**Csapatnév:** SmallPotHoles

**Játék:** Soot Adventure

**Csapattagok:** Pongrácz Gábor Bence**,** Hrubos Márk**,** Szabó Szabolcs Zsolt

**Történet:** A történet egy bányász családról szól, akiknek a mindennapi feladatuk, hogy bányásszanak. Minden érdekesség és rejtélyesség ott kezdődik, amikor Korom Kende édesapja (Korom Kornél) egyik nap nem jött fel a bányából és a család összes tagja nekiáll a keresésbe. Az édesanyuka rájön, hogy butaság lenne össze vissza neki indulni, illetve a fiát is félti, ezért őt (Korom Kendét) megtiltja, hogy keresésre indulhasson. Egy hét után, amikor a helyi keresőcsapat is feladja a keresést mondván, hogy már nincs esély, Korom Kende titokban elszökik otthonról, pár napi élelemmel és egy erősen világító mécsessel nekiindul a bányarendszernek, hogy megkeresse az édesapját. A bányáig vezető úton elhalad egy fénytechnikai bolt mellett, ahol többek között kültéri bitang erős hordozható reflektorokat is árulnak, ami megtetszik neki, de mivel szegény családról beszélünk, ezért ráveszi magát, hogy ellopja. Korom Kende előre is gondolkodott és kb. a világításhoz 4 napra elegendő akkumulátort is ellopott a kirakatból. Ahogy elérkezik a bányához, megpihen, hogy újult erővel folytathassa vándorútját, majd ezután megindul a bánya mélyébe. A vándorútján a bányában meg kell küzdenie különböző ellenségekkel vagy akár emberfeletti technikai logikai feladatokkal, hogy megtalálja a helyes utat és eljuthasson az édesapjához.

**Játék folyamat**: A játékos, aki Korom Kende, különböző tárgyakat tud majd szerezni a játék során amivel erősebb lesz és könnyebben tudja az akadályokat legyőzni. Továbbá a játék során **3** életereje lesz amiből akkor tud veszíteni, ha egy adott küzdelem során megsérül.

**Főszereplő:** Korom Kende a játék főszereplője akit a játékos tud irányítani. A játékos Kendének az irányításával tud majd végigmenni a játékon.

**Helyszínek**: A játék során **3** helyszín lesz. Az otthonuk ahonnan indul, a falu, majd a játék, ami maga a bánya ahova lemegy Kende az apját keresni.