

CV_HTML 開發紀錄

作者: HsiupoYeh

日期: 2019-11-15

版本: v20191115a

建立儲藏庫(Repository):

1. 填儲藏庫名稱(Repository name):

CV_HTML

2. 描述(Description):

履歷 HTML 樣版。

3. 選擇「public(公開)」。免費用戶必須開源，也就是讓其他人看得到所有程式碼，選另一個會被要求付費。
4. 勾選「Initialize this repository with a README」，使這個新儲藏庫有一個預設的讀我檔案，檔名為「README.md」。
5. 「Add .gitignore」選擇 None，不必忽略任何檔案。
6. 「Add a license」選擇 None，沒有任何版權宣告，代表保留所有權力。
7. 按下「Create repository(建立儲藏庫)」。

上傳已經寫好的 HTML 網頁:

1. 前往「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML」頁面。
2. 在「Code」標籤頁下，預設分支為「master」的狀況下，點擊「Upload files」，會進入「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML/upload/master」。
3. 用拖拉或任意方法將相關檔案上傳。
4. 在「Commit changes」下方選擇「Commit directly to the master branch.」，用意是直接提交到 master 分支。
5. 按下「Commit new file(提交新檔案)」。

設定為靜態網頁:

1. 前往「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML」頁面。
2. 點擊「Settings」標籤頁，就會前往「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML/settings」頁面。
3. 往下拉，找到「GitHub Pages」區塊，把「Source」選為「master branch」，也就是預設的 master 分支。此時會重新整理網頁，提示靜態網頁的網址。也就是:

https://hsiupoyeh.github.io/CV_HTML/

4. 注意，網頁原始碼更新後，靜態頁面約 5 分鐘生效。

編輯 README.md 檔案:

1. 前往「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML」頁面。
2. 在「Code」標籤頁下，預設分支為「master」的狀況下，在檔案清單中找到並點擊「README.md」檔案，會進入「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML/blob/master/README.md」。
3. 在右方找到鉛筆圖示，可進入編輯檔案的頁面，也就是進入「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML/edit/master/README.md」頁面。
4. 在「Edit file」下方文字區塊中填入：

```
# CV_HTML
履歷 HTML 樣版。
<br>
--<br>
GitHub pages: <a
href="https://hsiupoyeh.github.io/CV_HTML/">https://hsiupoyeh.github.io/CV_HTML/</a> <br>
Author: HsiupoYeh <br>
Version: v20191115a <br>
The development log: <a href="CV_HTML 開發紀錄_v20191115a.pdf">here</a>. <br>
```

5. 在「Commit changes」下方選擇「Commit directly to the master branch.」，用意是直接提交到 master 分支。
按下「Commit new file(提交新檔案)」。

上傳開發紀錄檔案：

1. 前往「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML」頁面。
2. 在「Code」標籤頁下，預設分支為「master」的狀況下，點擊「Upload files」，會進入「https://github.com/HsiupoYeh/CV_HTML/upload/master」。
3. 按下「choose your files」，選擇「CV_HTML 開發紀錄_v20191115a.pdf」檔案
4. 在「Commit new file」下方選擇「Commit directly to the master branch.」，用意是直接提交到 master 分支。
5. 按下「Commit changes」。

完成！