book

Babeş-Bolyai Tudományegyetem Kolozsvár Matematika és Informatika Kar Informatika Szak

Szakdolgozat

Felhasználói értékeléseken alapuló collaborative filtering algoritmusok kiértékelése funkcionális környezetben



TÉMAVEZETŐ: DR. BODÓ ZALÁN SZERZŐ: ZEDIU ÁLMOS-ÁGOSTON Babeş-Bolyai University of Cluj-Napoca Faculty of Mathematics and Informatics Specialization: Computer Science

Diploma Thesis

License thesis title



Advisor:

dr. Bodó Zalán

AUTHOR: ÁLMOS-ÁGOSTON ZEDIU

Universitatea Babeş-Bolyai, Cluj-Napoca Facultatea de Matematică și Informatică Specializarea Informatică

Lucrare de licenta

Titlu lucrare licență



CONDUCĂTOR ȘTIINȚIFIC: DR. BODÓ ZALÁN ABSOLVENT: ÁLMOS-ÁGOSTON ZEDIU

1 Bevezetés

2	Clo	jure	
	2.1	Funkcionális programozás Clojureben	
		2.1.1 TODO Funkcionális nyelvekről kicsit általánosan	
	2.2	Perzisztens adatstruktúrák	
	2.3	Homoikonicitás	
		2.3.1 Makrók	
3	Alg	oritmusok	
	3.1	Slope one	
		3.1.1 Működési elv	
		3.1.2 Implementáció	
	3.2	Locality sensitive hashing	
		3.2.1 Definíció	
		3.2.2 Véletlenszerű hiperterekre alapuló LSH	
	3.3	SVD	

Bevezetés

Napjainkban egyre nagyobb hangsúly kerül a különböző ajánló rendszerekre, algoritmusokra melyek felhasználási területe igencsak kiterjedt, legyen akár szó e-commerce felületek termékajánlásáról, streaming szolgáltatások ízlésmeghatározásáról, vagy pedig a közösségi média oldalak fő bevételforrásának számító személyes reklámajánlásáról.

A dolgozat fő tematikája három széles körben alkalmazott algoritmus, algoritmuscsalád ismertetése, előnyeinek és hátrányainak bemutatása, körbejárva az implementációs nehézségeket, kiértékelési metrikákat és az adott algoritmusok megfelelő környezetben való felhasználását.

A három bemutatott algoritmus a Slope One, mely egy lineáris regressziónál egyszerűbb ajánlási modell egyetlen szabad paraméterrel, a Locality Sensitive Hashing, ami a hasonló ízléssel rendelkező felhasználók értékelési vektorait egy magas ütközési rátával rendelkező hasítófüggvénnyel csoportosítja, és a Singular Value Decomposition mátrix faktorizációs módszer, ami a felhasználók és az értékelt elemek közötti legfontosabb látens faktorokat hozza napvilágra.

Egy másik bemutatott szempont az algoritmusok Clojure nyelvben való implementálása. A Clojure egy funkcionális Lispre alapuló nyelv, mely a JVM platformon fut, nagy hangsúlyt fektet az adatvezérelt programozásra, az interaktív, REPL alapú fejlesztésre és a keretrendszerek helyett az egyszerű könyvtárakra, melyeket az Unix filozófia alapján modulárisan használunk fel.

Clojure

A Clojure egy dinamikus funkcionális nyelv, mely ötvözi a JVM platform előnyeit a Lisp nyelvek kifejezőkészségével.

2.1 Funkcionális programozás Clojureben

A Clojureben a függvények az elsőrendű absztrakciók, képesek vagyunk akár argumentumként is kezelni őket, stb.

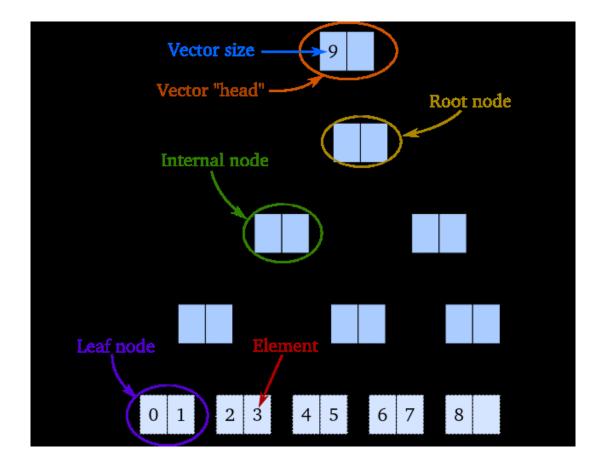
```
(defn my-adder [a b] (+ a b))
(def my-five-adder (partial my-adder 5))
(map my-five-adder [1, 2, 3, 4])
   - #'user/my-adder
   - #'user/my-five-adder
   - (6 7 8 9)
```

