CallMachine_Influenxio處理架構圖

MainActivity

:viewModel

btnNext.clickListener

viewModel.processNew()

更新第position個畫面

adapter.notifyItemChanged(position)

MainViewModel

:nowProcess
:wattingList

processNew()

nowProcess++
wattingList.add(nowProcess)
processNext

processNext()

篩選是否沒人可以處理　　若是則return
wattingList是否為空　　若是則return
剛才篩選到的那個人呼叫processing

listener?.complete()

處理下一個
這是第postion個櫃檯

listener?.process()

這是第postion個櫃檯

CounterModel

:processTime

processing()

開始處理
更新畫面：正在處理
經過processTime處理完成
更新畫面：處理完成

Click NEXT

圖例說明

流程與判斷

Activity ——→ 類別名稱
:viewModel ——→ 類別持有的變數
function ——→ 類別持有的方法
... ——→ 方法內容

By Timmy

CallMachine_Influenxio處理流程圖

結束處理

NEXT按鍵 → PrcoessNew 排入等待佇列 → PrcoessNext → 是否有櫃檯Idle —是→ 是否等待佇列為空 —否→ CounterModel處理

是否等待佇列為空 —是→ 結束處理

CounterModel處理 → 等待隨機秒數後處理完畢

圖例說明

流程 →

Execute → 執行方法

Judge → 判斷流程

By Timmy