

1. If the z-transform of $h[n]$ is

$$H(z) = \frac{2z^3 + 5z^2 + 6z + 2}{z^2 - 0.8z + 0.15}$$

- (a) Determine the cepstrum of $h[n]$.
(b) Convert the IIR filter into the minimum phase filter.

(a)

$$\text{整理得 } H(z) = \frac{2z^3 + 5z^2 + 6z + 2}{z^2 - 0.8z + 0.15} = \frac{2z^{-1}[1 - (-0.5)z^{-1}][1 - (\frac{-1}{2} + \frac{1}{2}j)z][1 - (\frac{-1}{2} - \frac{1}{2}j)z]}{(1 - 0.3z^{-1})(1 - 0.5z^{-1})}$$

故可知：

$$\hat{x}[n] = \begin{cases} \log 2 & , n = 0 \\ \frac{-(-0.5)^n}{n} + \frac{(0.3)^n}{n} + \frac{(0.5)^n}{n} & , n > 0 \\ \frac{(\frac{-1}{2} + \frac{1}{2}j)^{-n}}{n} + \frac{(\frac{-1}{2} - \frac{1}{2}j)^{-n}}{n} & , n < 0 \end{cases}$$

(b)

$$\text{先將 } H(z) = \sum_{-\infty}^{\infty} h[n]z^{-n} = \frac{2z^3 + 5z^2 + 6z + 2}{z^2 - 0.8z + 0.15} \text{ 整理為以下形式：}$$

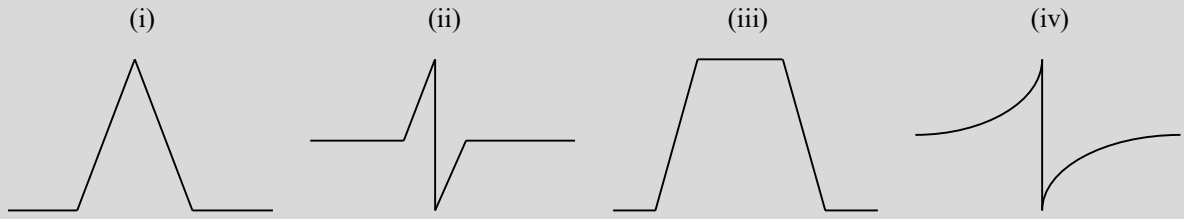
$$H(z) = \frac{2z^3 + 5z^2 + 6z + 2}{z^2 - 0.8z + 0.15} = \frac{2z(1 + 0.5z^{-1})(1 + 2z^{-1} + 2z^{-2})}{(1 - 0.3z^{-1})(1 - 0.5z^{-1})}$$

$$\text{上式中可得一 All-Pass Filter (Amplitude Response 恆為 1 者)：} H_{ap}(z) = \frac{1 + 2z^{-1} + 2z^{-2}}{z^{-2} + 2z^{-1} + 2}$$

則由 $H(z) = H_{mp}(z) \cdot H_{ap}(z)$ 可得：

$$H_{mp}(z) = \frac{4z^3 + 6z^2 + 4z + 3}{z^2 - 0.8z + 0.15}$$

2. The following figures are the impulse responses of some filters. Which one is suitable for edge detection when (a) the SNR is high and (b) the SNR is low? Also illustrate the reasons.



應用在邊緣偵測的濾波器必須具備以下兩個特性：

[1] $h[n] = -h[-n]$

[2] $|h[n_1]| \leq |h[n_2]|$, if $|n_1| > |n_2|$

亦即任何能量隨 $|n|$ 遞減的奇函數，皆可以作為邊緣偵測的濾波器設計，因此：

(a) **High SNR**

僅有(ii)和(iv)為奇函數，考慮條件二性質較為顯著者，故選(ii)

(b) **Low SNR**

僅有(ii)和(iv)為奇函數，考慮條件二性質較不顯著者，故選(iv)

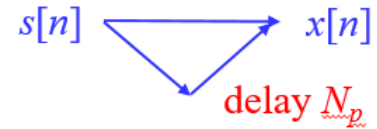
3. (a) Why the cepstrum is more suitable for dealing with the multipath problem than the equalizer?
- (b) Why the Mel-frequency cepstrum is more suitable for dealing with the acoustic signal than the original cepstrum?

- (a) Equalizer 在處理 Multipath Problem (如聲波的回音、電磁波的折返...) 時，其傳遞訊號函數將表示為：

$$H(z) = \frac{1}{\alpha_1 z^{-\tau_1} + \alpha_2 z^{-\tau_2} + \alpha_3 z^{-\tau_3} + \dots}$$

主要有兩個缺點分別為 ① 上述 $H(z)$ 可能不穩定 ② 上述 $H(z)$ 通常為一個動態響應 (由於延遲時間難以決定)，因此並不建議將之用於多路徑問題的處理。

而 Cepstrum 在處理 Multipath Problem 時若將其他路徑干擾視為雜訊，可以藉由採用倒頻譜的方式來濾除雜訊，亦即不需要測量不同路徑的延遲時間，利用傳送多次訊號，觀察其他路徑在倒頻譜上的效果，並且加以濾除。



- (b) 使用 Mel-Frequency Cepstrum 時主要採用了傅立葉餘弦轉換取代了逆傅立葉轉換，可以大大地減少計算量，此外其 $B_m[k]$ 也較為接近人耳對語音的區別性 (對於聲音區別主要是根據頻率間的比值而非差值，僅只需要使用到 $c_x[1], c_x[2], \dots, c_x[13]$ 便足以描述語音特徵)。而由於 $\sum |X[k]|^2 B_m[k]$ 較小，也沒有相位模糊的問題。

