

5. Прогонка для трехточечных уравнений с постоянными коэффициентами. Обратимся снова к методу матричной прогонки для трехточечных уравнений и рассмотрим частный случай таких уравнений, а именно:

$$-Y_{j-1} + CY_j - Y_{j+1} = F_j, \quad 1 \leq j \leq N-1, \quad (38)$$

$$Y_0 = F_0, \quad Y_N = F_N,$$

где C — квадратная матрица размера $M \times M$, а Y_j и F_j — искомый и заданный векторы размерности M .

В п. 1 было показано, что к системе трехточечных уравнений вида (38) сводится разностная задача Дирихле для уравнения Пуассона на прямоугольной сетке, заданной в прямоугольнике, причем матрица C будет симметричной и трехдиагональной. Далее, в п. 2 § 4 было показано, что метод матричной прогонки, имеющий для (38) вид

$$\alpha_{j+1} = (C - \alpha_j)^{-1}, \quad j = 1, 2, \dots, N-1, \quad \alpha_1 = 0, \quad (39)$$

$$\beta_{j+1} = \alpha_{j+1}(F_j + \beta_j), \quad j = 1, 2, \dots, N-1, \quad \beta_1 = F_0, \quad (40)$$

$$Y_j = \alpha_{j+1}Y_{j+1} + \beta_{j+1}, \quad j = N-1, N-2, \dots, 1, \quad Y_N = F_N, \quad (41)$$

является корректным и устойчивым. Там же было показано, что собственные значения матрицы C больше 2:

$$\lambda_k = \lambda_k(C) = 2 + 4 \frac{h_2^2}{h_1^2} \sin^2 \frac{k\pi h_1}{2l_1} > 2. \quad (42)$$

Напомним, что в случае общих трехточечных векторных уравнений для алгоритма матричной прогонки требуется $O(M^3N)$ арифметических действий для вычисления матриц α_j и $O(M^2N)$ действий для вычисления прогоночных векторов β_j и решения Y_j . Для хранения полных и, вообще говоря, несимметричных матриц α_j необходимо запомнить $M^2(N+1)$ элементов этих матриц. Уменьшаются ли эти величины, если методом матричной прогонки решать специальную трехточечную векторную систему (38) с постоянными коэффициентами?

Для рассматриваемого примера все матрицы α_j будут симметричными в силу симметрии матрицы C , но хотя C есть трехдиагональная матрица, все матрицы α_j , $j \geq 2$, будут полными. Следовательно, можно уменьшить, учитывая симметрию матриц α_j , только объем промежуточной запоминаемой информации, но не более чем вдвое. Порядок числа арифметических действий по M и N не изменится.

Построим теперь модификацию алгоритма (39) — (41), которая не требует дополнительной памяти для хранения промежуточной информации и реализуется с затратой $O(MN^2)$ арифметических действий, если решается задача (38) с трехдиагональной матрицей C .

Сначала найдем явный вид прогоночных матриц α_j для любого j . Для этого, используя (39), выразим α_j через матрицу C .

	α_j	β_j	B_j	Y_j	W_j
1	$\sqrt{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	1
2	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	0	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	0
3	1	1	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	-1
4	$\sqrt{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{1} \\ -\frac{\sqrt{2}}{1} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$	-1
5	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	0	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	0
6	1	1	$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$	1
7	$\sqrt{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{1} \\ \frac{\sqrt{2}}{1} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	1
8	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	0	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	0
9	1	1	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$	-1
10	$\sqrt{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{1} \\ \frac{\sqrt{2}}{1} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	-1
11	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	0	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	0

Таблица 3

Замечая, что

$$\alpha_1 = 0, \quad \alpha_2 = C^{-1}, \quad \alpha_3 = (C^2 - E)^{-1}C, \quad (43)$$

