**SCRUM**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ROAD MAP** | | | |
| SP0=Initialisation | obj S1=desktop | obj S2=Web | obj S3=Mobile |

|  |  |
| --- | --- |
| BP | |
| Id us = 1.1 | 97 |
| Id us = 2.1 |  |
| id us =3.1 |  |
| id us = 4.1 |  |
| id us = 5.1 |  |
| id us = 6.1 |  |

|  |
| --- |
| Done |
| Doing |
| To Do |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Backlog De SPRINT** | | | | | | | |
| Fonctionnalitées | Id us | us | Id Tâches | Tâches | Estimation | Réel | Rôle |
| Gestion de Salle de Sport | 1.1 | En tant que "Propriétaire de salle de sport” je veux ajouter une salle de sport. | 1.1.1 | Création de la table salle de sport. |  |  | Asma |
| 1.1.2 | Implémentation de l’entité salle de sport. |  |  |
| 1.1.3 | Implémentation de la méthode AjouterSalle. |  |  |
| 1.1.4 | Implémentation de l’interface graphique de la fonction AjouterSalle avec javaFX. |  |  |
| Gestion d’utilisateurs | 2.1 | En tant qu'utilisateur je veux m’inscrire et m’authentifier. | 2.1.1 | Création de la table Utilisateurs |  |  | Yassine |
| 2.1.2 | Implémentation de l’entité Utilisateurs |  |  |
| 2.1.3 | Implémentation de l’interface graphique de la fonction inscription et authentification avec javaFX. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestion  de  Calendrier | 3.1 | En tant que “client”je veux ajouter un cours qui va être affiché automatiquement dans le calendrier. | 3.1.1 | Création de la table Calendrier. |  |  | Yasmine |
| 3.1.2 | Implémentation de l'entité Calendrier. |  |  |
| 3.1.3 | Implémentation de l’interface graphique de la fonction AfficherCalendrierClient avec javaFX. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestion  de  Coach et client | 4.1 | En tant que "Propriétaire de salle de sport ”  je veux affecter un coach à un cours lors de l’ajout des cours | 4.1.1 | Création de la table et Cours et utilisateur. |  |  | Mayssa |
| 4.1.2 | Implémentation de l'entité Cours et Utilisateur. |  |  |
| 4.1.3 | Implémentation de l’interface graphique de la fonction AjouterCoach  avec javaFX. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestion des réclamations  Gestion des Cours | 5.1 | En tant que "Utilisateur de l’application SPORTify ”  je peux écrire une réclamation et l’envoyer | 5.1.1 | Création de la table Réclamation qui va contenir toutes les réclamations effectuer par les utilisateurs. |  |  | Houssem  Eya |
| 5.1.2 | Implémentation de l'entité Réclamation. |  |  |
| 5.1.3 | Implémentation de l’interface graphique d’un champs de texte et un bouton envoyer  avec javaFX. |  |  |
| 6.1 | En tant que "Propriétaire de salle de sport” je veux ajouter un cours à ma salle de Sport. | 6.1.1 | Création de la Table Cours . |  |  |
| 6.1.2 | Implémenter l’entité cours ainsi que la méthode ajouterCours avec l’ajout du nom de coach associé. |  |  |
| 6.1.3 | Implémentation de l’interface graphique associé à ajouterCours  avec javaFX. |  |  |