8

SoundHub 2.0

Grupo 2: Gabriel Teixeira, Hugo Soares e Vitor Sousa @gtsa, @hsrf e @vss2



Introdução

Atualmente existe uma gama de serviços de streaming de música no mundo atendendo a todos os gostos e estilos musicais.

O SoundHub é um projeto que visa se adequar a realidade: ele permite streaming de músicas, conta também com um serviço de assinatura VIP para clientes poderem ouvir seus sons sem interrupções.



Correções do RUP



| followArtist | |
|------------------|--|
| Identificação: | 004 |
| Descrição: | O cliente irá seguir um artista. |
| Atores: | Cliente. |
| Pré-condições: | O usuário deve estar logado. |
| Fluxo Principal: | O usuário irá entrar no perfil de um artista, e segui-lo. |
| Pós-condição: | O artista terá o número de seguidores aumentado, e este irá aparecer na lista de <u>seguidos</u> do usuário. |

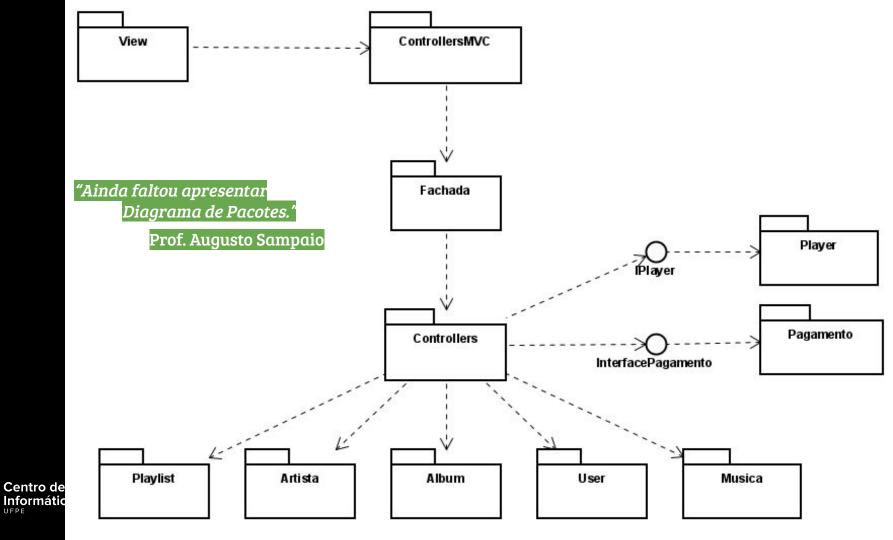


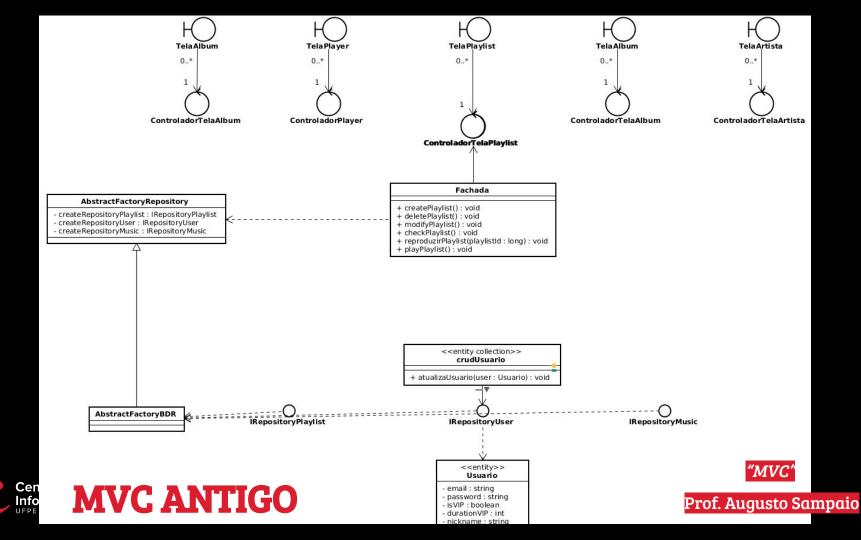
"A pós-condição de Seguir Artista deve ser a atualização do cadastro e não como está."

