Задача 0. Створити функцію, яка за номером місяця повертає пору року, до якої відноситься цей місяць.

//Задача 0. Створити функцію, яка за номером місяця повертає пору року, до якої відноситься цей місяць.

function season(month) {

let res;

switch (month) {

case 12:

case 1:

case 2:

res = 'Зима.';

break;

case 3:

case 4:

case 5:

res = 'Весна.';

break;

case 6:

case 7:

case 8:

res = 'Літо.';

break;

case 9:

case 10:

case 11:

res = 'Осінь.';

break;

default:

res = 'Немає такого місяцю.';

break;

}

return res;

}

let monthNum = parseInt(prompt('Номер місяця:'));

let resultSeason = season(monthNum);

alert(resultSeason);

Задача 1. Створити функцію, яка за номером місяця повертає його назву.

//Задача 1. Створити функцію, яка за номером місяця повертає його назву.

function monthName(monthNumber) {

let res;

switch (monthNumber) {

case 1:

return 'Січень';

case 2:

return 'Лютий';

case 3:

return 'Березень';

case 4:

return 'Квітень';

case 5:

return 'Травень';

case 6:

return 'Червень';

case 7:

return 'Липень';

case 8:

return 'Серпень';

case 9:

return 'Вересень';

case 10:

return 'Жовтень';

case 11:

return 'Листопад';

case 12:

return 'Грудень';

default:

res = 'Немає місяця під таким номером.';

break;

}

return res;

}

let monthNum = parseInt(prompt('Номер місяця:'));

let resultMonthName = monthName(monthNum);

alert(resultMonthName);

Задача 3. Створити окремі функції, які для 4 чисел знаходять:

1)суму;

2)добуток;

3)середнє арифметичне;

4)мінімальне значення.

//Задача 3. Створити окремі функції, які для 4 чисел знаходять:

//1) суму;

// 2) добуток;

// 3)середнє арифметичне;

// 4)мінімальне значення.

function SumOfNum(num1, num2, num3, num4) {

let sum = num1 + num2 + num3 + num4;

return sum;

}

function multipOfNum(num1, num2, num3, num4) {

let multip = num1 \* num2 \* num3 \* num4;

return multip;

}

function middleOfNum(num1, num2, num3, num4) {

let middle = num1 + num2 + num3 + num4;

return middle / 4;

}

function minOfNum(num1, num2, num3, num4) {

let firstNum = num1 < num2 ? num1 : num2;

let secondNum = num3 < num4 ? num3 : num4;

let result = firstNum < secondNum ? firstNum : secondNum;

return result;

}

Задача 4. Створити функцію, яка для 3 заданих чисел знаходить кількість парних.

//Задача 4. Створити функцію, яка для 3 заданих чисел знаходить кількість парних.

function evenNum(num1, num2, num3) {

let firstNum = (num1 % 2 === 0) ? 1 : 0;

let secondNum = (num2 % 2 === 0) ? 1 : 0;

let thirdNum = (num3 % 2 === 0) ? 1 : 0;

let sum = firstNum + secondNum + thirdNum;

switch (sum) {

case 0:

return 0;

case 1:

return 1;

case 2:

return 2;

case 3:

return 3;

default:

break;

}

}

let num1 = parseInt(prompt('Число 1'));

let num2 = parseInt(prompt('Число 2'));

let num3 = parseInt(prompt('Число 3'));

alert(`Кількість парних чисел ${evenNum(num1, num2, num3)}`);

Задача 5. Створити функції, які переводять:

1. Сантиметри у дюйми;
2. Кілограми у фунти;
3. Кілометри у милі.

//Задача 5. Створити функції, які переводять:

// Сантиметри у дюйми;

// Кілограми у фунти;

// Кілометри у милі.

function cmInInch(cm) {

let Inch = cm \* 0.3937;

return Inch;

}

function kgInPound(kg) {

let Pound = kg \* 2.2046;

return Pound;

}

function kmInMile(km) {

let Mile = km \* 0.6213;

return Mile;

}

Задача 6. Створити функцію, яка створює таблицю з вказаною кількістю рядків і стовпців

//Задача 6. Створити функцію, яка створює таблицю з вказаною кількістю рядків і стовпців

function createTable(col, row) {

let table = '';

table = '<table border="2px">';

for (let i = 1; i <= col; i++) {

table += '<tr>';

for (let i = 1; i <= row; i++) {

table += '<td></td>';

}

table += '</tr>';

}

table += '</table>';

return table;

}

let col = parseInt(prompt('Кількість стовпців:'));

let row = parseInt(prompt('Кількість рядків:'));

document.write(`${createTable(col, row)}`);