**ДЗ\_Завдання для школярів**

1. Обчислити площу та периметр прямокутника, довжини сторін якого задаються.

//Обчислити площу та периметр прямокутника, довжини сторін якого задаються.

//know

let leftSide = prompt('Введіть довжину соторни А (см) прямокутника');

let upSide = prompt('Введіть довжину сторони В (см) прямокутника');

//calc

let rectangleArea = leftSide \* upSide;

let rectangleLength = (leftSide + upSide) \* 2;

document.write(`Площа прямокутника: ${rectangleArea} см^2. , периметр: ${rectangleLength} см.`);

1. Дано (вводиться з клавіатури) кількість кілограмів помідорів та вартість одиниці.

//Дано (вводиться з клавіатури) кількість кілограмів помідорів та вартість одиниці.

//know

let tomatoKgNumber = parseInt(prompt('Введіть скільки кілограмів помідорів'));

let tomatoOneKgCost = parseInt(prompt('Введіть вартість кілограму помідорів (грн)'));

//calc

let allKgTomatoCost = tomatoKgNumber \* tomatoOneKgCost;

document.write(`Загальна вартість: ${allKgTomatoCost} грн.`);

1. З клавіатури вводиться рік народження учня. Визначити вік учня.

//З клавіатури вводиться рік народження учня. Визначити вік учня.

//know

let bornYear = parseFloat(prompt('Введіть рік народження учня'));

//calc

let studentAge = 2022 - bornYear;

document.write(`Учень має ${studentAge} років.`);

1. З клавіатури вводиться арендна плата за квартиру (за 1 місяць). Визначити скільки треба заплатити за 1 рік, за 2 роки та 10 років.

//З клавіатури вводиться арендна плата за квартиру(за 1 місяць).

//Визначити скільки треба заплатити за 1 рік, за 2 роки та 10 років.

//know

let monthRent = parseFloat(prompt('Введіть орендну плату за місяць (грн.)'));

//calc

let oneYearsNumber = monthRent \* 12;

let twoYearsNumber = oneYearsNumber \* 2;

let tenYearsNumber = twoYearsNumber \* 5;

document.write(`Сума оплати за рік оренди ${oneYearsNumber} грн. <br>`);

document.write(`Сума оплати за 2 роки оренди ${twoYearsNumber} грн. <br>`);

document.write(`Сума оплати за 10 років оренди ${tenYearsNumber} грн.`);

1. З клавіатури вводиться арендна плата за місяць. Визначити на скільки повних місяців вистачить вказаної суми грошей, а також кількість повних років.

//З клавіатури вводиться арендна плата за місяць.

//Визначити на скільки повних місяців вистачить вказаної суми грошей,

// а також кількість повних років.

//know

let monthRent = parseFloat(prompt('Введіть орендну плату за місяць'));

let userMoney = parseFloat(prompt('Введіть кількість грошей користувача'));

//calc

let fullMonthNumber = Math.floor(userMoney / monthRent);

let fullYearsNumber = Math.floor(userMoney / (monthRent \* 12));

document.write(`Кількість повних місяців ${fullMonthNumber}`);

document.write(`Кількість повних років ${fullYearsNumber}`);

**ДЗ\_Лінійні\_1**

1. Дано ширину екрана та кількість елементів, які повинні бути відображені у рядку. Визначити ширину елементів, які повинні бути відображені у цьому рядку.

//Дано ширину екрана та кількість елементів, які повинні бути відображені у рядку. Визначити ширину елементів, які повинні бути відображені у цьому рядку.

//know

let screenWidth = parseFloat(prompt('Ведіть ширину екрану в px.'));

let elementSum = parseFloat(prompt('Введіть кількість елементів які повинні бути відображені в рядку'));

//calc

let oneElementWidth = screenWidth / elementSum;

document.write(`Ширина одного елементу має бути ${oneElementWidth} px.`);

1. З клавіатури вводиться розмір заробітної плати та розмір прожиткового мінімуму. Визначити розмір соціальної допомоги (ввжаємо, що заробітна плата є меншою).

//З клавіатури вводиться розмір заробітної плати та розмір прожиткового мінімуму.

// Визначити розмір соціальної допомоги (ввжаємо, що заробітна плата є меншою).

//know

let salary = parseFloat(prompt('Розмір заробітньої плати (грн.)'));

let minMoneyForLife = parseFloat(prompt('Розмір прожиткового мінімуму (грн.)'));

//calc

let socialHelp = minMoneyForLife - salary;

document.write(`Розмір соціальної допомоги ${socialHelp} грн.`);

1. З клавіатури вводяться вартість одиниці та кількість одиниць двох товарів. Вивести на екран вартість кожного з видів товарів окремо і загальну вартість.

//З клавіатури вводяться вартість одиниці та кількість одиниць двох товарів.

// Вивести на екран вартість кожного з видів товарів окремо і загальну вартість.

//know

let firstStuffCost = parseFloat(prompt('Вартість першого товару (грн):'));

let firstStuffNumber = parseFloat(prompt('Кількість одиниць першого товару:'));

let secondStuffCost = parseFloat(prompt('Вартість другого товару (грн):'));

let secondStuffNumber = parseFloat(prompt('Кількість одиниць другого товару:'));

//calc

let firstStuffFinalCost = firstStuffCost \* firstStuffNumber;

let secondStuffFinalCost = secondStuffCost \* secondStuffNumber;

let allStuffCost = firstStuffFinalCost + secondStuffFinalCost;

document.write(`Загальна вартість першого товару: ${firstStuffFinalCost} грн.<br>`);

document.write(`Загальна вартість другого товару: ${secondStuffFinalCost} грн.<br>`);

document.write(`Загальна вартість: ${allStuffCost} грн.`);

1. Визначити, яку платню одержить на фірмі сумісник за виконану роботу, якщо йому нараховано S грн., а податок становить 20%.

//Визначити, яку платню одержить на фірмі сумісник за виконану роботу, якщо йому нараховано S грн., а податок становить 20%.

//know

let userMoney = parseFloat(prompt('Нараховано грн.:'));

//calc

let giveUserMoney = Math.floor(userMoney \* 0.8);

document.write(`Отримає платню в розмірі ${giveUserMoney} грн.`);

1. Дано три дійсні змінні a, b і c. Скласти алгоритм, який міняє місцями значення цих змінних наступним чином: змінна a набуває значення змінної b, змінна b набуває значення змінної c, а змінна c – попереднє значення змінної a.

//Дано три дійсні змінні a, b і c.

// Скласти алгоритм, який міняє місцями значення цих змінних наступним чином: змінна a набуває значення змінної b,

//змінна b набуває значення змінної c, а змінна c – попереднє значення змінної a.

//know

let a = parseFloat(prompt('Змінна "a"'));

let b = parseFloat(prompt('Змінна "b"'));

let c = parseFloat(prompt('Змінна "c"'));

//calc

let boxOne = a;

a = b;

b = c;

c = boxOne;

document.write(`a = ${a}, b = ${b} , c = ${c}.`);