



2/10



0521



던전 앤 파이터 신규 미니 게임 기획서

: 베키와 무한의 계단



기획 전해준 개발 이동규

신규 미니 게임 “베키와 무한의 계단” 기획과 기획의도

- 던전 앤 파이터의 이벤트로 활용할 캐주얼 성향의 미니게임을 기획하고 개발자와 협업을 통해 유니티로 구현
- 매력적인 보스인 베키의 스토리를 이용한 이벤트로 던파의 강점인 스토리와 캐릭터성을 활용함
- 신규 유저와 기존 유저 모두에게 가치 있는 보상을 지급해 지속적인 이벤트 참여 유도과 리텐션 증가 기대



베키와 무한의 계단

“계단의 끝에서 루크가 날 기다리고 있을 거야!”

루크를 만나기 위해 파괴된 죽은 자의 성에 남아
무한의 계단을 오르는 베키가 되어보세요.
계단을 오르는 과정에서 얻는 코인을 모아 다양한 보상을 획득할 수 있어요!

START



 5022

캐릭터 선택

진행 방법

게임 소개

끝없는 계단을 오르는 캐주얼한
모바일 아케이드 게임입니다.

베키는 루크가 죽고 그를 부활시키기
위해 죽은 자의 성에 남았으며, 무한의
계단을 발견하고 끝에 도달한다면
루크를 만날 수 있다는 생각으로
계단을 오르기 시작합니다.

이벤트 기간

2022년 6월 9일 (목) 점검 후 ~
7월 7일(목) 점검 전

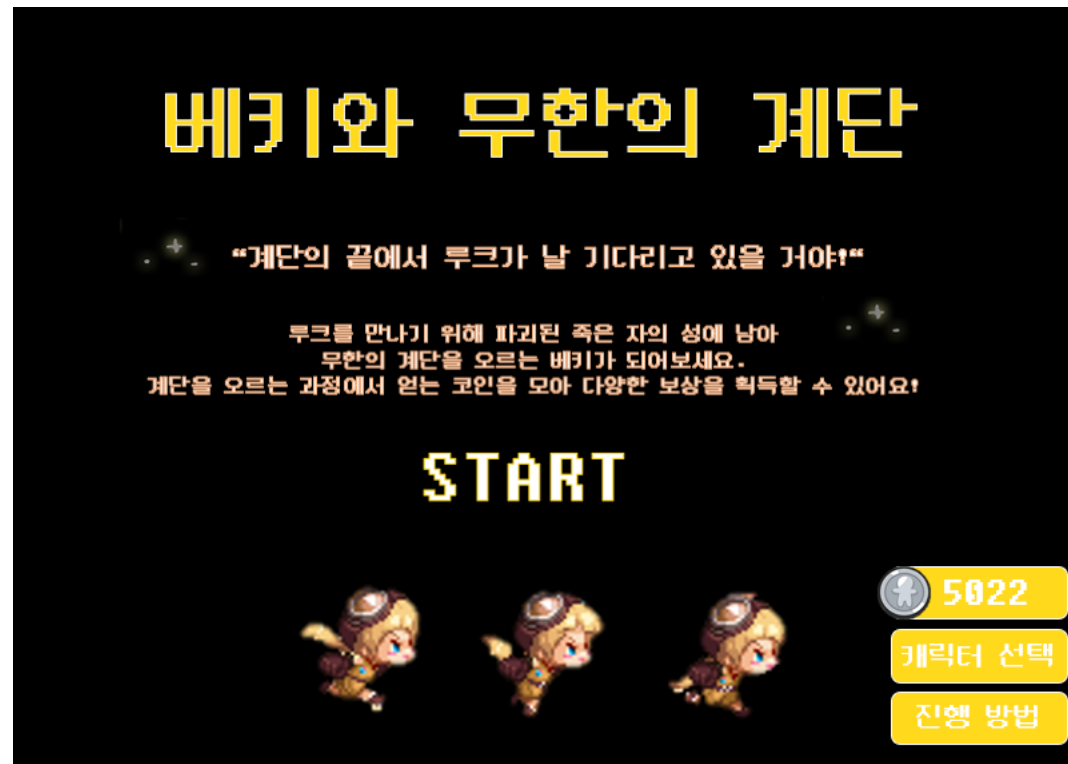
이벤트 대상

17레벨 이상 모험가 (계정 단위)

게임 화면 해상도와 UI



- 화면 비율 16:10
- 화면 해상도 창모드 960*600



1 베키와 무한의 계단

2

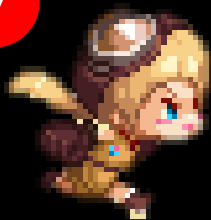
“계단의 끝에서 루크가 날 기다리고 있을 거야!”

