



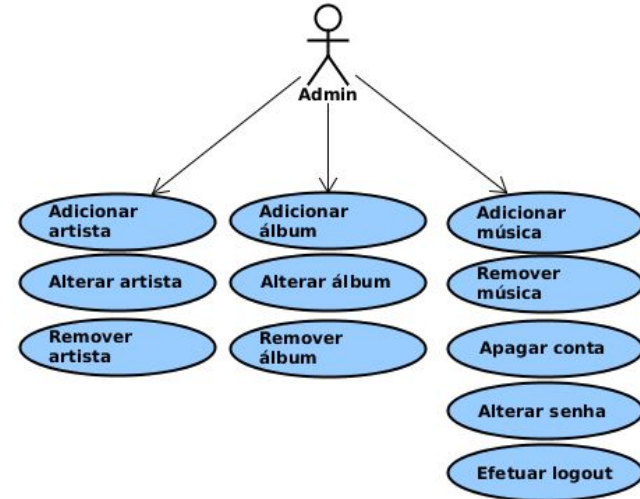
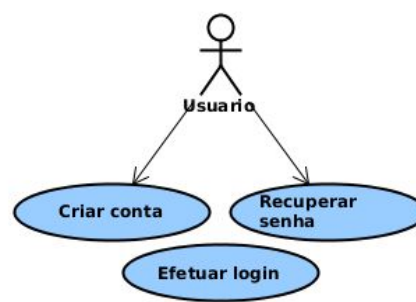
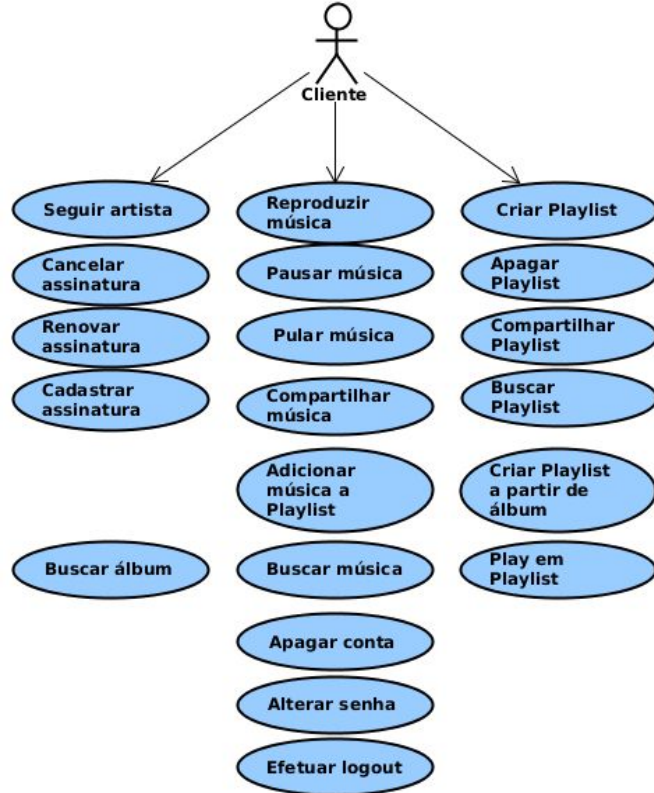
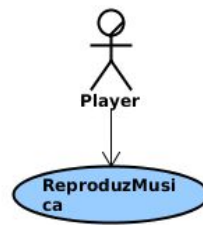
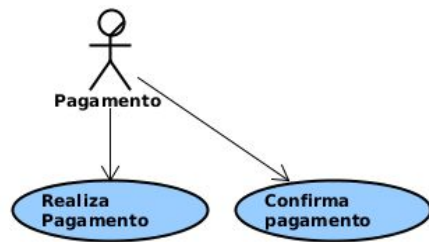
SoundHub

Grupo 2: Gabriel Teixeira, Hugo Soares e Vitor Sousa
@gtsa, @hsrf e @vss2

Introdução

Atualmente existe uma gama de serviços de **streaming de música** no mundo atendendo a todos os gostos e estilos musicais. Algumas das plataformas existentes também oferecem suporte a hospedagem de **podcasts**.

O SoundHub é um projeto que visa se adequar a realidade: ele permite streaming de músicas e podcasts, conta também com um **serviço de assinatura VIP** para clientes poderem ouvir seus sons sem interrupções.



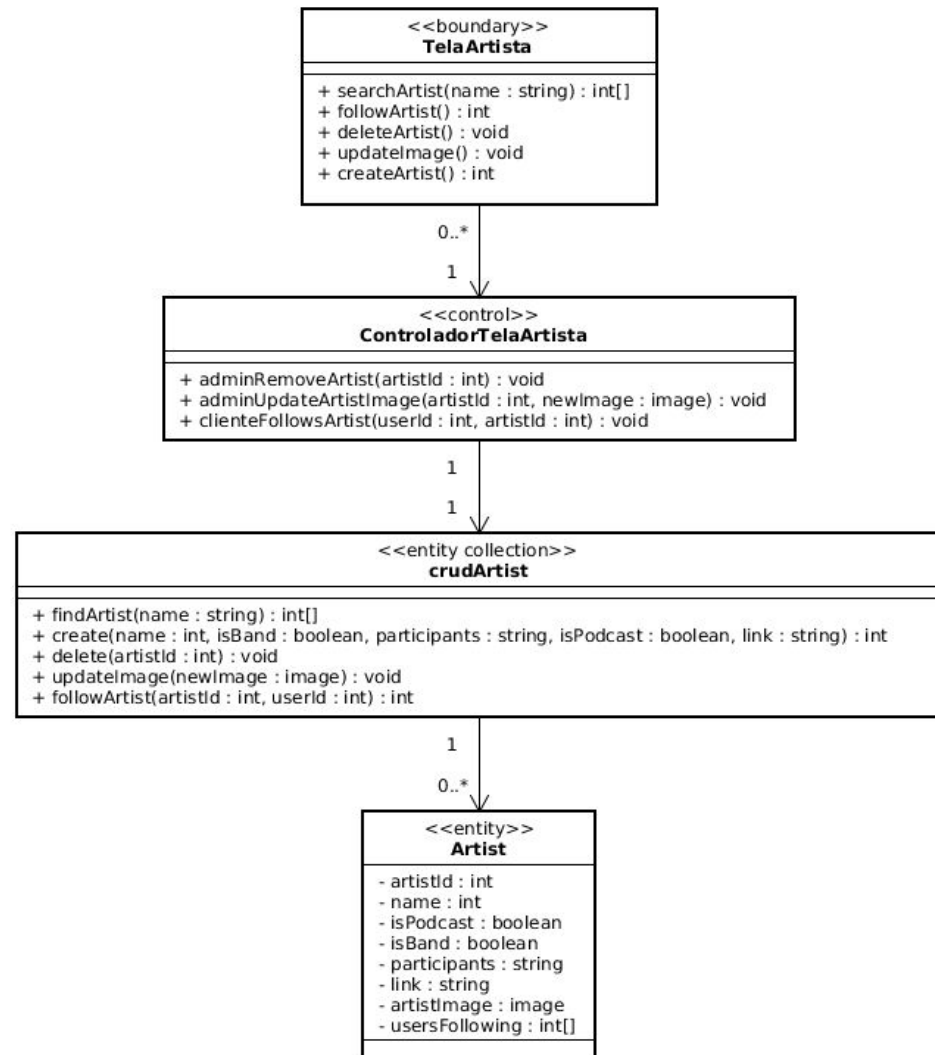
Modelagem dos casos de uso

1. Seguir Artista - Descrição

followArtist	
Identificação:	55
Descrição:	O cliente segue um artista para acompanhar as atualizações dele.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	O cliente deve estar logado e estar visualizando a tela de artistas.
Fluxo Principal:	<ol style="list-style-type: none">1. O cliente está na tela de artistas2. O cliente vê o nome de um artista de seu interesse seguido de um texto “clique aqui para seguir”3. O cliente clica no texto para seguir o artista de seu interesse
Pós-condição:	O banco de dados adiciona o cliente a uma lista de seguidores do artista em questão. Essa lista serve para notificar clientes quando houver novas músicas do artista.

