**Csapatnév:** SmallPotHoles

**Játék:** Soot Adventure

**Csapattagok:** Pongrácz Gábor Bence**,** Hrubos Márk**,** Szabó Szabolcs Zsolt

**A játék Mechanikája**

A játékunk Mechanikája egy választás szerű mechanikán fog alapulni, ahol a játékosnak **3 választása** lesz és azon fog alapulni a játékban lévő történések.

Továbbá a játékosnak a döntései **kockázatokkal** is járhat, mivel egy esetleges rossz választás esetén büntetésben is részesülhet vagy életerő vesztéssel folytathatja a játékot.

A játék során hozott **jó** döntések után a játékos gazdagodhat különböző tárgyakkal. (Ezeket a tárgyakat az Objektívekről szóló Word-ben több említést kapnak) Ezek a tárgyak segíthetik a játékost az adott harcokban vagy akár plusz életerőt is adhatnak neki.

A történet elmesélése a játék során **szövegesen** lesz megcsinálva.

Többek között a választási Mechanika úgy lesz megoldva, hogy a játékosnak a választól függően **1**,**2** vagy **3**-as gombot kell lenyomni a billentyűzeten (természetem azt a számot ahányadik választ választja a játékos)

A választásai mechanikába lesz még egy olyan **csavar**, hogy ha egy adott tárgyat megszereztél a játék során akkor bizonyos kérdéseknél lesz egy **„bonusz”** opciód, ami előnyhöz juttathat.