루크를 만나기 위해 파괴된 족은 자의 성에 남아
무한의 계단을 오르는 베키가 되어보세요.
계단을 오르는 과정에서 얻는 코인을 모아 다양한 보상을 획득할 수 있어요!

3

START

7



8



5022

4

5

캐릭터 선택

6

진행 방법

시작 화면 UI

1. 제목 텍스트

2. 게임설명 텍스트

3. START 버튼

- 클릭 시 플레이 화면으로 진입

4. 코인 영역 이미지와

보유 코인 개수 텍스트

5. 캐릭터 선택 버튼

-클릭 시 캐릭터 선택 창으로 이동

6. 진행방법 버튼

- 클릭 시 팝업 출력

7. 베키 이미지

8. 반짝이는 이미지



1 베키와 무한의 계단 조작키

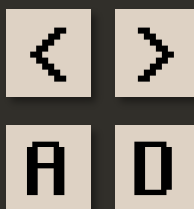
이동 2

방향 이동



키보드 위 방향키 혹은 W 키

방향 전환



키보드 왼쪽, 오른쪽 방향키
혹은 A, D 키를 이용해
계단이 위치한 방향으로 전환

3 베키와 무한의 계단 진행방법

- 4 키보드 버튼을 눌러 무한의 계단을 올라 최대한 높은 점수를 얻으세요.
방향 전환에 실패하거나 체력 게이지 모두 소진 시 게임 오버.

진행 방법

진행 방법 팝업창 UI

1. 조작키 설명 이미지
2. 이동키 설명 텍스트
 - 방향 이동에 대한 이미지와 텍스트 출력
 - 방향 전환에 대한 이미지와 텍스트 출력
3. 진행방법 설명 이미지
4. 진행방법 설명 텍스트
 - 진행방법에 대한 텍스트 출력

출전 캐릭터

모험단 캐릭터 중 원하는 캐릭터를 선택해 플레이하세요! 게임 입장 시 선택한 전직에 맞는 2차 각성 SD 캐릭터로 변경되며, 보유하지 않은 캐릭터로는 플레이할 수 없습니다.

