Основи на програмирането





СофтУни
трейнърски екип
Софтуерен университет
http://softuni.bg

Откриване на курса

Основи на програмирането



```
Console.Write("Enter a number in the range [1..7]: ");
int day = int.Parse(Console.ReadLine());
switch (day)
{
    case 1:
        Console.WriteLine("Monday");
        break;
```

■ 1. IfStatementExample

Properties

Properties

■ References

□ C* IfStatementExample.cs

■ C* IfElseStatement

Properties

□ E References

□ C* IfElseStatement.cs

□ 3. NestedIf

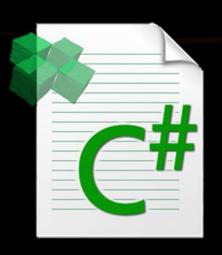
Properties

□ ■ References

Съдържание



- 1. Цели на курса
- 2. Учебна програма
- 3. Преподаватели
- 4. Изпити и оценяване
- 5. Учебни ресурси











Основи на програмирането

Цели на курса и учебна програма

Основи на програмирането в СофтУни



- Писане на прости команди
- Въвеждане и извеждане на числа
- Проверки
- Повторения (цикли)
- Приемен изпит



Цели на курса



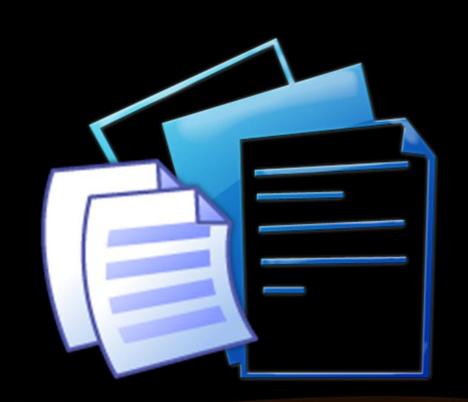
- Курсът "Онсови на програмирането" дава:
 - Първи стъпки в писането на код (coding):
 - Четене на данни и прости пресмятания
 - Работа с проверки и повторения (цикли)
 - Материалът е на ниво 4-5 клас в училище!



Учебна програма



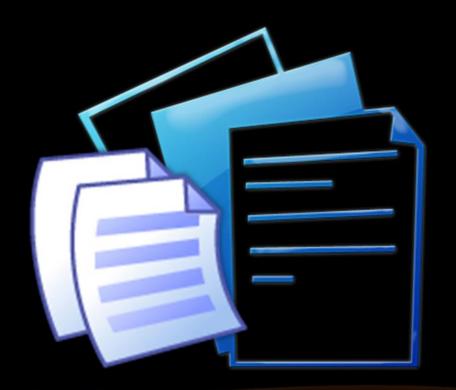
- 1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса. Първи стъпки в програмирането.
- 2. Прости пресмятания с числа
- 3. Проверки (if конструкция)
- 4. По-сложни проверки (вложени if)
- 5. Повторения (цикли)



Учебна програма (2)



- 6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
- 7. Вложени цикли решаване на задачи
- 8. Подготовка за приемен изпит
- 9. Практически приемен изпит









Слав Петков

- Софтуерен разработчик в Proxiad Bulgaria
- Лектор в Programming Basics C#
- Интереси в уеб и мобилната разработка с JavaScript технологиите





Мартин Инджов

- Топ студент в СофтУни
- Софтуерен разработчик в UltraPlay
- Интереси в софтуерната разработка и екстремните спортове





Божидар Данчев

- Топ студент в СофтУни
- Лектор в курсове C# Databases
 Fundamentals
- Интереси в гейминга, смарт технологиите и изкуствения интелект











Основи на програмирането

Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни



- Упражненията са много важни!
 - Програмирането се учи с писане, много писане!
 - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
 - Решаваме част от задачите в клас
 - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: judge.softuni.bg



Упражнения и домашни (2)



- Срок за качване на решения в Judge
 - 4 дни след занятието (занятие в събота краен срок сряда)
- 25 Януари краен срок след третото занятие
 - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,

студентът преминава в онлайн форма на обучение



Практически изпит



- Курсът "Основи на програмирането" завършва с практически изпит – 11 Март
 - Срок ранно плащане − 22 Януари (50лв)
- 6 задачи за 4 часа с judge система
 - 1. Задача с прости сметки (без проверки)
 - 2. Задача с единична проверка
 - Задача с по-сложни проверки;
 - 4. Задача с единичен цикъл
 - 5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
 - 6. Задача с по-сложни цикли



Система за онлайн оценяване



- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
 - През онлайн judge система: judge.softuni.bg
 - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
 - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
 - Качвате сорс кода (програмата)
 - Програмата се проверява с поредица тестове
 - За всеки успешен тест получавате точки



Резултати от приемен изпит



- Резултати от приемен изпит
 - Резултат < 4.00
 - Повтаряне на курса Programming Basics
 - Резултат >= 4.00
 - Записване на Technologies Module



Система за оценяване в курса



- Присъствено обучение
 - Изпит 90%
 - Домашни в Judge 10%
 - Работа с ментор бонус до 10%
- Онлайн обучение
 - Изпит 90%
 - Домашни в Judge 10%
- Активност във форума бонус до 10%















Ресурси

Какво ни трябва за курса?









Сайт на курса и материали



Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

https://softuni.bg/courses/programming-basics/

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
 - Обсъждайте задачите с колеги
 - Намирайте решения на всички задачи
 - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



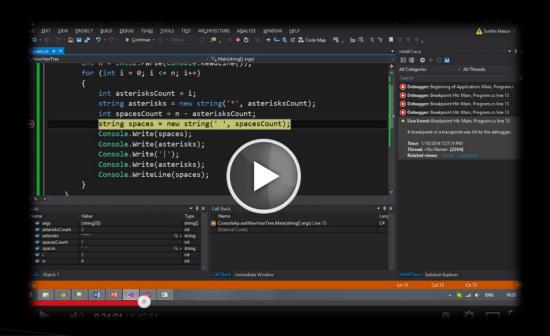
https://softuni.bg/forum

Слайдове, видео, домашни



- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
 - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите







Книга "Основи на програмирането"



Учебник по основи на програмирането



- "Основи на програмирането със С#", Светлин Наков и колектив, 2017
- Българска версия (в PDF, HTML, ePub, Kindle и други формати)
- Свободно изтегляне от: csharp-book.softuni.bg

Книга "Въведение в програмирането със С#"







Учебник по основи на програмирането

- "Въведение в програмирането със С#", Светлин Наков и колектив, 2015, ISBN 9789544005276
- Налични са българска и английска версия (в PDF, HTML, ePub, Kindle и други формати)
- Свободно изтегляне от: <u>introprogramming.info</u>
- Хартиено копие → попитайте в СофтУни
- В курса се обхващат първите 6 глави (до цикли)

Препоръчителен софтуер



- Софтуер за обучението в настоящия курс:
 - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
 - Visual Studio Community 2017 (безплатна версия на VS 2017)
 - Visual Studio 2015 / 2013 / 2012 също може (но не се препоръчва)
 - Алтернативи:
 - MonoDevelop (за Mac, Linux и Windows)
 - .Net Fiddle (директно в браузър)





Основи на програмирането – откриване











Questions?

SUPERHOSTING:BG









Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA

Trainings @ Software University (SoftUni)

- Software University High-Quality Education,
 Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg









