

# IF681 - Interfaces Usuário Máquina

Gabriel Braz

11 de maio de 2018

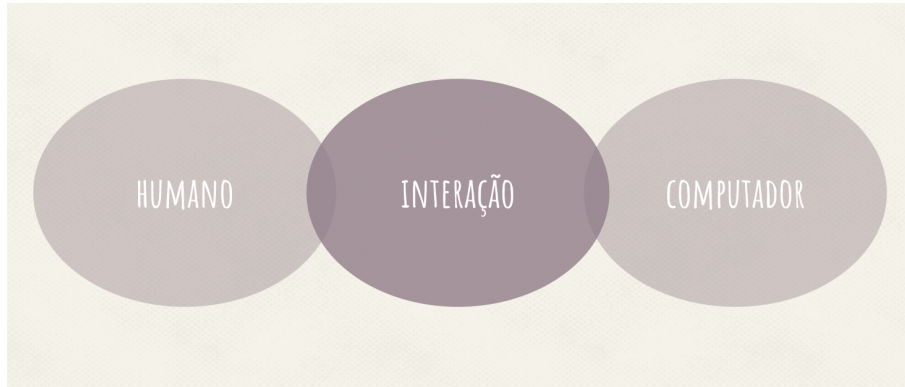


Figura 1: [4]Este diagrama representa a interação entre a máquina e o computador, através da interface.

## 1 Introdução

Interfaces Usuário-Máquina[1] é uma disciplina obrigatória, ofertada ao curso de ciência da computação no quarto período, lecionada pelo Professor Alex Sandro Gomes. Interfaces Usuário-Máquina estuda a interação entre o usuário e o computador, abordando temas como fundamentos da interação humano-computador, e os fatores humanos[2], buscando desenvolver softwares com um design centrado no usuário. Interfaces com o Usuário é inserida na área de Tecnologia e Sistema de Computação.

## 2 Relevância

A relevância desta disciplina está no fato dela ser a base do contato entre o homem e o computador. Isto é, ela estuda o que as pessoas necessitam e desejam, de forma a melhorar o design de um software, para que, este atenda às necessidades de seus usuários, possuindo uma maior usabilidade, facilitando, desta forma, a interação ( Figura 1), e proporcionando uma melhor experiência. A usabilidade é importante porque pode torna uma ferramenta fácil de usar, ou frustrante, para o desenvolvedor, essa pode ser a diferença entre o fracasso e sucesso.

### 2.1 Pontos Positivos

- Lecionada no início do curso;
- Programação voltada para o usuário;

### 2.2 Pontos Negativos

- Pouca carga horária: apenas 40 horas;

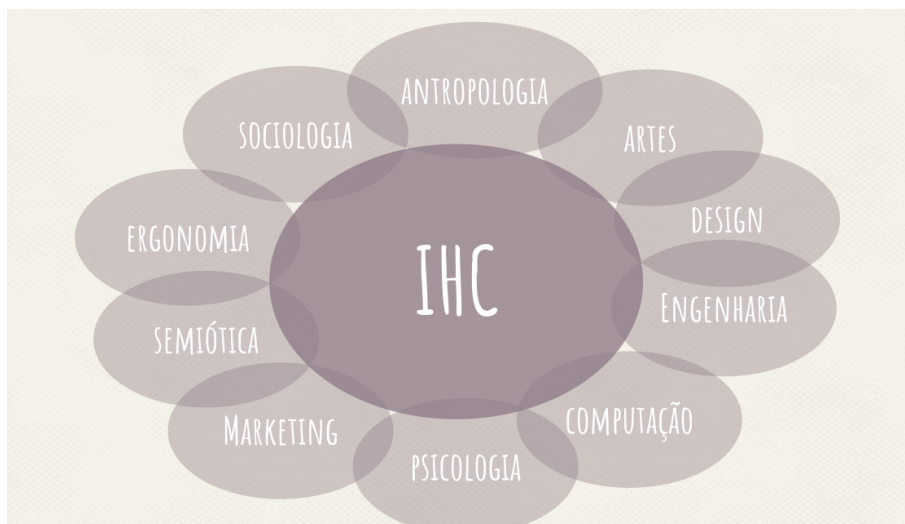


Figura 2: [4] Aqui podemos ver diversas áreas que Interfaces Usuário Máquina (IHC) Interage.

### 3 Relação com outras disciplinas

Por se tratar da comunicação mais básica entre o computador e o usuário, esta disciplina entra em contato com diversas áreas, dentro e fora da computação, como visto na Figura 2.

Tabela 1: Disciplina Relacionadas [3]

IF669 - Introdução a Programação	Pré-requisito
----------------------------------	---------------

### Referências

- [1] Site da Disciplina: <https://sites.google.com/a/cin.ufpe.br/if681—interface-usuario-maquina/home>.
- [2] <https://sites.google.com/a/cin.ufpe.br/if681—interface-usuario-maquina/ementa>.
- [3] <https://docs.google.com/a/cin.ufpe.br/viewer?a=vpid=sitessrcid=Y2luLnVmcGUuYnJ8aWY2Njh8Z3g6M2NjYT>
- [4] Juliano Cezar Teles Vaz. Hfc - interação humano computador, 2018.