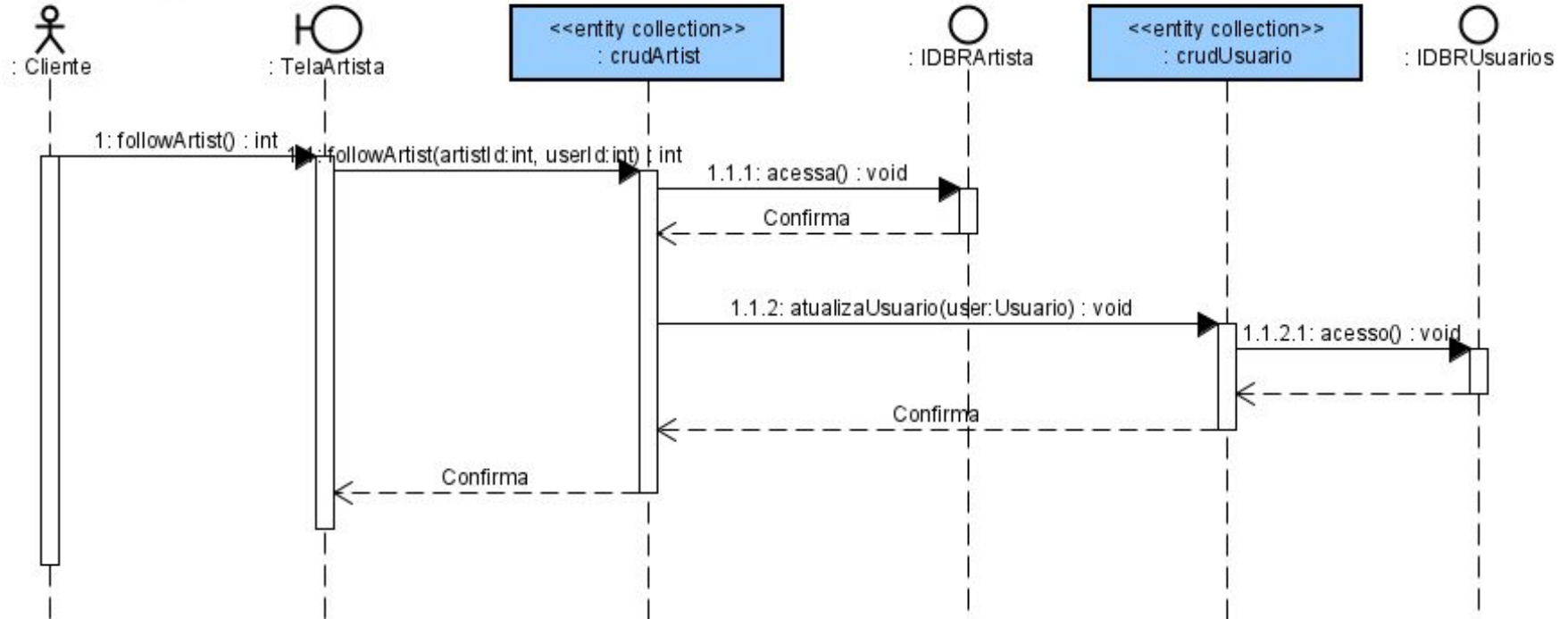
1. Seguir Artista

Diagrama de Classe



1. Seguir Artista - Diagrama de Sequência

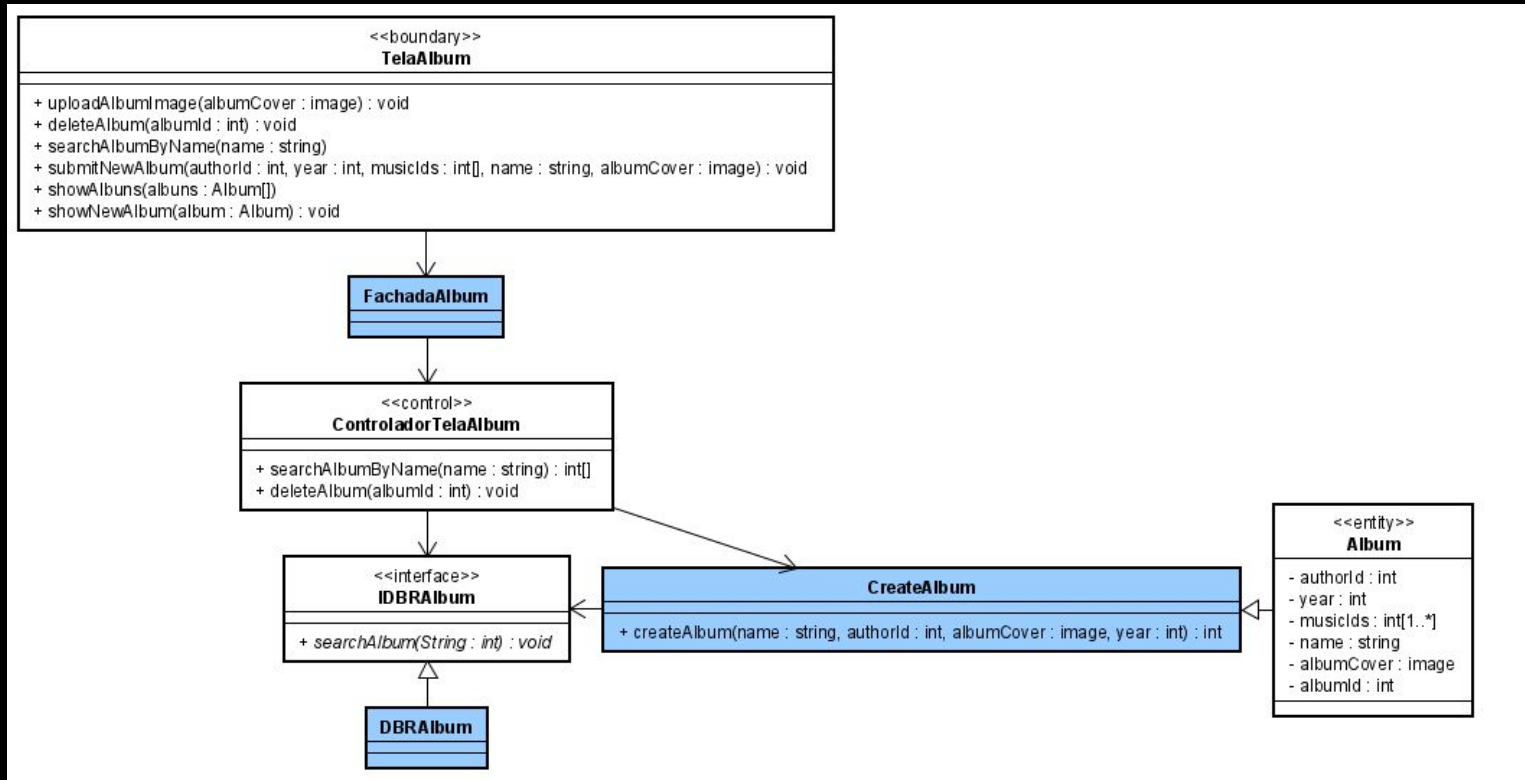
sd Cliente_Segue_artista



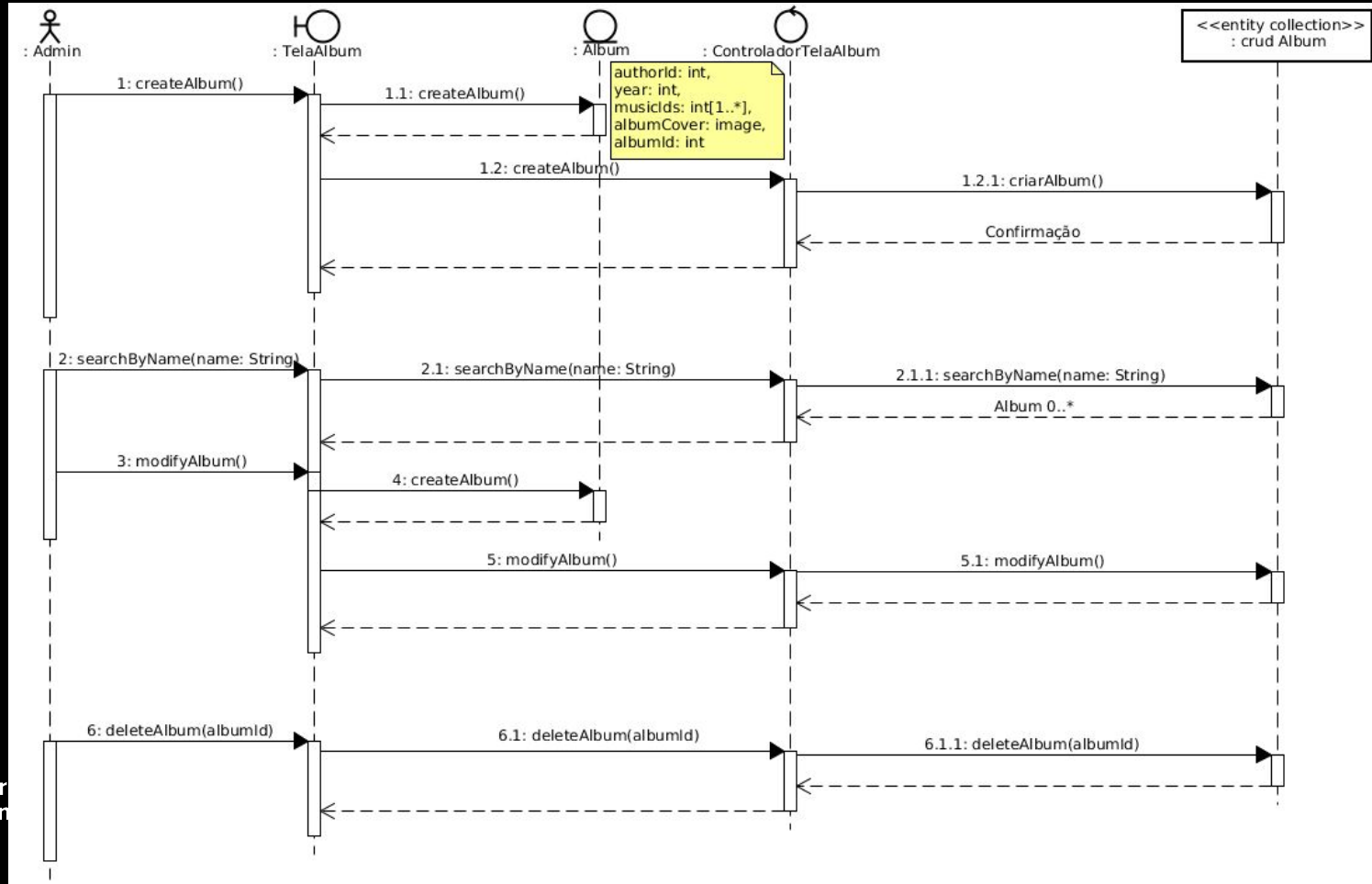
2. Admin adiciona Álbum - Descrição

adminAdicionaAlbum	
Identificação	102
Descrição	O admin cadastra um novo álbum no sistema.
Atores	Admin.
Pré-condições	O admin deve estar logado e estar na tela de álbuns.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O admin está na tela de álbuns2. Ele vê alguns álbuns e abaixo um texto “adicionar novo álbum” e o pressiona3. O admin agora vê alguns campos obrigatórios preenchíveis “Nome do álbum”, “ID do artista”, “IDs das músicas”, “Ano”, “Capa do álbum”. Ao fim ele vê o texto “concluir cadastro de álbum”4. O cliente preenche os campos do passo 3 e pressiona o texto “concluir cadastro de álbum”
Pós-condição	Deve ser incluído um novo álbum no banco, com as informações inseridas pelo admin. A visualização deste álbum estará disponível para todos os usuários do sistema.

