

# 如何撰写实验报告

汇报人：魏子铨

班级：软件1703  
学号：201726010308  
姓名：魏子铨  
讨论周次：第六周  
讨论课主题：如何撰写实验报告

01

需求分析

# 目 录

02

概要设计与详细设计

03

调试分析与测试结果

04

实验日志





# 01 需求分析

## 强调的是程序要做什么？

输入的数据和形式以及输入值的范围；  
输出的结果和形式；  
程序所能达到的功能；  
测试数据：包括正确的输入及其输出结果和含有错误的输入及其输出结果。

## 0.问题描述

给定 $n$ 个整数表示一个商店连续 $n$ 天的销售量。如果某天之前销售量在增长，而后一天销售量减少，则称这一天为折点，反过来如果之前销售量减少而后一天销售量增长，也称这一天为折点。其他的天都不是折点。

给定 $n$ 个整数 $a_1, a_2, \dots, a_n$ 表示销售量，请计算出这些天总共有多少个折点。

为了减少歧义，我们给定的数据保证：在这 $n$ 天中相邻两天的销售量总是不同的，即 $a_{i-1} \neq a_i$ 。注意，如果两天不相邻，销售量可能相同。

## 1.问题分析

- ①存储一组销售量数据
- ②统计根据这组数据绘制的折线图上拐点的数量

## 2.输入数据

输入的第一行包含一个整数 $n$ 。

第二行包含 $n$ 个整数，用空格分隔，分别表示 $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。  
所有评测用例满足： $1 \leq n \leq 1000$ ，每天的销售量是不超过10000的非负整数。

## 3.输出数据

输出一个整数，表示折点出现的数量。



#### 4.测试样例设计

样例一：

9

2 6 9 8 5 1 6 3 2

输出一：

3

样例二：

12

35 69 81 401 215 59 7 199 800 1593 12 1

输出二：

3

*说明：样例一与样例二为一般情况，用于检验算法的正确性*

样例三：

8

40 40 40 40 40 40 40 40

输出三：

0

样例四：

8

2 3 4 5 6 7 8 9

输出四：

0

样例五：

8

9 8 7 6 5 4 3 2

输出五：

0

*说明：样例三、样例四与样例五中不存在折点，用于检验边界条件下的正确性*

The background of the slide is an abstract composition of thick, expressive brushstrokes. The color palette is dominated by warm tones: deep reds, burnt oranges, and ochres, which are layered and blended together. On the left side, there are cooler tones of teal and blue, also rendered with visible brushwork. The overall effect is one of dynamic energy and artistic texture.

## 02 概要设计与详细设计

## 01

## 抽象数据类型

分析问题的数据和结构特征，设计合适的数据对象类型和抽象数据结构（ADT）。

要运用数据结构的知识阐述理由。

要运用ADT的设计和表示知识，

设计题目的ADT。

## 02

## 算法的基本思想

简单扼要地阐述求解本问题的算法思路。（不能用计算机的语言）

## 03

## 程序的流程

设计并阐述程序的模块组成，简单描述每个模块的功能，整体描述各个模块之间的关系。



由于输入的数据元素均为非负整数，所以可以将输入存储在线性表中。

抽象数据类型设计：

数据对象：n个互相独立的整数

数据关系：从键盘读取的n个整数，按照输入的先后顺序存储，其形式满足线性特征，即 $\langle a_i, a_{i+1} \rangle$  ( $0 \leq i < n$ )

基本操作：开辟能够存储n个整型数据的内存空间

将输入的数据存储在线性表中

取出线性表中特定位置的数据

ADT：

```
template <typename E>
```

```
class Array_List : public List<E> {
```

```
private:
```

```
    int maxSize;//顺序表的最大长度
```

```
    int listSize;//顺序表的长度
```

```
    int curr;//当前位置
```

```
    E* listArray;//顺序表的物理结构
```

```
public:
```

```
    explicit Array_List(int size = defaultSize);//含默认参数的构造函数
```

```
    ~Array_List();//析构函数
```

```
    void append(const E&);//在顺序表后新增一个元素
```

```
    void moveToStart();//移动到顺序表的开头
```

```
    const E& getPrev() const;//获取当前位置的前驱的值
```

```
    const E& getNext() const;//获取当前位置的后继的值
```

```
    int length() const;//获取顺序表的长度
```

```
    const E& getValue() const;//获取当前位置的值
```