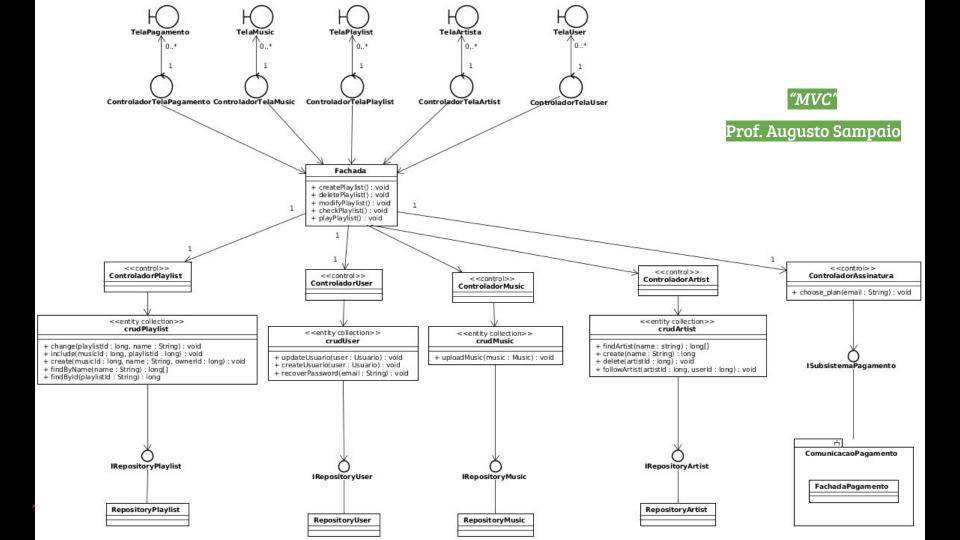
| followArtist | | |
|-----------------|---|--|
| Identificação | 55 | |
| Descrição | O cliente segue um artista para acompanhar as atualizações dele. Essa lista serve para notificar clientes quando houver novas músicas e álbuns do artista. | |
| Atores | Cliente. | |
| Pré-condições | O cliente deve estar logado e estar visualizando a tela de artistas. | |
| Fluxo Principal | O cliente está na tela de artistas O cliente vê o nome de um artista de seu interesse seguido de um botão "Seguir" O cliente clica no botão para seguir o artista de seu interesse O cliente vê o nome de um artista de seu interesse seguido de um texto "Você está seguindo" | |
| Pós-condição | O banco de dados adiciona o cliente a uma lista de seguidores do artista em questão, e adiciona o artista na lista de artistas seguidos pelo cliente em questão. | |

