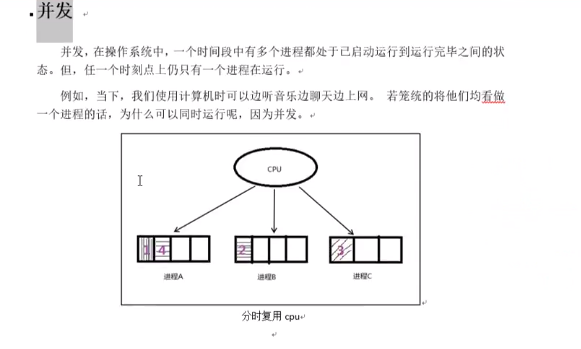
# 进程

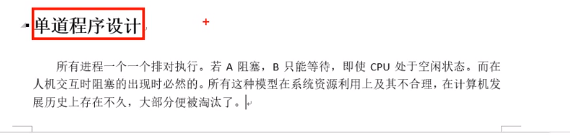
程序：死的。只占用磁盘空间

进程：活的。运行起来的程序。占用内存、cpu等系统资源

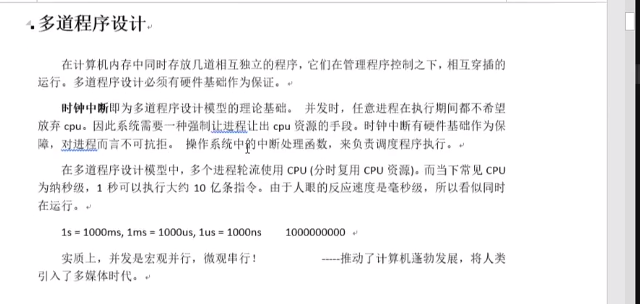
并发：



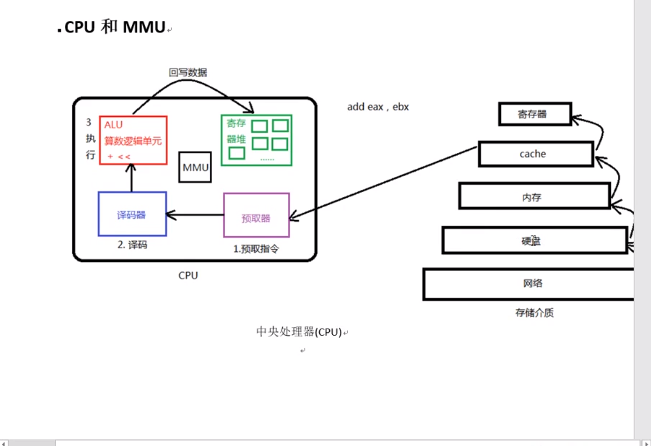
单道程序设计：串行



多道程序设计：并行



CPU和MMU:



