# 2023년 한이음 ICT멘토링 프로젝트 수행계획서

# **|. 프로젝트 정보**

| 프로젝트명             | 사회적 약자를 위한 대중교통 도우미  |
|-------------------|--|
| 주제영역              | □ 생활 □ 업무 ■ 공공/교통 □ 금융/핀테크 □ 의료 □ 교육<br>□ 유통/쇼핑 □ 엔터테인먼트   |
| 기술분야              | ■ SW·AI □ 방송·콘텐츠 □ 블록체인·융합 □ 다바이스 □ 차세대보안 □ 미래통신·전파  |
| 성과목표              | □ 논문게재 및 포스터 발표 ■ 앱등록 ■ 프로그램등록 ■ 특허 □ 기술이전<br>■ 실용화 ■ 공모전( <i>공모전명</i> 프로보노 공모전 ) □ 기타( )  |
| 수행예상기간            | 2023. 4. 1. ~ 2023. 11. 30.  |
| 프로젝트 소개<br>및 제안배경 | 프로젝트 소개 - 저상버스로만 이루어진 길을 안내하고, 음성 인식을 통해 저상버스를 예약할 수 있는 서비스를 애플리케이션으로 제공한다. 제안 배경 - 일상생활 속 장애인이 받는 최다 차별 '대중교통' - 언제 오는지 모르는 저상버스로 기다림의 연속 - 휠체어 고정으로 인한 않아있는 일반 승객과의 불화 - 휠체어 이용자의 이동 불편  |
| 주요기능              | 휠체어 이용자 길 찾기 시스템 - 휠체어 이용자의 출발지와 목적지 정보를 받아와서 운행되는 저상버스와 휠체어 이용자의 간편 경로를 기준으로 빠른 안전하고 길 안내를 제공한다. 저상버스 도착정보 알립 - Tmap API를 이용하여 휠체어 이용자가 탑승할 정류소를 기준으로 목적지까지 도착하는 저상버스의 정보를 제공 저상버스 예약 시스템 - API 서버를 이용하여 휠체어 이용자가 탑승하고자 하는 버스를 예약할 수 있도록 한다. 예약 시 저상버스 연각시식의 단말기에 알람이 가도록 한다. 음성혈력 길 안내 - TTS 기능과 STT 기능을 이용하여 휠체어 이용자와 단말기가 음성으로 상호작용할 수 있도록 한다. 음성인식 기능 - TTS 기능과 목적지 등 필요한 정보를 추출하여 휠체어 이용자에게 필요한 정보를 제공한다. 휠체어석 인식 기능 - YOLO V5와 같은 객체 인식 기술을 활용하여 휠체어석의 빈자리 유무를 파악하여 사용자에게 안내 및 휠체어 석 예약 기능과 연계한다. |
| 적용 기술             | 음성 인식 - STT와 NLP를 구현하여 사용자의 음성을 인식해 기능을 제공한다. 객체 인식 - YOLO v5를 이용하여 객체 인식 기능을 구현해 좌석의 빈자리 여부를 파악한다. CLOUD SERVER - AWS를 이용하여 Spring Boot 서버를 구성한다. Flutter - Android 와 IOS 둘 다 개발이 가능한 Flutter를 활용하여 앱을 개발한다. Database - 교통정보 API를 활용하여 데이터베이스를 구축한다. OPEN API - 공용 데이터 포털에 존재하는 경기도 버스 정보 API와 Tmap api를 활용한다. Arduino - Arduino를 활용하여 Cloud Server와 버스 간 통신을 구현하고 예약 및 안내 기능을 구현한다.  |