2.1.1 TODO Funkcionális nyelvekről kicsit általánosan.

2.2 Perzisztens adatstruktúrák

Rich Hickey az adatstruktúráit az ideális hasítófákra alapozta (?) (?). Egy konceptuális elképzelésért rátekinthetünk erre a képre:

2. : Clojure



A lényegi rész az, hogy ahhoz, hogy olyan adatstruktúrák, mint a vektorok performánsak legyenek, de perzisztensek, szükségünk van specializált bináris fák felépítésére.

2.3 Homoikonicitás

Ami talán leginkább megkülönbözteti a Lisp nyelvcsaládban levő nyelveket a többiektől, az a homoikonicitás (?) tulajdonság, vagyis maga a programkód formálható ugyanazzal a nyelvvel futás közben, mint amiben meg volt írva.

Hasonló viselkedést elérhetünk nem homoikonikus nyelvekben is, mint mondjuk a Java vagy a C# reflection rendszere, vagy pedig a Python dekorátor szintaxisa, viszont a Lisp nyelvek makrórendszereivel azért könnyebb valamilyen szinten dolgozni, mivel nincsenek speciálisan megkülönböztetve a programban felhasznált adatstruktúrák szintaxisai, és a programot felépítő, elágazásokat, ismétlő ciklusokat, függvénydefiníciókat jelző nyelvi struktúrák szintaxisai.

Vegyük példának okáért a következő egyszerű programot:

2. : Clojure

```
(defn add-list-numbers [number-list]
  (apply + number-list))
(add-list-numbers '(1 2 3 4 5))
  - #'user/add-list-numbers
  - 15
```

Látható, hogy a függvénydefiníció kerek zárójelekbe írtuk, a függvény argumentumai pedig egy vektorszerű struktúrában kaptak helyet, utána pedig maga a függvényhívás is zárójelek között volt. Érdekes módon az átadott lista szintúgy zárójelezve adódott át, viszont raktunk elé egy aposztrófot is.

Erre azért volt szükség, mivel a Lisp nyelvekben a kerek zárójel listát jelöl, és minden lista, hacsak nem jelezzük aposztróffal, függvénymeghívással jár. Annak köszönhetően viszont, hogy "listákban" programozunk, képesek vagyunk a programrészleteinket mint lista, vektor, vagy halmazelemeket módosítani átrendezni.

2.3.1 Makrók

A Lisp makrók olyan programszerkezetek, amelyek kódrészletet kapnak argumentumként, módosítják azt, és a módosított programrészlet eredményét futtatják végül le. Fontos megjegyezni, hogy a végső kód legenerálása fordítási időben történik, nem futási időben.

Egy jó példa arra, hogyan segíthet ez fejlesztésben és talán még fontosabb, adatelemzés során, az az úgynevezett "threading" makró.

```
(defn generate-masked-grouped-ratings [dataset-path]
  (-> (load-ratings dataset-path)
        (tc/dataset)
        (tc/complete :user :item)
        (tc/group-by :user {:result-type :as-seq})))
```

Szerepe tulajdonképpen abból áll, hogy az első logikai egységet ami a nyíl mellett áll, "befűzi" a következő függvényhívás első argumentumaként és azon függvényhívás eredményét pedig ugyanúgy befűzi a következő függvényhívás első argumentumaként, és így tovább.

2. : Clojure

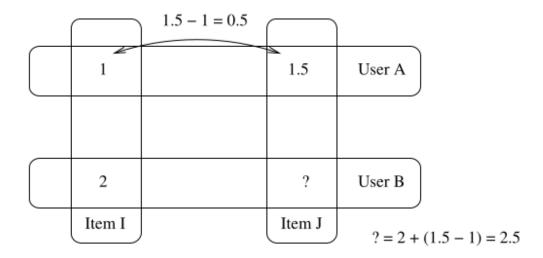
Bár talán komplikáltnak tűnhet egy hasonló funkcionalitás implementálása, ezen makró forráskódja mindössze 10 sor, és kihasználja azt, hogy a "formok" (a Clojure kód kerek zárójelbe helyezett futtatható egysége) igazából listák, így a makró feladata egyszerűen a helyes futtatható lista megalkotása.

