JAVA-RMI

- RMI 全称是 Remote Method Invocation , 远程方法调用, 从这个名字就可以看出, 他的目标和 RPC其实是类似的, 是让某个Java虚拟机上的对象调用另一个Java虚拟机中对象上的方法, 只不过RMI是Java独有的一种机制
- RMI Server:

```
package aaaa.rmi;
import java.rmi.Naming;
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
public class RMIServer {
      public interface IRemoteHelloWorld extends Remote {
            public String hello() throws RemoteException;
      public\ class\ Remote Hello World\ extends\ Unicast Remote Object\ implements
IRemoteHelloWorld {
            protected RemoteHelloWorld() throws RemoteException {
                  super();
            public String hello() throws RemoteException {
                  System.out.println("call from");
                 return "Hello world";
     private void start() throws Exception {
            RemoteHelloWorld h = new RemoteHelloWorld();
            LocateRegistry.createRegistry(1099);
            Naming.rebind("rmi://127.0.0.1:1099/Hello", h);
     public static void main(String[] args) throws Exception {
            new RMIServer().start();
```

- 一个 RMI Server 分为三部分:
 - 一个继承了 java.rmi.Remote 的接口,其中定义我们要远程调用的函数,比如这里的 hello()

- 。 一个实现了此接口的类
- 一个主类,用来创建 Registry ,并将上面的类实例化后绑定到一个地址,这就是所谓的 Server了
- RMI Client:

- 使用 Naming. lookup 在 Registry 中寻找到名字是Hello的对象,后面的使用就和在本地使用一样了
- 一个RMI过程有以下三个参与者: RMI Registry 、 RMI Server 、 RMI Client
- 通常我们在新建一个 RMI Registry 的时候,都会直接绑定一个对象在上面,也就是说我们示例代码中的Server其实包含了 Registry 和 Server 两部分

```
LocateRegistry.createRegistry(1099); //创建并运行RMI Registry
Naming.bind("rmi://127.0.0.1:1099/Hello", new RemoteHelloWorld()); //行将
RemoteHelloWorld对象绑定到Hello这个名字上
```

- Naming. bind 的第一个参数是一个URL, 形如: rmi://host:port/name, 其中, host 和 port 就是 RMI Registry 的地址和端口, name是远程对象的名字
- 如果 RMI Registry 在本地运行,那么 host 和 port 是可以省略的,此时 host 默认是 localhost, port 默认是 1099:

```
Naming.bind("Hello", new RemoteHelloWorld());
```

攻击RMI Registry

- Java对远程访问 RMI Registry 做了限制,只有来源地址是 localhost 的时候,才能调用 rebind 、 bind 、 unbind 等方法
- 不过 list 和 lookup 方法可以远程调用, list 方法可以列出目标上所有绑定的对象:

```
String[] s = Naming.list("rmi://192.168.128.178:1099");
```

• lookup 作用就是获得某个远程对象,那么,只要目标服务器上存在一些危险方法,通过RMI 就可以对其进行调用

RMI利用codebase执行任意代码

• Java Applet 是可以运行在浏览器中的,在使用 Applet 的时候通常需要指定一个 codebase 属性:

```
<applet code="HelloWorld.class" codebase="Applets" width="800" height="600"> </applet>
```

- 除了Applet, RMI 中也存在远程加载的场景,也会涉及到 codebase, codebase 是一个地址, 告诉Java虚拟机应该从哪个地方去搜索类,有点像 CLASSPATH,但 CLASSPATH 是本地路径,而 codebase 通常是远程URL,比如 http、ftp等
- 如果指定 codebase=http://example.com/,然后加载 org. vulhub. example. Example 类,则Java虚拟 机会下载这个文件 http://example.com/org/vulhub/example/Example.class,并作为 Example 类的 字节码
- RMI的流程中,客户端和服务端之间传递的是一些序列化后的对象,这些对象在反序列化时,就会去寻找类,如果某一端反序列化时发现一个对象,那么就会去自己的 CLASSPATH 下寻找想对应的类;如果在本地没有找到这个类,就会去远程加载codebase中的类
- 如果 codebase 被控制,就可以加载恶意类了
- 在RMI中,可以将 codebase 随着序列化数据一起传输,服务器在接收到这个数据后就会去 CLASSPATH 和指定的 codebase 寻找类,由于 codebase 被控制导致任意命令执行漏洞
- 漏洞条件:
 - o 安装并配置了 SecurityManager
 - o Java版本低于7u21、6u45, 或者设置了 java.rmi.server.useCodebaseOnly=false
 - o 在 java.rmi.server.useCodebaseOnly 配置为 true 的情况下, Java虚拟机将只信任预先配置好的 codebase, 不再支持从RMI请求中获取
- 看着P神的文章想跟着复现一下不知道抽什么风一直报错,放弃了,我选择嗯看
- 研究一下他的源码,大概意思就是,先起一个 RMIServer,在编译运行的时候设置三个参数:

```
java.rmi.server.hostname=192.168.135.142 //是服务器的IP地址,远程调用时需要根据这个值来访问RMI Server java.rmi.server.useCodebaseOnly=false //支持从RMI请求中获取Codebase java.security.policy=client.policy //授权
```

• 再建立一个RMIClient. java, 在另一个位置运行,此时 RMI Server 在本地 CLASSPATH 里找不到 类,会去加载 Codebase 中的类

- 查看 example.com 的日志, 慧收到了来自Java的请求 / RMIClient * Payload.class , 因为还没有实际放置这个类文件, 所以会出现异常
- 只需要编译一个恶意类,将其class文件放置在Web服务器的/RMIClient\$Payload.class即可