2. Admin adiciona Álbum - Diagrama de Classe



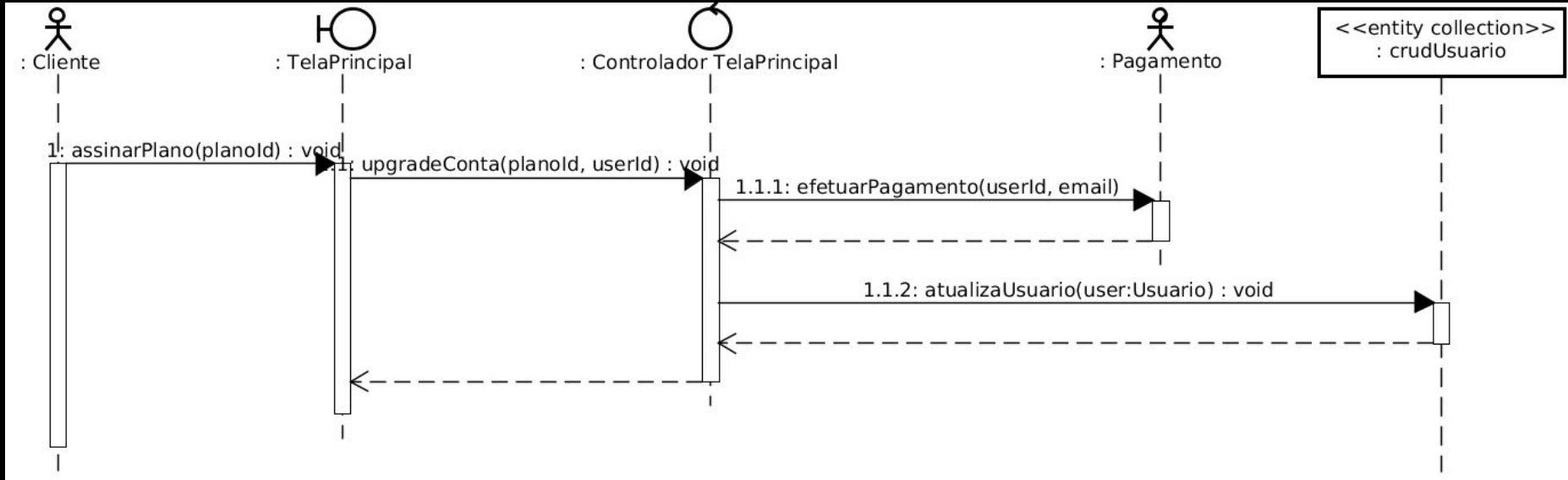
2. Admin adiciona Álbum - Diagrama de Sequência



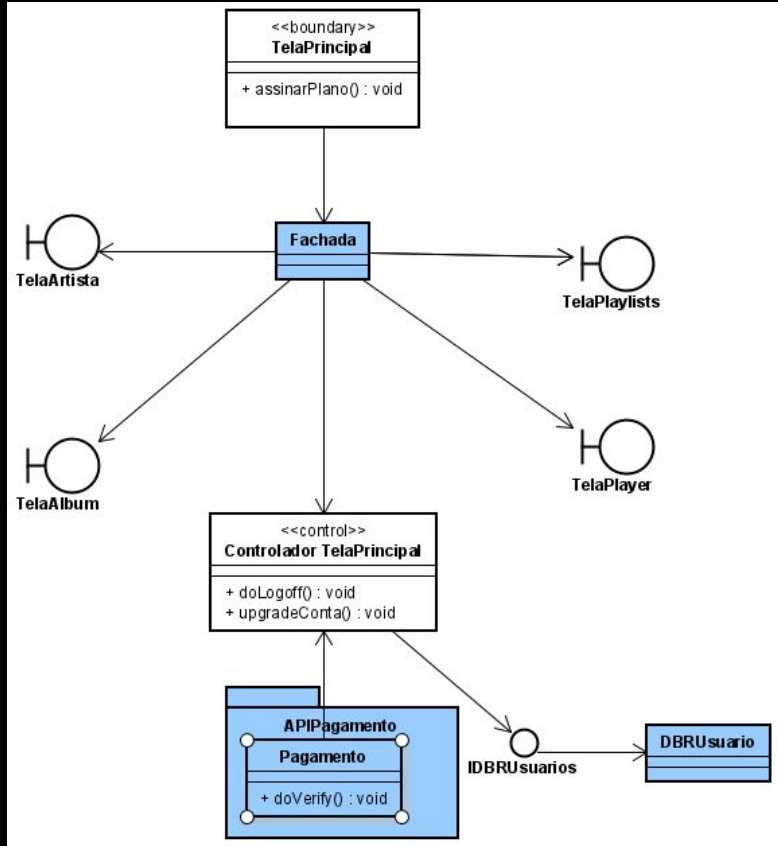
3. Pagamento - Descrição

assinaPlano	
Identificação	52
Descrição	O cliente assina um plano em sua conta.
Atores	Cliente.
Pré-condições	O cliente deve estar logado e estar na tela de assinatura. O plano de assinatura do cliente é o “gratuito” e o prazo é “indefinido”.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O cliente está na tela de assinatura2. O cliente seleciona um novo plano de seu interesse3. O cliente visualiza o texto "prosseguir para pagamento" e o pressiona4. Uma nova tela, não relacionada à aplicação, é posicionada na frente do cliente. A tela contém textos que solicitam que o cliente efetue o pagamento através da inserção de seus dados5. O cliente preenche os dados necessários para seu pagamento, o confirma e a tela se fecha6. O cliente está na tela de assinatura novamente, desta vez, ele vê que o seu plano e duração são os contratados no passo 3
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">1. Se houver qualquer erro: o erro será apresentado ao cliente e ele retornará a ao passo 1.
Pós-condição	O status da conta do cliente deve ser alterado para o novo plano escolhido.

3. Pagamento - Diagrama de Sequência



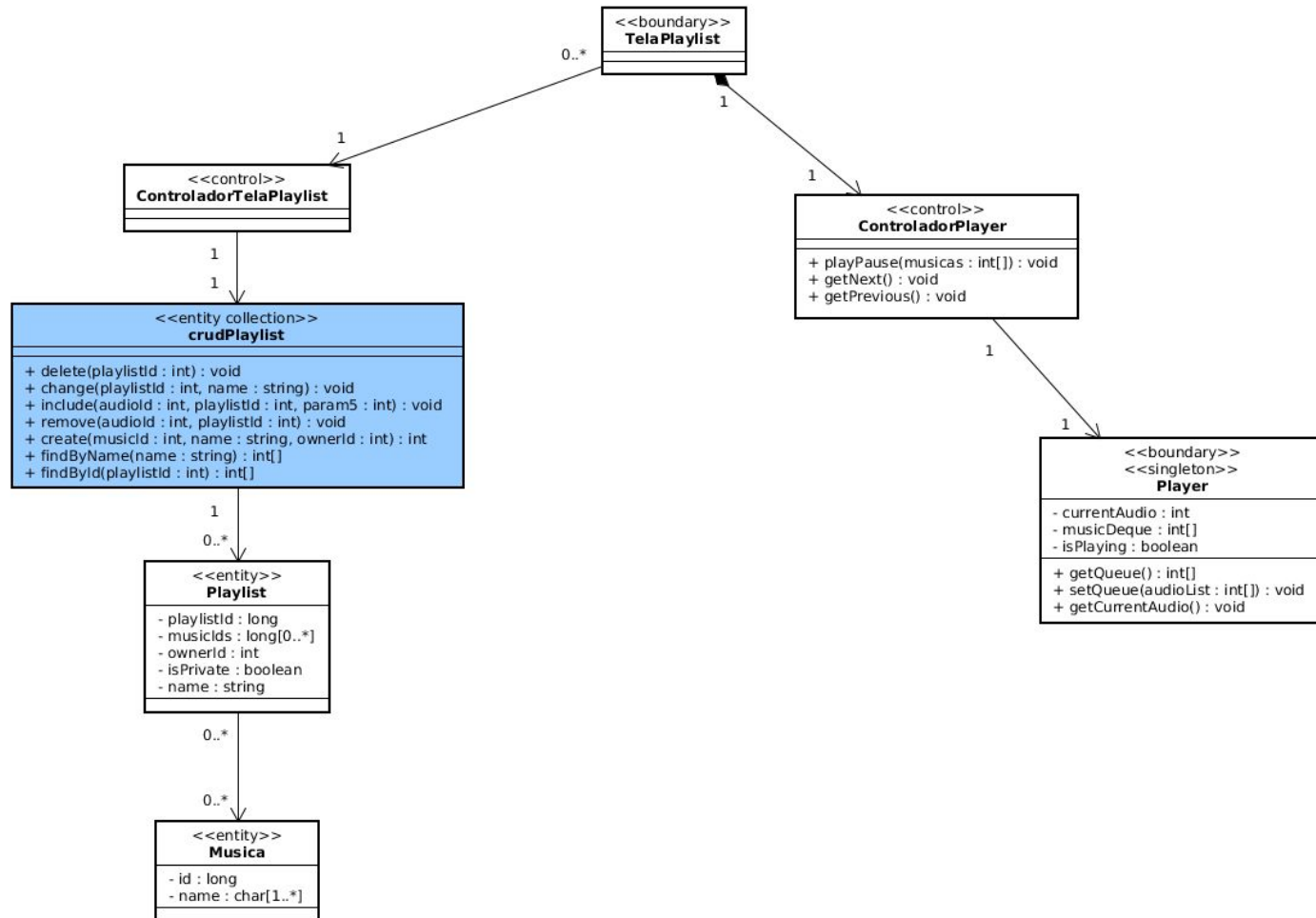
3. Pagamento - Diagrama Classe Menu Principal