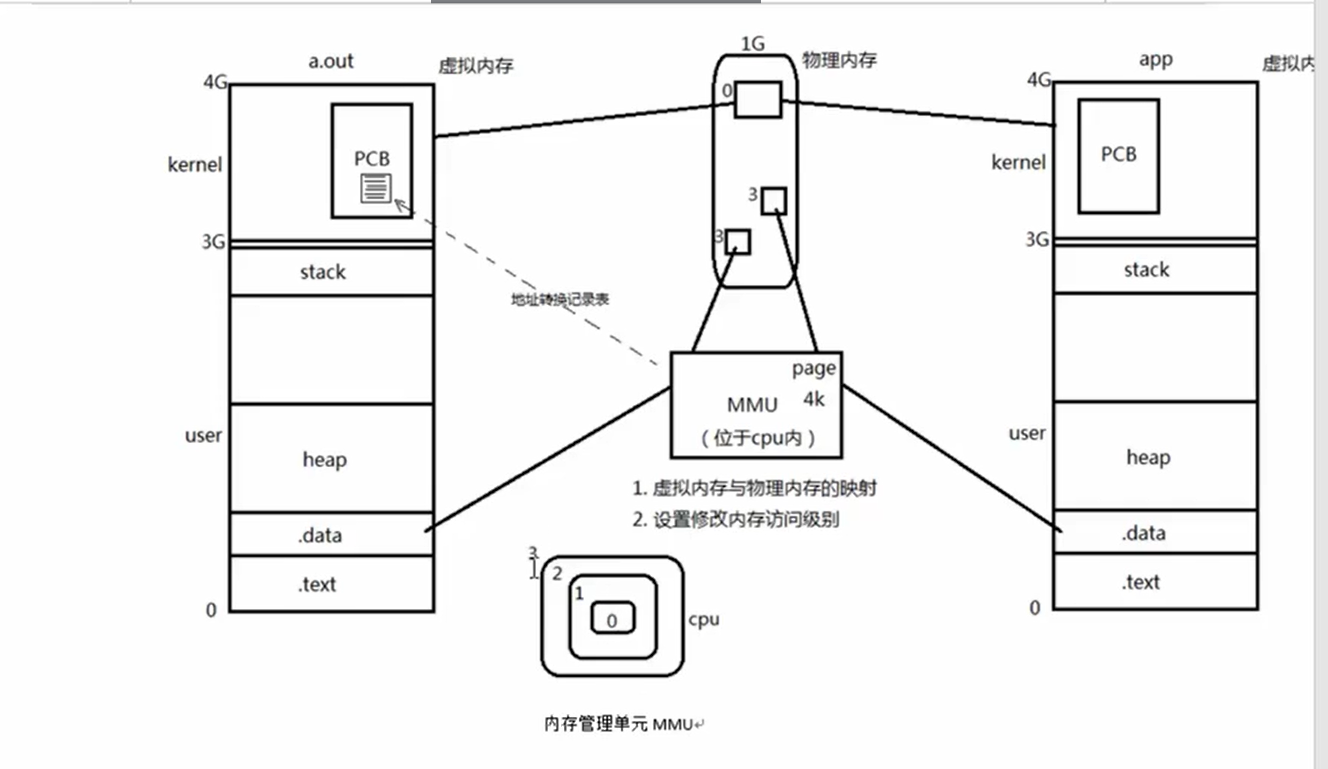
一个寄存器大小：4K。

MMU：虚拟内存映射单元

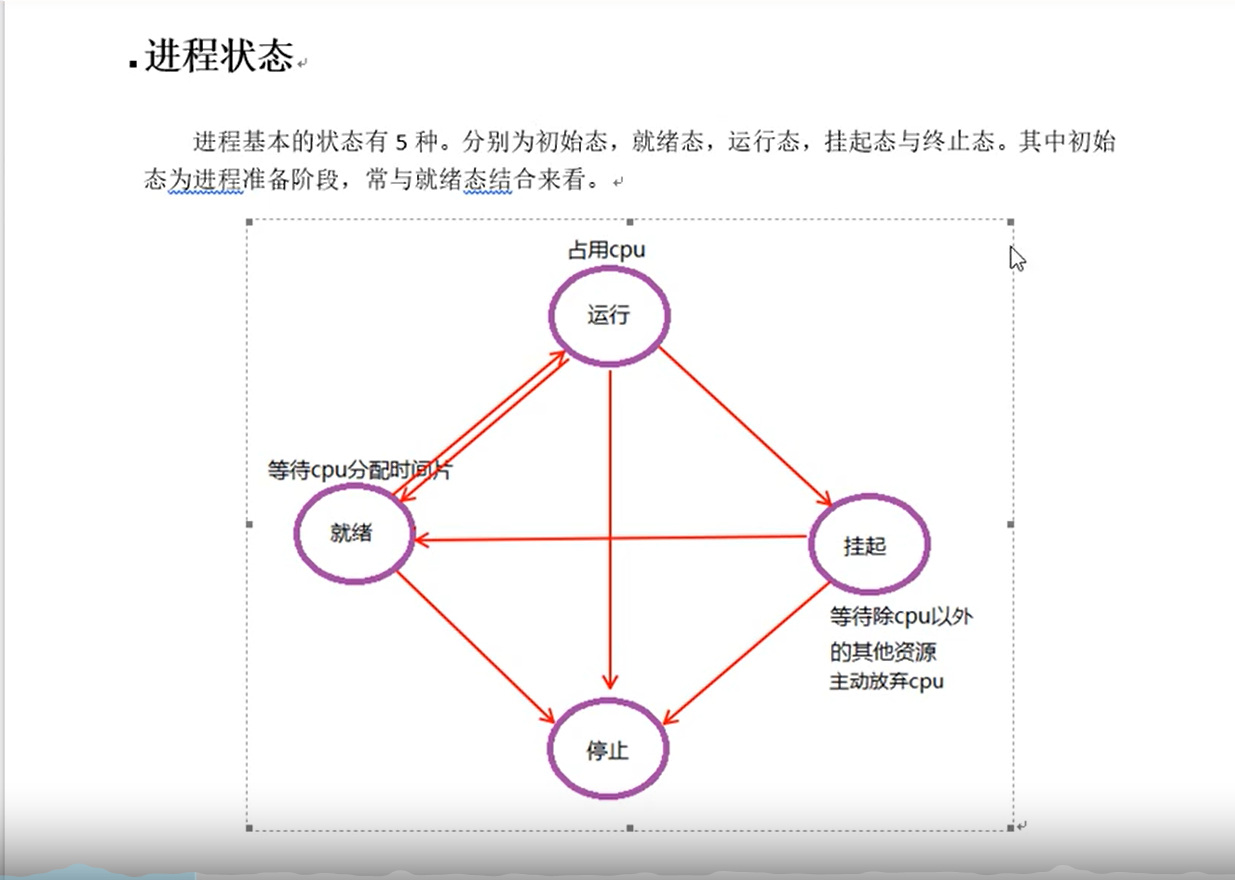
虚拟内存和物理内存映射关系：

一页的大小是4K

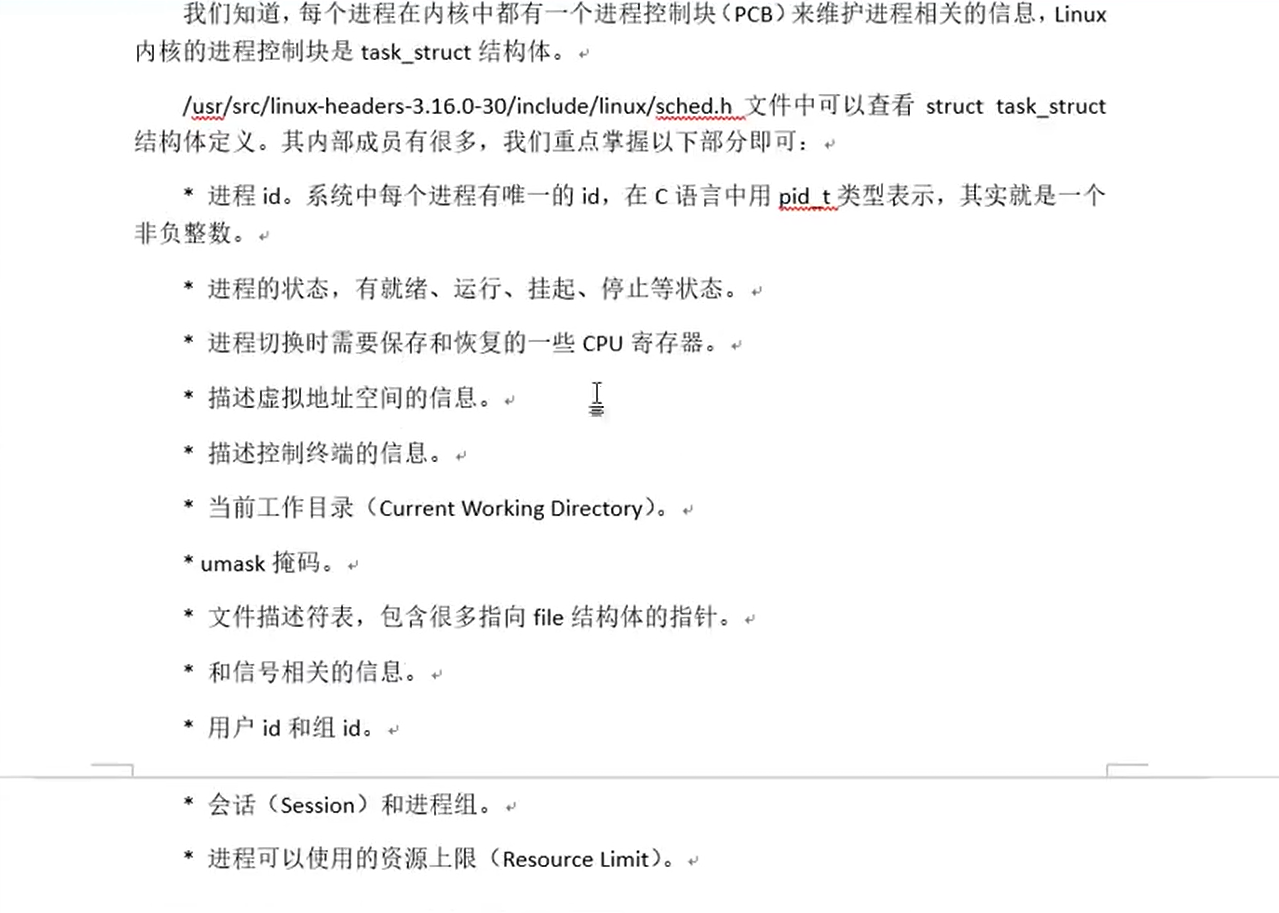
内核空间是共享的，不同进程的内核空间映射到同一块内核内存