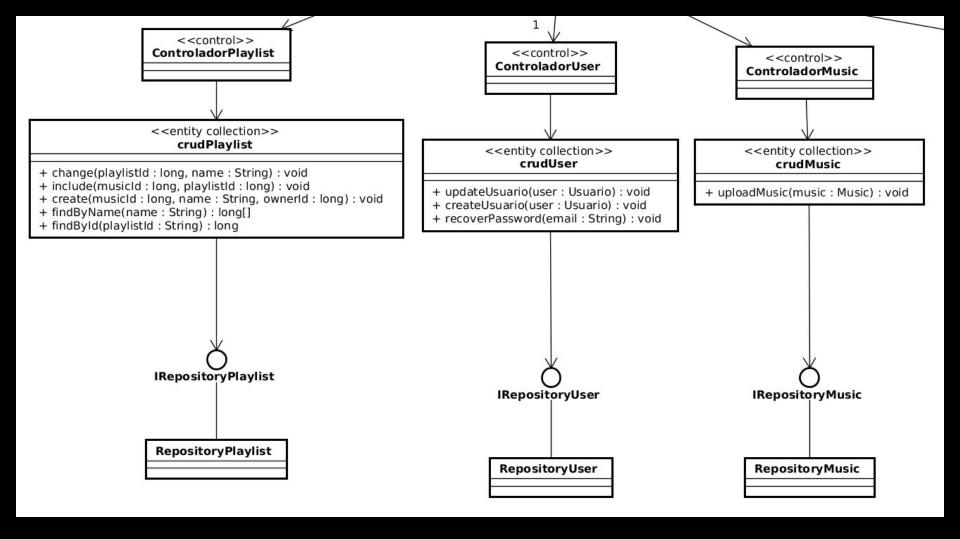


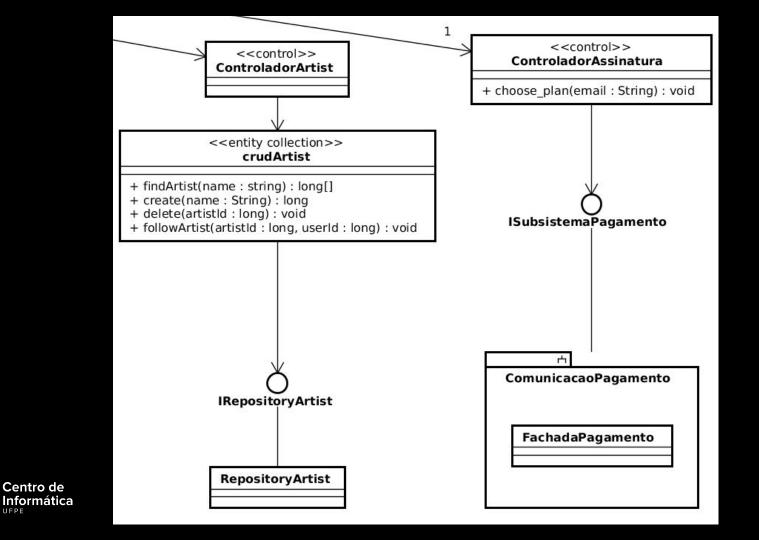
"A pós-condição de Seguir Artista deve ser a atualização do cadastro e não como está."

