周	次	主题和知识点	知识点和能力点	讨论课	实验	阅读教材	思考 (考勤)	作业
1	1	课程介绍	介绍课程基本情况,安排和要求			3.1 3.2	讨论 (网站)	3.4 (a)
		算法分析概述	了解算法的基本概念			3.2	主题 1. 2. 3	
			掌握算法分析的相关术语			3.4		
1		<i>k</i> 5 \	理解算法分析的概念					2.04.)
1	2	算法分析方法及举例	掌握算法分析的方法			3.4 3.5		3.8(b) 3.12
2	3	数据结构学习概述	了解数据结构的定义	1: 算法分析题讲	0: 预备实验	3.3 译者序	主题 4.5	3.12
		数据和49子71%处	了解数据结构学习目标	解	0: 1公田 	前言	1.165 4. 3	
			了解数据结构学习方法	/UT		第一章		
3	4	线性表	掌握从问题中的数据中发现其线性特征			4.1	主题 6	4.1
		线性结构	掌握线性表 ADT 的设计				<u></u> /2 °	
		线性表 ADT 的设计与表示	掌握线性表 ADT 的表示(实验重点)					
		线性表 ADT 的应用举例	了解基于线性表 ADT 设计算法,解决问					
			题 (实验重点)					
3	5	基于顺序表实现线性表	掌握基于顺序表设计线性表 ADT 的实现			4.1.1		
			掌握基于顺序表实现线性表 ADT					
4	6	基于链表实现线性表	掌握基于链表表设计线性表 ADT 的实现	2: 什么是数据结	1:线性表的实现	4.1.2		4.6
			掌握基于链表实现线性表 ADT	构				
5	7	线性表实现的总结	掌握线性表两种实现方法的特点		2:一元多项式的	4.1.3 和 4.4	主题 7	
		线性表的应用	掌握基于 ADT 设计问题解决方案的方法		运算	2.4(严)	主题 8	
			理解选择合适数据结构解决问题的理念				主题 9	
5	8	栈和队列	掌握栈和队列类型的特点,并能在相应的			4.2		4.18
		栈的类型定义	应用问题中正确选用它们。			3.2(严)		
		栈的物理实现	熟练掌握栈和队列的两类实现方法,注意			4.3		
		栈的应用举例	实现方法的效率					
		队列的类型定义						
		队列的物理实现						
		队列的应用举例 ***	<u> </u>		Let to A Total	<i>C</i> 1	之版 10	5.1
6	9	树	了解从问题中的数据中发现其树形特征	3:如何撰写数据	实验 3 二叉树	6.1 5.1	主题 10	5.1
		树形结构 树和二叉树的定义和 ADT	了解树 ADT 的设计和表示(实验重点) 掌握树结构的性质(考试重点)	结构实验报告	的实现	6.3	主题 11 主题 12	6.16(a)
		一类树的性质	掌握树结构的性质(考试里点) 掌握树的物理存储实现(实验重点)			6.4	土越 12	0.13(4)
		一人树的任灰 树和二叉树的物理存储实现	季煙桝的物理仔帕头塊(头短里点)			6.5		
		构作 人們的物生行怕失現				5.3		
						6.2.2(严)		
	<u> </u>							

7	10	树的遍历 预备知识-递归 二叉树的遍历的设计与实现 二叉树遍历的应用	掌握递归算法的设计方法 理解二叉树的遍历算法(考试重点) 掌握二叉树遍历算法的应用(考试重点, 实验重点)			2.5 5.2 6.8() ^{JIE})	主题 13, 14	5.6
7	11	特殊的二叉树 二叉检索树(BST)	理解特殊树的定义和特性(考试重点) 掌握特殊树的构建(考试重点,实验重点) 掌握特殊树的实现(考试重点,实验重点)		实验 4 BST	5.4		5.15
8	12	特殊的二叉树 堆(树)(Heap)和优先队列	了解特殊树的应用	4: STL 中线性 结构		5.5		5.25
9	13	特殊的二叉树 Huffman(哈夫曼)编码树 并查集树(根树) 线索化树 期中复习			期中考试 预计周末	5.6 6.2 6.3.2() ^{JIE})		5.28 6.7
9	14	图 网状结构 图的定义和 ADT 图的物理实现	理解图的结构性质和特征(考试重点) 掌握图 ADT 的设计和表示(实验重点) 掌握图的物理存储实现(考试重点,实验 重点)			11.1 11.2 7.2.3(jle) 7.2.4(jle)	主题 15 主题 16 (下节课 前)	11.3
10	15	图的遍历 图的深度优先遍历 图的高度优先遍历	了解问题描述和背景知识 掌握求解问题的思路(会用算法来求解例 题,考试重点) 掌握基于数据结构设计伪代码(实验重	5: 树结构调研	实验 5 图的实现	11.3		11.4 11.6
11	16	有向图的拓扑排序 有向图的关键路径问题	点) 掌握四个算法的性能分析结果		实验 6 图的应用	11.3 7.5.2(严)		
11	17	图的经典问题 最短路径问题 Dijkstra 算法和 Floyd 算法	了解问题描述和背景知识 掌握求解问题的思路(会用算法来求解例 题,考试重点) 掌握基于数据结构设计伪代码(实验重			11.4 16.1		11.10
12	18	和最小生成树问题 Prim 算法和 Kruskal 算法	点) 掌握四个算法的性能分析结果	6: 抽象数据结构的物理实现		11.5		11.17 11.18
13	19	线性结构的查找	掌握查找方法的特点 (考试重点)		实验7自组织线	9.1		

		顺序查找 二分查找 自组织,集合,分块和索引	掌握查找方法(会用算法来求解例题,考试重点) 掌握查找算法的设计(实验重点) 掌握查找算法的性能		性表	9.2 9.3 9.1(j ^{HE})		
13	20	树形结构的查找 BST, AVL, B 树, 键树	熟练掌握二叉排序树的构造和查找方法。 了解 AVL 树,B-树、B+树和键树的特点 以及它们的建树和查找的过程。			5.4 13.2 10.5 13.1 9.2() ^{TE})		13.5 (a)
14	21	散列 散列函数 冲突解决策略	掌握散列方法的原理和特点 掌握散列方法的基本方法(考试重点)	7:图的遍历问题 调研		9.4	主题 17	9.14
15	22	朴素的排序算法 插入,选择和冒泡	掌握排序方法的原理和特点 掌握排序方法的基本方法(会用算法来求解例题,考试重点) 掌握排序算法的设计(实验重点) 排序 排序			7.1 7.2	主题 18	任选10个一 整集每方,趟 序序每排 结果
15	23	Shell 排序 快速排序				7.3 7.5		
16	24	堆排序 归并排序 基数排序和分配排序		8: 答疑和复习	实验 8 排序算法 实验比较	7.6 7.4 7.7		

备注: 如大班授课遇到放假停课, 会及时安排补课。