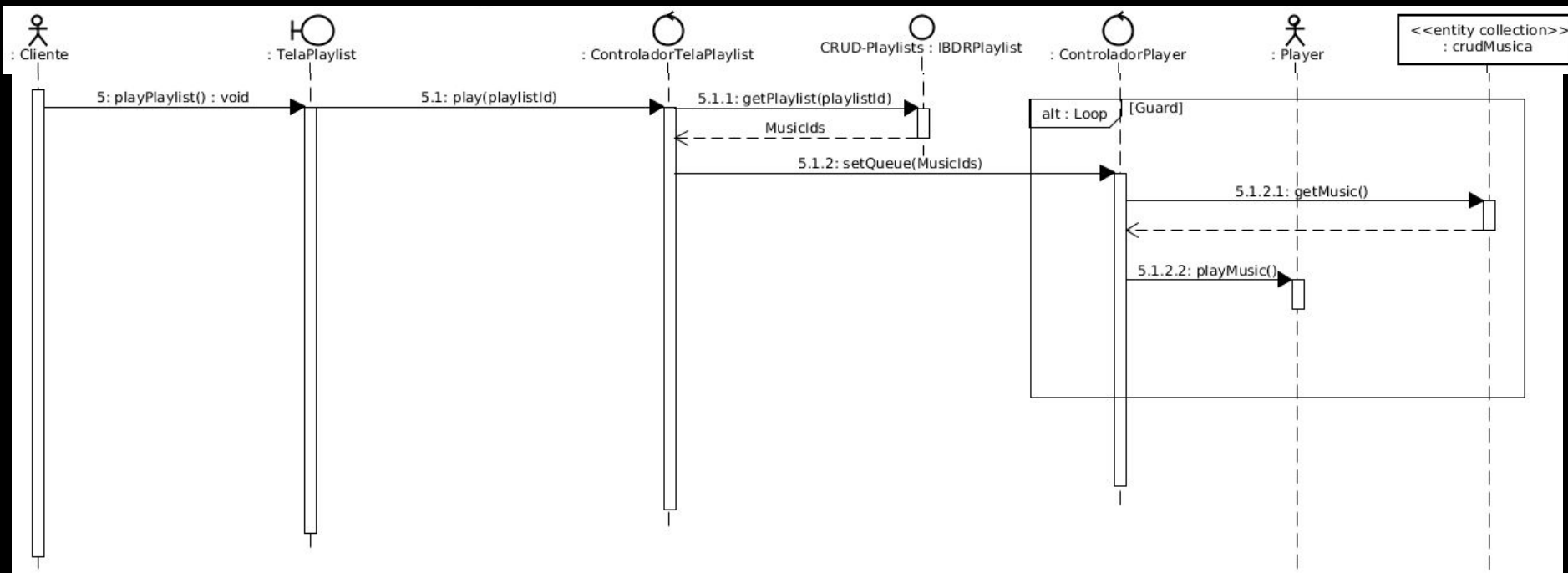
4. Player reproduz Playlist - Descrição

playPlaylist	
Identificação	53
Descrição	O cliente pressiona o play em uma determinada playlist.
Atores	Cliente.
Pré-condições	O cliente deve estar logado e ver na tela uma playlist
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O cliente vê na tela uma playlist2. Ao lado do nome da playlist vista no passo 1 há um botão de play3. O cliente pressiona o botão visto no passo 24. O player aparece na tela e ele reproduz a primeira música da playlist selecionada pelo cliente no passo 3
Pós-condição	As músicas da playlist selecionada devem ser adicionadas à fila de músicas do player e ele deve começar a tocar.

4. Player / Playlist - Diagrama Classes



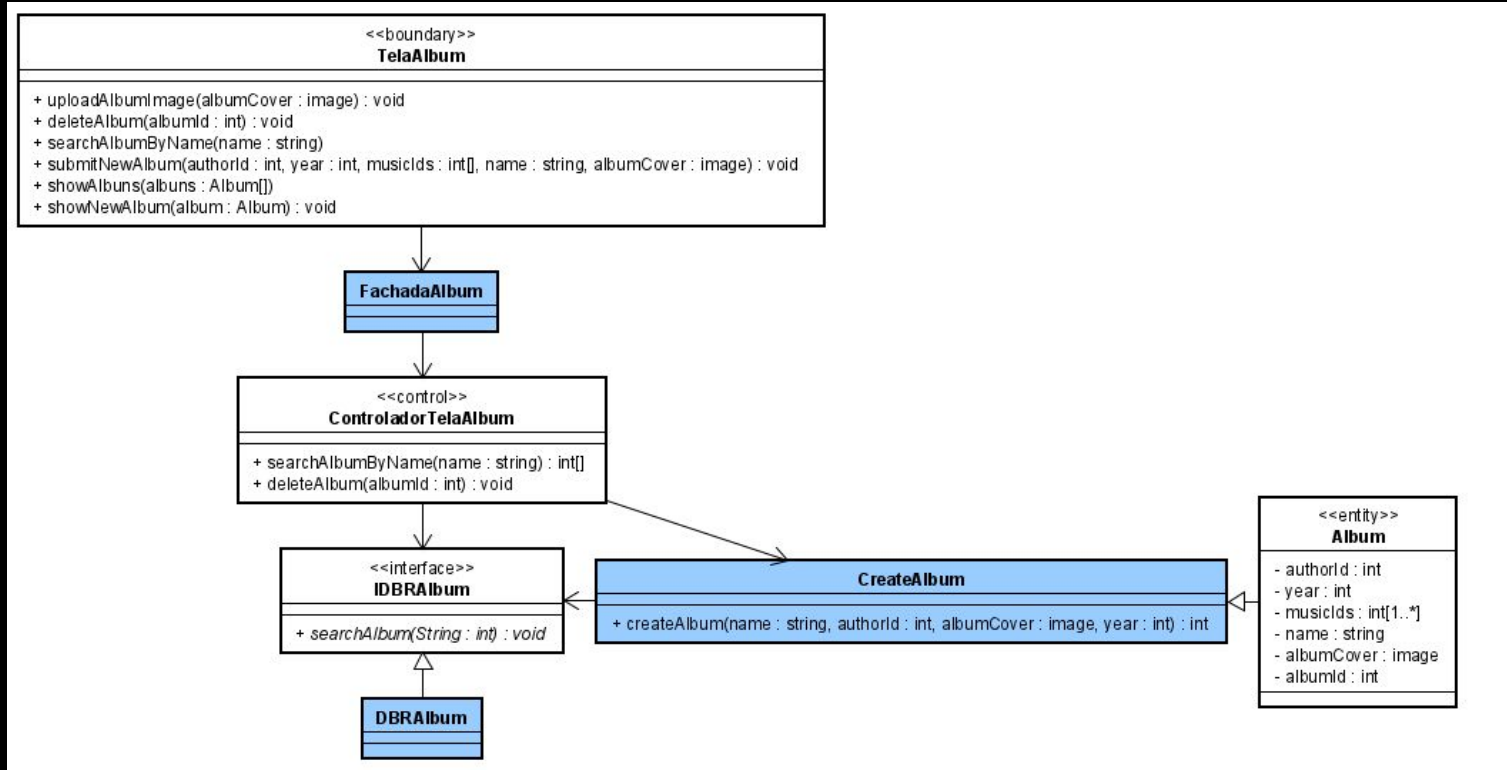
4. Player reproduz Playlist - Diagrama de Sequência



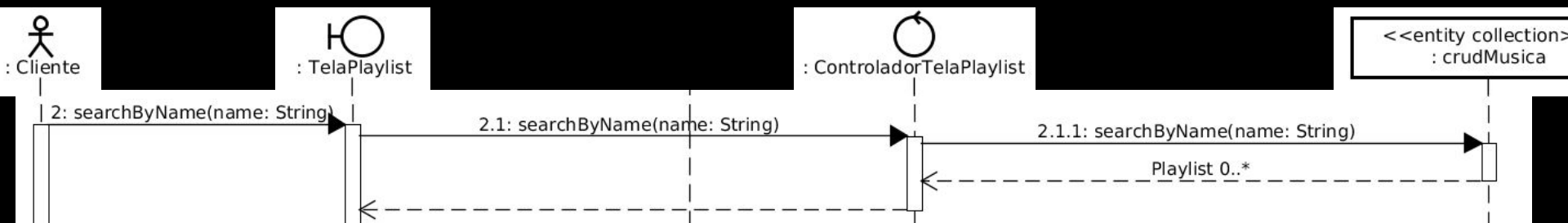
5. Buscar Playlist - Diagrama de Classes

findPlaylist	
Identificação	54
Descrição	O cliente faz uma busca dentre as playlists, por nome.
Atores	Cliente.
Pré-condições	O cliente deve estar logado.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O cliente está na tela de playlists2. O cliente vê um campo de texto “buscar playlists” e o pressiona3. O cliente escreve o texto de uma playlist de seu interesse4. A tela exibe playlists que contenham o texto buscado
Pós-condição	É exibida uma lista de playlists que condizem com a string de busca.