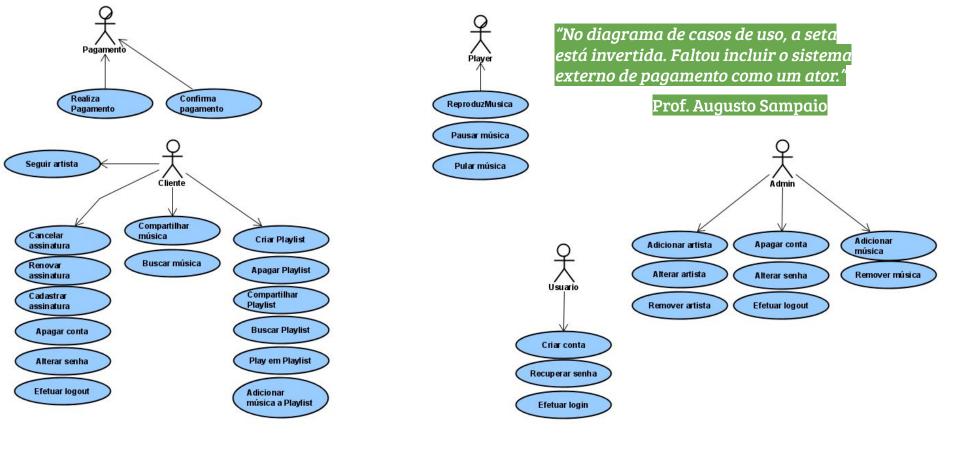




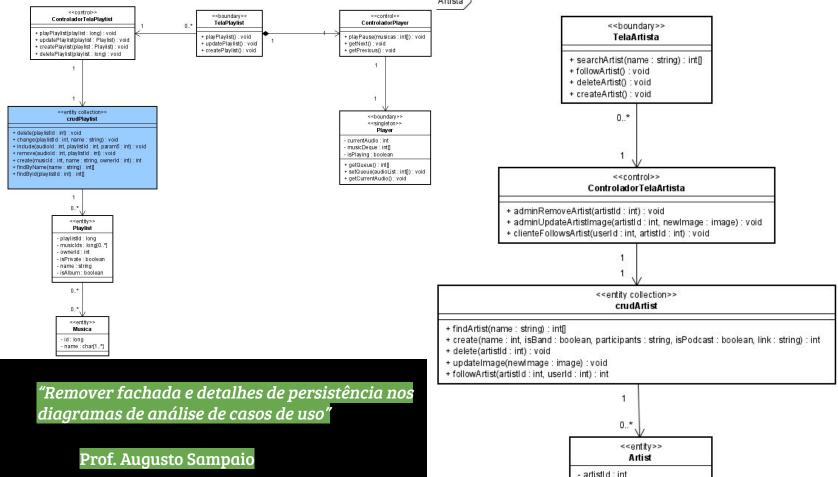








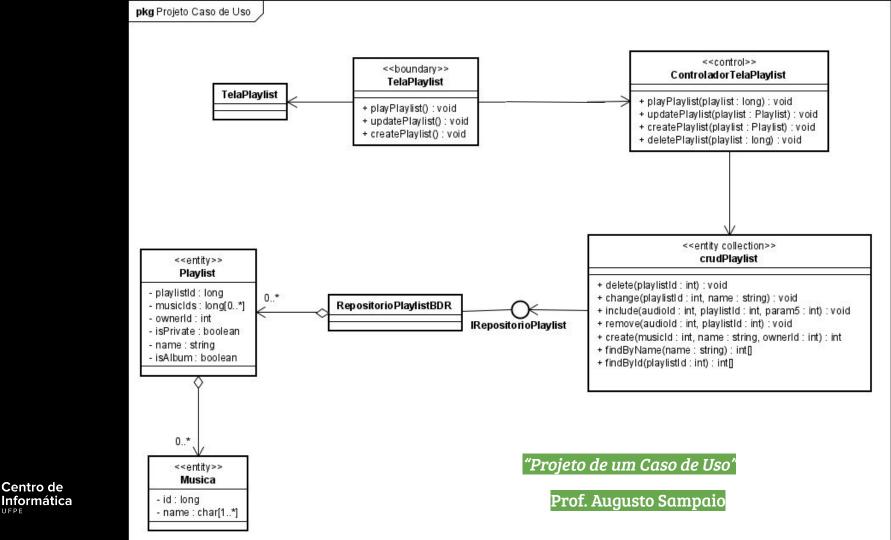


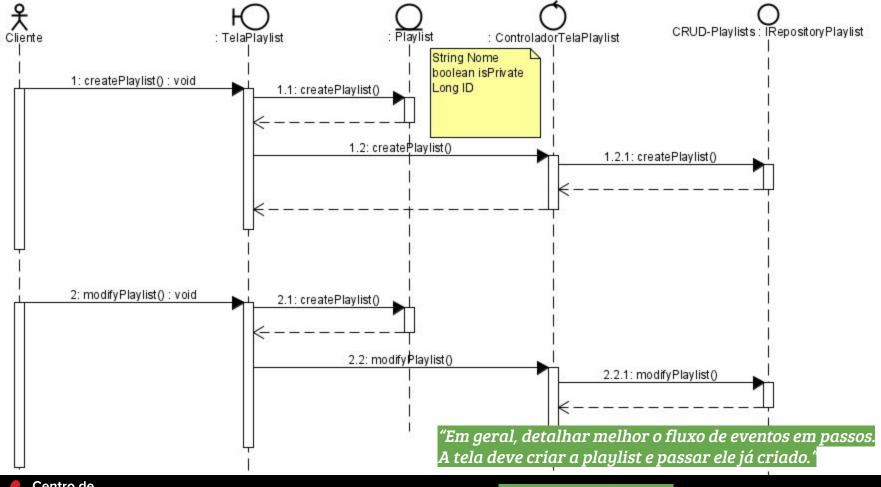


- name : int - usersFollowing : int[]

+ newArtist(name : char[]) : void

Centro de Informática

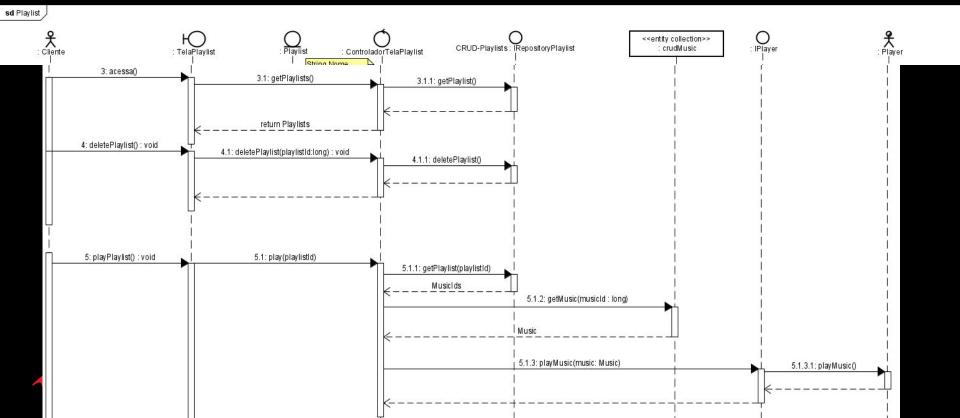


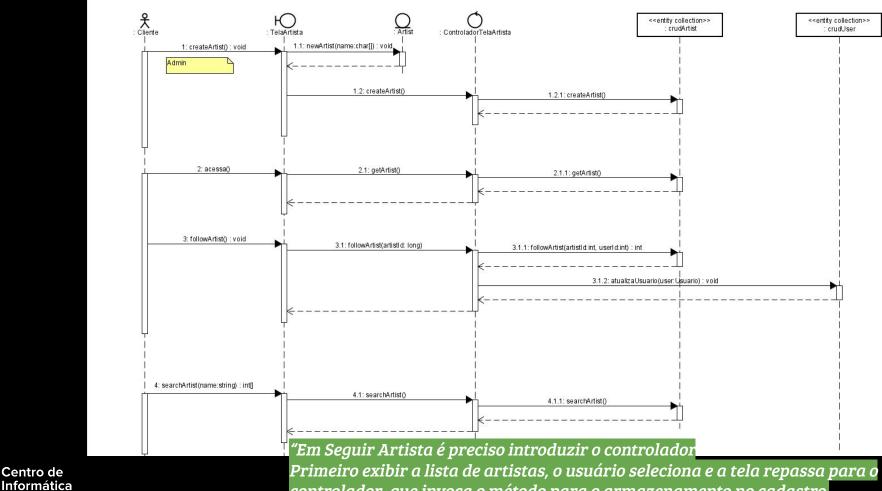




"Playlist precisa ser refeito, para primeiro exibir as playlists, o usuário escolhe uma, a tela envia para o controlador, que enviaria para o player."

