################ 代码书写规范 ################

开发工具: Eclipse

Tab 长度 : 1 Tab = 4 Space(基本)

原则: 易读代码才是好代码

命名规则：

1. 避免没有意义的命名. 例如： String a, b.

2. 命名不要太长，尽可能命名不要超过7个单词.

3. 第2个单词为大写

4. 类，抽象类，接口，SQL文件名的第一个字母为大写

5. 抽象类的类名前添加‘Abstarc‘， 表示这个类是抽象类.

6. 接口命名时前面加’Interface’, 表示接口.

7. 变量，方法，SQL ID的第一个字母为小写.

Coding Style:

1. 行缩写，使用‘Tab’键， 不使用空格键，上下行的缩写距离为1‘Tab’.

2. 遵守Java 代码中 '{}' ，if，catch基本代码规范.

'Ctrl + Shift + F ' 会自动缩写代码.

3. 在SQL文中：

1) SQL文为大写

2) ','写在字段后

3) 添加Alias时，写 'AS'.

例: SELECT [COLUMN\_NAME1],

[COLUMN\_NAME2],

[COLUMN\_NAME3] AS [ALIAS\_NAME]

FROM [TABLE\_NAME]

WHERE [COND1]

AND [COND2]

ORDER BY [COLUMN1]

4. 避免重复的代码.

先看看有没有相同的方法或SQL, 如果没有，再写代码.

5. 尽量不要写Utility类.

因为很多公开代码中你想要的功能已经有人实现，而且因为很多人共同修改，是被验证的代码，各种Exceptioan处理也做得很好.

6. if, for 文必须添加 '{}' .

7. 使用3目运算时，如果太长，推荐使用if文.

避免代码太长，导致难读.

8. 注释要写得有意义：

\* 原则: 有利于读代码的注释才是好注释.

1) 根据类名或方法名能推断的信息，不要写在注释上

2) 方法上值得注意的地方，特别地方，应添加注释