## Първи стъпки в програмирането

Да напишем първата си програма със C++ и Visual Studio



СофтУни Преподавателски екип









Софтуерен университет

http://softuni.bg

## Имате въпроси?



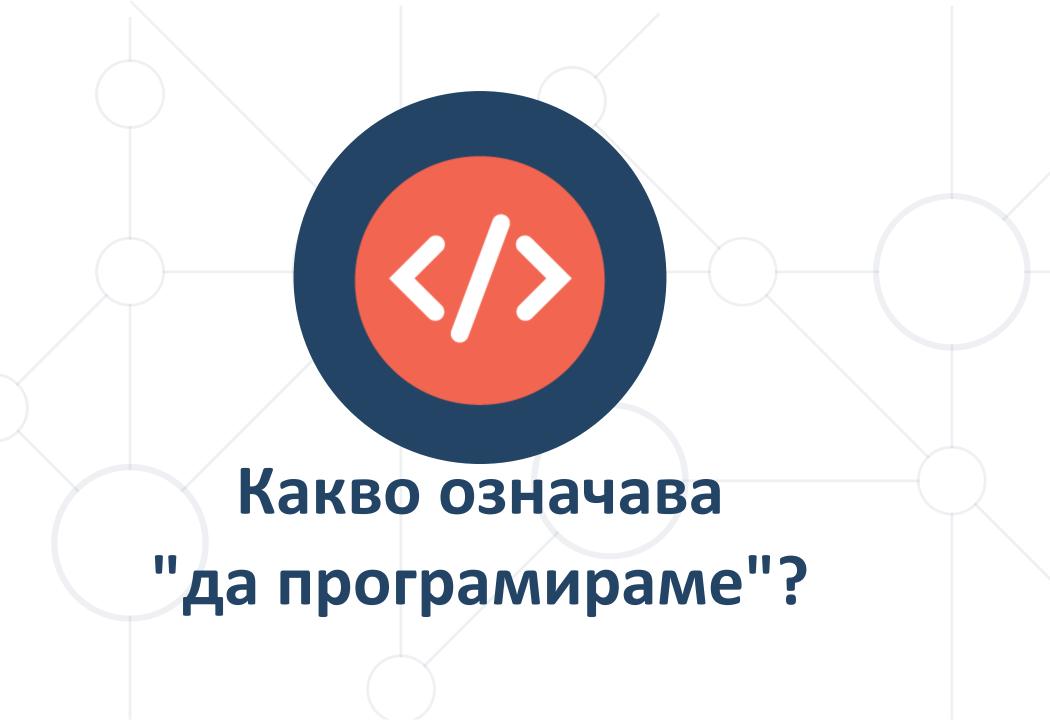


#### Съдържание



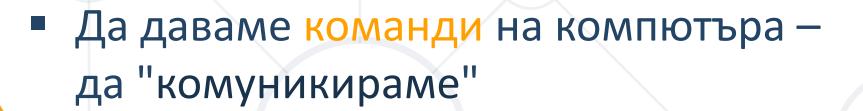
- 1. Какво означава да програмираме?
- 2. Първа програма със C++ и Visual Studio
- 3. Да направим конзолна програма
  - Създаване на конзолна С++ програма
  - Стартиране на програмата
  - Тестване в judge системата





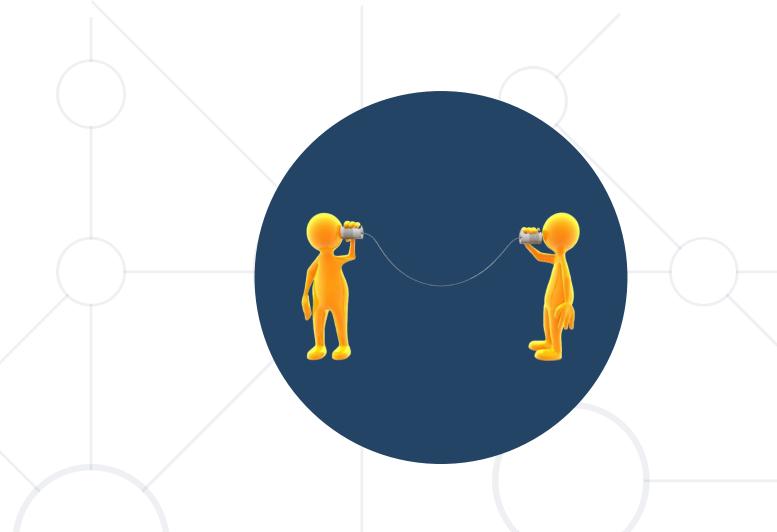
## Какво означава "програмиране"?