Prof. Augusto Sampaio



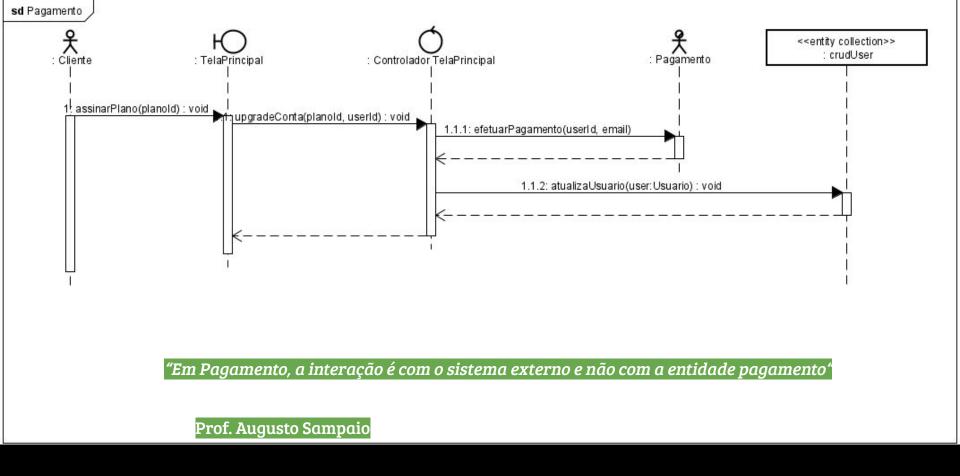




Informática Prof. Augusto Sampaio

sd Artista

Primeiro exibir a lista de artistas, o usuário seleciona e a tela repassa para controlador, que invoca o método para o armazenamento no cadastro. Em geral, detalhar melhor o fluxo de eventos em passos."



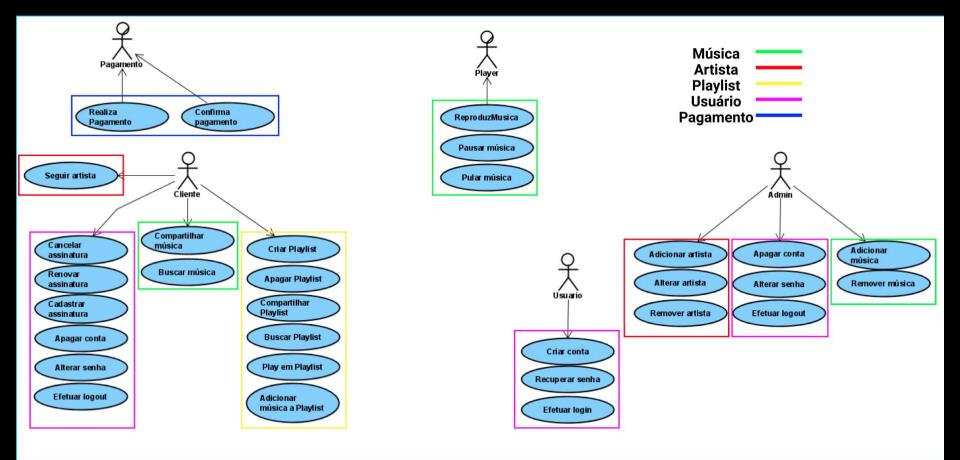


SOA



Empacotamento Caso de Uso







Modelo de informação

<<entity>> Music

- id : long

- name : String

- ArtistId : long

- data : file

<<entity>> Playlist

playlistId: long

- musicIds : long[0..*] ownerId : long

- isAlbum : boolean

- isPrivate : boolean - name : string

<<entity>> Artist

- artistId : long

- name : String

- followers : long[]

