1. З клавіатури вводитяться числа поки не буде введено 0. Знайти суму чисел.

let sum = 0;

let userNumber;

do {

userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число:'));

sum = sum + userNumber;

} while (userNumber != 0);

alert(sum);

2.З клавіатури вводитяться числа поки не буде введено 0. Знайти добуток чисел.

let sum = 1;

let userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число:'));

while (userNumber != 0) {

sum = sum \* userNumber;

userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число:'));

}

alert(sum);

2.1. З клавіатури поступово вводяться символи поки не буде введено символ «а». Вивести рядок символів у зворотному порядку.

let userSymbol = prompt('Введіть символи');

let row = '';

while (userSymbol != 'a') {

row = row + userSymbol;

userSymbol = prompt('Введіть символи');

}

let rowRev = '';

for (let i = row.length - 1; i >= 0; i--) {

rowRev += row[i];

}

alert(rowRev);

3. З клавіатури вводиться початкове знчення суми. Поки сума є меншою за 100 додавати до неї числа, які вводяться з клавіатури.

let userNumber;

let sum = 0;

do {

userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число:'));

sum = sum + userNumber;

} while (sum < 100);

alert(sum);

4. З клавіатури поступово вводяться числа. Знайти суму перших N парних чисел.

let userNumber;

let sum = 0;

do {

userNumber = parseInt(prompt('Введіть число'));

if (userNumber % 2 === 0) {

sum = sum + userNumber;

}

alert(sum);

} while (userNumber != 0);

4.1. З клавіатури вводяться два числа N i M (N<M). Вивести а екран числа

N---M

N+1 --- M-1

N+2 --- M-2

N+3 --- M-3

. . . . . .

Виведення завершити коли число справа стане меншим за число зліва.

let N = parseFloat(prompt('Number N:'));

let M = parseFloat(prompt('Number M:'));

document.write(`${N} -- ${M} <br>`);

while (N < M) {

N = N + 1;

M = M - 1;

document.write(`${N} -- ${M} <br>`);

}

5. На екрані виводиться меню:

1. Сказати «Привіт».

2. Сказати «Зачекай».

3. Сказати «До побачення».

4. Вихід.

Шляхом вибору пунктів меню виводити відповідні повідомлення, поки не буде вибрано пункт номер 4.

let userAnswer;

do {

userAnswer = parseInt(prompt(`1. Сказати «Привіт».\n\

2. Сказати «Зачекай». \n3. Сказати «До побачення». \n4. Вихід.`));

if (userAnswer === 1) { alert('Привіт'); }

if (userAnswer === 2) { alert('Зачекай'); }

if (userAnswer === 3) { alert('До побачення'); }

} while (userAnswer != 4);

6. На екрані виводиться меню:

1.Ініціалізація (сума=0)

2.Додати 2

3.Додати 3

4.Відняти 2

5.Відняти 3.

6.Вивести суму

7.Вихід.

Шляхом поступового вибору відповідних пунктів спробувати отримати число N, яке вводиться з клавіатури.

let userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число N:'));

let userAnswer;

let similarNumber = 0;

alert(`Спробуйте відтворити за допомогою меню число ${userNumber}`);

do {

userAnswer = parseInt(prompt(`1. Ініціалізація(сума = 0) \n\

2. Додати 2\n3. Додати 3 \n4. Відняти 2 \n5. Відняти 3 \n6. Вивести суму \n7. Вихід.`));

if (userAnswer === 1) {

similarNumber = 0;

}

if (userAnswer === 2) {

similarNumber = similarNumber + 2;

}

if (userAnswer === 3) {

similarNumber = similarNumber + 3;

}

if (userAnswer === 4) {

similarNumber = similarNumber - 2;

}

if (userAnswer === 5) {

similarNumber = similarNumber - 3;

}

if (userAnswer === 6) {

alert(`Поточне число ${similarNumber}`);

}

} while (userAnswer != 7);

8. З клавіатури вводиться число. Знаходити суму цифр до тих пір. Поки сума не стане більшую за 20.

let sum = 0;

do {

let userNumber = parseFloat(prompt('Введіть число'));

sum = sum + userNumber;

} while (sum < 21);

alert(`${sum} > 20`);

9.З клавіатури вводиться пароль (правильний пароль- 78). Поки пароль не вірний дати можливість користувачу повторно ввести його.

let userPassword;

do {

userPassword = parseInt(prompt('Введіть пароль:'));

} while (userPassword != 78);

alert('Пароль вірний!');

10.З клавіатури вводиться вартість одиниці товару. Поки користувач не введе суму грошей, яка достатня для купівлі товару або не відмовиться від купівлі давати можливість вводити суму грошей.

let stuffPrice = parseInt(prompt('Введіть вартість товару (грн.):'));

let userMoney;

do {

userMoney = parseInt(prompt('Введіть суму грошей:'));

if (userMoney < stuffPrice) {

alert('Недостатня сума грошей!');