5. Buscar Playlist - Diagrama de Classes



5. Buscar Playlist - Diagrama de Sequência



Mapeamento de classes de análise

Classes de análise	Elementos do projeto
	Abstract Factory, Singleton, Iterator, Fachada
Tela Artista	Artista ArtistaControlador
Tela User	User UserControllerador
Tela Playlist	Playlist PlaylistControlador IRepositoryMusic RepositoryMusic
Tela Album	Album AlbumControlador IRepositoryMusic RepositoryMusic

Mapeamento de classes de análise

Classes de análise	Elementos do projeto
ControladorTelaArtista	ArtistaControlador
ControladorTelaAlbum	AlbumControlador
ControladorPlayer	PlayerControlador Iterator Singleton
ControladorTelaPlaylist	PlaylistControlador

Mapeamento de classes de análise

Classes de análise	Elementos do projeto
AbstractFactory_BDR	RepositoryPlaylist RepositoryArtista RepositoryUser RepositoryMusica RepositoryAlbum AbstractFactory
Singleton_SQL	Singleton
Routes	Facade

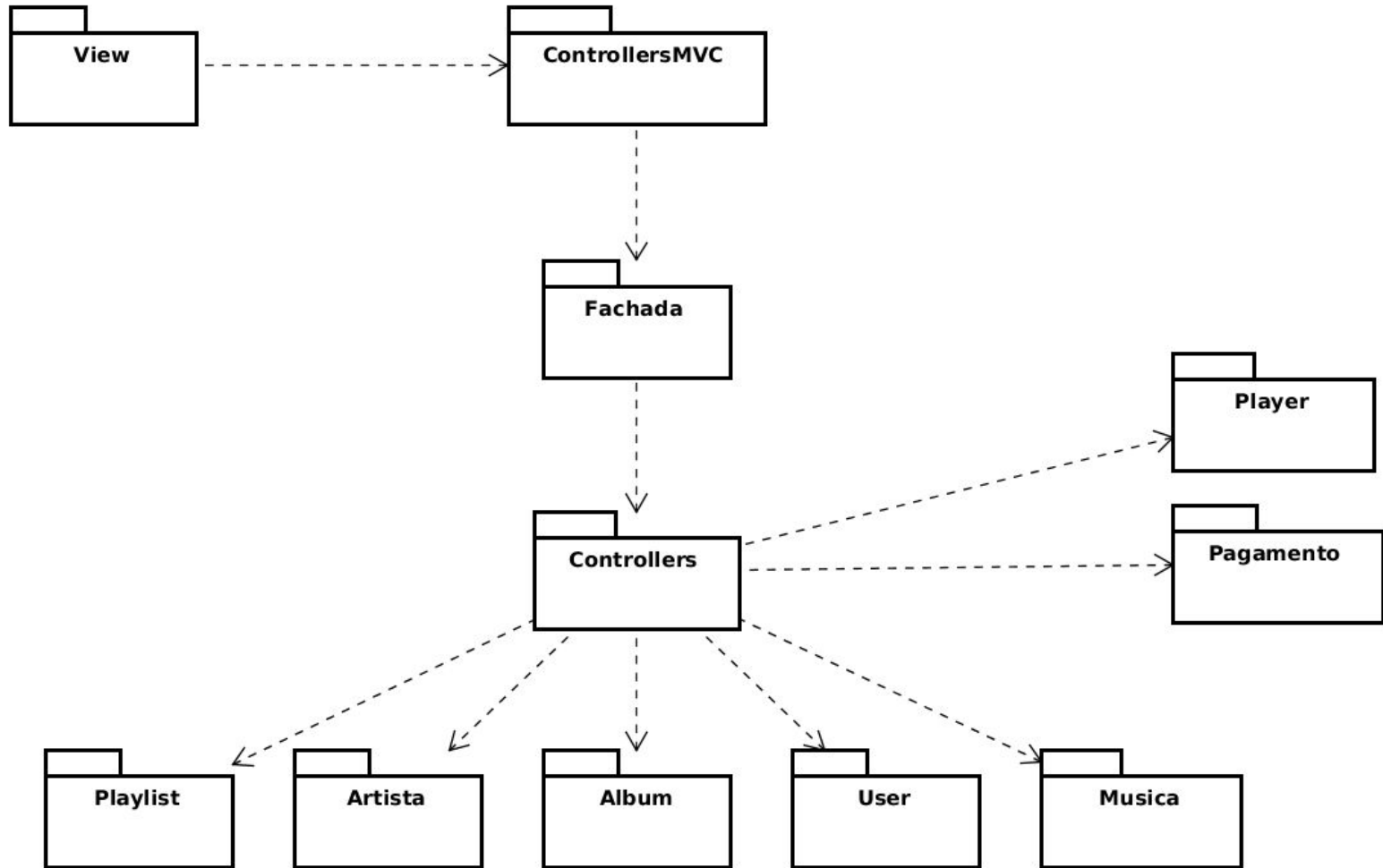
Mapeamento de classes de análise

Classes de análise	Elementos do projeto
crudArtista	Artista, ArtistaController IRepositoryArtista, RepositoryArtista
crudPlaylist	Playlist, PlaylistController IRepositoryPlaylist, RepositoryPlaylist
crudAlbum	Album, AlbumController IRepositoryPlaylist, RepositoryPlaylist
crudUsuario	Cliente, Admin, User, UserController, IRepositoryUser, RepositoryUser

Mapeamento de classes de análise

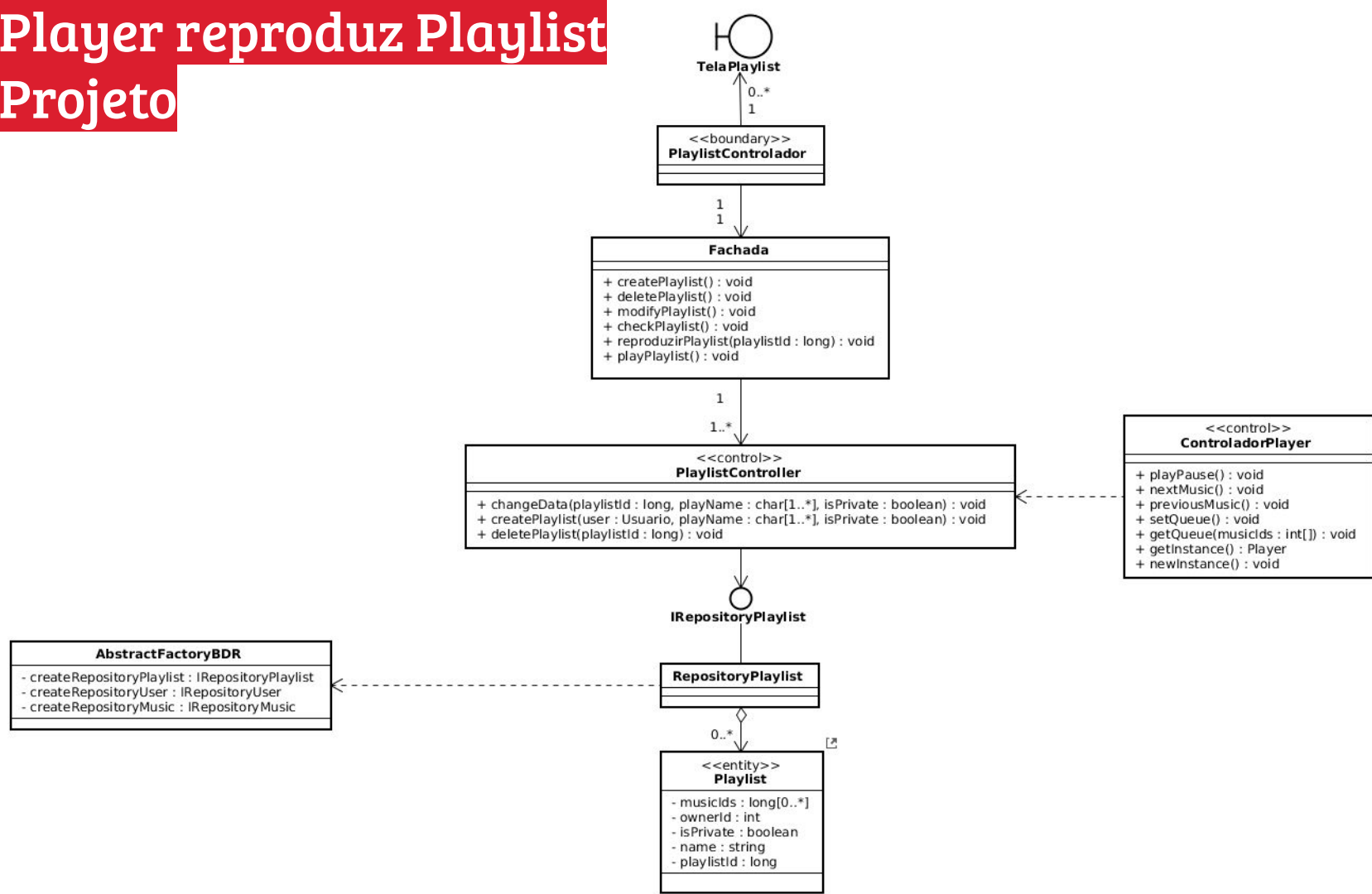
User	User
Cliente	Cliente
Admin	Admin
Playlist	Playlist
Album	Album
Artist	Artist
Audio	Music Podcast