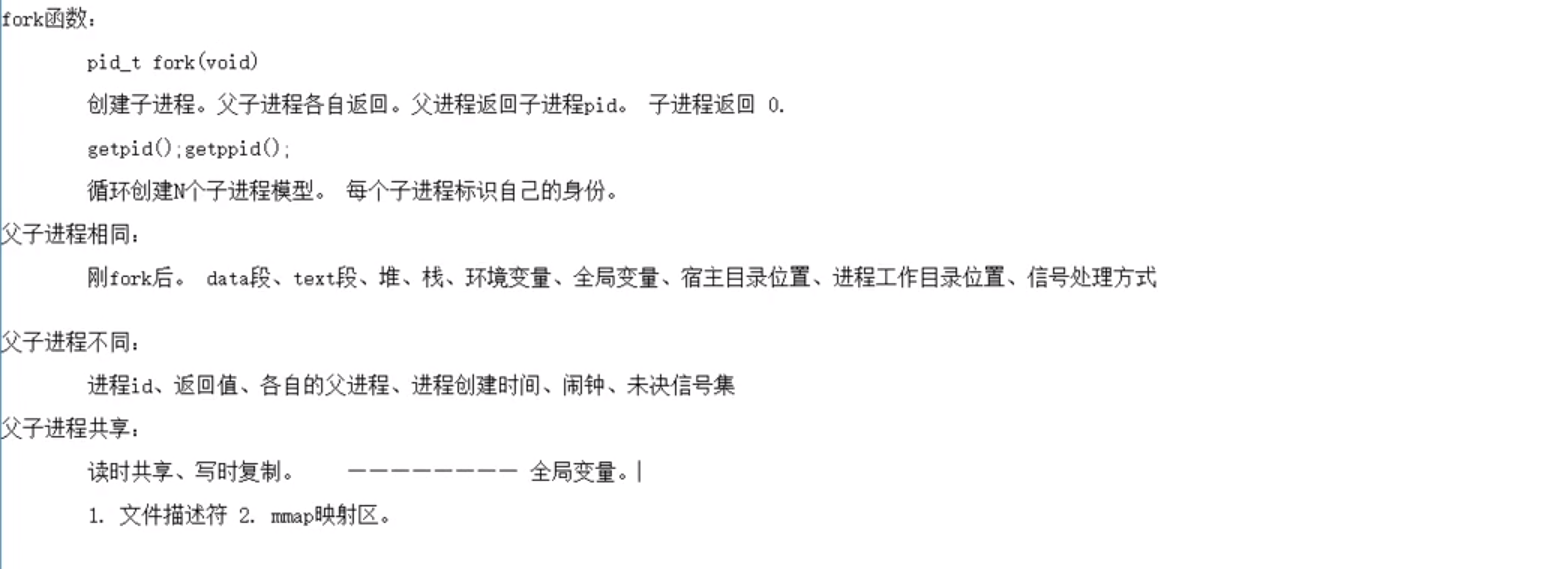
进程的5种状态：



PCB进程控制块：



fork函数：



父子进程gdb调试：

Set follow-fork-mode child 跟随子进程进行调试

Set follow-fork-mode parent 跟随父进程进行调试

Exec函数族：

