

林婉君 Echo

137-1552-4954 | 1106994779@qq.com

2020 应届生 | 求职意向: 策划、运营



技能

技能: 熟悉 Unity3D, 熟悉 PS, 了解使用 3DMax, Word, PPT, Axure, Powerdesigner, Visio.

教育经历,

广东东软学院 2016.09 – 2020.06 软件工程-游戏方向 本科

- GPA: 3.51 / 5.0 (专业前 10%)
- 荣誉/奖项: 奖学金、三好学生奖、多次获得优秀干部、CET4。

项目经历

3D 咨询模拟端游 (对话 SIM)

- 分析心理咨询模拟游戏的发展, 玩家扮演咨询师, 为不同的四个病人提供不同的服务。3D 物体拖拽旋转、实例化, 设计可视化音乐播放器。NPC 结合了 A*寻路算法, 对话采用 Fungus 插件进行。
- 实现了玩家在场景内拖拽旋转物体, 播放器播放随节奏变化的可视化音乐、病人的自动化寻找、玩家与病人的对话、玩家最后的咨询得分以及分数排名。增加玩家在游戏过程中对心理疾病的认识程度。

2D 横板过关手游(PUZ)

- 分析目标用户、整合目标用户的特征, 针对用户做出相对应的游戏风格改变, 评估游戏的难易程度。
- 游戏场景分为春夏秋冬, 设计 6 个关卡, 实现了玩家在行走桥平衡失调, 控制人物解锁闯关到达终点

VR 切食物端游 (ACT)

- 分析 VR 游戏的前景、使用 SteamVR,VRTK 导入 VR 环境、策划开发游戏。
- 实现了玩家佩戴 VR 设备正常进行游戏、设备连接刀刃切割食物、切割计分、时间倒计时、随机实例化食物、销毁食物、重新开始。VR 游戏提高了游戏的可动性。

社团和组织经历

计算机系团委

2017 年 11 月 - 2018 年 11 月

宣传部部长

- 带领学生举办学校作品展, 累计参与人数达到 1000+
- 协助带领学生举办学生素质提升活动, 累计人数 700+
- 协助带领学生参加国际发明展览会两次, 累计人数 1000+
- 加入志愿者队伍, 在城镇某小学支教小学生学习中华优秀传统文化