Diagrama de pacotes



Projeto do caso de uso

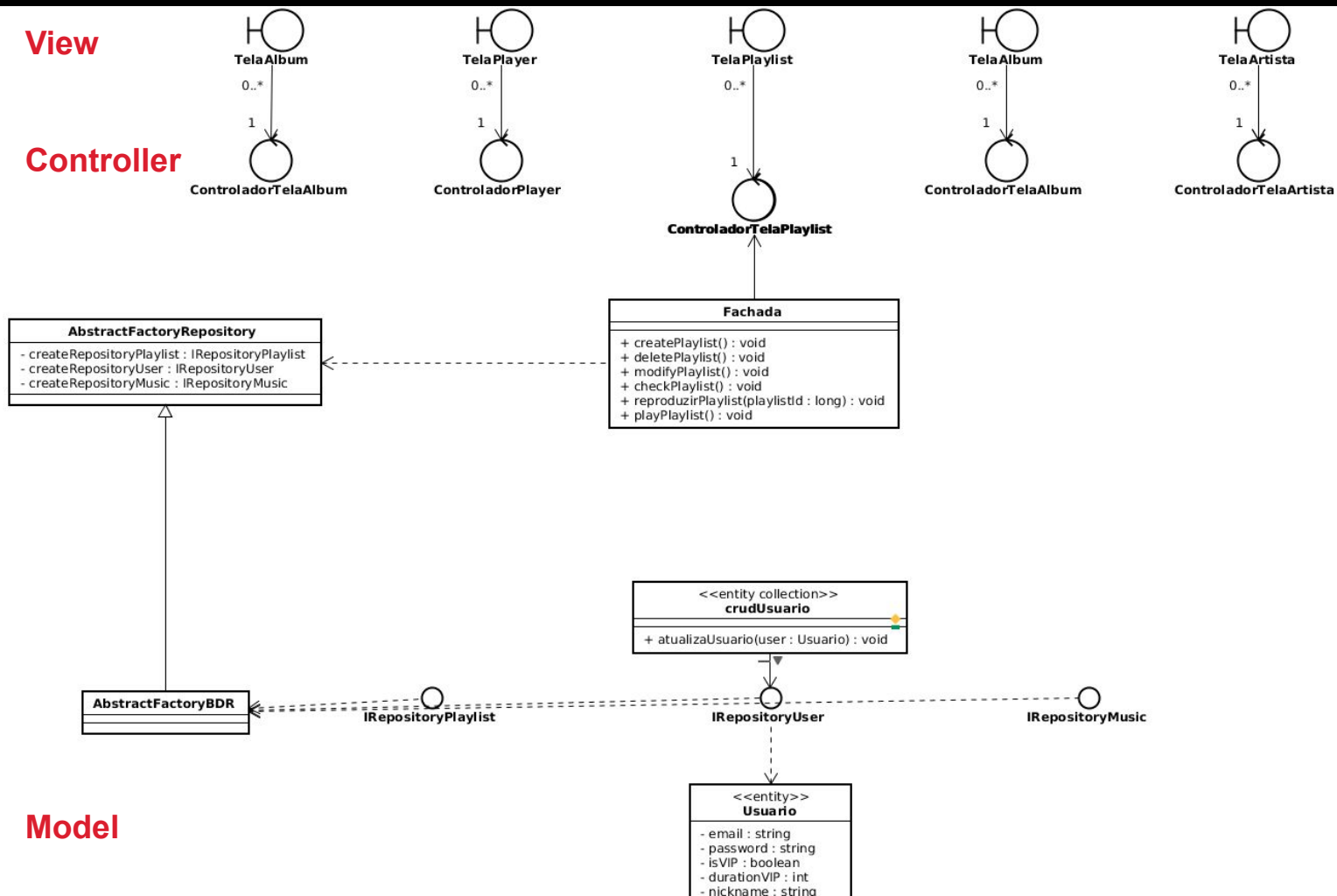
Player reproduz Playlist Projeto



MVC

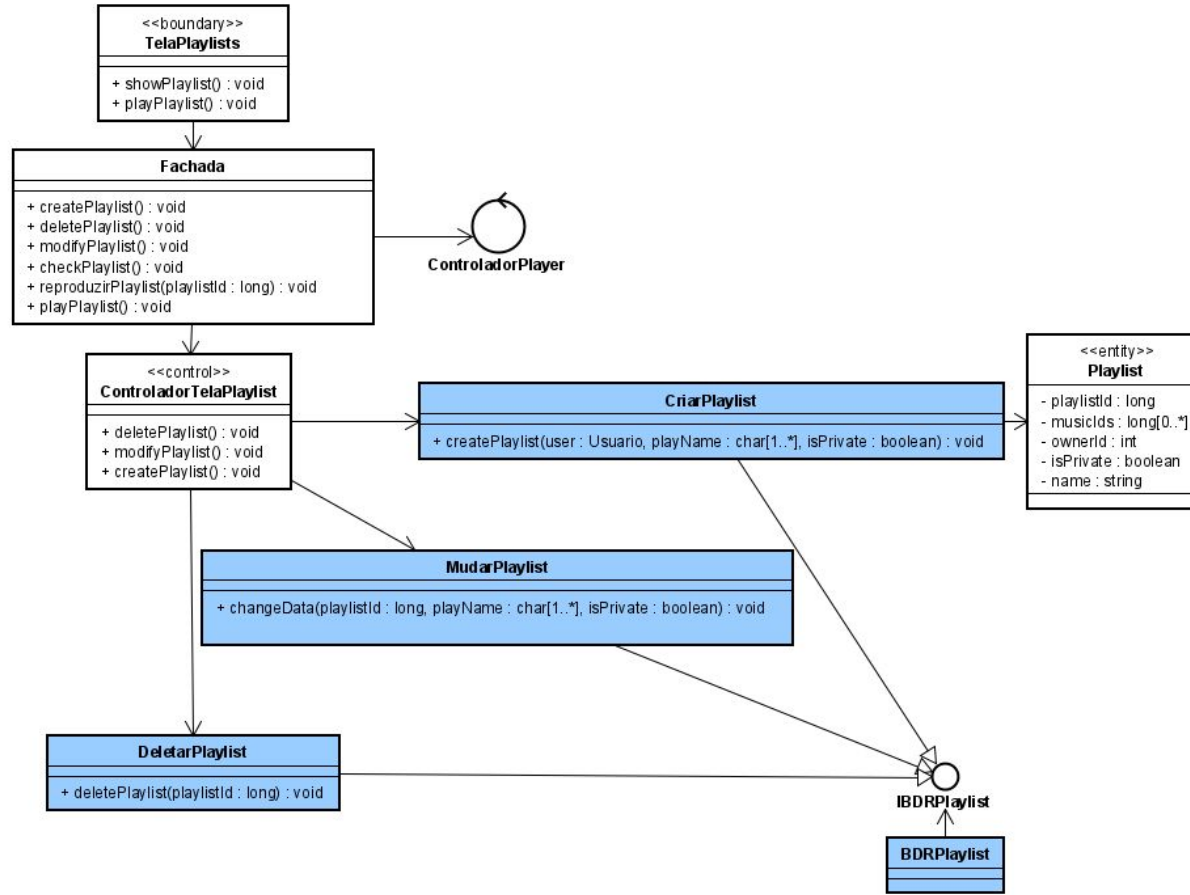
View

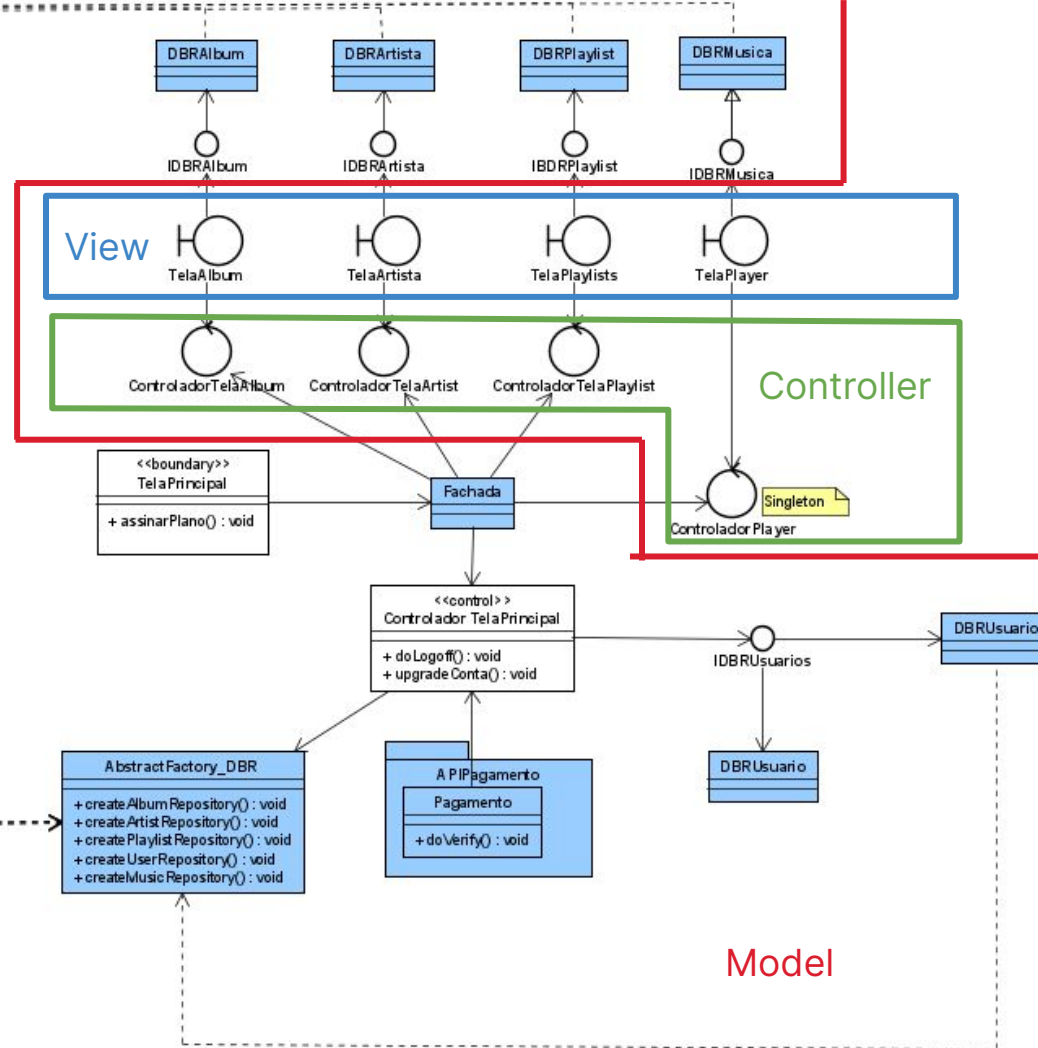
Controller