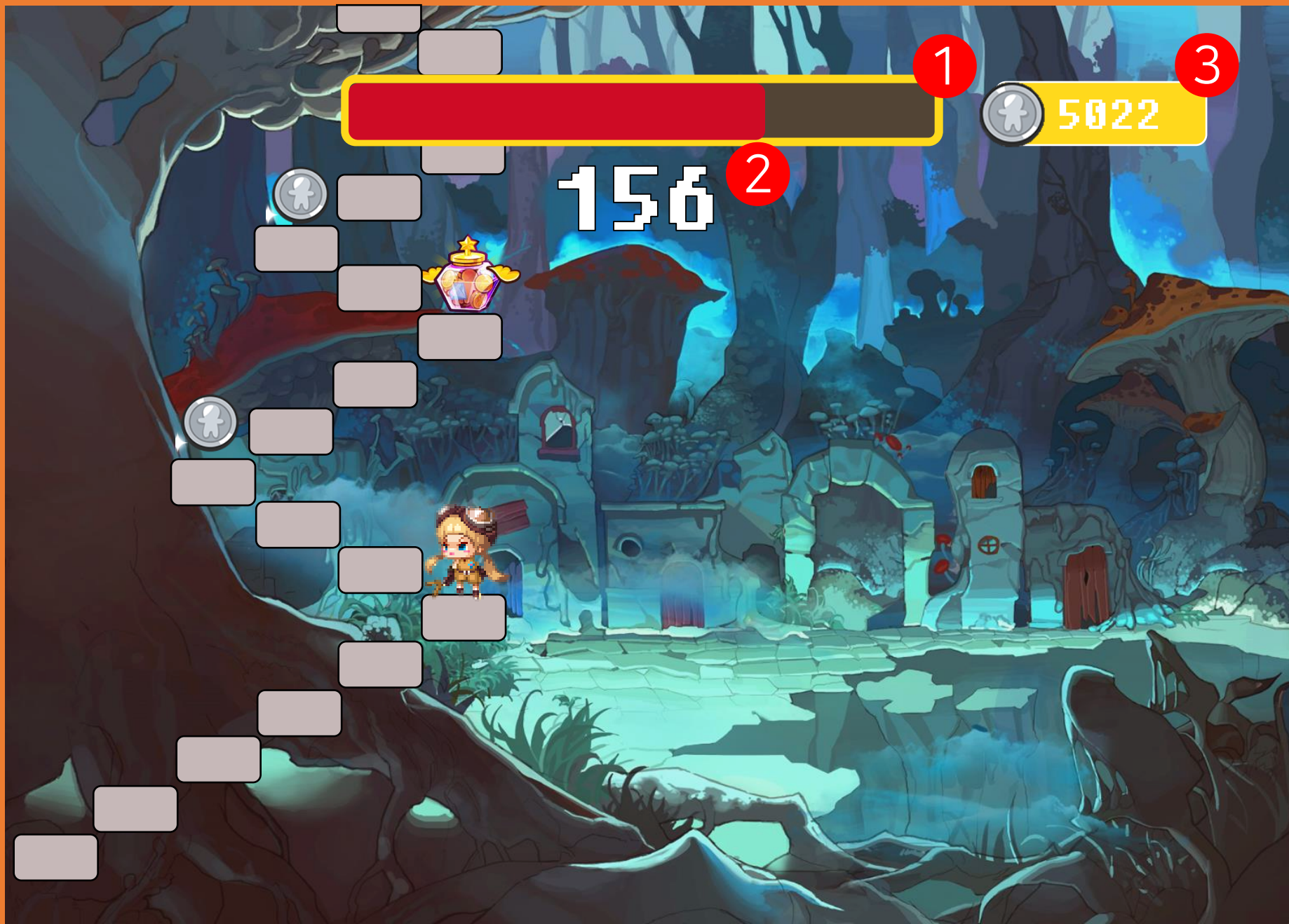


SELECT

캐릭터 선택 화면 UI

- > 기본 캐릭터 베키SD 로 설정
- > 캐릭터 선택 화면에서 본인의 모험단 캐릭터 선택 후 플레이 가능
- > 게임 입장 시 전직에 맞는 2차 각성 SD 캐릭터로 변경
- > 본인이 보유하지 않은 캐릭터의 경우 흑백 처리
- > 캐릭터 선택 시 해당 캐릭터의 전직 화면이 뜨며, 원하는 캐릭터 선택 후 SELECT 버튼 클릭 시 메인 화면으로 이동