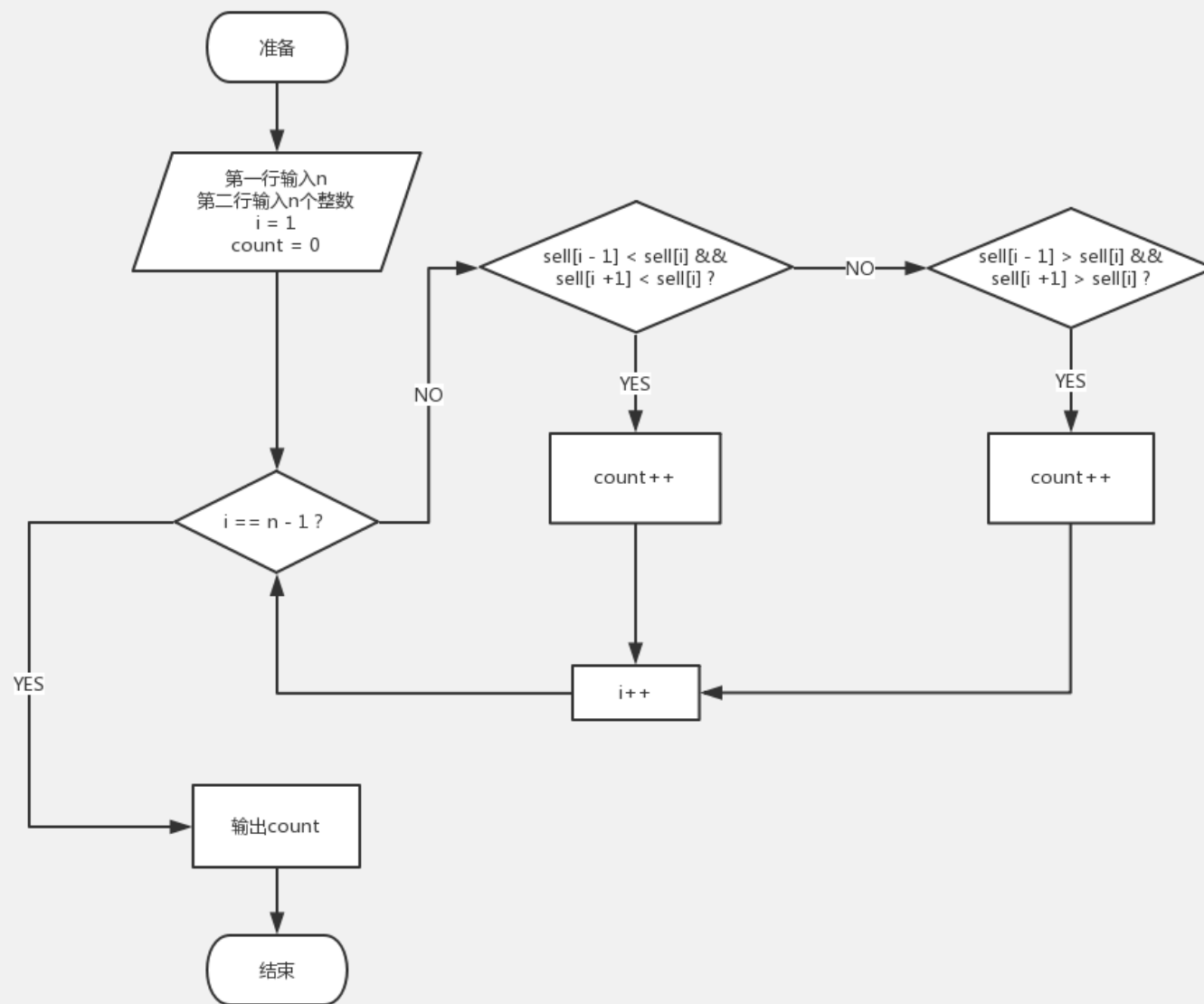
```
};
```

折点计数问题中的数据是一个个整数，第一天与第 $n$ 天的销售量即为“第一元素、最后元素”，并且第二天至第 $n-1$ 天的数据是存在“唯一的前驱和后继的”，符合线性表的特点，由于输入是按照天数顺序输入的，所以可以采用顺序表来实现线性表，完成折点数量的统计。

