

GameCenter(仮) 説明書

・制作理由

制作開始当時がコロナ禍の最中だったので、ゲームセンターに行かなくてもコインゲーム等を遊びたいと考え制作を始めました。

・使用方法

1. [GameCenter_main]フォルダ内の GameCenter.exe を起動してゲーム開始
2. タイトル画面で[PRESS TO START]を押してゲーム本編へ
3. タイトル画面で[EXIT]を押してゲーム終了
4. ゲーム本編で左上のアイコンをクリックでメニュー画面が出る
5. メニュー画面で[Yes. I'm bored, so I'm going]をクリックしてタイトルへ
6. メニュー画面で[No. I return to game.]をクリックしてゲーム本編に戻る

・開発期間

2 か月～(開発途中)

・開発環境

CPU I9-9900K

GPU MSI GeForce RTX2080Ti GAMING X TRIO

メモリ 32GB

・使用ツール

Unity

・操作方法

W キー …前進

S キー …後退

A キー …左に移動

D キー …右に移動

E キー …(筐体に接近している状態で)筐体のゲームをプレイ

Escape キー …(ゲームプレイ中)筐体から離れる

左クリック …(射的の筐体で)弾を撃つ

・苦労した点

ゲーム内で当たり判定が反応しないことがあったので、数値の調整を繰り返し正しく当たり判定がされるようにしたところ

・工夫したポイント

ゲーム内でコインを獲得した時に、すぐに現在のコイン枚数を表示させるのではなく、滑らかにコイン枚数が増えるようにしたところ。

・その他

現時点では効果音を入れていないところやエフェクトがないなど。まだまだ拙い部分もあるので、これからもクオリティアップに努めたい。