

# 魯比克之星

NTUEE 滕若妍

NTUEE 蕭千鈞



# 故事背景

Adi是一位太空人，乘著火箭來到魯比克之星探險。不幸在準備返航前，火箭被隕石撞毀無法回到地球。玩家的任務是協助Adi打造出新的火箭，讓他可以順利回到地球。



# 遊戲簡介

本遊戲共分為7個關卡，每個關卡會製造出一個火箭零件，或是能輔助Adi的工具。每關一開頭會拿到一張工程圖，上面有該關的遊戲指示和要收集的材料，玩家要根據工程圖收集材料，搭配遊戲過程中的各項提示完成任務後即可打造出零件。



# 遊戲特色-魔術方塊星球

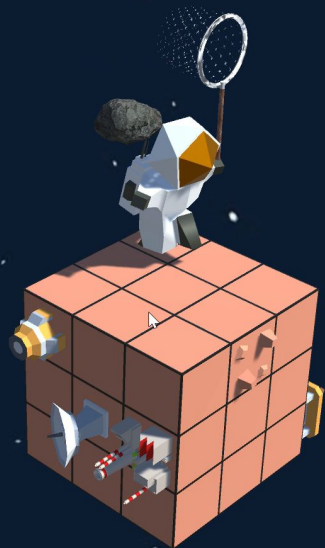
遊戲場景魯比克之星為一顆魔術方塊，玩家只能在單一平面上移動，要前往其他面必須透過旋轉單層魔術方塊來移動。遊戲過程中也會需要玩家組合魔術方塊上的物件，從單格、兩格、四格、整面、最後進階到整顆魔術方塊。



# 遊戲特色-多變性的任務關卡

遊戲任務不侷限於撿拾材料，過程中  
玩家還會遇到各種挑戰。

每一關都有隨機掉落的隕石，若閃避  
不及就會縮短生存時間



01:47

# 遊戲特色-多變性的任務關卡

第三關：

操控鐵鎚將鐵塊打成鐵片



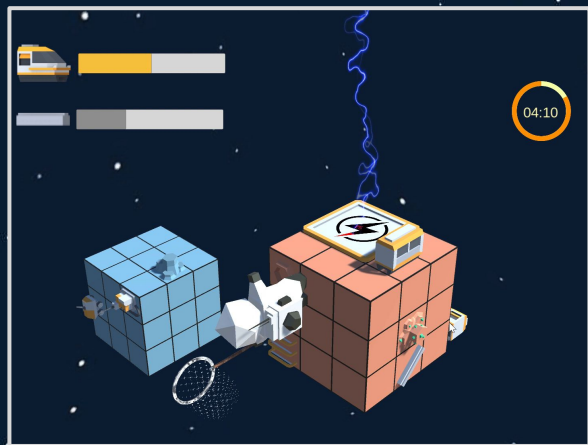
第四關：

發現電鑽沒有電



# 遊戲特色-多變性的任務關卡

第五關：  
用平台收集打下來的閃電

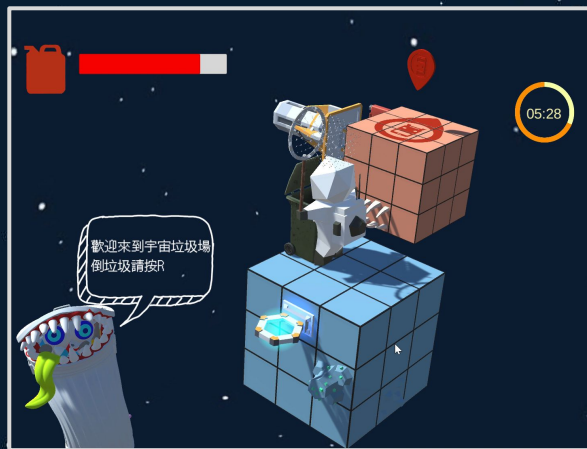


第六關：  
肚子餓疊漢堡獲得生存時間

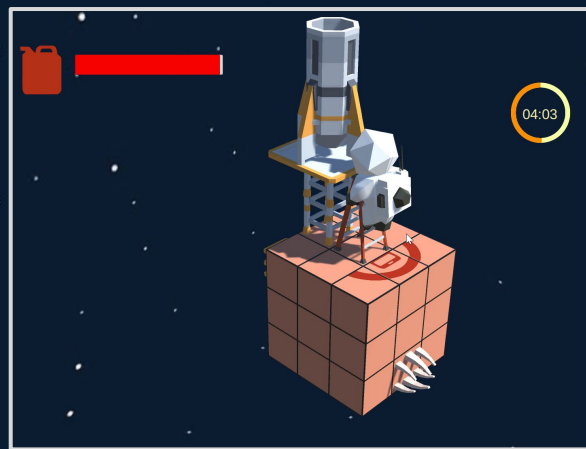


# 遊戲特色-多變性的任務關卡

第七關：  
身高不夠需要梯子。



六七關：  
混淆材料要拿去垃圾桶丟棄





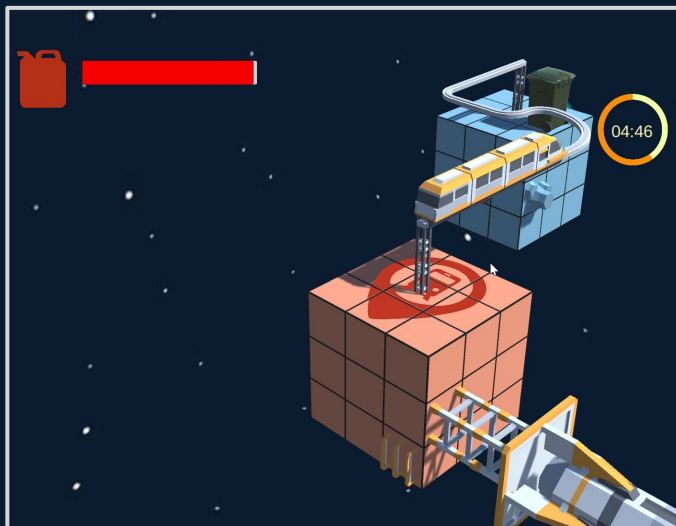
## 遊戲特色-任務關卡難度漸增

遊戲關卡的難度逐漸上升，不只要拼的方塊數越來越多，路途中的考驗也越來越多，漸增的遊戲難度讓玩家可利用前面的關卡熟悉操控，以面對後面難關的挑戰。



## 遊戲特色-場景擴充

六七兩關的遊戲場景不再侷限於單顆魔術方塊，可以利用第五關建造的運輸車往返衛星與魯比克之星，因此遊戲更具多樣性



# 操控

1. 角色單平面移動：使用上下左右鍵
2. 旋轉魯比克之星：
  - (1) 按住右鍵拖曳以旋轉整顆星球
  - (2) 按住左鍵往不同方向拖曳來轉動單層

