

Un diagramme de cas d'utilisation :

- Qui interagit avec le système ? (liste des acteurs )
- Comment les acteurs interagissent avec le système ? (cas d'utilisation – options)

Un diagramme de classe :

- Les entités clé d'un système ? (les classes )
- Les relations entre les classes ? (simple , composition , agrégation , héritage )
- Les cardinalités

Un diagramme de séquence :

- Décrire le scénario d'un cas d'utilisation
- Scénario : dialogue entre acteur pour réaliser un cas d'utilisation
- Dialogue est composé de plusieurs
  - Message synchrone : l'émetteur reste bloqué jusqu'à la réception de la réponse
  - Message asynchrone : l'émetteur ne reste bloqué jusqu'à la réception de la réponse
  - Message récursif : un acteur envoie un message à lui-même
- Diagramme de séquence boîte noire : on représente les interactions entre l'utilisateur et la partie externe du système
- Diagramme de séquence boîte blanche : on représente les interactions entre l'utilisateur et la partie externe du système, et les différents éléments du système
- Un diagramme de séquence peut contenir des fragments combinés :
  - Alt : si ... sinon
  - Opt : si ... fin
  - Loop : boucle
  - Break : arrêt prématuré du dialogue
  - Ref : pour faire à un diagramme externe

Exemple : diagramme de séquence du cas d'utilisation : publier ressource dans un réseau social