<<entity>> User

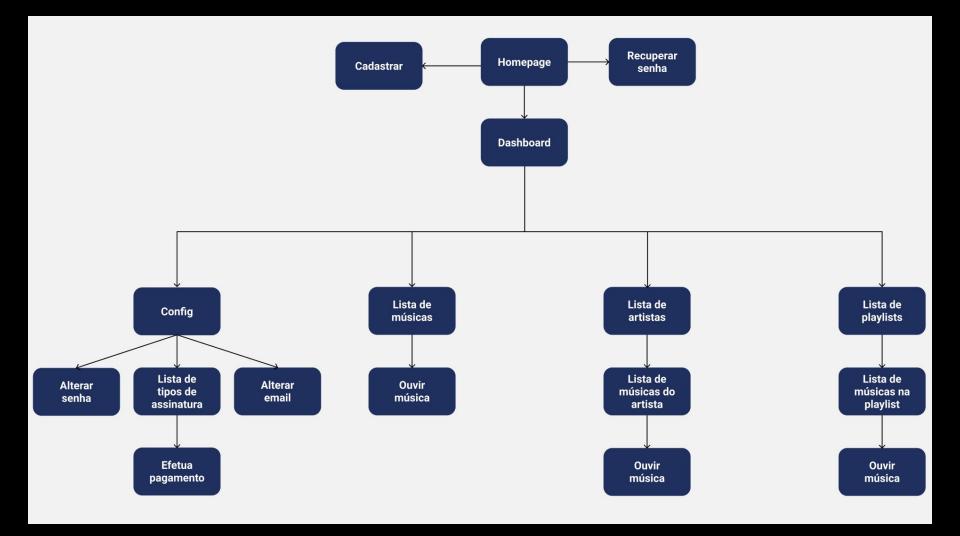
- email: string password : string

- name : string

- userId : long

Navegação do site (Site Map)





Arquitetura de Serviço



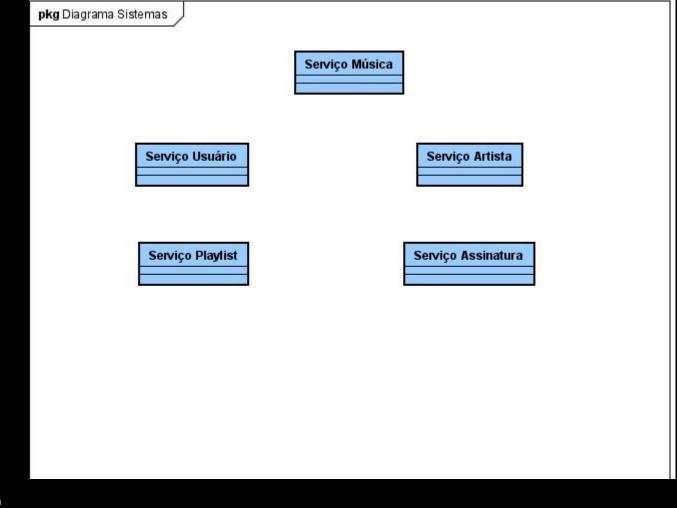
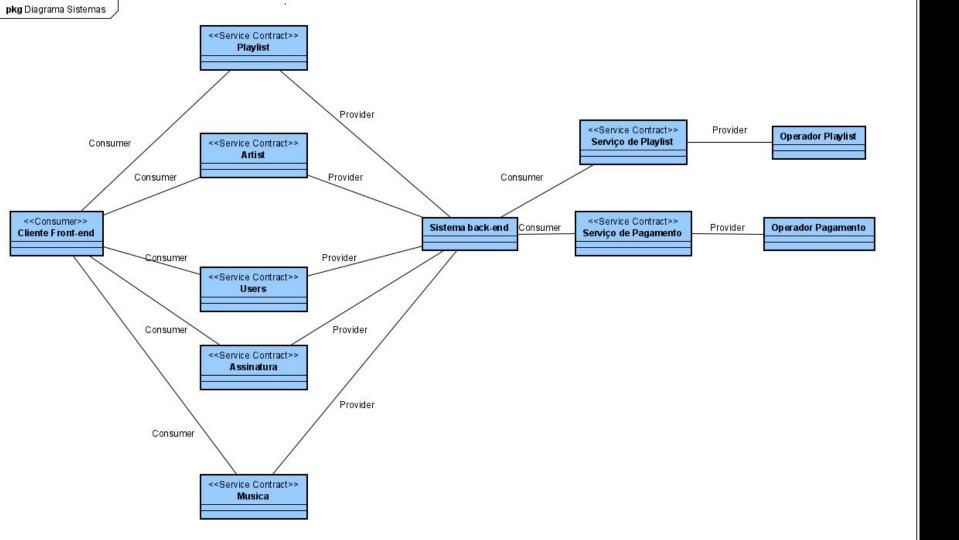




