

Zadatak

Vaš zadatak je implementirati Turingov stroj (https://en.wikipedia.org/wiki/Turing_machine) koristeći svaki od sljedećih programskih jezika:

- Python, eLisp ili JavaScript (odabrati jedan, pri čemu ako se odabere Python ili JavaScript implementacija se treba temeljiti na funkcijskom programiranju)
- Shell/Netcat (stroj treba biti poslužitelj)
- ANTLR+Python (proizvoljno definirajte sintaksu programa za stroj)
- Inform 7 (stroj treba biti NPC s kojim se može razgovarati koristeći ograničen broj simbola koje sami odredite)