

UNIVERSITÉ LIBRE DE BRUXELLES

FACULTÉ DES SCIENCES
DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

INFO-F-308 PROJET D'INFORMATIQUE 3 TRANSDISCIPLINAIRE

Simulateur graphique de la machine Enigma I

Auteur :
Hakim BOULAHYA

Superviseur :
Olivier MARKOWITCH

Année académique 2015-2016



Table des matières

1	Introduction	2
2	État de l’art	2
3	Implémentation du simulateur	2
4	Conclusion	2

Résumé

Your abstract.

1 Introduction

2 État de l’art

3 Implémentation du simulateur

4 Conclusion

Références

[1] Authors, “*Title*“, Publisher, accessed October -, 2015, doi :