Algoritmusok

3.1 Slope one

A Slope One egy egyszerűen implementálható, de ennek ellenére meglepően jó eredményekkel rendelkező algoritmuscsalád melyet Anna Maclachlan és Daniel Lemire jelentettek meg. (?)

Nevét onnan kapta, hogy a amíg az egyszerű lineáris regresszió esetén két paramétert becsülünk meg, itt elég csak egy paraméter, leegyszerűsítve a f(x) = ax + b modellt egy f(x) = x + b modellre. Abban az esetben, mikor felhasználói értékelésekről beszélünk nem egy adott termék vagy értékelendő tárgy individuális értékeléseit vizsgáljuk, hanem az egy-egy tárgy értékelései közötti átlagos különbséget.



3.1.1 Működési elv

Az algoritmus dióhéjban összesíti a tárgyak közötti szavazatkülönbségeket, utána pedig ahhoz, hogy megközelítsük egy felhasználó ismeretlen szavazatát, összeadjuk a létező szavazatait a vizsgálandó tárgy és az létező szavazatok közötti átlagos különbségekkel, és súlyozott átlagot számolunk, ahol a súly az, hogy hányan szavaztak mindkét tárgyra.

Ha a felhasználó u-ként jelöljük, a szavazatai halmazát S(u)-ként, akkor egy j tárgyra adott:

$$\hat{r}_{j|u} = \frac{\sum_{i \in S(u); i \neq j} (\Delta i, j + u_i) c_{j,i}}{\sum_{i \in S(u); i \neq j} c_{j,i}}$$
(3.1)

(?)

Ahol $c_{j,i} = card(S_{j,i}(R))$ vagyis a kardinalitása a j és i-re is szavazott embereknek.

3.1.2 Implementáció

Az ebben a szekcióban levő kód nagy része Henry Garner Clojureben való gépi tanulásról szóló könyvéből lett átvéve, (?), és a **top-n** ajánlási mechanizmussal együtt is alig tesz ki 50 sort.

Először a listakonstruktor elvű **for** makróval tárgy párokat generálunk, majd egy üres **map** asszociatív struktúrából kiindulva leredukáljuk ezeket a párokat egy mapre, melyben minden az összes tárgyak közötti különbség el van mentve.

Ezután elmentjük a különbségek átlagát, és a közös szavazók számát.

3. : Algoritmusok

A felhasználási lépésben, amikor egy adott tárgyra szeretnénk értékelést megsaccolni, hozzáadjuk a meglevő szavazatokat a különbségekhez és elvégezzük a súlyozott átlagolást.

A top-n ajánlás már csak annyit ad hozzá, hogy elvégzi az egész adathalmazra a megközelítéseket, kiveszi a vizsgált felhasználó már értékelt tárgyait, és csökkenő sorrendbe helyezi az értékeléseket.

3.2 Locality sensitive hashing

A Locality Sensitive Hashing egy olyan hasítófüggvényekre alapuló módszer, ami a legtöbb hasítófüggvény implementációval ellentétben nem minimizálja az ugyanolyan kimenetek, kulcsok számát, hanem maximalizálja, mivel a hasonló tárgyak, (esetünkben szavazatvektorok) hasonló kimenettel kell rendelkezzenek.

3.2.1 Definíció

Egy LSH séma egy olyan F hasítófüggvénycsalád, melyekre igaz, hogy a valószínűsége annak, hogy két x, y objektum függvényértéke megegyezik, megegyezik a két függvény hasonlósági távolságával valamilyen metrika szerint. (?)

$$Pr_{h\in F}[h(x) = h(y)] = sim(x, y)$$
(3.2)

ahol $sim(x,y) \in [0,1]$ természetesen.

Ezzel egyrészt csoportosítani tudjuk a potenciálisan hasonló ízléssel rendelkezőeket, és ugyanakkor kompaktan, kevés helyfelhasználással később is fel tudjuk használni ezen csoportokat, ami segít a futási időn is persze.