# Ⅱ. 프로젝트 수행계획

# 1. 프로젝트 개요

#### 가. 프로젝트 소개

- o 휠체어를 이용하는 등 몸이 불편한 사회적 약자들은 대중교통을 이용할 때 많은 불편함을 겪는다. 탑승에서부터 자리에 앉기, 하차하기 등등 일반인이라면 아무 렇지 않게 할 수 있는 행동들이 이들에게는 매우 어려운 일이다. 이러한 분들을 위해 저상버스와 같은 시설들이 존재하지만 실질적으로 사용하기란 사회적 시선, 분위기로 인해 사용하기가 쉽지 않다.
- o 사회적 약자를 위한 대중교통 도우미 프로젝트는 이러한 교통 약자 분들을 위하여 저상버스 길안내, 휠체어석 탑승 예약 및 확보, STT, NLP를 활용한 음성 인식 기능을 통하여서 대중교통 이용에 도움이 되는 앱을 개발하고자 한다.

## 나. 추진 배경 및 필요성

- ㅇ 장애인 차별 '대중교통' 최다
- 한 뉴스에 따르면 보건복지부가 작년 5월 장애인 2000여명을 대상으로 장애인 차별 현황을 조사한 결과, 60/3%가 이동 및 대중교통수단을 이용할 때 차별을 겪었다고 답할정도로 장애인들이 대중교통을 이용하는데 굉장한 불편함을 겪고 있다는 점을 알 수 있다. 대중교통 도우미 어플을 통해 이러한 불편함을 해결할 수

있다.



MBC 뉴스 - 장애인 차별, '대중교통' 최다

- ㅇ 권리인데 "죄송하다" 부탁, 민망하고 불편한 휠체어 출근길
- 기사에 따르면 "겨우 버스에 올라도 끝이 아니다. 탑승 후엔 특정 좌석을 접고 휠체어를 고정해야 안전하게 이동할 수 있다. 거기 앉은 누군가는 일어나야 한 다. 그럴 때마다 매번 "죄송하다"는 말을 먼저 꺼낸다고 한다. 당연한 권리지 만 불쾌해 하는 사람도 있다. 분쟁이 벌어지면 나 때문에 버스가 못 간다고 생각 하는 듯한 승객들 눈빛이 항상 부담스럽다 "고 한다.



파이낸셜 뉴스 - 권리인데" 죄송하다 "부탁, 오지 않는 저상버스... 교통약자 이동 편의 증진법 제 14조에 의하면 1. 교통약자에게 승하차 시간을 충 분히 줄 것, 2. 교통약자에게 승하차 편의를 제공할 것, 이라는 법률이 제정되어

있지만 이 뉴스를 살펴보면 잘 지켜지지 않고 있다. 이 프로젝트를 통하여서 이 러한 사회적 인식 개선은 물론 교통약자의 이동 편의 증진에 도움을 주고자 한 다.

전 □ 제14조(노선버스의 미용 보장 등) ① 『여객자동차 문수사업법』, 제3조제 함제1호에 따른 노선 여객자동차문송사업을 경멸하는 자(이하 "노선버스 운송사업자"라 한다)는 교통막자가 만전하고 편리하게 버스를 미 교 명 용할 수 있도록 다음 각 호의 사항을 준수하여야 한다. (개정 2018, 2, 21.) 1. 교통망자에게 승하한 시간은 충부히 중 건 2. 교통약자에게 승하차 편의를 제공할 것 ③ 저살버스 및 휠체어 탑승설비를 장학한 버스 등 교통약자가 편리하고 안전하게 이용할 수 있는 구조를 가진 버스(이하 "저살버스등"이라 한다)를 보유하고 있는 경우 일반버스와 저살버스등의 배치순서를 적절히 편성할 것 ② 국토교통부장관 또는 시ㆍ도지사는 「여격자동차 문수사업법」, 제4조예 따른 여격자동차운송사업 면허를 할 때에는 같은 법 제5조예 따른 면허기준을 갖추고 저살면소등을 대통령량으로 정하는 대수(卷數) 이상 운행하려는 자베게 무선적으로 노선 여객자동차운송사업 면취를 할 수 있다. <개정 2013. 3, 23, 2018. 2, 21.> ◎ 시장・군수가 지방교통약자 이동편의 중진계획을 수립하거나 도지시가 교통약자 이동편의 중진 지원계획을 수립할 때에는 저살면소등의 도입, 저살면소등의 문행 및 교통약자의 접근성을 고려한 면소정류장과 도로 등 시설물의 정비 계획을 반영하고, 이에 따라 저상버스등을 도입하여야 한다. <개정 2013. 3. 22., 2018. 2. 21., 2020. 10. 20.> (a 구기와 11박17년1대는 제9한데 M2) 자사비스트를 토막(활태) 라스션비를 기존 비스에 전상하는 견으로 포함하다)한 경우 (대통력력으로 전하는 트셔비스 문소나이지에게 에 바이 바외에 나 대전기원을 하더라 한다. 이 경우 국가와 지방자치단체의 부담비율은 교통약자의 인구현황과 국가 및 지방자치단체의 재정여건 등을 고려하여 대통령령으로 정한다. (개정 2018. 2. 21.) ® 도로관리청은 저상버스등의 원활한 문행 및 교통막자의 접근성 개선을 위하며 필요한 경우에는 버스정류장과 도로클 정비하는 통 필요한 조치를 하여야 한다. ○#정 2020. 10. 20.> © 국가는 제5학에 따른 HI스잭콤잔의 전비 등 필요한 조회에 소요되는 비용의 일부를 지원할 수 있다. © 노선버스 문송사업자가 대통령령으로 정하는 운행형태에 사용되는 버스를 "여객자동차 운수사업법, 제B4조제2항에 따라 대폐차하는 경우에는 저성버스로 도입하여야 한다. 다만, 도로의 구조ㆍ시설 등이 저성 배스의 유행에 정합하지 마니하며 해달 노선의 노선에서 유송사업자가 글로교통부혈으로 정하는 바에 따라 취관 교통행정기관의 송인을 받은 경우에는 그런하지 마니하다. <신설 2022. L. IR.> ® 노선배스 웃송사업자가 제7항 본문에 따라 저살배스를 도입하는 경우에는 『환경천환적 자동차의 개발 및 보급 촉진에 관한 법률』제2조제2호에 따른 환경천환적 자동차를 우선 도입하도록 노력하여야 한다. [전문개정 2012 6.1 교통약자의 이동편의 증진법 제 14조

- 교통약사의 이동편의 등신법 세
- ㅇ 저상버스 도입률 5년내 30%→62%로…"교통약자 이동편의 확대"
- 정부가 교통약자의 이동 편의를 확대하기 위해 현재 30% 수준인 국내 시내버스 저상버스 도입률을 오는 2026년까지 60%대로 높이기로 했다. 이 프로젝트가 사용화 되어 사용된다면 향후 저상버스들이 더욱 더 늘어났을 때 큰 시너지를 내어 사회적 약자들의 교통 이용 만족도를 높여 공공의 이익을 추구할 수 있을 것이다.

# (%) 대중교통 저상버스 도입률 서울 57.8 부산 27.3 대구 34.9 인천 광주 25.0 대전 📗 31,3 울산 12.3 세종 27.9 경기 14.1 강원 36.1 충북 20.1 충남 10.0 전북 23.5 전남 11.5 경북 16.2 경남 23.6 제주 32,9

