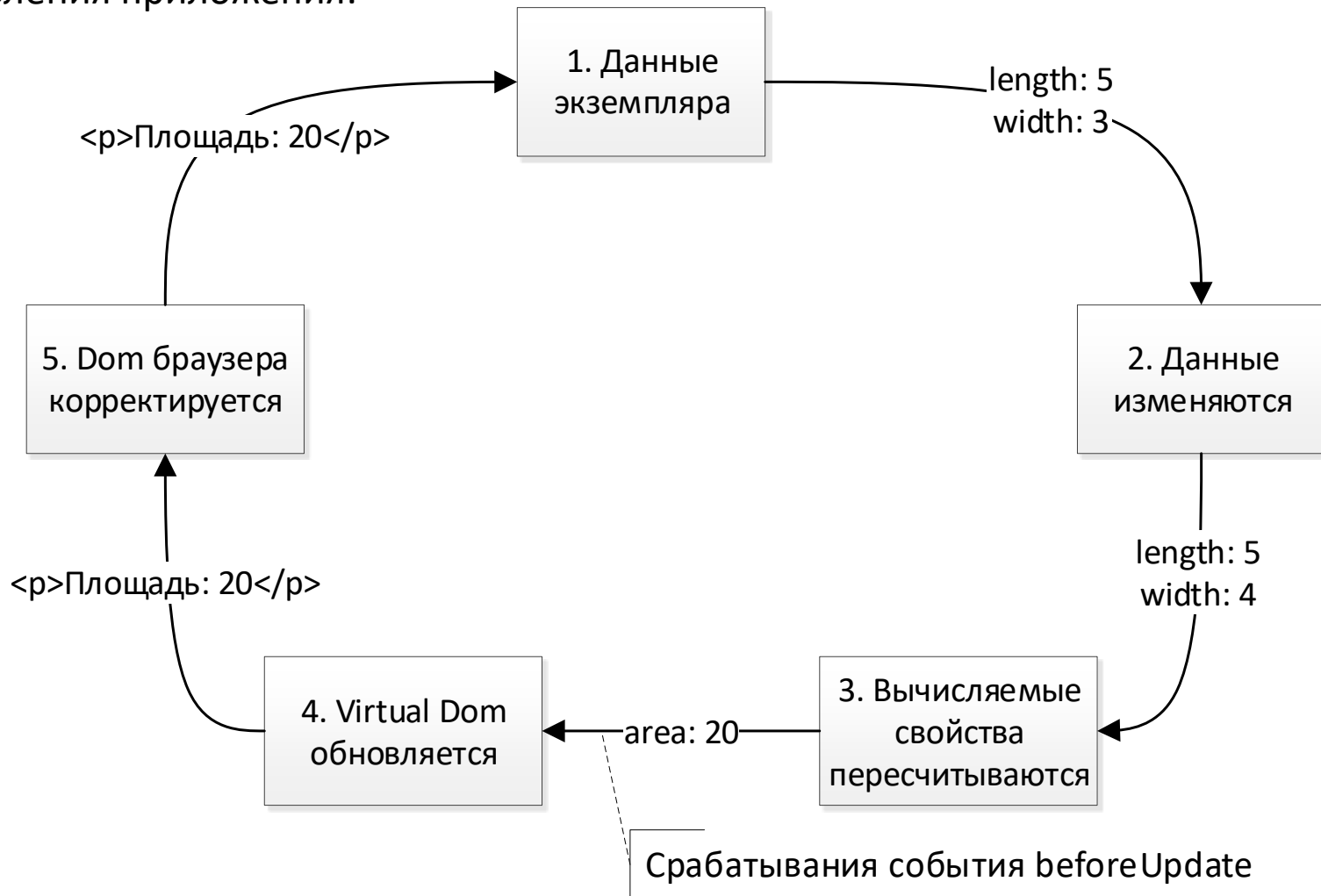
Отслеживание изменений свойств модели представления можно с помощью методов наблюдателей:

```
<div id="app">
  <p>Площадь: {{area}}</p>
  <button v-on:click="length++">Добавить длину</button>
  <button v-on:click="width++">Добавить ширину</button>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {length:5, width:3},
    computed:{
      area: function(){
        console.log('computed method area');
        return this.length * this.width;
      }
    },
    watch:{
      width: function(newVal, oldVal){
        console.log(`Изменилось свойство width с ${oldVal} на ${newVal}`);
      }
    }
  });
</script>
```



# ЦИКЛ ОБНОВЛЕНИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ

Изменения данных экземпляра запускают последовательность событий в рамках цикла обновления приложения:



# ДИРЕКТИВА V-IF

Директива **v-if** позволяет отобразить или скрыть элемент html по условию:

```
<div id="app">
  <p v-if="visible">Первый параграф</p>
  <p>Второй параграф</p>
  <button v-on:click="visible=!visible">
    {{visible?'Скрыть':'Показать'}}</button>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      visible: true
    }
  });
</script>
```

# ДИРЕКТИВА V-IF

В паре с директивой **v-if** может использоваться директива **v-else**:

```
<div id="app">
  <p v-if="visible">Первый параграф</p>
  <p v-else>Второй параграф</p>
  <button v-on:click="visible=!visible">
    {{visible?'К параграфу 2':'К параграфу 1'}}
  </button>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      visible: true
    }
  });
</script>
```

# ДИРЕКТИВА V-IF

!!! **Антипримеры** использования пары **v-if** и **v-else** (работать не будет):