Model

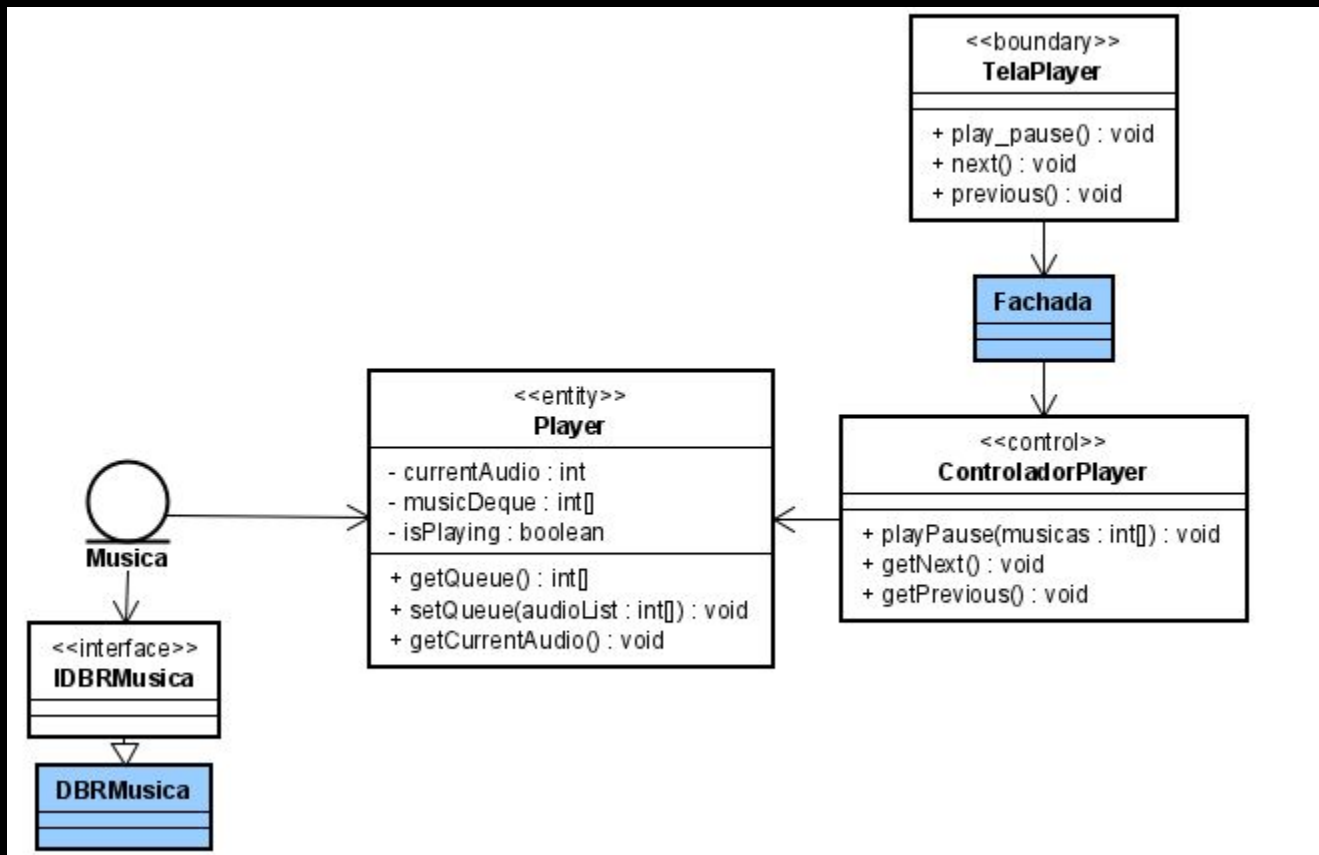
4. Player / Playlist - Diagrama Classes





Muito obrigado! ;)

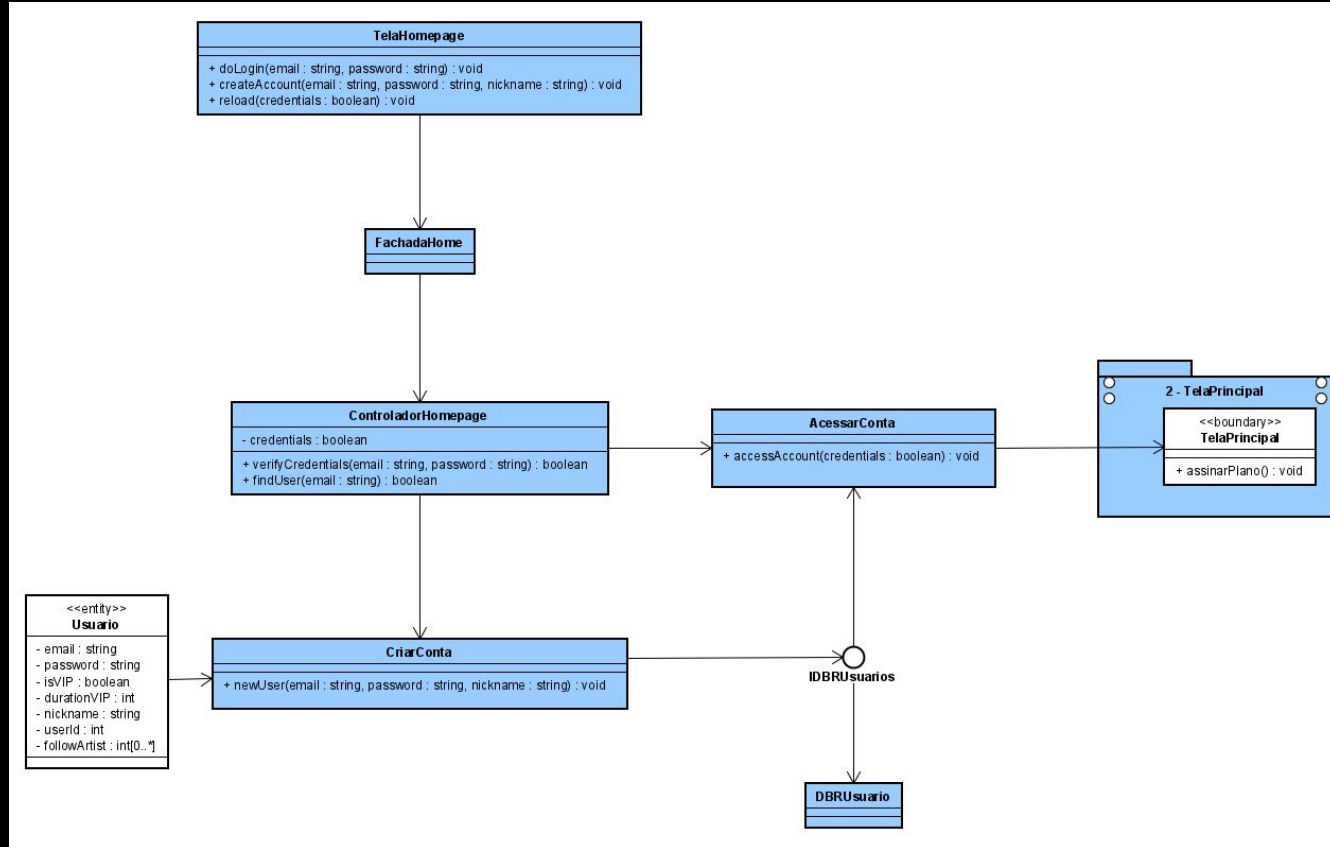
**Hugo Falcão - hsr
Gabriel Teixeira - gtsa
Vitor Sousa - vss2**