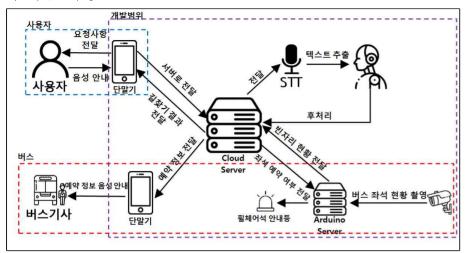
국토교통부 - 전국 교통약자 이동지원 차량 운영 현황

# 2. 프로젝트 내용

가. 주요 기능 # 필요 시 줄 추가/삭제

| 구분    | 기능               | 설명   |  |  |  |  |  |  |  |
|-------|------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
|       | 음성인식 기능          | STT기술을 이용하여 휠체어 이용자의 음성을 텍스  |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   |                  | 트로 변경한다. NLP를 이용하여 변경된 텍스트에서   |  |  |  |  |  |  |  |
| 3/ ٧٧ |                  | 출발지와 목적지 등 필요한 정보를 추출하여 휠체어  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 이용자에게 필요한 정보를 제공한다.  |  |  |  |  |  |  |  |
|       | 음성 출력 길 안내 기능    | 휠체어 이용자 특성상 휠체어 운전 시 단말기를 확  |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   |                  | 인하기 어렵다. TTS기능과 STT기능을 이용하여 휠체   |  |  |  |  |  |  |  |
| 3/ ٧٧ |                  | 어 이용자와 단말기가 음성으로 상호작용할 수 있도  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 록 한다.  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 휠체어 이용자의 출발지와 목적지 정보를 받아와서   |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   | 휠체어 이용자 길 찾기 시스템 | 운행되는 저상버스와 휠체어 이용자의 간편 경로를   |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 기준으로 빠른 안전하고 길안내를 제공한다.  |  |  |  |  |  |  |  |
|       | 저상버스 도착 정보 알림    | Tmap API를 이용하여 휠체어 이용자가 탑승할 정류   |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   |                  | 소를 기준으로 목적지까지 도착하는 저상버스의 정   |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 보를 제공한다.   |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | API 서버를 이용하여 휠체어 이용자가 탑승하고자  |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   | 저상버스 예약 시스템      | 하는 버스를 예약할 수 있도록 한다. 예약 시 저성   |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 버스 운전기사의 단말기에 알람이 가도록 한다.  |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   | 빈자리 현황 인식        | YOLO v5와 같은 객체 인식 기술을 활용하여 휠체  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 어 석의 빈자리 현황을 파악한다.<br>프로그램 이용자(휠체어 이용자)의 정보 및 저상버                      |  |  |  |  |  |  |  |
| CAM   | Cloud Database   | 프로그램 이용자(휠체이 이용자)의 영로 및 지영미<br>  스 및 정류소의 데이터를 저장하기 위한 데이터베이           |  |  |  |  |  |  |  |
| S/W   |                  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 스이다.<br>  저상버스의 휠체어 이용자석이 만석일 시 휠체어 이                                  |  |  |  |  |  |  |  |
|       | WEB CAM          | 용자는 버스에 탑승할 수 없다. 웹캠과 YOLOV5를  |  |  |  |  |  |  |  |
| H/W   |                  | 이용하여 휠체어 이용자석의 공석여부를 분석하고  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 휠체어 이용자에게 알려준다.<br>  휠체어 이용자가 저상버스를 예약 시 탑승 두 정거                       |  |  |  |  |  |  |  |
| H/W   | Arduino          | 글제의 의용자가 자용하 <u>ㅡ</u> 글 에 다 가 밥을 다 용가<br>  장 전에 휠체어 이용자 좌석에 불빛이 들어오게 하 |  |  |  |  |  |  |  |
| 11/00 | Arduno           |  |  |  |  |  |  |  |  |
|       |                  | 여 사전에 자리를 비울 수 있도록 한다.   |  |  |  |  |  |  |  |

# 나. 서비스 구성도



## 다. 적용 기술

#### NLP-BERT

교통약자 특성상 손이 자유롭지 못하기 때문에 자연어 처리 기능(NLP)를 이용하여 길 찾기를 이용하게 함.

#### o STT

교통약자 특성상 손이 자유롭지 못하기 때문에 음성인식(STT) 기능을 이용하여 길 찾기를 이용하게 함.