}

} while (userMoney < stuffPrice);

if (userMoney >= stuffPrice) { alert('Успішна покупка!'); }

else if (userMoney != Number) { alert('Покупка скасована.'); }

11. Комп’ютер загадує випадкове число від 1 до 10. Вгадати число шляхом введеня можливих варіантів. В кінці вивести кількість спроб користувача.

let randomNumber = Math.floor(Math.random() \* 10) + 1;

let userNumber;

let i = 0;

alert('Комп`ютер загадав число (1-10). Спробуйте відгадати.');

do {

userNumber = parseInt(prompt('Ваш варіант:'));

i++;

if (userNumber != randomNumber) { alert('Невірно. Спробуйте ще.'); }

} while (randomNumber != userNumber);

alert(`Ви відгадали число ${randomNumber}. Кількість спроб: ${i}.`);

11.1. Комп’ютер загадує два випадкових числа від 1 до 10. Вгадати обидва числа шляхом введеня можливих варіантів. В кінці вивести кількість спроб користувача.

let randomNumberOne = Math.floor(Math.random() \* 10) + 1;

let randomNumberTwo = Math.floor(Math.random() \* 10) + 1;

let userNumberOne;

let userNumberTwo;

let i = 0;

alert('Комп`ютер загадав два числа від 1 до 10. Спробуйте відгадати.');

do {

userNumberOne = parseInt(prompt('Ваш варіант першого числа:'));

userNumberTwo = parseInt(prompt('Ваш варіант другого числа:'));

i++;

if (userNumberOne != randomNumberOne || userNumberTwo != randomNumberTwo) {

alert('Ви не відгадали числа. Спробуйте ще.');

}

} while (randomNumberOne != userNumberOne || userNumberTwo != randomNumberTwo);

alert(`Ви відгадали числа! (${randomNumberOne} і ${randomNumberTwo}). Кількість спроб: ${i}.`);

12. З клавіатури вводяться поступово числа. Знайти два найбільші числа. Ввід здійснюється до тих пір, поки різниця між такими числами є більшою за 5.

let userNumberOne;

let userNumberTwo = parseInt(prompt('Введіть число:'));

let biggestNumOne = 0;

let biggestNumTwo = 0;

let difference;

if (userNumberTwo > biggestNumTwo) {

biggestNumTwo = userNumberTwo;

}

do {

userNumberOne = parseInt(prompt('Введіть число:'));

if (userNumberOne > biggestNumOne) {

biggestNumOne = userNumberOne;

}

if (Math.abs(userNumberOne - userNumberTwo) > 5) {

userNumberTwo = parseInt(prompt('Введіть число:'));

if (userNumberTwo > biggestNumTwo || userNumberTwo != biggestNumOne) {

biggestNumTwo = userNumberTwo;

}

}

difference = biggestNumOne - biggestNumTwo;

} while (Math.abs(difference) > 5 && Math.abs(userNumberOne - userNumberTwo) > 5);

alert(` ${biggestNumOne} i ${biggestNumTwo}`);

13. З клавіатури вводяться поступово числа. Знайти два найменші числа. Ввід здійснюється до тих пір, поки різниця між такими числами є більшою за 5.

let userNumberOne;

let userNumberTwo = parseInt(prompt('Введіть число:'));

let lesserNumOne;

let lesserNumTwo = userNumberTwo;

let difference;

if (userNumberTwo < lesserNumTwo) {

lesserNumTwo = userNumberTwo;

}

do {

userNumberOne = parseInt(prompt('Введіть число:'));

if (lesserNumOne != Number) {

lesserNumOne = userNumberOne;

} else {

if (userNumberOne < lesserNumOne) {

lesserNumOne = userNumberOne;

}

}

if (Math.abs(userNumberOne - userNumberTwo) > 5) {

userNumberTwo = parseInt(prompt('Введіть число:'));

if (userNumberTwo < lesserNumTwo || userNumberTwo != lesserNumOne) {

lesserNumTwo = userNumberTwo;

}

}

difference = lesserNumOne - lesserNumTwo;

} while (Math.abs(difference) > 5 && Math.abs(userNumberOne - userNumberTwo) > 5);

alert(` ${lesserNumOne} i ${lesserNumTwo}`);

15. Морський бій. Комп’ютер випадковим чином розміщує одиночний корамель на полі 5\*5. З клавіатури поступово вводяться координати пострілу поки корабель не буде потоплено. Спробуйте відоразити гру графічно.

let boatVertCord = Math.floor(Math.random() \* 5) + 1;

let boatHorCord = Math.floor(Math.random() \* 5) + 1;

alert(`${boatVertCord} - ${boatHorCord}`);

alert('Зіграємо в морський бій!');

let userVertShoot;

let userHorShoot;

do {

userVertShoot = parseInt(prompt('Введіть кординату пострілу по вертикалі:'));

userHorShoot = parseInt(prompt('Введіть кординату пострілу по горизонталі:'));

if (boatVertCord != userVertShoot || boatHorCord != userHorShoot) {

alert('Промах! Спробуйте ще.');

}

} while (boatVertCord != userVertShoot || boatHorCord != userHorShoot);

alert('Корабель потоплено!');