플레이 화면 UI

1. 에너지 바 이미지
2. 스코어 텍스트
3. 코인 영역 이미지와
보유 코인 개수 텍스트



규칙 설정

캐릭터 모션



(1)좌측 방향 이동



(2)좌측 방향 점프



(3)우측 방향 이동



(4)우측 방향 점프



(5)추락

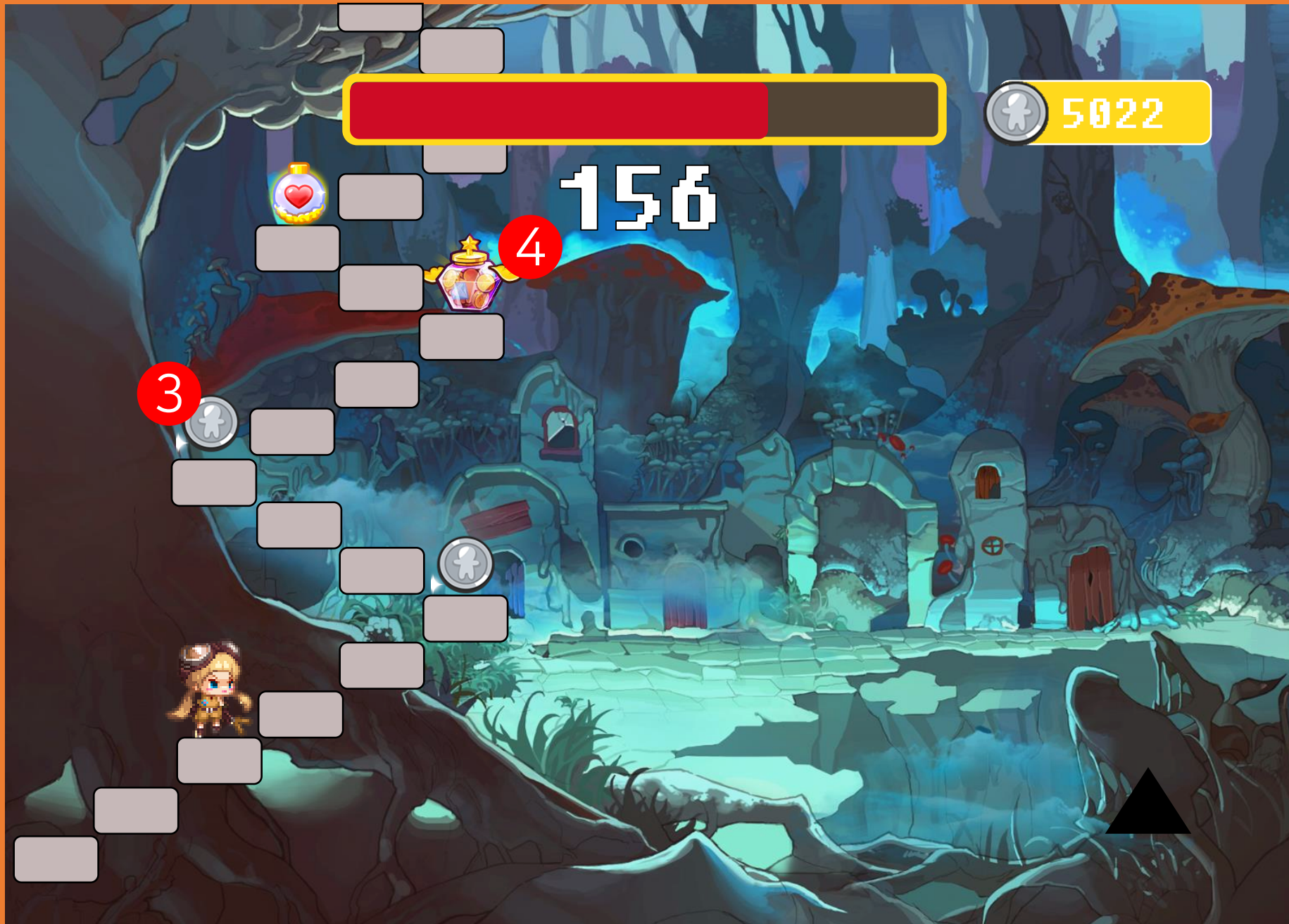
1. 계단을 오를 때 점프 모션 후 다음 계단 도달. (1)->(2)->(1)