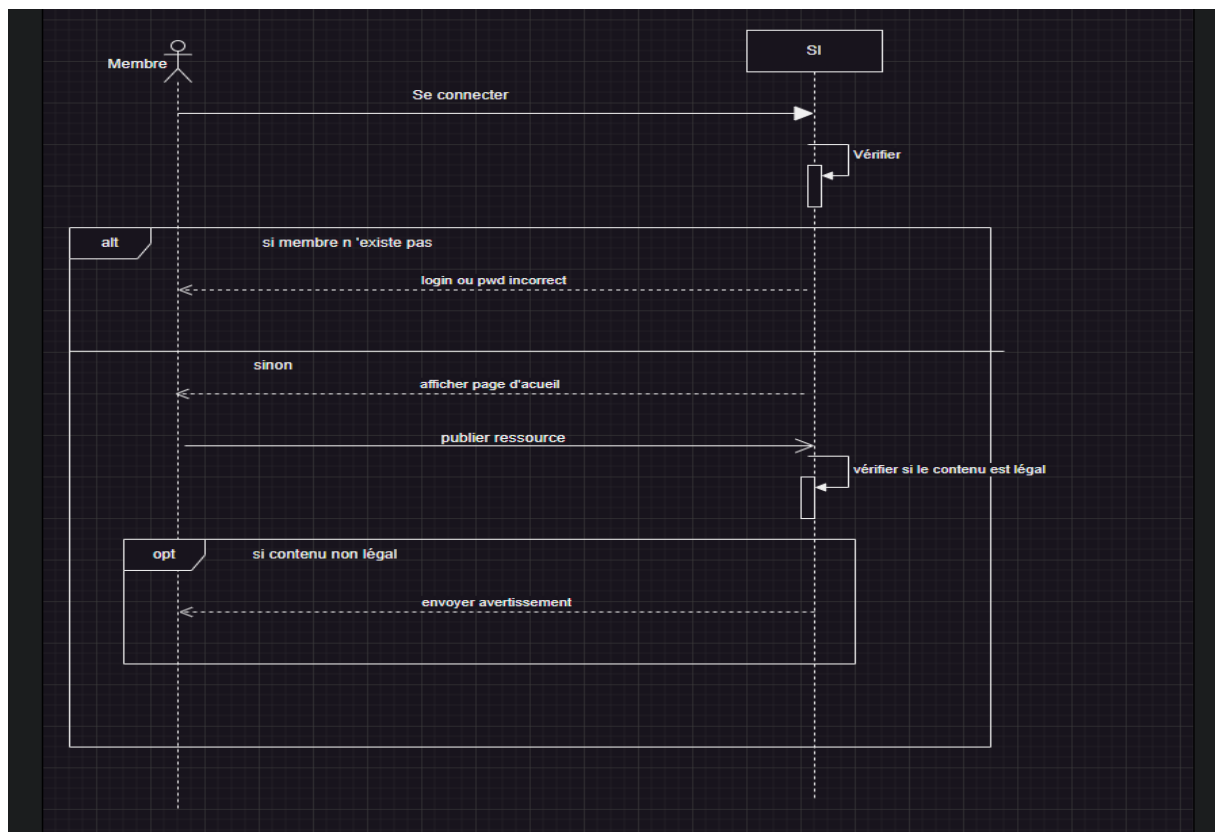


Diagramme de séquence : s'authentifier

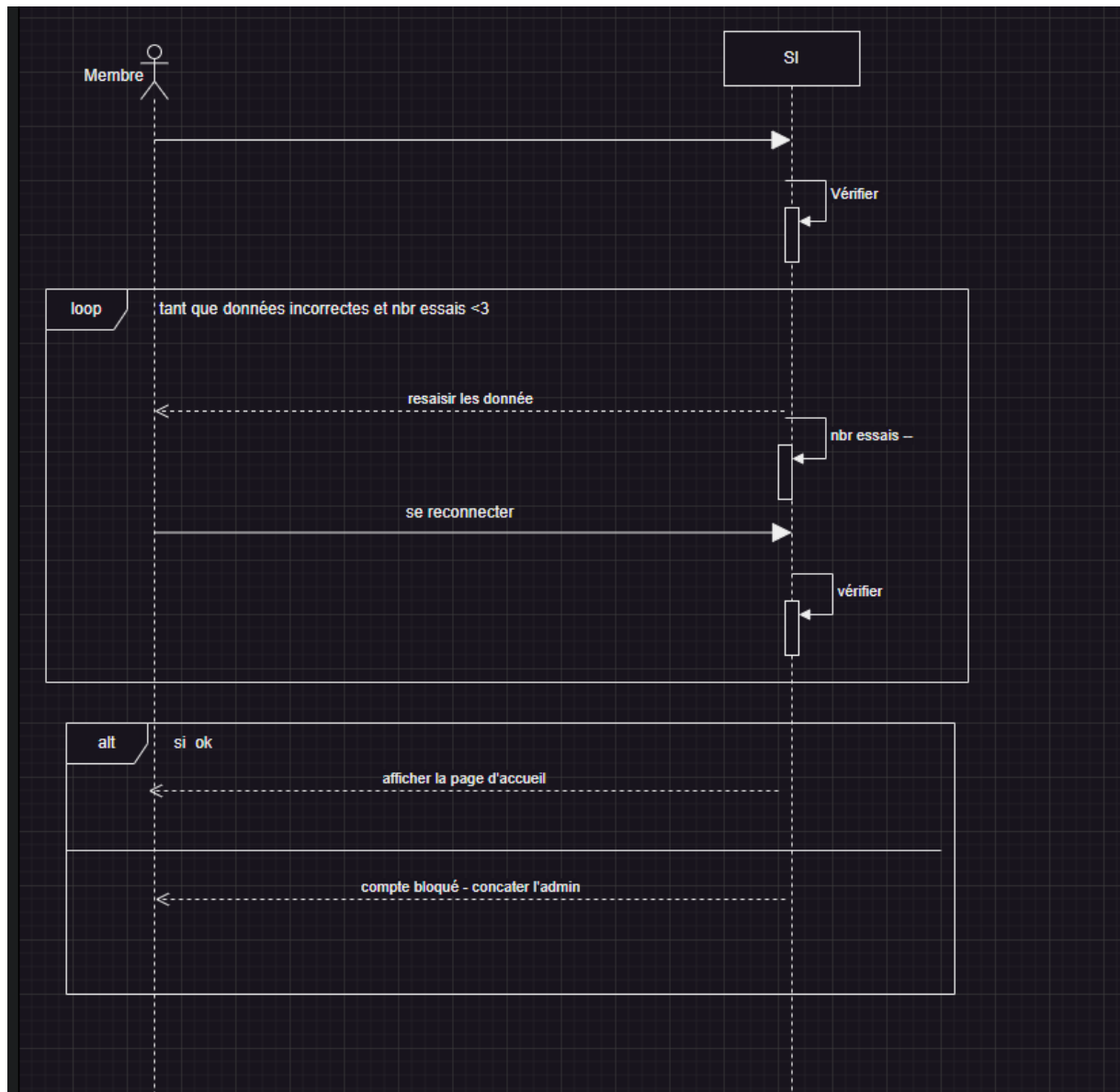
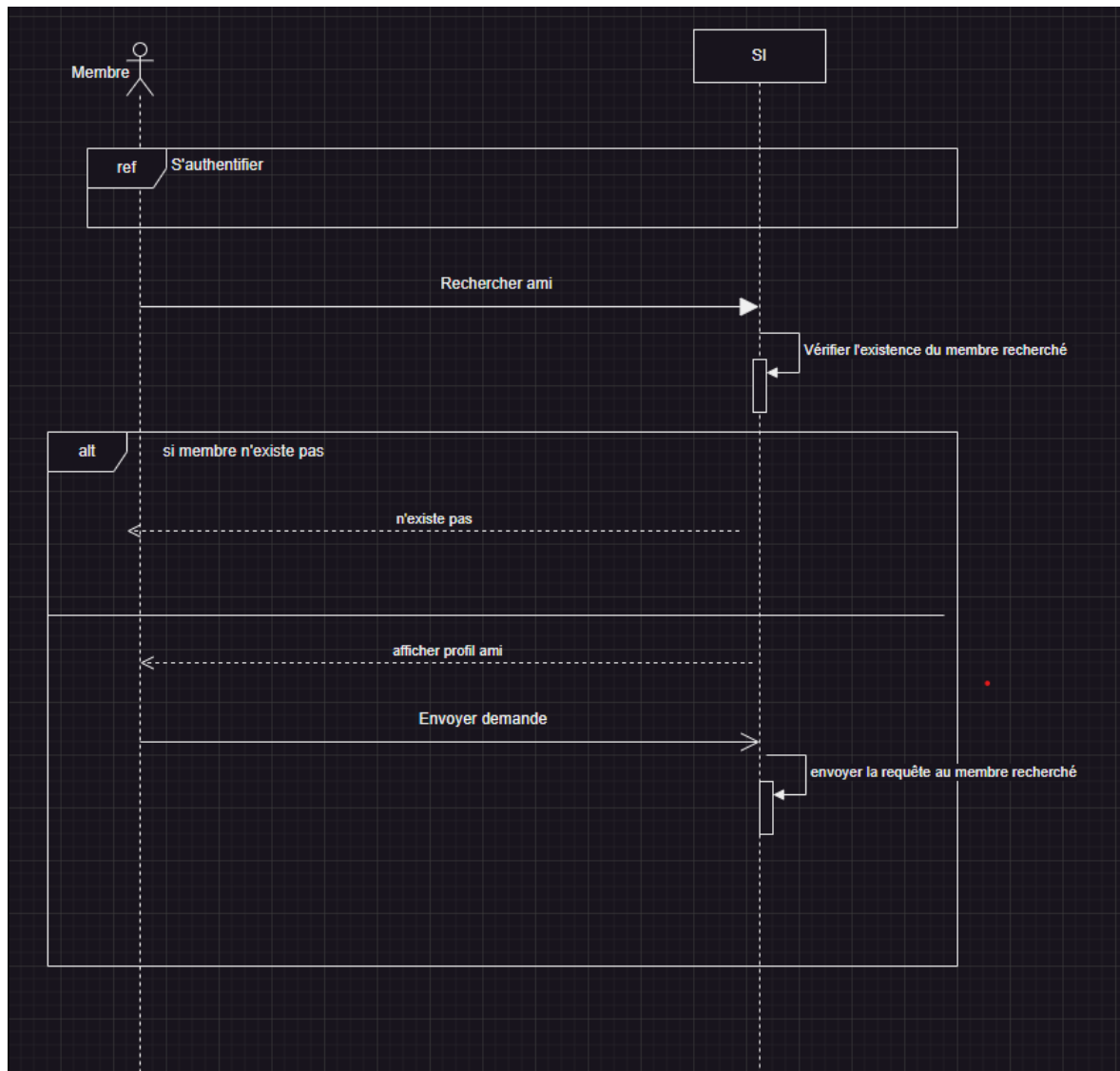


Diagramme de séquence : Ajouter amis



## Exercice

Retrait d'argent à partir d'un guichet automatique

Un scénario du cas d'utilisation « retrait d'espèces » contient les éléments suivants :

1. Le guichetier saisit le numéro de compte du client ;
2. L'application valide le compte auprès du système central ;
3. Le guichetier demande un retrait d'un montant donné ;
4. Le système « guichet » interroge le système central pour s'assurer que le compte est suffisamment approvisionné ;
5. Le système central effectue le débit du compte ;
6. En retour, le système notifie au guichetier qu'il peut délivrer le montant demandé.

Donner le diagramme de séquences associé à cette description textuelle