## o OpenAPI

경기도 버스 도착 정보 API: 공공데이터포털에서 제공하는 경기도 버스 도착 정보 API를 활용한다. 그중 저상버스 여부 구분 기술을 활용하여 길찾기에 적용한다.

#### o Flutter

Android, IOS 둘 다 가능한 하이브리드 앱 개발을 위해 Flutter를 사용한다.

#### o Cloud Database

MySQL: 관계형 데이터베이스인 MySQL을 사용한다. MySQL을 이용해 사용자 정보 및 저상버스 정보 데이터베이스를 구축한다.

## O Spring Boot

사용자가 입력한 출발지와 도착지를 OpenAPI에 전달 OpenAPI에서 반환받은 길 찾기 정보를 사용자에게 다시 전달

사용자가 자연어로 요청을 하면 STT를 이용하여 TEXT로 변환한 후 서버에 전달 NLP를 이용해 출발지와 도착지를 추출한 후 OpenAPI에 전달 OpenAPI에서 반환 받은 길 찾기 정보를 사용자에게 다시 전달.

#### ㅇ저상버스 길 찾기

출발지와 도착지를 DFS, BFS, 다익스트라 알고리즘을 이용한 길 찾기를 구현한다.

#### o TTS

교통약자 특성상 손이 자유롭지 못하기 때문에 텍스트 음성 출력(TTS) 기능을 이용하여 단말기와 상호작용을 편리하게 함.

## 라. 필요기자재(기자재/장비) # 필요 시 중 추가/삭제

| 품목        | 활용계획                                |  |  |  |  |  |  |
|-----------|-------------------------------------|--|--|--|--|--|--|
| WEB CAM   | 휠체어석 빈자리 여부를 판단하기 위한 기능을 테스트 및 검증할  |  |  |  |  |  |  |
| WEB CAIVI | 때 사용한다.                             |  |  |  |  |  |  |
|           | 휠체어 이용자가 저상 버스를 예약 시 탑승 두 정거장 전에 휠체 |  |  |  |  |  |  |
| Arduino   | 어 이용자 좌석에 불 빛이 들어오게 하여 사전에 자리를 비울 수 |  |  |  |  |  |  |
|           | 있도록 한다.                             |  |  |  |  |  |  |
| OLUE      | 휠체어석, 교통약자석 여유 공간 확보가 필요할 시 안내등을 통하 |  |  |  |  |  |  |
| 안내등       | 여서 미리 좌석을 확보하기 위해 사용한다.             |  |  |  |  |  |  |

## 마. 예상결과물 # 필요 시 줄 추가/삭제

| 예상 결과물 이미지   | 설명   |
|--|--|
|  | 기능 명: 휠체어 이용자 길찾기 시스템<br>기능 설명: 휠체어 이용자들에게 저상버스 전용 길찾기 기능을<br>제공한다.<br>1. 휠체어 이용자의 출발지와 목적지에 따른 빠른 길안내 제공<br>2. 휠체어 이용자의 위치정보를 받아와 안전하고 편리한 길 안<br>내 제공<br>요구사항: 위치정보 권한                   |
| 탑승위자: 수반대학교<br>바스면호: 7702<br>위치: 4 8가장 한<br>도착해당시간(한): 5<br>사랑반호: 경기7개1890<br>예약하시겠습니까?  | 기능 명: 저상버스 예약 시스템<br>기능 설명: 탑승하고자 하는 저상버스를 예약하여 버스기사 단<br>말기에 알림이 가도록 한다.<br>1. 탑승하고자 하는 저상버스의 정보를 확인한다.<br>2. 예약 버튼 클릭으로 간단 예약  |
| 현체어 이용자 서비스<br>영목소영을 넘었던데요. ↓ Q<br>한승별 정본장을 일하세요   | 기능 명: 음성 인식 기능<br>기능 설명: 휠체어 이용자의 음성을 인식하여 별 다른 입력 없<br>이 간편하게 단말기와 상호작용<br>요구사항: 녹음 기능 권한<br>1. 음성인식을 이용하여 단말기에게 출발지와 목적지를 말함<br>2. STT와 음성을 텍스트로 바꿈<br>3. NLP를 이용하여 필요한 텍스트 추출           |
| #4.600<br>34-1<br>19 1000 E.M<br>19 1000 E.M<br>19 100 E.M<br>1000 E.M<br>10 | 기능 명: 저상버스 도착 정보 알림<br>기능 설명: 탑승하고자 하는 정류소에 도착하는 버스의 목록과<br>저상버스 유무를 구분할 수 있도록 한다.<br>1. 휠체어 이용자의 목표 경로에 도착하는 버스 정보 안내<br>2. 저상버스 유무 확인 및 탑승 가능여부 확인<br>3. 탑승을 원할 시 터치나 음성으로 간단하게 예약 화면 이동 |

