1. 游戏体验：

- 游戏的整体体验如何？关卡设计是否合适？

- 游戏难度是否合适？太简单还是太困难了吗？

- 游戏的界面设计和用户界面易用性是否满意？

- 游戏的音效和音乐是否符合玩家的期望？

2. 游戏机制：

- 游戏的交互设计是否清晰易懂？是否需要更多的说明或教程？

- 游戏的任务、目标或关卡设计是否有足够的挑战性和吸引力？

- 游戏的进度系统和存档机制是否方便和可靠？

3. 其他建议：

- 玩家对游戏有什么其他建议或想法？