**Desenvolvimento de um Website institucional da empresa GPAI ITA**

Gabriel Pereira Cândido Simões

Luiz Fernando Ribeiro Costa e Silva

Renato Borges Ramos

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DE FORMIGA**

CREDENCIAMENTO: Decreto publicado em 05/08/2004

RECREDENCIAMENTO: Portaria MEC n° 517, de 09/05/2012

Fundação Educacional de Formiga – MG – FUOM

**Desenvolvimento de um Website institucional da empresa GPAI ITA**

Gabriel Pereira Cândido Simões

Luiz Fernando Ribeiro Costa e Silva

Renato Borges Ramos

Projeto de Extensão realizado no UNIFOR-MG, como exigência da disciplina de Extensão I no curso de Ciência da Computação, sob a orientação do Professor Me Márcio Lopes Júnior

Formiga – MG

Março de 2025

Sumário

[**Lista de figuras**](#_5wmc6rg1gpfs) **4**

[**Introdução**](#_j5hryqy1n7yx) **5**

[Considerações Iniciais](#_fbrksocv9y97) 5

[Objetivos do Projeto](#_2kapeh10e236) 5

[Estrutura do documento](#_q8imaawsws6p) 6

[**Referencial Teórico**](#_1igjean5jkbt) **7**

[HTML (HyperText Markup Language)](#_4mwra6pkl3gj) 7

[CSS (Cascading Style Sheets)](#_j53w4w4pfir5) 7

[JavaScript](#_ruqzaqcru53p) 7

[Visual Studio Code (IDE)](#_rnnlycn6eflv) 7

[GitHub](#_a1w03q5675pq) 7

[Bootstrap](#_dk9gq0jujges) 7

[Google Fonts](#_98m04zdpjip8) 8

[Git](#_sq38yxvllz0e) 8

[Servidor Web](#_2hi0d1qfyb9r) 8

[Protocolo HTTP/HTTPS](#_kysp66p19hba) 8

[Domínio](#_2bp8h4skrocf) 8

[**OBJETIVO DO TRABALHO**](#_h6i1frpxqaon) **9**

[**ESTADO DA ARTE**](#_oyuf8mm4iftw) **10**

[Netflix](#_e0ja1xdv1vfl) 10

[Nike](#_3hlmnytv639h) 10

[SejaOverall](#_yf77piyfz6m) 10

[**METODOLOGIA**](#_ua0km63sgqnp) **11**

[Definição da equipe](#_eaussoxw2zsd) 11

[Escolha da empresa](#_cemqton2dvcp) 11

[Reunião inicial](#_9hblfmqqo7xx) 11

[FlowMap](#_dkdx9t3uoe1i) 11

[Desenvolvimento](#_ynse7ficbct4) 11

[Teste e Avaliação](#_tatgxrhuoonm) 12

[Feedback](#_yck57p2ahlix) 12

[Manutenção](#_ldhcl4xg6gux) 12

[Entrega e hospedagem](#_m5w6gonio6io) 12

[**TESTES E RESULTADOS**](#_rfng1f35bqnh) **13**

[**CONCLUSÃO**](#_jtb1z9q3wksl) **14**

# Lista de figuras

# Introdução

## Considerações Iniciais

A programação web é uma área muito importante da Tecnologia da Informação (TI). Ela permite que empresas criem e mantenham sites e aplicativos na internet. Hoje em dia, ter um site é muito importante para qualquer empresa que queira crescer e alcançar mais clientes.

Com um site, a empresa pode mostrar seus produtos e serviços e facilitar o contato com os clientes. Além disso, estar na internet ajuda a empresa a ser encontrada com mais facilidade em pesquisas, o que pode aumentar suas vendas.

De acordo com a pesquisa TIC Empresas 2021, do Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br), o número de empresas vendendo pela internet cresceu de 57% em 2019 para 73% em 2021. Isso mostra como o mercado está se adaptando ao mundo digital. Porém, muitas pequenas empresas ainda têm dificuldades para criar um site, por falta de dinheiro ou de conhecimento.

