|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Arbeits- und Informationsblatt** | **Projektskizze** |
| IT-Projekttage | |

*Sie können dieses Dokument verwenden, um die Informationen für die Projektskizze zusammenzutragen. Anschließend können Sie die Informationen in die Abfrage per Copy and Paste übertragen.*

1. Vorläufiger Projekttitel

|  |
| --- |
| Speicherung und Visualisierung spielerbezogener Daten |

1. Welche Teilnehmer wird das Projektteam haben? Bitte geben Sie die Teilnehmer mit Vor- und Nachnamen an.

|  |
| --- |
| Konstantin Mann, Rüdiger Boll, Vincent Bußmann |

1. Beschreiben Sie kurz das Ausgangsproblem, welches durch das Projekt behoben werden soll.

|  |
| --- |
| Ein e-sportler will nicht immer auf die Internetseiten zurückgreifen da diese teilweise sehr langsam sind und möchte seine Statistiken auch offline zur Verfügung haben und individuelle Wünsche umgesetzt bekommen. |

1. Beschreiben Sie kurz, welche Arbeitspakete im Projekt umgesetzt werden sollen. Was soll im Projekt gemacht werden?

|  |
| --- |
| Über die Riot Games API werden Spieler bezogene Daten zu dem Spiel League of Legends bezogen und lokal gespeichert. Mit einer grafischen Oberfläche lassen sich diese dann unterschiedlich aufbereitet darstellen. Durch das lokale Speichern sind die Daten, wenn sie einmal abgerufen wurden, auch offline verfügbar. |

1. Welches Sachziel hat das Projekt? (Das Terminziel ist für alle der Freitag am Ende der drei Projekttage um 14:45 Uhr, das Kostenziel ist erst im Projektantrag oder in der Projektplanung zu bestimmen.)

|  |
| --- |
| Ein Programm das mithilfe verschiedener Programmiersprachen eine Schnittstelle anspricht, Daten speichert und in einem gewünschten Format grafisch darstellt. |

1. Welche Hardware, Software und Dienste (ggf. Cloud-Services) werden für das Projekt benötigt? Listen Sie diese Dinge in Stichpunkten auf.

|  |
| --- |
| Externe Schnittstelle: <https://developer.riotgames.com/>  Rechner auf dem Python und Java laufen kann.  Für brauchbare Daten eine funktionierende, blockadefreie Internetverbindung  Github zur Programmversionierung und Austausch des Programmcodes. |

1. Welche, der im Projekt verwendeten Hardware, Software und Dienste (ggf. Cloud-Services), müssten **von der Schule** gestellt werden (siehe vorherige Frage)? Listen Sie diese Dinge in Stichpunkten auf. Sofern die von Ihnen aufgeführten Wünsche von der Schule nicht leistbar sind, werden wir Rücksprache mit Ihnen halten. Dinge, die hier nicht angegeben werden, sind von der Projektgruppe bereitzustellen.

|  |
| --- |
| Für brauchbare Daten eine funktionierende, blockadefreie Internetverbindung ohne Remote |

1. Welcher Lehrer soll das Projekt betreuen? Sie können auch mehrere Personen auswählen; die Konferenz entscheidet aber über die tatsächliche Zuordnung. Lehrer in den IT-Berufen am BWV-Ahaus: *Herr Bigdon, Herr Hayk, Herr Ludwig, Herr Nürenberg, Herr Neumann, Herr Tekülve, Herr Dr. Wöste*

|  |
| --- |
| Herr Teklüve |

1. Weitere Mitteilungen, Raumwünsche, Anregungen

|  |
| --- |
| Ruhige Arbeitsumgebung (sehr geringe Geräuschkulisse um sich ohne Probleme konzentrieren und Unterhalten zu können) |