- Командите се подреждат една след друга
- В поредица, те образуват "компютърна програма"





Езиците като начин на комуникация

#### Начин на комуникация





Dobrý den!



чешки

## Начин на комуникация (3)



cout << "Hello" << endl;</pre>

print("Hello")







## Начин на комуникация (4)



System.out.println("Hello");

console.log("Hello");









## Езици за програмиране





- Например С#, Java, JavaScript, Python, PHP,
   С, С++, ...
- Използва се среда за програмиране (например Visual Studio)



#### Компютърни програми





- Съдържа пресмятания, проверки, повторения, ...
- Програмите се пишат в текстов формат
  - Текстът на програмата се нарича сорс код
- Сорс кодът се компилира до изпълним файл
  - Например Program.cpp се компилира до Program.exe





Да направим конзолна програма Демонстрация на живо

## Среда за разработка



- За да програмирате, ви трябва среда за разработка
  - Integrated Development Environment (IDE)
  - 3a C++ и C# → Visual Studio; за Java → IntelliJ
- Инсталирайте си Microsoft Visual Studio Community 2019

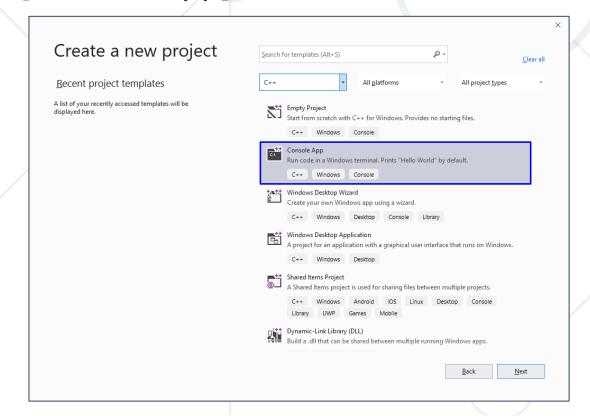
https://visualstudio.microsoft.com/thank-you-downloading-visual
-studio/?sku=community&rel=16

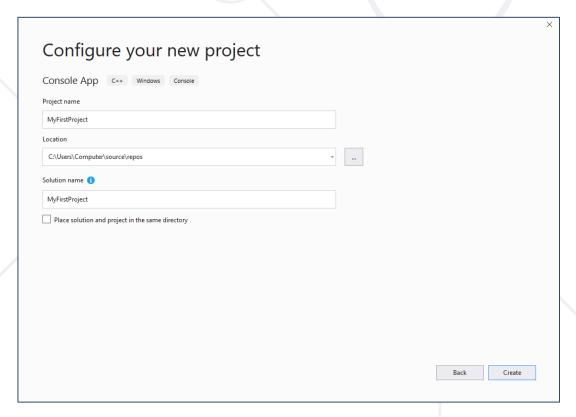
 Приложението е мултиплатформено (Mac OS и Windows)

#### Създаване на конзолна програма



- Стартирайте Visual Studio
- Нов конзолен проект [Create a new project] →
   [Console App]





#### Писане на програмен код



- Сорс кодът на програма се пише в секцията main()
  - Между отварящата и затварящата скоба { }
- Натиснете [Enter] след отварящата скоба {
- Кодът на програмата се пише отместен навътре

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    //TODO: Code here
    return 0;
}
```

## Писане на програмен код (2)



Напишете следния код:

