

ПАЦКОВ АЛЕКСЕЙ

Графический дизайнер

Креативный и амбициозный студент, готовый развиваться в сфере дизайна. Заинтересован в геймдизайне. Отлично коммуницирую с людьми и легко адаптируюсь к различным ситуациям.

Образование

- **СШ №53**
2012 - 2023
- **Академия ШАГ**
2015 - 2020
- **ГГУ Скорины**
2023 - н.в.

Навыки

Коммуникация	● ● ●
Самоорганизация	● ○ ○
Работа в команде	● ● ○
Соблюдение сроков	● ● ○
Критическое мышление	● ● ●
<hr/>	
Уровень английского	B1 - B2

Контакты

☎ +375 44 516 71 76
✉ alexeipatskou@gmail.com

Опыт работы

Вся моя жизнь тесно связана с творчеством. Я закончил школу с художественным уклоном, рисовал картины, плакаты, и даже мангу. Вот среды, в которых я развиваюсь и работаю сейчас:

Adobe Illustrator **Начал изучать:** Окт 2015

В настоящее время активно пользуюсь Иллюстратором. Создаю проекты разных типов: от свободных иллюстраций до оформления научных стендов и презентаций. Также рисую спрайты к игровым проектам и различные элементы для сайтов.

Godot Engine **Начал изучать:** Дек 2023

С недавних пор увлекаюсь разработкой игр и выбрал молодой и перспективный игровой движок. Сейчас работаю над собственным проектом и готов покорять вершины в сфере геймдизайна.

Adobe Photoshop **Начал изучать:** Окт 2015

Ещё в школе фотошопил мемы из своих одноклассников. Сейчас использую в основном для улучшения качества фото, но знаю его достаточно хорошо, чтобы создавать сложные проекты.

Также имею опыт работы с такими средами, как **Unity, Canva, Blender, Unreal Engine, Maya 3D, Moho, Tinkercad** и др.