2. 추락 시 말풍선 이미지 출력 후 캐릭터 하강

- 말풍선 0.3초 지속

- 하강 속도 1초





규칙 설정

이벤트 재화

3. 일반 코인



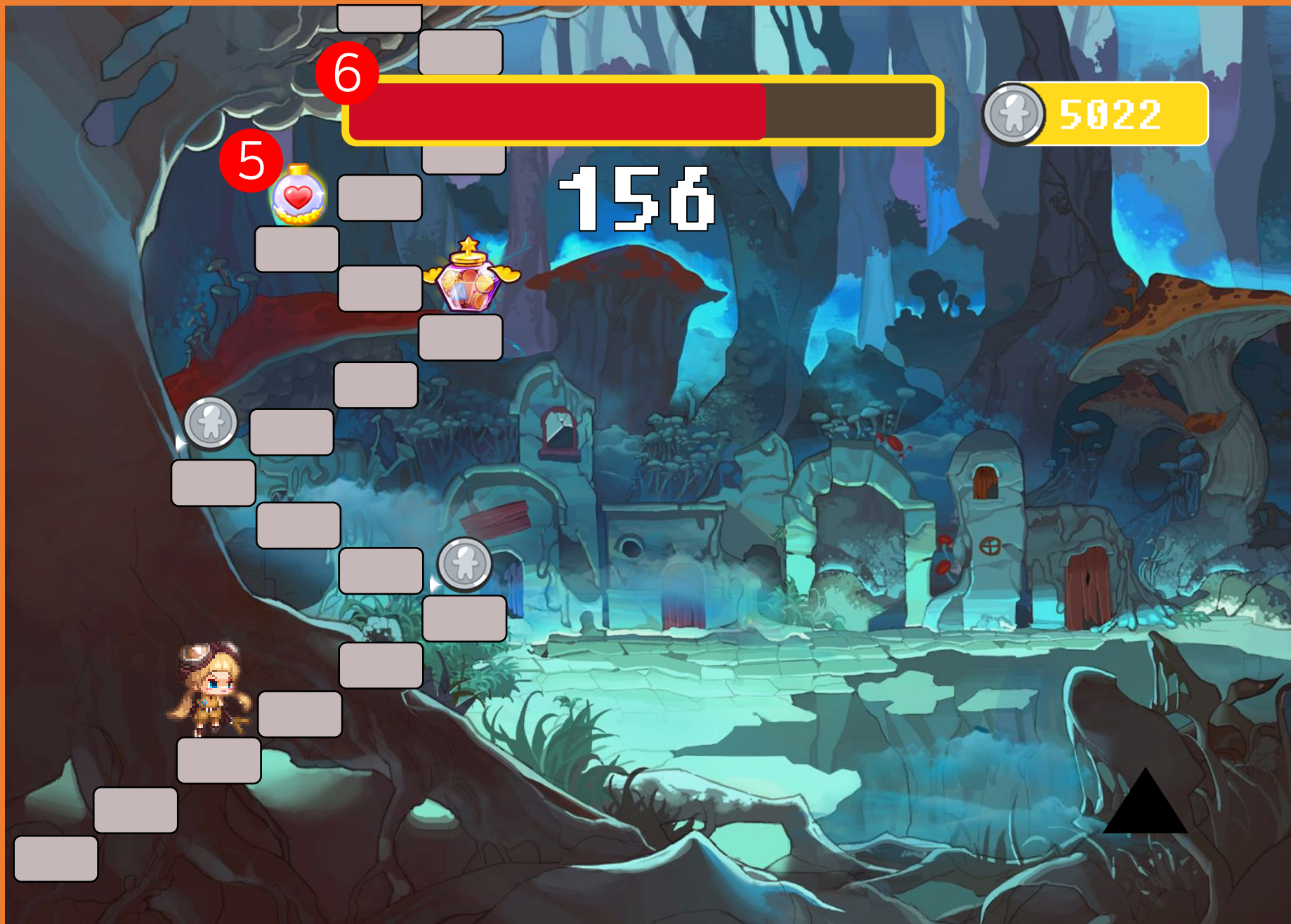
100층 당 최소 20개의
코인 랜덤 등장

4. 코인 10개 상자



100층 당
최소 1개 ~최대 4개의
상자 랜덤 등장

- 하루에 최대 획득 가능한 코인 수
200개



규칙 설정

아이템

5. 생명 물약

-획득 시 체력 100%회복

-획득 규칙

- 100 ~ 149 계단

>50 계단 사이 1개 랜덤

- 150 ~ 199 계단

>50 계단 사이 1개 랜덤

- 200 ~ 249 계단

>50 계단 사이 2개 랜덤

- 250 ~ 299 계단

>50 계단 사이 3개 랜덤

300계단 ~

물약 10계단 마다 1개 생성

규칙 설정

6. 체력바

(현재 체력) - (10~50%)