Por isso, investir em um site bem feito é essencial. Ele pode ajudar a empresa a crescer e se destacar cada vez mais no mercado digital, que está cada vez mais forte.

## Objetivos do Projeto

Este trabalho tem como objetivo atender às demandas da disciplina de Extensão I, do curso da UNIFOR-MG. Para este projeto, iremos desenvolver um site básico para uma ONG em Itapecerica, com o objetivo de divulgar as ações promovidas pela organização e auxiliar na adoção de animais de rua e na recuperação de animais vítimas de maus-tratos. O site terá como objetivo fornecer mais visibilidade à ONG, facilitando o contato das pessoas com a instituição e incentivando a colaboração com suas causas.

Acredito que esse projeto é de grande importância para a sociedade, pois muitas pessoas querem ajudar animais nessas situações, mas nem sempre possuem as condições ideais para isso. Através desse site, a contribuição para a ONG será uma forma de ajudar no cuidado e na melhoria da vida desses animais.

## Para o desenvolvimento do site, utilizaremos os recursos aprendidos nas disciplinas de Desenvolvimento Web, aplicando conceitos de **HTML** para estruturar a página, **CSS** para estilizar e melhorar a aparência, e **JavaScript** para funcionalidades interativas, como um carrossel de imagens. Esses recursos irão garantir que o site seja funcional, atraente e responsivo, atendendo às necessidades da ONG e aos objetivos do projeto.

## Estrutura do documento

Este documento segue uma organização que facilita o entendimento do projeto. Primeiro, são apresentadas as **considerações iniciais**, que falam sobre a importância da tecnologia nos dias de hoje. Em seguida, os **objetivos do projeto** explicam o que será feito e quais resultados esperamos alcançar.

Na parte de **referencial teórico**, serão mostradas as informações e ferramentas usadas para criar o site. O **estado da arte** traz exemplos de projetos parecidos, que podem servir de referência.

Depois, a **metodologia** explica como o site foi feito, quais tecnologias foram usadas e como organizamos o trabalho. Na parte de **testes e resultados**, mostramos os testes feitos e os resultados obtidos.

Por fim, na **conclusão**, resumimos tudo o que foi feito e falamos sobre as melhorias que podem ser feitas no futuro. Durante o desenvolvimento, qualquer novidade importante será compartilhada com o professor e o responsável pela ONG para que possam testar e dar um retorno sobre o progresso do projeto.

# Referencial Teórico

## HTML (HyperText Markup Language)

## É a linguagem usada para estruturar o conteúdo do site, como textos, imagens, links e botões. Ele define os elementos que compõem a página.

## CSS (Cascading Style Sheets)

## Responsável pelo design e aparência do site. Com o CSS, podemos definir cores, tamanhos, fontes e organizar os elementos para que fiquem visualmente agradáveis.

## JavaScript

Linguagem de programação utilizada para adicionar interatividade ao site, como animações, botões dinâmicos e validação de formulários.

## Visual Studio Code (IDE)

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Ele inclui suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, snippets e refatoração de código.

## GitHub

GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git. Ele permite que programadores, utilitários ou qualquer usuário cadastrado na plataforma contribuam em projetos privados e/ou Open Source de qualquer lugar do mundo.

## Bootstrap

## Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

## Google Fonts

É uma biblioteca com mais de 800 fontes livres licenciadas, um diretório web interativo para navegar na biblioteca, e APIs para usar convenientemente as fontes através de CSS e Android.

## Git

O Git é um sistema de controle de versão distribuído que permite rastrear alterações no código-fonte de um projeto.

## Servidor Web

Um servidor web é um computador que armazena, processa e entrega arquivos de sites. Ele é composto pelo hardware e pelo software, cada um desempenhando um papel distinto no processamento de arquivos

## Protocolo HTTP/HTTPS

O HTTP é um protocolo usado para transferir dados entre navegadores e servidores, sem criptografia. Já o HTTPS é a versão segura do HTTP, utilizando criptografia SSL/TLS para proteger dados sensíveis, como senhas e informações financeiras, garantindo maior segurança e privacidade na navegação.