바. 성과목표 # 성과목표에 대한 계획과 활용방안 작성

|  | ■ 특허출원 □ 논문발표 ■앱등록 ■프로그램등록 □ 기술이전    |   |
|--|--------------------------------------|---|
|  | ■ 실용화 ■ 공모전(공모전명 한이음 ICT 공모전 ) □ 기타( | ) |

- ㅇ 특허출원
- 개발한 애플리케이션에 대한 특허 등록
- ㅇ 앱 출시
- 개발 및 안정화 완료 후 앱 출시
- ㅇ 공공기관 협력
  - 각 지역 공공기관과 제휴 및 협력
- ㅇ 버스업체 협력
  - 버스회사들과 연계하여 앱 보급 및 실용화
- ㅇ 공모전
- 프로젝트를 진행하면서 열리는 논문 공모전 참가
- 프로젝트를 진행하면서 열리는 사회적 약자 관련 공모전 참가

# 3. 프로젝트 수행방법

가. 프로젝트 추진일정 # 프로젝트 기간은 노란색 셀 색상으로 표시, 필요 시 줄 추가

| 구분           | 추진내용                    | 추진일정 |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|--------------|-------------------------|------|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| ТЕ           |                         | 2월   | 3월 | 4월 | 5월 | 6월 | 7월 | 8월 | 9월 | 10월 | 11월 |
| 계획           | 수행계획서 수립                |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 분석           | 요구 사항 및 기능 정리, 알고리즘 분석  |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 설계           | 사용자의 편의성을 고려하여 UI/UX 설계 |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | MySQL 관계형 데이터베이스 설계     |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | STT&NLP 모델 설계           |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 개발           | Front-end UI 개발         |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | Back-end Method 개발      |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | 저상버스 길 안내 기능 개발         |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | STT, NLP 개발             |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | 저상버스 탑승 예약 개발           |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | 장애인석 인식 및 예약 기능 개발      |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|              | TTS 개발                  |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 테스트          | 모듈 기능 테스트 및 통합 테스트      |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 종료           | 수행 결과 보고서 작성 및 공모전 참여   |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
| 오프라인<br>미팅계획 | 매 주 팀원 미팅, 매달 1회 멘토 미팅  |      |    |    |    |    |    |    |    |     |     |

- 나. 의사소통방법 # 팀원 간 커뮤니케이션 방법, 프로젝트 수행방법 등 작성
- ㅇ 팀원 간 커뮤니케이션 방법
  - 1 ) 상시 온라인 메신저 활용(카카오톡)
  - 2 ) 매주 1회 온/오프라인 진행현황 희의(공강시간, 디스코드)
  - 3 ) 매달 1회 멘토/멘티 온/오프라인 미팅(토즈)
  - 4 ) 소스 코드 공유(깃허브, 깃랩)
- ㅇ 프로젝트 수행 방법
  - 1 ) 수시로 관련 자료 수집이나 해결 방안 멘토님과 상의
  - 2 ) 조언과 협력을 나눌 때는 역할 구분을 하지 않음
  - 3 ) 자유로운 소통을 통한 프로젝트 수행
- 다. 프로젝트 Ground Rule (기본원칙) # 팀별 프로젝트 수행원칙 작성 (주 1회 진행현황 공유 등)
- 0 팀원 주 1회 진행 현황 회의