- 층을 오르면 체력 회복
- 회복량은 계단 오를 시 전체 체력의 10% 체력 회복



1) 0 ~ 99계단

초당 체력 10% 감소

체력이 0이 되려면 10초가 지나야 함

1초에 최소 1계단을 올라가야 체력 유지

3) 150 ~ 199계단

초당 체력 25% 감소

체력이 0이 되려면 4초가 지나야 함

1초에 최소 2.5계단을 올라가야 체력 유지

5) 250 ~ 299계단

초당 체력 40% 감소

체력이 0이 되려면 약2.5초가 지나야 함

1초에 최소 4계단을 올라가야 체력 유지

2) 100 ~ 149계단

초당 체력 20% 감소

체력이 0이 되려면 약5초가 지나야 함

1초에 최소 2계단을 올라가야 체력 유지

4) 200 ~ 249계단

초당 체력 30% 감소

체력이 0이 되려면 약3.5초가 지나야 함

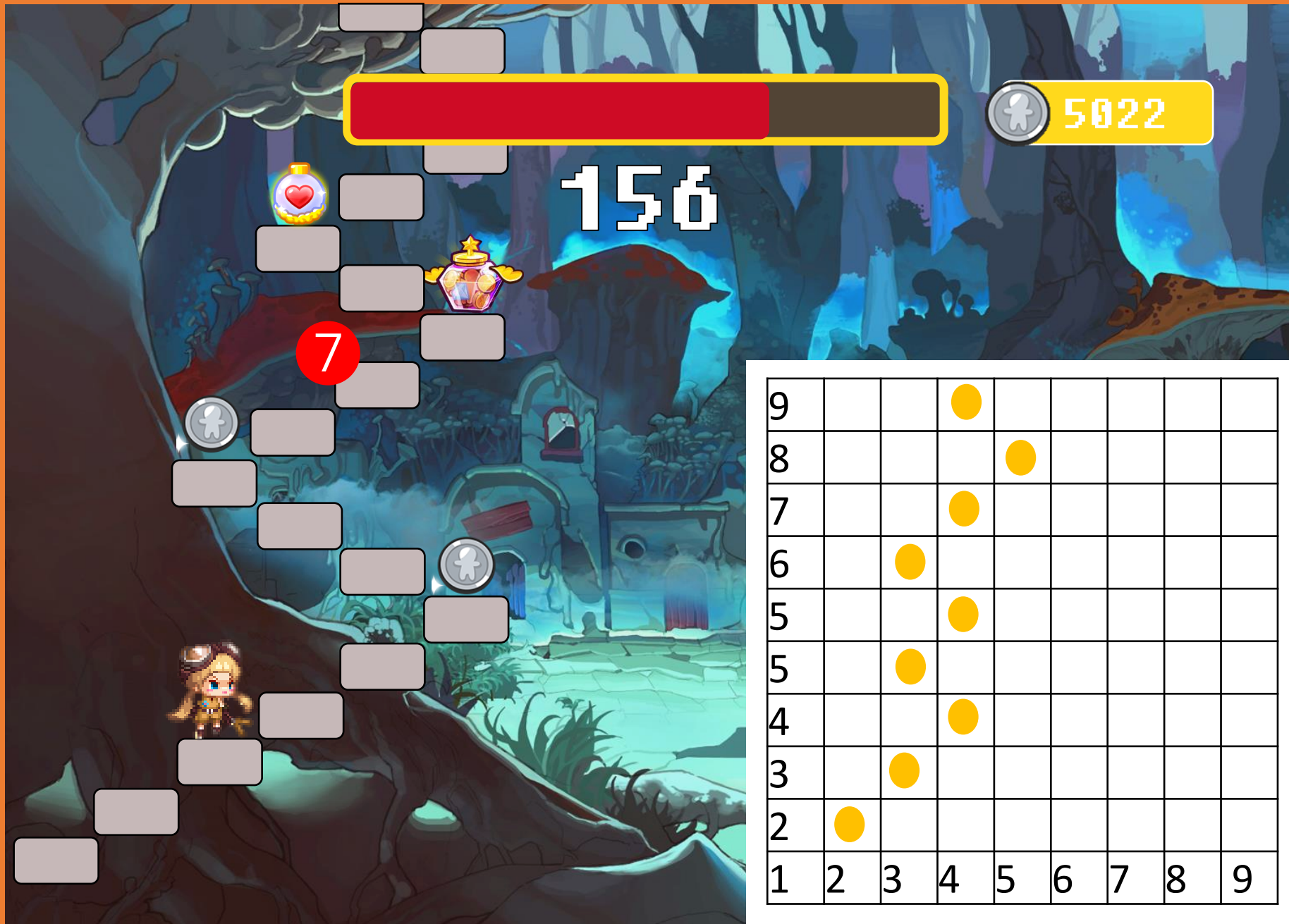
1초에 최소 3계단을 올라가야 체력 유지

6) 300계단 ~

초당 체력 50% 감소

체력이 0이 되려면 약2초가 지나야 함1초에

최소 5계단을 올라가야 체력 유지



규칙 설정

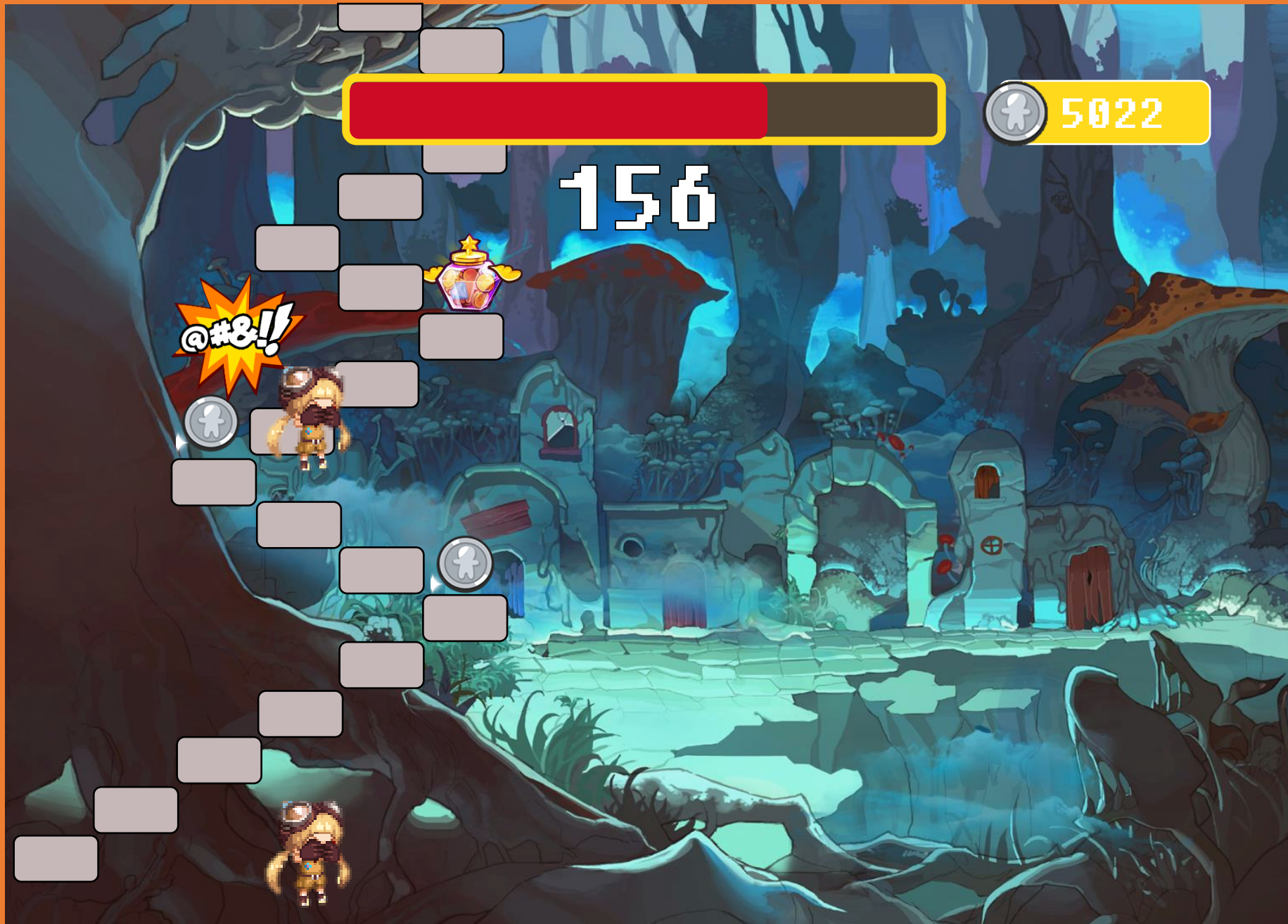
7. 계단

좌측 1-8 타일

우측 1-8 타일 중 랜덤 배치

> 계단 크기 - x축 1BYTE 당
y축을 0.6으로 한다.