1) `<div id="app">`

`<p v-if="visible">Первый параграф</p>`

`<p>Промежуточный параграф</p>`

`<p v-else>Второй параграф</p>`

`</div>`

2) `<div id="app">`

`<div>`

`<p v-if="visible">Первый параграф</p>`

`</div>`

`<div>`

`<p v-else>Второй параграф</p>`

`<div>`

`</div>`

# ДИРЕКТИВА V-SHOW

Директива **v-show** аналогично **v-if** позволяет скрывать или отображать элементы по определенному условию. Отличие от **v-if** директива **v-show** не изменяет структуру DOM, а манипулирует значением стилевого свойства display:

```
<div id="app">
  <div v-show="visible">
    <h2>Заголовок</h2>
    <p>Текст</p>
  </div>
  <button v-on:click="visible=!visible">
    {{visible?'Скрыть':'Отобразить'}}</button>
</div>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: { visible: true }
  });
</script>
```

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

---

Очень часто возникает необходимость вызывать `event.preventDefault()` или `event.stopPropagation()` в обработчике события. Несмотря на то, что это легко сделать внутри метода, лучше сохранять чистоту логики и абстрагироваться от деталей реализации событий DOM.

Для решения этой задачи Vue предоставляет модификаторы событий для `v-on`, которые указываются как постфиксы и отделяются точкой:

- ❖ `.stop`
- ❖ `.prevent`
- ❖ `.capture`
- ❖ `.self`
- ❖ `.once`
- ❖ `.passive`

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

<!-- событие click не будет всплывать дальше -->

<a v-on:click.stop="doThis"></a>

<!-- событие submit больше не будет перезагружать страницу -->

<form v-on:submit.prevent="onSubmit"></form>

<!-- модификаторы можно объединять в цепочки -->

<a v-on:click.stop.prevent="doThat"></a>

<!-- и использовать без указания метода-обработчика -->

<form v-on:submit.prevent></form>

<!-- можно отслеживать события в режиме capture, т.е. событие, нацеленное на внутренний элемент, обрабатывается здесь до обработки этим элементом -->

<div v-on:click.capture="doThis">...</div>

<!-- вызов обработчика только в случае наступления события непосредственно на данном элементе (то есть не на дочернем компоненте) -->

<div v-on:click.self="doThat">...</div>

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

<!-- Событие click сработает только 1 раз -->

<a v-on:click.once="doThis"></a>

<! Модификатор .passive, соответствует опции passive в addEventListener. Модификатор указывает, что слушатель никогда не вызовет preventDefault(). Модификатор .passive особенно полезен для повышения производительности на мобильных устройствах. -->

<div v-on:scroll.passive="onScroll">...</div>



# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

При обработке событий клавиатуры нас часто интересуют конкретные клавиши. Vue позволяет использовать модификаторы клавиш при использовании `v-on` для отслеживания событий от клавиатуры:

- ❖ `.enter`
- ❖ `.tab`
- ❖ `.delete` (ловит как «Delete», так и «Backspace»)
- ❖ `.esc`
- ❖ `.space`
- ❖ `.up`
- ❖ `.down`
- ❖ `.left`
- ❖ `.right`

Пример: `<input v-on:keyup.page-down="onPageDown">`

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

!!! Использование значения `keyCode` событий — устаревшая практика и может не поддерживаться в новых браузерах.

Использование значений `keyCode`:

```
<input v-on:keyup.112="help">
```

Можно также определить пользовательские псевдонимы клавиш через глобальную опцию `config.keyCodes`:

```
// ПОЗВОЛИТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ `v-on:keyup.f1`  
Vue.config.keyCodes.f1 = 112;
```

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

Можно использовать следующие модификаторы для отслеживания событий мыши или клавиатуры с зажатой клавишей-модификатором:

❖ .ctrl

❖ .alt

❖ .shift

❖ .meta

Примеры:

```
<!-- Alt + C -->
```

```
<input @keyup.alt.67="clear">
```

```
<!-- Ctrl + Click -->
```

```
<div @click.ctrl="doSomething">Сделать что-то</div>
```

Примечание: На клавиатурах Apple клавиша meta отмечена знаком ⌘. На клавиатурах Windows клавиша meta отмечена знаком ⊞. На клавиатурах Sun Microsystems клавиша meta отмечена символом ромба ◆. На некоторых клавиатурах, особенно MIT и Lisp machine и их преемников, таких как Knight или space-cadet клавиатуры, клавиша meta отмечена словом «META». На клавиатурах Symbolics, клавиша meta отмечена словом «META» или «Meta».

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

Модификатор `.exact` позволяет контролировать точную комбинацию системных модификаторов, необходимых для запуска события.

Примеры:

`<!-- сработает, даже если Alt или Shift также нажаты -->`

`<button @click.ctrl="onClick">A</button>`

`<!-- сработает, только когда нажат Ctrl и не нажаты никакие другие клавиши -->`

`<button @click.ctrl.exact="onCtrlClick">A</button>`

`<!-- сработает, только когда не нажаты никакие системные модификаторы -->`

`<button @click.exact="onClick">A</button>`

# МОДИФИКАТОРЫ СОБЫТИЙ

---

Эти модификаторы ограничивают обработчик события только вызовами определённой кнопкой мыши.

- ❖ .left
- ❖ .right
- ❖ .middle

Пример:

```
<button v-on:mouseup.right="doSomething"  
      v-on:contextmenu.prevent>+</button>
```

# ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ССЫЛКИ

---

Официальное руководство по Vue.js:

<https://ru.vuejs.org/v2/guide/>

Руководство по Vue.js (онлайн учебник)

<https://metanit.com/web/vuejs/>