будем искать решение нелинейного разностного уравнения (39) в виде

$$\alpha_j = P_{j-1}^{-1}(C) P_{j-2}(C), \quad j \geq 2, \quad (44)$$

где $P_j(C)$ — полином от C степени j . Перепишем (39) в виде

$$\alpha_{j+1}(C - \alpha_j) = E, \quad j \geq 2,$$

и подставим сюда (44). Получим рекуррентное соотношение $P_j(C) = CP_{j-1}(C) - P_{j-2}(C)$, $j \geq 2$, или после сдвига индекса на единицу и учета (43)

$$P_{j+1}(C) = CP_j(C) - P_{j-1}(C), \quad j \geq 1, \quad (45)$$

$$P_0(C) = E, \quad P_1(C) = C.$$

Итак, формулы (45) полностью определяют полином $P_j(C)$ для любого $j \geq 0$.

Найдем решение (45). Соответствующий алгебраический полином удовлетворяет соотношениям

$$P_{j+1}(t) = tP_j(t) - P_{j-1}(t), \quad j \geq 1,$$

$$P_0(t) = 1, \quad P_1(t) = t,$$

которые представляют собой задачу Коши для трехточного разностного уравнения с постоянными коэффициентами. В п. 2 § 4 гл. I было найдено решение этой задачи $P_j(t) = U_j\left(\frac{t}{2}\right)$, $j \geq 0$, где $U_j(x)$ — полином Чебышева второго рода степени j

$$U_j(x) = \begin{cases} \frac{\sin((j+1)\arccos x)}{\sin \arccos x}, & |x| \leq 1, \\ \frac{\text{sh}((j+1)\text{Arch } x)}{\text{sh Arch } x}, & |x| \geq 1. \end{cases}$$

Таким образом, явное выражение для прогоночных матриц α_j найдено:

$$\alpha_j = U_{j-1}^{-1}\left(\frac{C}{2}\right) U_{j-2}\left(\frac{C}{2}\right), \quad j \geq 2, \quad \alpha_1 = 0. \quad (46)$$

Это избавляет нас от необходимости проводить вычисления по формуле (39) прогоночных матриц α_j , на что требуется основной объем вычислительной работы в алгоритме (39) — (41). Кроме того, матрицы α_j не необходимости запоминать.

Рассмотрим теперь формулы (40) и (41). Они содержат умножение матрицы α_{j+1} на векторы $F_j + \beta_j$ и Y_{j+1} . Покажем сейчас, как можно, не вычисляя α_j по формуле (46), определить произведение матрицы α_j на вектор. Для этого нам потребуется лемма 6, которую мы приведем без доказательства.

Лемма 6. Пусть многочлен $f_n(x)$ степени n имеет простые корни. Отношение многочлена $g_m(x)$ степени m к многочлену $f_n(x)$ степени $n > m$ без общих корней может быть представлено в виде суммы n элементарных дробей

$$\frac{g_m(x)}{f_n(x)} = \sum_{l=1}^n \frac{a_l}{x - x_l}, \quad a_l = \frac{g_m(x_l)}{f'_n(x_l)},$$

где x_l — корни $f_n(x)$, а $f'_n(x)$ — производная полинома $f_n(x)$.

Используя лемму 6, найдем разложение на простые дроби отношения $\varphi(x) = \frac{U_{j-2}(x)}{U_{j-1}(x)}$, $j \geq 2$. Так как корни $U_{j-1}(x)$ есть

$$x_k = \cos \frac{k\pi}{j}, \quad k = 1, 2, \dots, j-1,$$

а

$$U_{j-2}(x_k) = (-1)^{k-1}, \quad \frac{d}{dx} [U_{j-1}(x_k)] = \frac{j(-1)^{k-1}}{\sin^2 \frac{k\pi}{j}},$$

то в силу леммы 6 имеем следующее разложение для $\varphi(x)$:

$$\varphi(x) = \frac{U_{j-2}(x)}{U_{j-1}(x)} = \sum_{k=1}^{j-1} \frac{\sin^2 \frac{k\pi}{j}}{j} \frac{1}{x - \cos \frac{k\pi}{j}}. \quad (47)$$