## Domínio

Domínio de Internet é um nome que serve para localizar e identificar conjuntos de computadores na Internet.

# OBJETIVO DO TRABALHO

# ESTADO DA ARTE

## Netflix

## O site www.netflix.com é uma plataforma de streaming de filmes, que possui um carrossel de conteúdo, ele permite que o usuário ache com mais facilidade filmes e séries. Essa função oferece uma experiência de navegação fluida e direta em diferentes dispositivos, deixando o site com um design bonito e simples.

## Nike

O site www.nike.com utiliza cards para exibir seus produtos de uma forma visual e organizada. Onde cada card possui uma imagem do produto, nome, preço. Essa função ajuda o usuário visualizar o produto de forma mais rápida sem muita confusão.

## SejaOverall

O site www.sejaoverall.com.br utiliza um ícone flutuante de suporte que facilita na comunicação com a equipe do site por meio do WhatsApp. O ícone tem uma imagem do whatsapp que fica visível na página inteira permitindo que o usuário em caso de dúvidas entre em contato direto com o suporte da empresa.

# METODOLOGIA

Neste projeto de desenvolvimento do website, será utilizado um arcabouço com as seguintes atividades a serem realizadas durante o andamento do projeto, sendo: Definição da equipe, Reunião Inicial, Flow map do site, Desenvolvimento, Testes e avaliação, Feedback do cliente, Entrega e hospedagem, Manutenção.

## Definição da equipe

A priori, foram definidos os membros da equipe de desenvolvimento do projeto, buscando preencher os requisitos para a criação do website com maestria. Cada membro possui uma habilidade em particular, sendo esta fundamental para a realização do projeto. Posteriormente, foram definidas empresas candidatas a fazer parte do projeto.

## Escolha da empresa

Após contatar os responsáveis pela ONG GPAI, firmamos que sua ONG seria a escolhida para o desenvolvimento do projeto.

## Reunião inicial

Foi realizada uma reunião online juntamente aos responsáveis da ONG selecionada onde foram definidos pontos principais que serviram de norte para iniciar o desenvolvimento do website. Ademais, imagens e outros acervos foram passados aos integrantes do grupo para que fossem inseridos no site como forma de divulgar o trabalho da ONG. Por fim, foi apresentado ao proprietário o contrato que firmou a relação do grupo coma ONG, e assegurou a ele o total direito de determinar as diretrizes às quais o site será construído.

## FlowMap

## Em aula presencial no UNIFOR-MG, foi criado um documento FlowMap que apresenta, de forma sucinta, a estrutura básica do site, que mostra as páginas que irão compô-lo.

## Desenvolvimento

Após a conclusão dos pontos anteriores, foram definidas as tecnologias que serviram de base para o desenvolvimento do projeto.

Em sequência, foi dado início à criação do projeto. Inicialmente, criando um repositório no GitHub de forma a permitir que todos os membros tivessem acesso ao projeto atualizando constantemente, além de possibilitar o desenvolvimento em conjunto. Posteriormente, iniciamos o desenvolvimento do projeto.

## Teste e Avaliação

Após a criação do site, a ONG teve acesso total ao site, de forma que pudesse usá-lo como um usuário visitante e testar se sua funcionalidade estava condizente como o esperado e determinado na reunião inicial.

## Feedback

A empresa, bem como o proprietário, aprovou o site desenvolvido, com algumas ressalvas. Demonstraram satisfação com o projeto e deram aval para prosseguir com hospedagem do site no domínio contratado, após a realização de alguns ajustes de layout e imagens.

## Manutenção

Com base no feedback do responsável pela ONG, foram feitos ajustes finais do projeto, de modo a deixá-lo da forma escolhida, pensada e projetada pelo proprietário. Em seguida, foi dado início ao processo de hospedagem.

## Entrega e hospedagem

O processo de hospedagem ocorreu com sucesso e foi bastante simplificado, haja vista que já existia outro site e, por conseguinte, um domínio que foi reutilizado.

# TESTES E RESULTADOS

# CONCLUSÃO