

April 2016

[illegible]

- L'*UID* Et L'*EID* sont respectivement unique à chaque *User* et *Establishement*.

- *User.EmailAddress* est unique.
- Le *User* doit impérativement être connecté pour pouvoir effectuer un *Comment*.
- *Comment.Score* varie entre 0 et 5.
- *Comment.Text* est fixé à maximum 200 caractères .
- La taille de *User.Password* varie entre 4 et 16 caractères.
- Le *User* a le droit d'écrire un *Comment* par jour par *Establishment*.
- Le *User* ne peut apposer qu'une seule fois le même *Tag* sur un même *Establishment*.
- Un *User* a le droit de signaler un *Describer* d'un autre *User*, si celui-ci utilise un langage inadéquat ou si le commentaire porte des propos racistes ou injurieux.
- L' *Administrator* a la possibilité de supprimer un *User* si nécessaire.
- Tous les *Administrator* peuvent modifier ou supprimer n'importe quel *Establishment*.
- Le *User* ayant créer le *Describer* peut le modifier, ou le supprimer.
- Un *Administrator* peut uniquement supprimer les *Describer*, pas les modifier. Si il modifier un *Describer*, c'est uniquement ceux que lui même a créé.

Remarques

- Pour les demi-jours de fermeture des *Restaurant*, nous avons choisi de stocker ces demi-jours en un tableau de `boolean`. Il est également possible d'utiliser une entité *DaysOff* qui sera en relation avec *Establishment*.
- Pour éviter que les établissements triche avec des utilisateurs robots, nous utiliserons un système *reCAPTCHA* pour les inscriptions des utilisateurs.

Modèle relationnel

- Establishment(EID, Name, Latitude, Longitude, PhoneNumber, Modified, *WebSite*)
- Restaurant(EID, PriceMinimum, PriceMaximum, BanquetPlaces, HasTakeaway, MakeDelivery, HalfDaysOff)
 - Restaurant.EID reference Etablissement.EID.
- Bar(EID, CanSmoke, MakeRestoration)
 - Bar.EID reference Etablissement.EID.
- Hotel(EID, NoStars, NoRooms, PriceForTwo)
 - Hotel.EID reference Etablissement.EID.
- Address(EID, Street, No, Locality, PostalCode)
 - Address.EID reference Etablissement.EID.
- User(UID, EmailAddress, Username, Password, RegistrationDate)
- Administrator(UID, AID)
 - Administrator.UID fait référence a User.UID.
- EstablishmentCreation(EID, AID, CreationDate)
 - EstablishmentCreation.EID référence Establishment.EID.

- EstablishmentCreation.AID référence Administrator.AID.
- EstablishmentModification(OldEID, NewEID, AID, ModificationDate)
 - EstablishmentModification.OldEID référence Establishment.EID.
 - EstablishmentModification.NewEID référence Establishment.EID.
- EstablishmentDeletion(EID, AID, DeletionDate)
 - EstablishmentDeletion.EID référence Establishment.EID.
 - EstablishmentDeletion.AID référence Administrator.AID.
- UserDeletion(UID, AID, DeletionDate)
 - UserDeletion.UID référence User.UID.
 - UserDeletion.AID référence Administrator.AID.
- DescriptorDeletion(DID, UID, DeletionDate)
- DescriptorModification(OldDID, NewDID, UID, ModificationDate)
- Comment(DID, UID, EID, CreationDate, Score, Text, Modified)
- Tag(DID, Name, UID, CreationDate, Modified)
 - Tag.UID référence User.UID.
- Signal(DID, SignalerUID)
- TagDescribe(Name, EID, UID)
 - TagDescribe.Name référence Tag.Name.
 - TagDescribe.EID référence Establishment.EID.
 - TagDescribe.UID référence User.UID.

Remarques

- Un *Establishment* ne peut pas exister sans qu'il soit associé à un *Restaurant*, *Bar* ou *Hotel*.
- un *User.UID* n'existant pas dans une *Administrator.UID* est un simple utilisateur n'ayant pas de droit de création/modification/suppression d'un établissement ou de suppression d'un *Descriptor* d'un autre *User* ou d'un *User*.
- La modification d'un *Establishment* étant possible, et que nous voulons garder les traces de modifications, il a été décidé que pour chaque modification un nouveau *Establishment* sera créé. Pour savoir si un *Establishment* a été modifié il suffit de voir son champ *Establishment.Modified*. Si cette valeur est à `true`, c'est qu'il a été modifié et qu'il suffit donc de récupérer le nouveau *Establishment.EID* via la relation *EstablishmentModification*. *Establishment.OldEID* référence l'*Establishment* ayant été modifié, et *Establishment.NewEID* référence l'*Establishment* où les modifications ont été apportées.
- Les *Descriptor* suivent le même principe de modification que les *Establishment*.
- *EstablishmentModification.OldEID* et *EstablishmentModification.NewEID* ne peuvent pas être identiques.
- *DescriptorModification.OldDID* et *DescriptorModification.NewDID* ne peuvent pas être identiques.
- *UserDeletion.UID* ne peut pas référencer le *Administrator.UID* associé à *UserDeletion.AID*
- DID doit être unique entre les entités *Comment* et *Tag*.