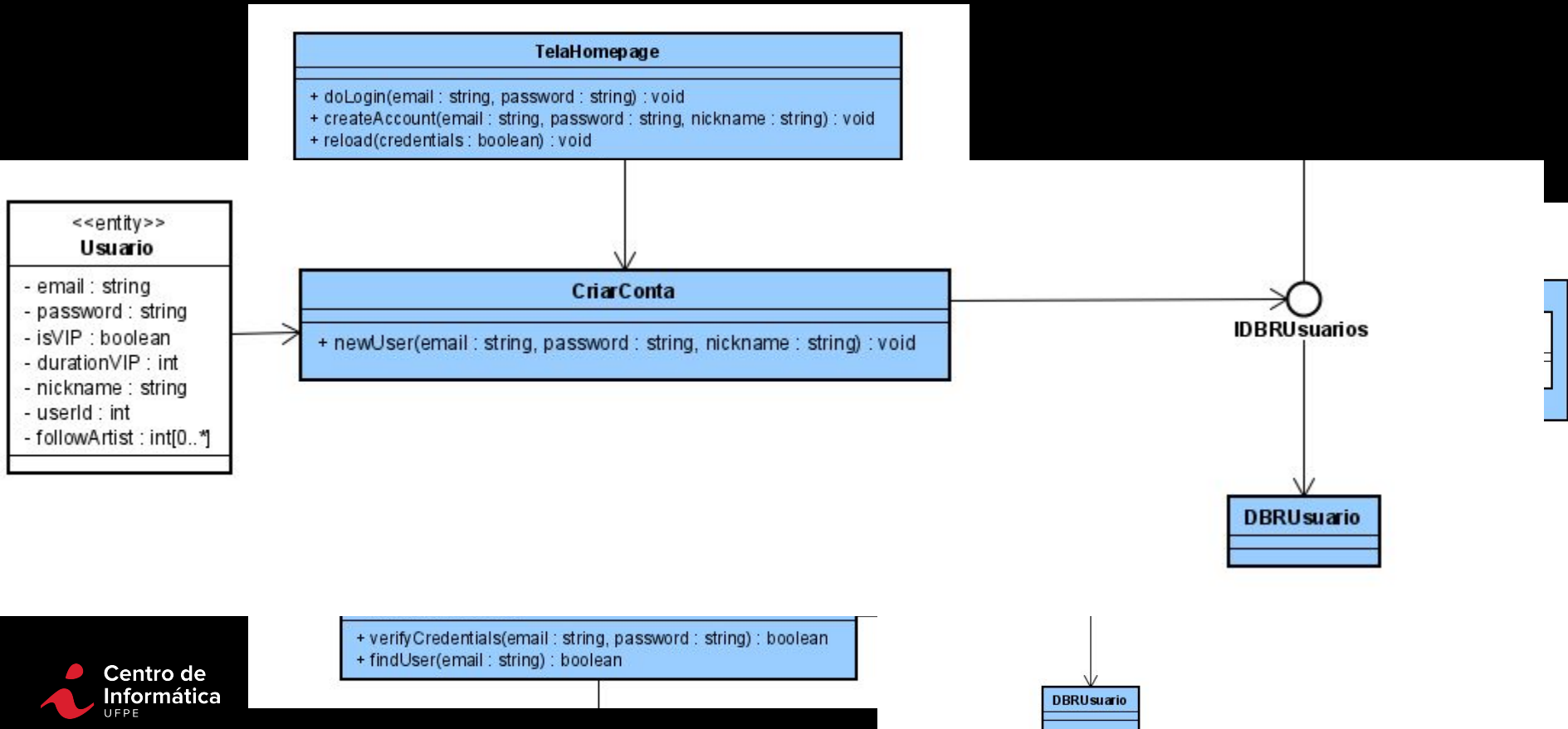
1. Login - Descrição

doLogin	
Identificação:	51
Descrição:	O usuário irá efetuar login no sistema.
Atores:	Usuário.
Pré-condições:	O usuário não deve estar logado.
Fluxo Principal:	O usuário preenche os campos textuais de email e senha e aperta o botão de entrar.
Pós-condição:	Caso email e senha estejam corretos, o cliente estará na tela inicial. Caso um dos dois esteja incorreto, o cliente verá um aviso indicando erro.

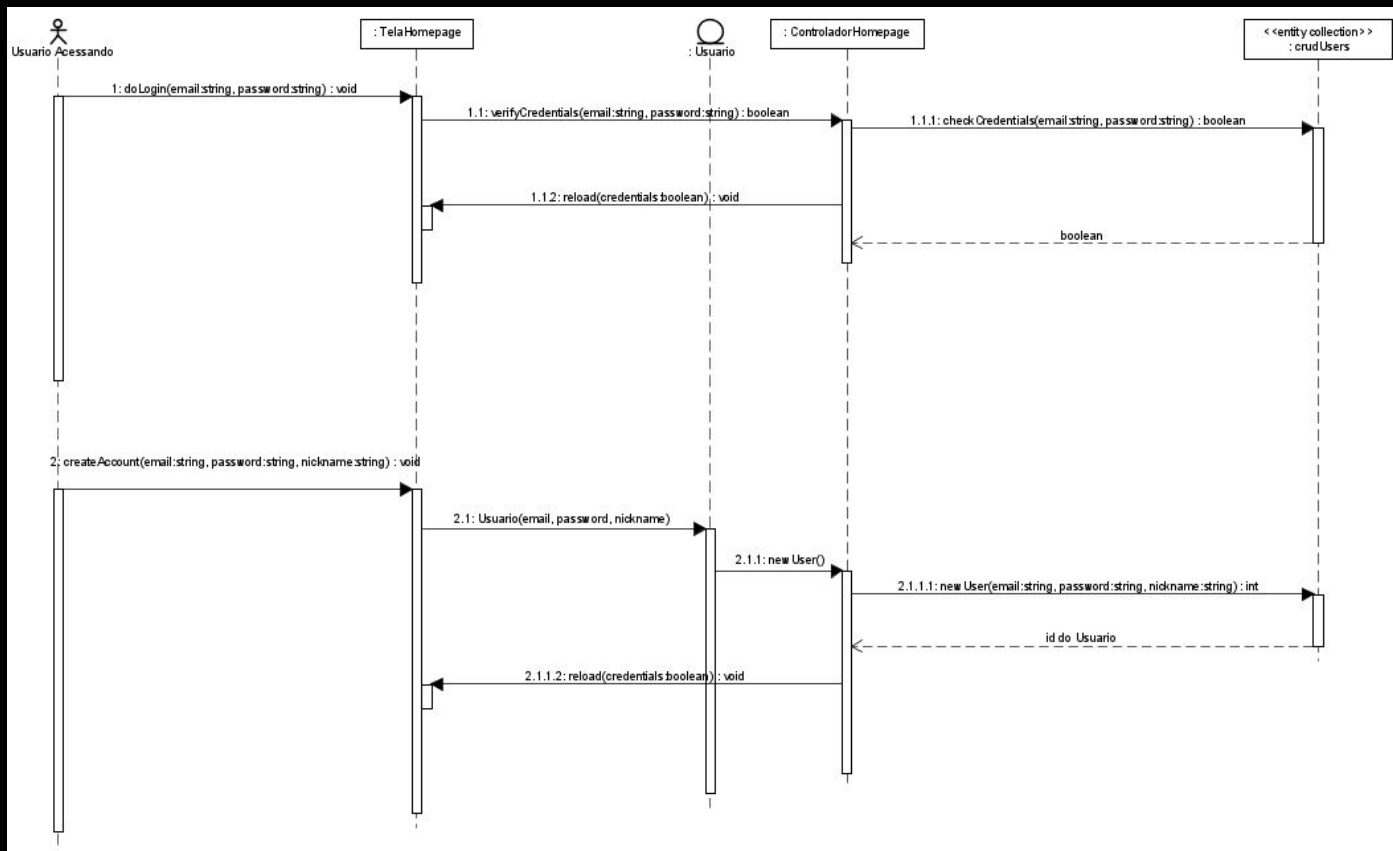
1. Login - Diagrama de Classe



1. Login - Diagrama de Classe



1. Login - Diagrama de Sequência



1. Login - Diagrama de Sequência

