

U10316049 蕭文惠

報告(40%)：

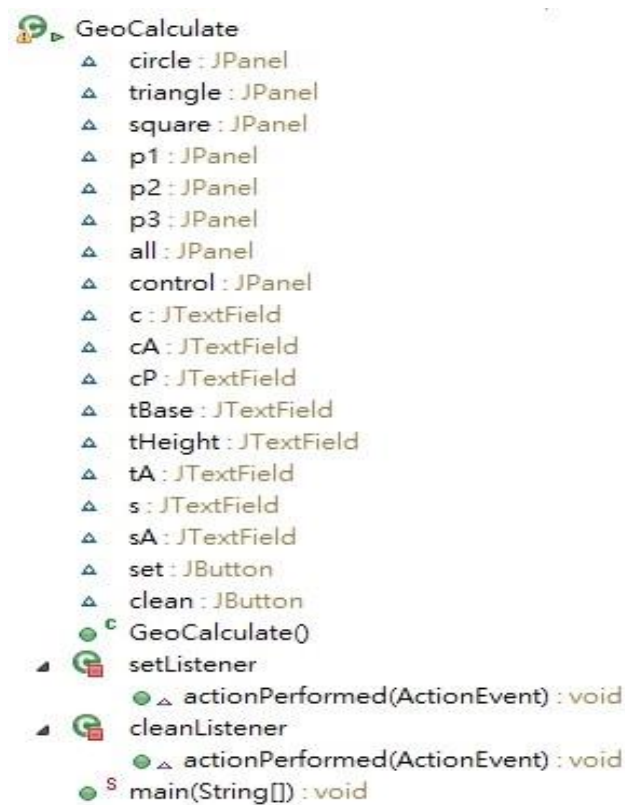
1. 什麼是事件驅動程式(event-driven program) (10%)

當使用者編譯一個 GUI 程式時，系統會和使用者產生互動，此互動驅動了整個系統的執行，這類型的應用我們稱之為事件驅動程式。

2. 你如何產生 frame button label 這些 container ,component(10%)

先 import 相關的套件(ex:swing)在依各個所需要的元件從相對應的類別中產生(ex:button→JButton)。

3.描述你程式中的類別(可以用文字說明或是以 uml 圖) (10%)



4.請說明你程式中一個按鈕，如何完成計算的功能(10%)

當使用者輸入好相關長度後，按下設定鍵，在 `setListener` 這個類別裡會去讀取資料，併存到一個變數中，在以這個變數進行運算，最後顯示在相對應的 `textField` 中

(3)其他(20%)：

1.請在作業內文中推銷自己的程式特點，或是吸引人的地方(11%)

- 排版用層次式的排列
- 設定一次即可全部計算
- 簡單明瞭

3. 其他你覺得可以成為加分項的你也可以寫出來(1 項 3 分最多至 9 分)

- 淺顯易懂方便助教批閱