3.2.2 Véletlenszerű hiperterekre alapuló LSH

Az ötlet a következő: egy R^d -ből levő vektorcsoport esetén mintavételezzünk egy normál eloszlású \overrightarrow{r} d dimenziós vektort. Ennek a vektornak a függvényében definiálhatjuk a következő $h_{\overrightarrow{r}}$ függvényt:

$$h_{\overrightarrow{r}}(\overrightarrow{u}) = \begin{cases} 1 & ha\overrightarrow{r} * \overrightarrow{u} \ge 0\\ 0 & ha\overrightarrow{r} * \overrightarrow{u} < 0 \end{cases}$$
(3.3)

Ekkor \overrightarrow{u} és \overrightarrow{v} esetén igaz lesz, hogy:

$$Pr_{h \in F}[h(x) = h(y)] = 1 - \frac{\theta(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v})}{\pi}$$
(3.4)

(?)

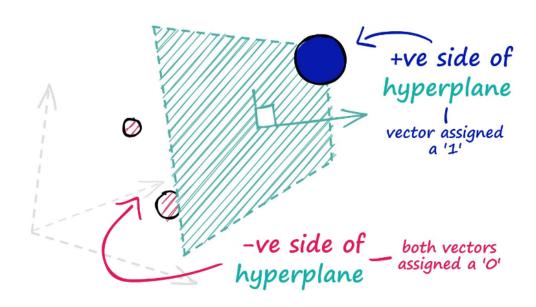
3. : Algoritmusok

Vagyis annak a valószínűsége, hogy két vektor egyenkénti skaláris szorzata a véletlenszerűvel és az erre alkalmazott előjel függvény kimenete ugyanaz legyen megegyezik a két vektor között bezárt szög koszinuszával. Ezt először Goemans és Willamson bizonyította (?) egy a MAX-CUT relaxációjával foglalkozó cikkükben.

Intuitívan arról van szó, hogy ha veszünk egy d dimenziós hiperteret, ahol d az adathalmazunkban levő tárgyak száma, akkor minden felhasználót el tudunk helyezni ebben a hipertérben, hisz a szavazataik meghatározzák a pozíciójukat, hisz d dimenziós vektorok.

Egy véletlenszerűen felvett vektor normálvektora egy a hiperteret kettéosztó hipersíknak, vagyis a vele való skaláris szorzat előjele meghatározza, hogy egy pont a hipersík melyik felén helyezkedik el.

Elég ilyen hipersíkot felvéve ki tudunk alakítani csoportokat, akik több hipersíknak is ugyanazon a felén vannak, ebből következve hasonlóak.



(?)

3.3 SVD

(?)

Bibliography

- Random Projection for Locality Sensitive Hashing | Pinecone. https://www.pinecone.io/learn/locality-sensitive-hashing-random-projection/.
- Bagwell, P., editor. Ideal Hash Trees. 2001.
- Brand, M. Fast online SVD revisions for lightweight recommender systems. In *Proceedings* of the 2003 SIAM International Conference on Data Mining, pages 37–46. Society for Industrial and Applied Mathematics, May 2003. ISBN 978-0-89871-545-3 978-1-61197-273-3. doi: 10.1137/1.9781611972733.4.
- Charikar, M. S. Similarity Estimation Techniques from Rounding Algorithms. page 9.
- Garner, H. Clojure for Data Science: Statistics, Big Data, and Machine Learning for Clojure Programmers. 2015. ISBN 978-1-78439-750-0.
- Goemans, M. X. és Williamson, D. P. Improved approximation algorithms for maximum cut and satisfiability problems using semidefinite programming. *Journal of the ACM*, 42(6):1115–1145, Nov. 1995. ISSN 0004-5411. doi: 10.1145/227683.227684.
- Jayasinghe, T., Stanek, K. Z., Kochanek, C. S., Thompson, T. A., Shappee, B. J., és Fausnaugh, M. An Extreme Amplitude, Massive Heartbeat System in the LMC Characterized Using ASAS-SN and TESS. *Monthly Notices of the Royal Astronomical Society*, 489(4):4705–4711, Nov. 2019. ISSN 0035-8711, 1365-2966. doi: 10.1093/mnras/stz2460.
- Lemire, D. és Maclachlan, A. Slope One Predictors for Online Rating-Based Collaborative Filtering, Sept. 2008.
- McIlroy, M. D. Macro instruction extensions of compiler languages. *Communications of the ACM*, 3(4):214–220, Apr. 1960. ISSN 0001-0782. doi: 10.1145/367177.367223.