```
cout << "Hello SoftUni" << endl;</pre>
Библиотека за вход и
       изход
                   #include <iostream>
Използваме
                   using namespace std;
                                              Началната точна на
    std:
                                                  програмата
                  □int main()
Отпечатване
                       cout << "Hello SoftUni" << endl;</pre>
на козолата
                       return 0;____
                                               Изпълнението връща 0 –
                                           програмата е работила правилно
```

## Стартиране на програмата



- За стартиране на програмата натиснете [ctrl + F5]
- Ако няма грешки, програмата ще се изпълни
- Резултатът ще се изпише на конзолата (в белият прозорец):

```
Hello SoftUni

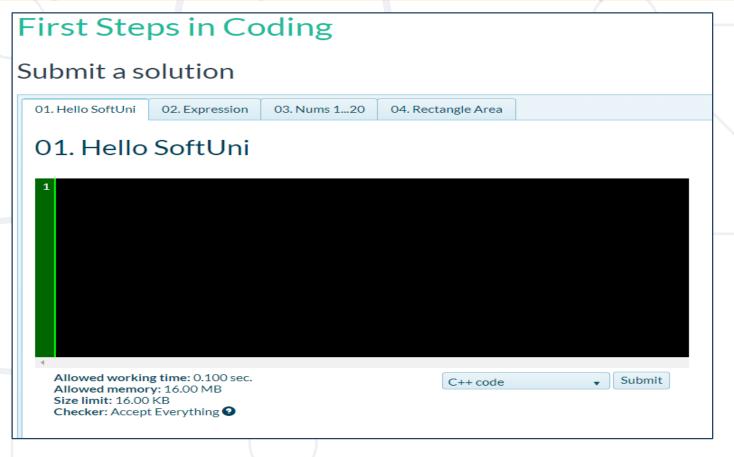
Process returned 0 (0x0) execution time: 0.086 s

Press any key to continue.
```

## Тестване на програмата в Judge



- Тествайте кода си в онлайн judge системата:
  - https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/528#0



#### Типични грешки в С++ програмите



■ Писане извън тялото на main(){} функцията:

```
cout << "Hello SoftUni" << endl;
```

• Бъркане на малки и главни букви:

```
Cout << "Hello SoftUni" << endl;
```

• Неправилно изписване на оператори:

```
cout < "Hello SoftUni" << endl;</pre>
```



#### Типични грешки в С++ програмите (2)



• Липса на ; в края на всяка команда:

```
cout << "Hello SoftUni" << endl[]</pre>
```

• Липсваща кавичка " при работата с текст:

```
cout << "Hello SoftUni << endl;
```



## Конзолни програми със C++ Решаване на задачи в клас (лаб)

#### Числата от 1 до 20



- Напишете програма, която принтира числата от 1 до 10, всяко на нов ред
- Решение:

```
cout << 1 << endl;
cout << 2 << endl;
cout << 3 << endl;
...
cout << 10 << endl;</pre>
```



Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/528#2">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/528#2</a>

## Лице на правоъгълник



- Напишете програма, която прочита 2 числа а и b и изчислява лицето на правоъгълник:
- Примерен вход и изход:



a

$$area = a * b$$

b

• Решение:

```
double a, b;
a = 2;
b = 7;
double area = a * b;
cout << area << endl;</pre>
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/528#4">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/528#4</a>

#### Какво научихме днес?



- Програмиране означава да пишем команди за компютъра
  - Компютърната програма е поредица команди
  - Използва се език за програмиране (например C++) + среда за разработка (например Visual Studio)
- В C++ командите се пишат в частта main()

```
int main() {
  cout << "Hello" << endl;
  return 0;
}</pre>
```



■ Печатаме със **cout << ... << end1**, стартираме с [ctrl + F5]

# Въпроси?











**SoftUni** 





#### **SoftUni Diamond Partners**

























**SUPERHOSTING.BG** 

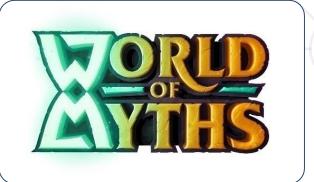
## **SoftUni Organizational Partners**











#### Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз

"Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



## Обучения в СофтУни

- Software University High-Quality Education, Profess ion and Job for Software Developers
  - softuni.bg
- Software University Foundation
  - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
  - forum.softuni.bg