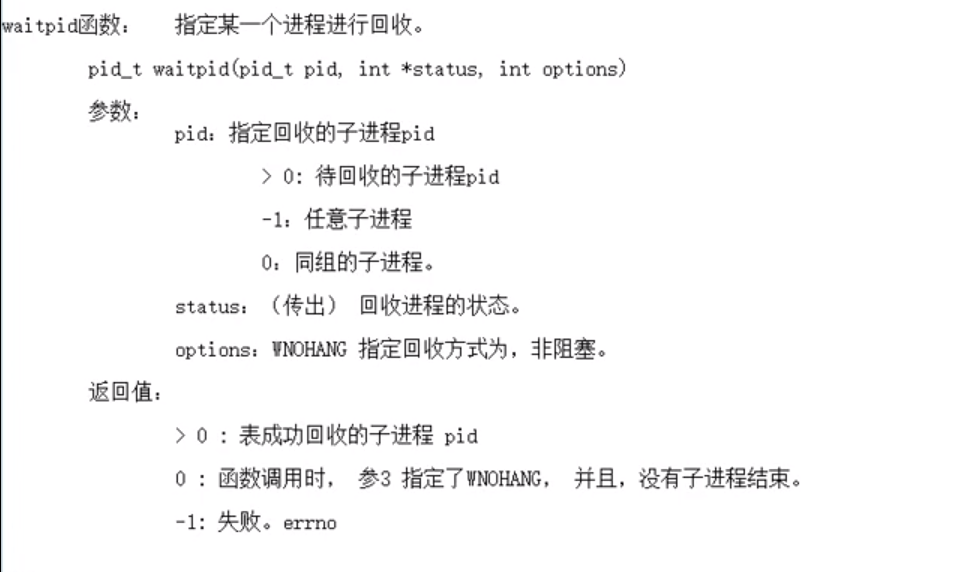
孤儿进程：父进程先于子进程结束

僵尸进程：进程终止，父进程尚未回收，子进程残留资源（PCB）存放于内核中，变成僵尸进程

Wait函数：回收进程终止信息

一次wait函数调用只能回收一个子进程

Waitpid函数：可根据子进程PID指定回收子进程



Wite和witepid函数回收多个子进程：

采用循环回收