Diagrama de Serviços

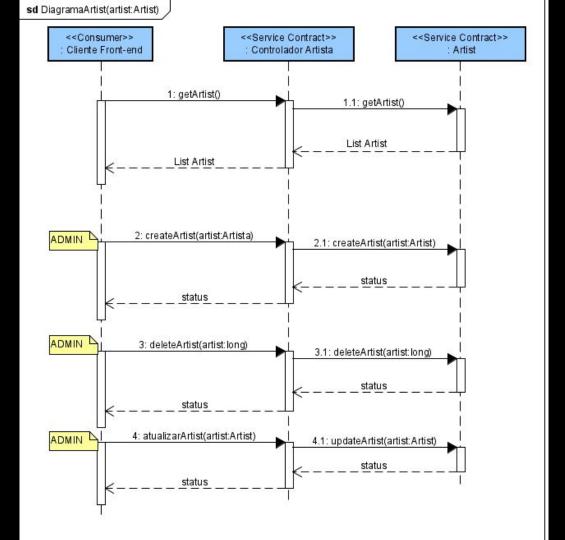




Modelos de interação

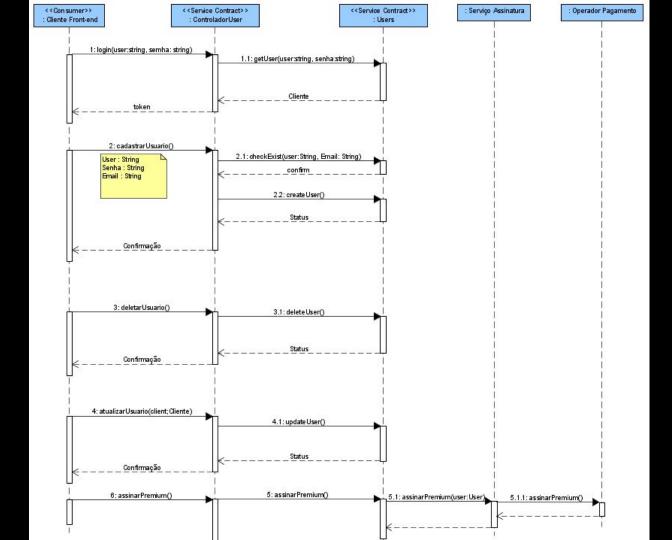


Artista



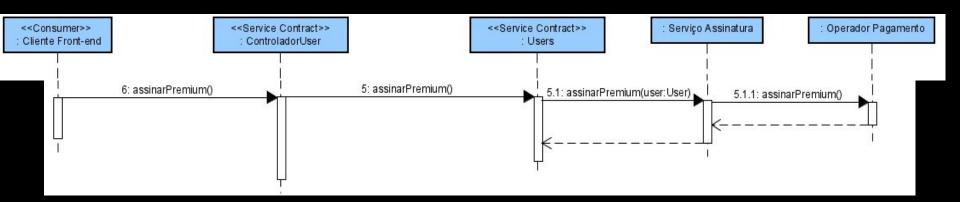








User





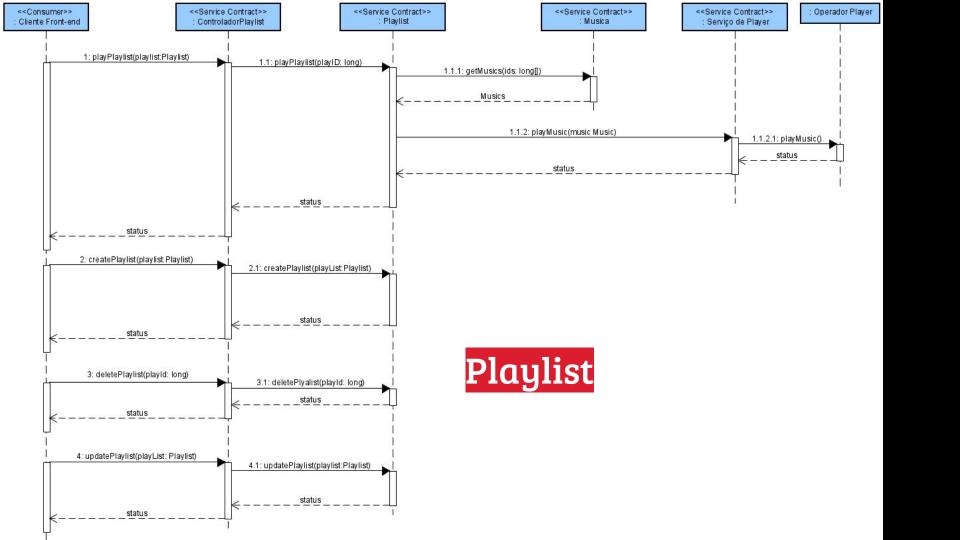
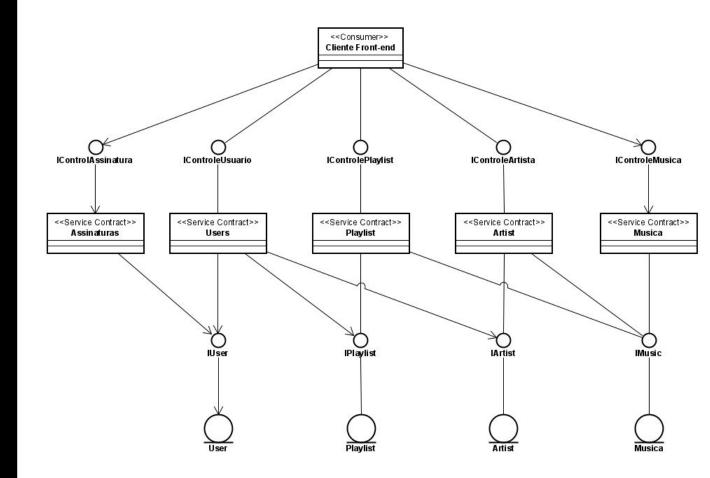