核心算法主要分为两步：

1. 初始化一个计数器  $\text{count} = 0$ ;
2. 从第二天开始，一直到第 $n-1$ 天，依次比较前后连续三天的销售量数据。
3. 根据题目中折点的定义，第一天与第 $n$ 天的销售量不存在出现折点的情况，所以我们从第二天开始查询。如果在查询的连续三天中，中间那天的销售量低于或高于前后两天的销售量，那么计数器的数值自增1，直到查询到第 $n-1$ 天，循环结束后输出计数器的值即为所求结果。

## 程序的流程





### 1.物理数据类型

综合分析问题的数据和结构特征以及性能需求，设计合适的物理数据类型和物理数据结构。要运用数据结构的知识阐述理由。要用伪代码的形式给出概要设计中的ADT的具体实现。

### 2.输入和输出的格式

设计并阐述输入和输出的流程，格式，交互过程。

### 3.算法的具体步骤

针对每一个模块，设计并阐述算法的具体步骤，要用文字的形式描述步骤，也可以用流程图的形式描述步骤，要给出伪代码。如果一个模块算法复杂，可以采用分为更小功能模块的方式来分别阐述。

### 4.算法的时空分析

运用算法分析的知识，分析并阐述求解本问题算法的各个模块的时空复杂度。

## 详细设计

### 1.物理数据类型

由于输入数据是整型数据，且所有评测用例满足： $1 \leq n \leq 1000$ ，每天的销售量是不超过10000的非负整数，为了节省内存空间，数据类型用short；由于输入按照日期先后顺序，满足线性特征，所以物理数据结构为线性结构。

### 2.输入和输出的格式

从键盘输入数据规模n和每天的销售量sell[i],程序将处理这些数据并将结果通过DOS输出。输出结果为折点的数量。

### 3.算法的具体步骤

- 1、设置数组，通过for循环将数据存入
- 2、已知输入总数n，依次根据题目中折点的定义，第一天与第n天的销售量不存在出现折点的情况，所以我们从顺序表的第二位开始查询。如果在查询的前后连续三个数据中，中间位置的数据同时小于或大于前后位置的数据，那么计数器的数值自增1，直到查询到第n-1个数据，循环结束后输出计数器的值即为所求结果。

ADT具体实现:

```
Array_List<int> sell(n);  
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    int a = 0;  
    cin >> a;  
    sell.append(a);  
}
```

```
int count = 0;  
for (sell.moveToStart(), sell.next(); sell.currPosition() < sell.length()  
- 1; sell.next()) {  
    int day1 = sell.getPrev();  
    int day2 = sell.getValue();  
    int day3 = sell.getNext();  
    if (day1 > day2 && day3 > day2)  
        count++;  
    if (day1 < day2 && day3 < day2)  
        count++;  
}  
cout << count << endl;
```





