**1.引言**

**1.1编写目的**

编写本文档的目的是详细说明”卡卡颂”数据库设计。提供详细的数据库设计描述。用于指导该项目的开发与部署，作为重要的技术参考资料，为未来的运营维护及功能扩展作开发参考。

该文档适用于开发人员、测试人员、维护人员进行系统前期开发、后期数据库设计方向、服务器维护及功能扩展作参考。

**1.2项目背景**

--项目名称：《卡卡颂》游戏

--项目发起人：”unity从入门到入土”团队

--项目开发者：”unity从入门到入土”团队

--数据库操作平台：

--数据库名：carcassonne

--适用平台：PC

**1.3定义**

--数据库(carcassonne)：保存系统数据的后台应用软件

--表：不同记录的集合

--记录：包含数个关联字段数据的集合

--字段：详细数据项

--类型：数据列的type

**1.4参考资料**

参考书籍：《构建之法》—邹欣，

《unity从入门到精通》—unity technologies

参考资料：unity官方教程—2D游戏创作

参考游戏：三国杀、卡卡颂实体版