> 계단 간격 - x축 간격을 1 값으로
하고, y축을 0.2 값으로 한다.



게임 종료 규칙

- 방향 전환 실패 혹은 에너지 바 모두 소진 시 게임 오버
- 캐릭터 추락 후 게임 오버 화면으로 이동
- 추락 시 사운드 출력

게임 오버 화면 UI

1. 제목 텍스트
2. GAME OVER 텍스트
3. 플레이 캐릭터 이미지
- 우는 이미지
4. 획득 SCORE 텍스트
5. 획득 코인 개수 텍스트
3. BEST SCORE 텍스트
5. 획득 코인 개수 텍스트
6. 다시하기 버튼
- 클릭 시 시작 화면으로 이동
7. BEST SCORE 텍스트



배경과 BGM

BGM

파괴된 죽은 자의 성 - 왕의 요람 BOSS BECKY

배경

- 어두운 이미지의 장소로 설정
- 아라드, 언더풋, 다크 엘프 유적, 타락한 영혼의 계곡 배경
- 100층마다 변경
- 500층부터 100층마다 이미지 반복



미션 및 보상

- 일일 미션과 누적 미션을 통해 보상 획득 가능
- 코인을 통해 상점에서 보상 구매 가능

미션 및 보상

- 일일 미션

코인 100개 획득하기 -> 부활 코인 1개 (거래 불가)

100계단 오르기 -> 골든 베릴 20개 상자 (계정 귀속)

- 누적 미션

누적 코인 1000개 획득하기 -> 공명하는 장비 선택 상자 (계정 귀속)

누적 계단 5000계단 오르기 -> 105레벨 일반 던전 에픽 장비 선택 상자 (계정 귀속)

상점 보상 (계정 귀속)

베키 크리쳐 상자

칼레이도 박스

푸른 수정 300개 상자

골든 베릴 100개 상자

강렬한 기운 50개 상자 (재련 재료)

베키의 특제 회복 물약 5개



참여 방법과 UI

<참여 방법>

- 알림 영역 내 베키 이미지 클릭 시 미션 팝업 출력
- NPC에게 말 거는 퀘스트 시작 후 NPC에게 미션을 받으면 이벤트 시작
- 세리아 방에 NPC가 배치되어 있으며 클릭 시 상점 이용 가능

<UI>

1. 이벤트 NPC 버튼
 - 클릭 시 이벤트 메뉴 생성

E	NPC 이름
	이벤트 안내
	이벤트 상점

- 이벤트 안내 탭 : 이벤트 안내 팝업 출력
- 이벤트 상점 탭 : 이벤트 상점 팝업 출력
- 방향키로 캐릭터를 움직여 NPC에게 다가가 SPACE 키 누를 시 이벤트 메뉴 생성
- 클릭 시 생성되는 메뉴와 동일
- 방향키 위, 아래로 원하는 탭 선택 후 SPACE키로 상호작용
- ESC 버튼 누르거나 화면 내 x 버튼 UI 클릭 시 팝업 제거

2. 베키 버튼

- 이벤트 시작 후 베키 클릭 시 이벤트 가이드 및 진행도 확인 가능한 메뉴 오픈
- 해당 메뉴 클릭 시 팝업 출력

상점 UI

. 상점 팝업

- NPC 버튼 클릭 후 생성되는 이벤트 메뉴에서 이벤트 상점 클릭 시 출력
- 방향키로 캐릭터를 움직여 NPC에게 다가가 SPACE 키 누를 시 생성되는 이벤트 메뉴에서 방향키 위, 아래로 원하는 탭 선택 후 SPACE키로 상호작용
- 현재 판매 중인 상품과 보유 주화 확인 가능
 - 마우스 좌클릭으로 구매 가능
 - 이벤트 재화 부족 시 알림 팝업 출력
 - *팝업 텍스트 [코인 n개 부족합니다] 출력
 - 구매 횟수에 도달한 아이템 버튼 비활성화
- ESC 버튼 누르거나 화면 내 x 버튼 UI 클릭 시 상점 팝업 제거