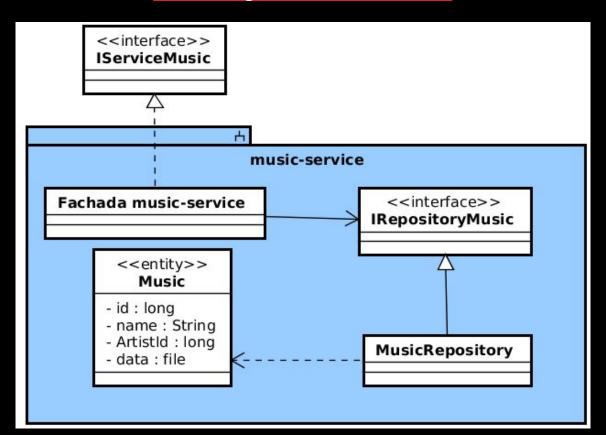
Diagrama dos componentes dos serviços





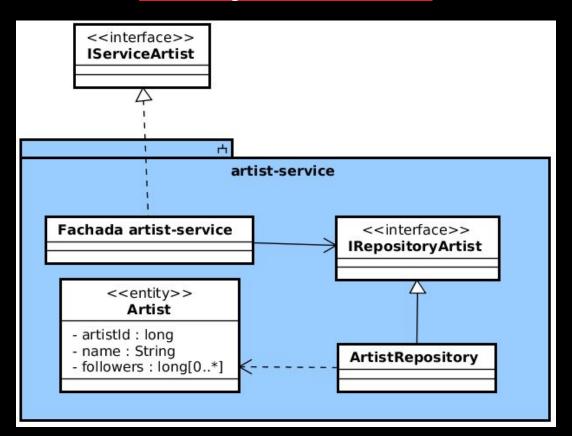


Serviço de música



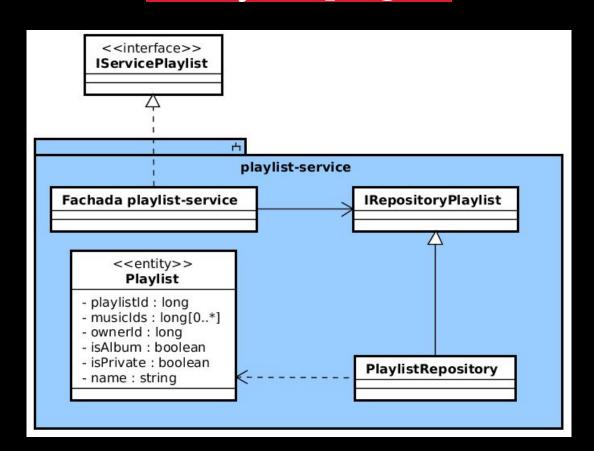


Serviço de artista





Serviço de playlist





Muito obrigado! ;)

Hugo Falcão - hsrf Gabriel Teixeira - gtsa Vitor Sousa - vss2



Código - HuGod, MC Teixa e Vitor777 (feat. Felipe) 🤼





Lança o link do meets Filipe 😎

Tecnologias utilizadas

Plataforma: Spring MVC

BDs: H2, MySQL

Miscellaneous: Lombok, Flyway, JPA, Thymeleaf, Feign, Eureka, Docker

Padrões de projeto utilizados: Singleton, Proxy, Builder