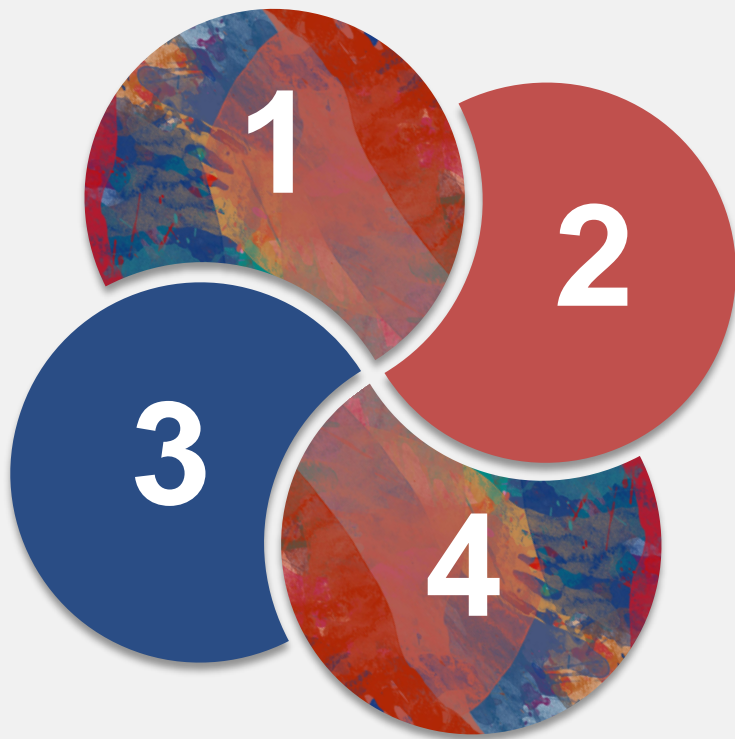
## 03 调试分析与测试结果

## 设计调试方案

调试目的，样例，调式计划和设置。

## 调试中的问题

如果发现问题，简单阐述如何解决问题。



## 描述调试过程

## 测试结果

贴出每个测试样例的运行结果，以及给出分析结论

## 1.调试方案设计

调试目的：

发现思维逻辑与代码实现上的区别，改进代码结构，排除语法、逻辑上的错误。

样例：

9

2 6 9 8 5 1 6 3 2

调试计划：

单步调试，在调试过程中注意i与count的值的改变，发现问题。

设置：

在循环开始处设置断点，单步调试。

## 2.调试过程和结果，及分析

一开始由于对折点定义的不充分理解，导致从顺序表的第一位开始查询，但第一位的数据没有前驱，于是发现了一个越界的问题。修改逻辑上的问题后，样例通过调试，提交到评测机上，该份代码得分100分。



## 03

## 调试分析与测试结果

```
C:\Users\istil\Desktop\istillmessup\DataStructures\List\cmake-build-debug>List.exe
9
2 6 9 8 5 1 6 3 2
9
2 6 9 8 5 1 6 3 2
3
```

样例一  
折点数量为3，结果正确

Process finished with exit code 0

```
C:\Users\istil\Desktop\istillmessup\DataStructures\List\cmake-build-debug>List.exe
12
35 69 81 401 215 59 7 199 800 1593 12 1
12
35 69 81 401 215 59 7 199 800 1593 12 1
3
```

样例二  
折点数量为3，结果正确

Process finished with exit code 0

```
C:\Users\istil\Desktop\istillmessup\DataStructures\List\cmake-build-debug>List.exe
8
40 40 40 40 40 40 40 40
8
40 40 40 40 40 40 40 40
0
```

样例三  
折点数量为0，结果正确

Process finished with exit code 0

```
C:\Users\istil\Desktop\istillmessup\DataStructures\List\cmake-build-debug>List.exe
8
2 3 4 5 6 7 8 9
8
2 3 4 5 6 7 8 9
0
```

样例四  
折点数量为0，结果正确

Process finished with exit code 0

```
C:\Users\istil\Desktop\istillmessup\DataStructures\List\cmake-build-debug>List.exe
8
9 8 7 6 5 4 3 2
8
9 8 7 6 5 4 3 2
0
```

样例五  
折点数量为0，结果正确

Process finished with exit code 0

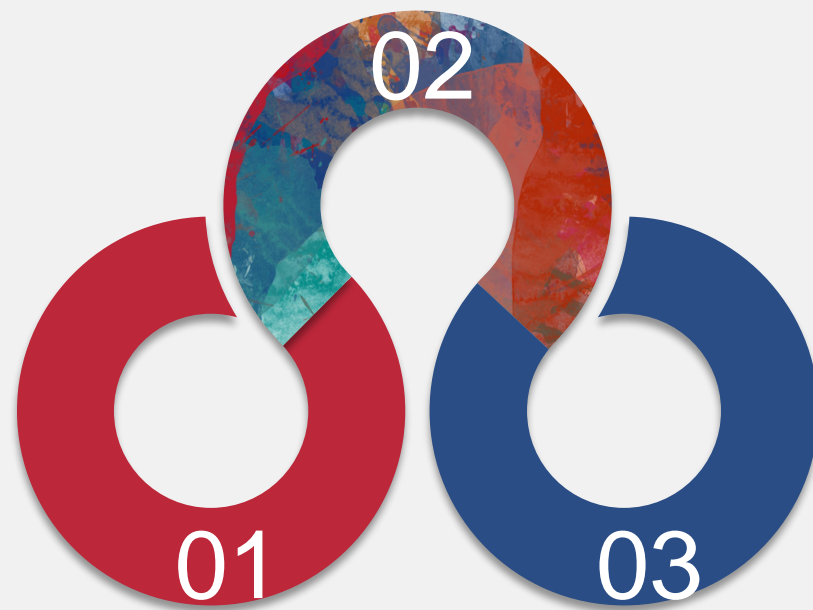


# 04 实验日志

01 完整记录本次实验内容

02 遇到的问题及解决方法

03 心得体会





The background is a vibrant, abstract composition of watercolor splashes and washes. Dominant colors include a bright red on the left, a deep blue in the upper center, and a warm orange on the right. These colors blend and overlap, creating a sense of movement and depth. The word "THANKS!" is centered in a clean, white, sans-serif font, standing out against the colorful backdrop.

THANKS!