

Язык JavaScript (основы:
копирование и передача)

JS

Обычные значения: строки, числа, булевы значения, null/undefined

```
let a = 10;  
let b = a;  
b = 20;  
console.log(a); //?  
console.log(b); //?
```

Объекты: объекты, массивы, функции

```
let a = [1,2,3];  
let b = a;  
b[3] = 4;  
console.log(a); //?  
console.log(b); //?
```

ЧТО ПОЧИТАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНО

<https://learn.javascript.ru/object#kopirovanie-po-ssylke> -

Копирование по ссылке