Из (46) и (47) следует еще одно представление для матриц α_j , которым мы и будем пользоваться

$$\alpha_j = \sum_{k=1}^{j-1} a_{kj} \left(C - 2 \cos \frac{k\pi}{j} E \right)^{-1}, \quad a_{kj} = \frac{2 \sin^2 \frac{k\pi}{j}}{j}, \quad j \geq 2. \quad (48)$$

Используя (48), умножение матрицы α_j на вектор Y можно осуществить по следующему алгоритму: для $k=1, 2, \dots, j-1$ решаются уравнения

$$\left(C - 2 \cos \frac{k\pi}{j} E \right) V_k = a_{kj} Y, \quad (49)$$

где a_{kj} определено в (48), а результат $\alpha_j Y$ получается последовательным суммированием векторов V_k

$$\alpha_j Y = \sum_{k=1}^{j-1} V_k. \quad (50)$$

Заметим, что в силу (42) матрица $C - 2 \cos \frac{k\pi}{j} E$ является невырожденной и, кроме того, трехдиагональной, если таковой была матрица C . В этом случае каждое из уравнений (49) решается за $O(M)$ арифметических действий методом скалярной

трехточечной прогонки, описанным в § 1. Следовательно, на решение всех задач (49), а также на вычисление суммы (50) потребуются $O(M)$ действий. Так как в (40) и (41) умножение матрицы α_j на векторы осуществляется для $j=2, 3, \dots, N$, то с модифицированным методом матричной прогонки (40), (41) и (49), (50) требуется $O(MN^2)$ арифметических действий.

Итак, построен модифицированный метод матричной прогонки, позволяющий найти решение разностной задачи Дирихле для уравнения Пуассона в прямоугольнике с затратой $O(MN^2)$ арифметических действий. Уменьшение числа действий по сравнению с исходным алгоритмом (39) — (41) достигнуто за счет учета специфики решаемой задачи.

В последующих двух главах мы рассмотрим другие прямые методы решения указанной задачи и ей подобных разностных задач, которые будут требовать еще меньшего числа действий, чем построенный здесь метод.

Г Л А В А III МЕТОД ПОЛНОЙ РЕДУКЦИИ

В данной главе изучается метод решения специальных сеточных эллиптических уравнений — метод полной редукции. Этот прямой метод позволяет найти решение разностной задачи Дирихле для уравнения Пуассона в прямоугольнике за $O(N^2 \log_2 N)$ арифметических действий, где N — число узлов сетки по каждому направлению.

В § 1 дана постановка краевых задач для разностных уравнений, для решения которых можно использовать метод редукции. В § 2 изложен алгоритм метода для случая первой краевой задачи, а в § 3 рассмотрены примеры применения метода. В § 4 дано обобщение метода на случай общих краевых условий.

§ 1. Краевые задачи для трехточечных векторных уравнений

1. Постановка краевых задач. В главе II для решения трехточечных скалярных и векторных уравнений были построены методы скалярной и матричной прогонки. Метод матричной прогонки для уравнения с переменными коэффициентами реализуется с затратой $O(M^2N)$ арифметических действий, где N — число уравнений, а M — размерность векторов неизвестных (число неизвестных в задаче равно MN). Для специальных классов векторных уравнений, соответствующих, например, разностной задаче Дирихле для уравнения Пуассона в прямоугольнике, был предложен модифицированный алгоритм метода матричной прогонки. Этот алгоритм позволяет сократить число действий до $O(MN^2)$.

Данная глава посвящена дальнейшему изучению прямых методов решения специальных векторных уравнений, к которым сводятся разностные схемы для простейших эллиптических уравнений. Будет построен метод *полной редукции*, позволяющий решать основные краевые задачи с затратой $O(MN \log_2 N)$ арифметических действий. Если не учитывать слабую логарифмическую зависимость от N , то число действий для этого метода пропорционально числу неизвестных MN . Создание этого метода является существенным шагом в развитии как прямых, так и итерационных методов решения сеточных уравнений.

Сформулируем краевые задачи для трехточечных векторных уравнений, решение которых можно найти по методу полной редукции. Мы будем рассматривать следующие задачи: