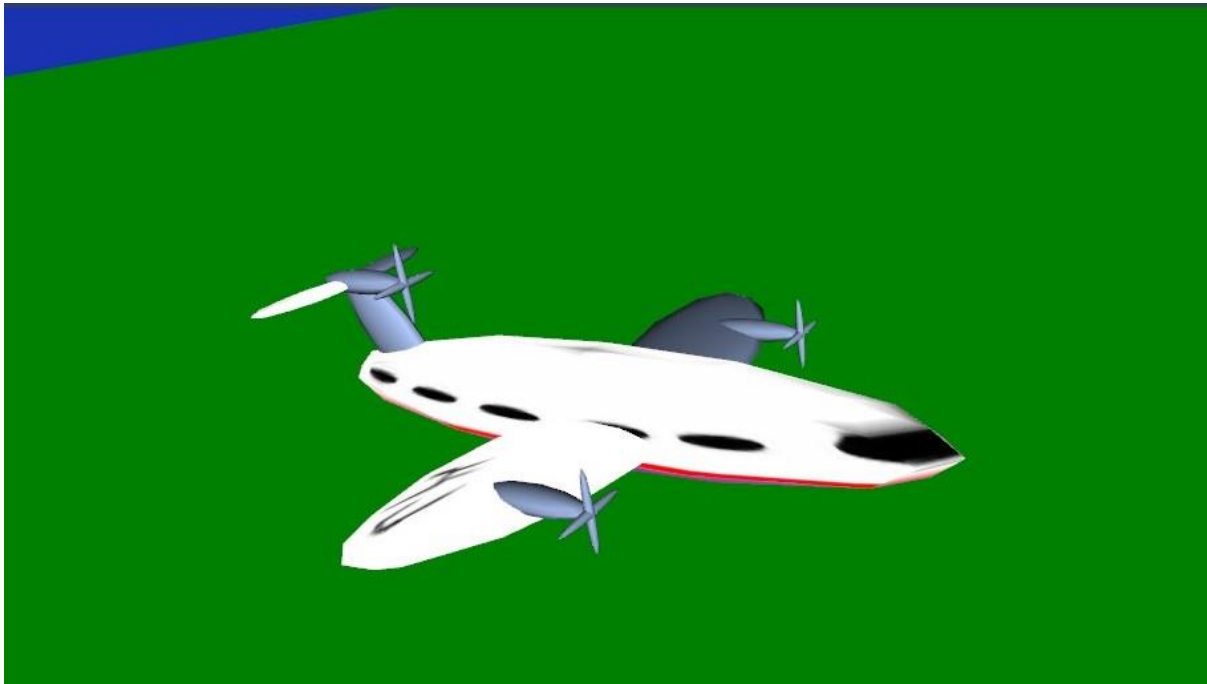


## 1. Zadatak



Ovo je gotovi avion. Rješenje se nalazi u direktoriju „task1“.

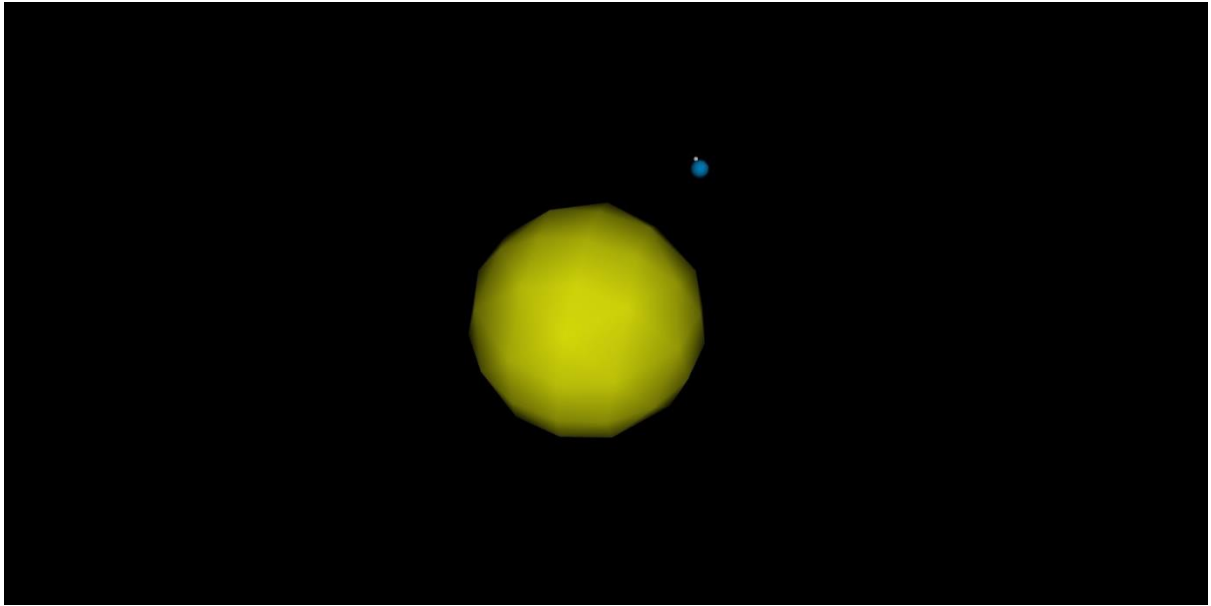
Inicijali su i na repu aviona, jer sam htio iskoristiti krila da bih si olakšao kreaciju repa, ali nisam do tog trenutka znao da trebam staviti inicijale na jedno od krila.

Tekstura „initials.jpg“ je tekstura inicijala i nalazi se u obliku „SphereInitials“ kojeg koristi desno krilo. Ostali objekti koriste oblik „BaseSphere“.

Trup koristi teksturu „trup.jpg“.

Nadam se da je kod dovoljno dobro objašnjen u datoteci „avion.wrl“.

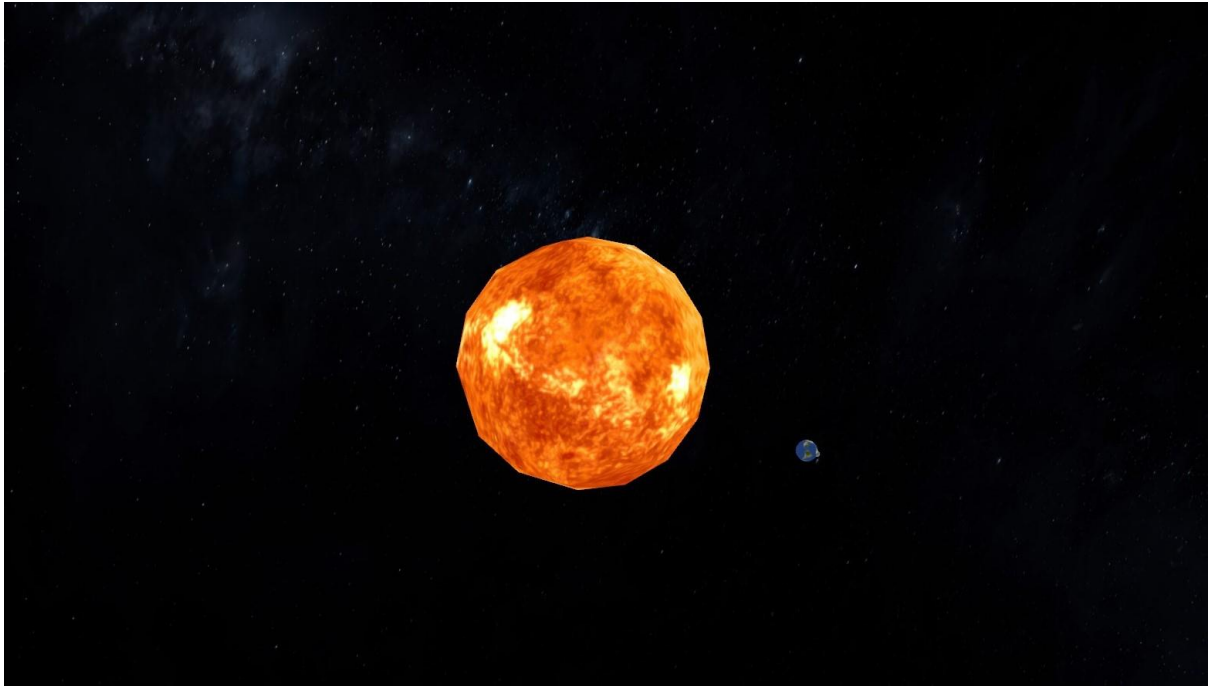
## 2. Zadatak



Slika ne prikazuje puno, pošto je ovo animacija, ali mislim da je dobro imati prikaz u izvještaju.

U izvornom kodu ima nekih Transform-a koji su nebitni, ali naviknuo sam tako pisati VRML, da mi je malo lakše nadodati funkcionalnost.

### 3. Zadatak



Nadam se da je slika ovaj put malo više informativna. 😊

Dodao sam teksture „sun.jpg“, „earth\_day.jpg“ i „moon.jpg“ za Sunce, Zemlju i Mjesec. Teksture „stars.jpg“ i „stars\_milky\_way.jpg“ sam dodao pozadini za bolji doživljaj svemira.