4. What are the most important applications of (a) the matched filter and (b) the Kalman filter in signal processing?

(a) **The Matched Filter**

最常見與重要的應用為：

- ✓ 解調變(Demodulation)
- ✓ 相似性度量(Similarity Measurement)
- ✓ 模式識別(Pattern recognition)

其中邊緣偵測(Edge Detections)與角落偵測(Corner Detections)即為模式識別的特例之一，當訊噪比 SNR 越大時效果越好，而 Matched Filter 可以使輸出訊號產生較大的 SNR。

(b) **The Kalman Filter**

Kalman Filter 為 Particle Filter 中映射函數 $f()$ 為線性且 $m[n]$ 為高斯雜訊時的特例，其主要目標並不在於去除雜訊，因此其最主要的應用在於：系統化模型(system modeling)與預測(prediction)。

5. Suppose that the cepstrum of a signal $x[n]$ is

$$\hat{x}[2] = 0.6, \hat{x}[n] = 0 \text{ otherwise}$$

Determine $x[n]$ using the Z transform and $\exp(\cdot)$.

已知：

$$\hat{x}[n] = \begin{cases} 0.6 & , n = 2 \\ 0 & , \text{otherwise} \end{cases}$$

觀察並比較係數可得 $X(z)$ 再由以下公式計算：

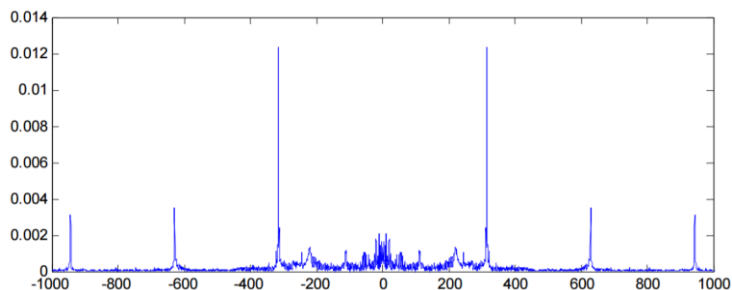
$$x[n] = Z^{-1}\{X(z)\} = \frac{1}{2\pi j} \oint_c X(z) z^{n-1} dz$$

(好吧我這題真的算不出來 QQ)

6. What is the difference between the spectrums of a music signal and a speech signal?

✓ 音樂訊號(Music Signal)

音樂每增加八度音，其頻率會增加為兩倍，而根據樂理的概念可以由多個不同的音組成一個和弦(Chord)，亦即在其頻譜中，除了基頻 $f_0\text{Hz}$ 之外，也會出現基頻 $f_0\text{Hz}$ 的整數倍頻率如： $2f_0\text{Hz}$, $3f_0\text{Hz}$, ...

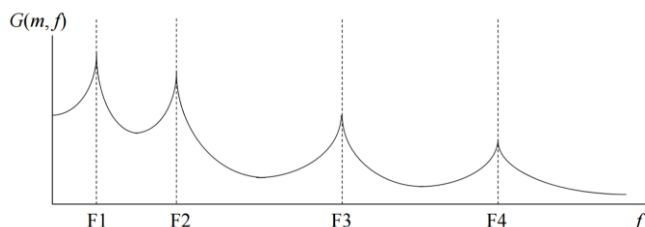


✓ 語音訊號(Speech Signal)

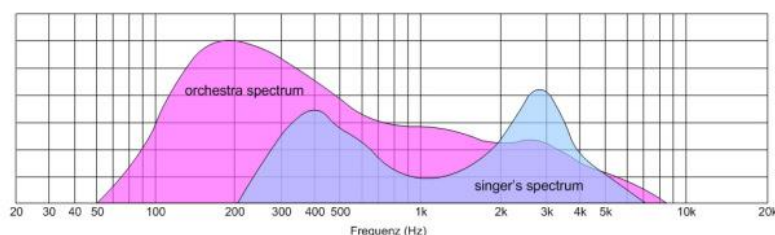
人類說話時，不同語言有著不同的發音方式，以中文與英文為例可以分為子音與母音的部分，前者由唇形決定，後者發聲於鼻腔控制氣流決定。而文字與字節則由母音與子音構成，兩者在頻譜上有著不同的表現方式：

- [1] 子音能量小，頻率偏高，時間較短，出現在母音之前。
- [2] 母音能量大，頻率偏低，時間較長，出現在子音之後或獨立出現。

根據上述的特徵，典型的聲音頻譜如下圖所示，大多數的部分並不為零，且存在多個峰值（一般來說可以由峰值出現的位置來辨別母音）：



除上述特性之外，通常當人們說話時由於必須經過思考、換氣...等，且不同語言的特性有所差異，在表達語句和詞彙時往往會有停頓和抑揚頓挫的高低音起伏；而一段有著多種樂器所演奏的音樂訊號是相當連續的（或者說由於間隔時間分布地較為密集，通常其變化會接近於固定速度間隔的倍數）。此外，如下圖所示，人聲和樂音訊號的共同特點皆是存在有共振峰，而若是對於語音訊號來說，其範圍會要更小！



7. Write a Matlab program that uses the frequency sampling method to design a $(2k + 1)$ -point discrete differentiation filter $H(F) = j2\pi F$ (k is an input parameter and can be any integer).

The transition band can be assigned to reduce the error (unnecessary to optimize). The frequency response (DTFT of $r[n]$, see pages 103 and 104) and the impulse response of the designed filter should be shown.

以下圖形採用 $k = 15$ 所得：