- ㅇ 서로 언제든지 질문사항은 부담 없이 의논
- ㅇ 올해 본 프로젝트를 우선시하여 개발에 임함

# Ⅲ. 기대효과 및 활용분야

# 1. 기대효과

- 가. 작품의 기대효과 # 해당 프로젝트를 통한 기존 서비스와의 차별성 등 작성
- ㅇ 장애인 측면
  - 1) 사회적 약자에 대한 탑승권 보호
    - 장애인뿐만 아니라 휠체어 이용자, 다리가 불편한 사람, 등 저상버스 를 필요로 하는 사람들에게 탈 권리 제공.
  - 2) 효율적인 정보 접근 및 습득
    - 저상 버스에 대한 정보만을 표기함으로써 필요한 정보를 쉽게 습득할 수 있다.
  - YOLO(You Only Look Once)를 사용하여 저상 버스 중에서 휠체어석을 인식하여 자리 비움 안내를 승객에게 전달 후 안전한 탑승을 유도한다.
  - 3) 간편한 예약 절차
    - STT(Speech To Text)와 NLP(Natural Language Processing)기술을 통해 보다 간편하게 저상버스를 예약하고 안전하게 이용할 수 있다.
- ㅇ 버스 회사 측면
  - 1) 정확한 의사 소통 및 도움
    - 사회적 약자의 경우 버스를 타기 위해 자신의 승차 의사를 알리는 것이 어렵고, 버스 기사 또한 승객의 탑승 의사를 파악하기 어렵다.
  - 하지만, 예약 시스템을 통해, 승객은 본인의 의사를 명확히 전달할 수 있고 기사 또한 승객의 의사를 정확히 알 수 있다.
  - 교통약자의 이동편의 증진법에 따라 휠체어 이용자가 저상버스를 당을 경우 버스 기사가 승차 및 휠체어 이용자석 자리 고정에 도움 을 줘야 하는데, 버스 예약 정보 확인을 통해 더 쉽게 사회적 약자 를 도울 수 있다.

- 나. 참여 멘티의 교육적 기대효과
  - o 네이티브 언어인 플러터를 사용함으로써 프로그래밍에 대한 지식을 쌓을 수 있다. 또한, 플러터는 하나의 코드 베이스로 안드로이드, 리눅스, Windows, macOS, iOS 및 웹 브라우저에서 모두 작동하기 때문에 범용성이 좋다.
  - o 음성인식(STT 및 NLP)기술을 사용함으로 음성인식 기술에 대한 지식을 얻을 수 있다.
  - o YOLO (You Only Look Once) 기술을 통해 객체 감지 기술에 대한 지식을 얻을 수 있다.
  - o Arduino 개발을 통해 소프트웨어뿐만 아니라 하드웨어에 대한 지식을 얻을 수 있다.
  - o 다양한 소프트웨어 및 하드웨어 기술을 직접 배우고 경험 하면서 소프트 웨어 및 하드웨어 문제 해결 능력을 증진할 수 있다.

# 2. 활용분야

- ㅇ 다른 대중교통에 적용
- 저상 버스 뿐만 아니라 다른 대중 교통에 적용하여 몸이 불편한 대중교 통 이용자들에게 편의를 제공할 수 있다.
- 대표적인 예시로 이용률이 낮은 장애인 콜택시, 지하철을 예로 들 수 있다.
- o AI 모델 및 카메라 인식 기능을 통해 다른 분야에 적용
- AI 모델(STT, NLP) 기술을 활용하여 장애인 관련 다른 분야에 적용 시킬 수 있다.