名前: Hsu Myat Paing(スミャパイ)

生年月日:2003年2月26日(22歳)

現在地:東京

国籍:ミャンマー

最高学歴:大学

GitHub: https://github.com/Hsu-Myat-Paing

 $\mathcal{X} - \mathcal{N}$: sumyatpy22@gmail.com

英語レベル: 中級レベル

日本語レベル: 中級レベル

概要

私は開発エンジニアとして、Java、JavaScript、React、Python を使った Web アプリケーションの開発に取り組んできました。また、授業の課題として、TensorFlow を使った分類タスク用の簡単なニューラルネットワークを構築したほか、最近では Python と機械学習を用いて、衣服の色を判別するモデルの開発にも挑戦しています。個人プロジェクトとしては、ミャンマーの料理や観光地を紹介する Web サイト、掲示板アプリなどを制作し、実践的なスキルを積み上げてきました。最近 React を使って教会のウェブサイト開発にも取り組んでいます。

資格

日本語能力試験 JLPT N2 合格、

TOEIC 740点、

Oracle Certified Java Programmer SE 11 合格

学歴

[ミャンマー] 2020 年 12 月 Myanmar Maritime University (造船学と海洋工学) 入学

[日本] 2022 年 10 月 Sun-A 国際学院大江戸校 入学

[日本] 2024年 3月 Sun-A 国際学院大江戸校 卒業

[日本] 2024年4月 日本電子専門学校 入学



[日本] 2026年3月 日本電子専門学校 卒業見込み

スキル

- 開発言語: Python, Java, JavaScript
- フロントエンド&バックエンド開発 framework: **React, Node.js**
- データベース: MvSQL
- 機械学習&AI: TensorFlow (分類モデルの構築) scikit-learn (基礎), NumPy
- 使用ツール・その他スキル: Git, GitHub, VS Code

プロジェクト経歴

ミャンマー紹介ウェブサイト開発

HTML、CSS、JavaScript を用いて、ミャンマーの伝統料理や観光名所を紹介する Web サイトを開発しました。画像や文章を組み合わせ、訪問者が視覚的に楽しめるレイアウトを実現しました。ユーザーにとってわかりやすく、興味を引く UI/UX の設計に注力しました。

このプロジェクトでは以下のような機能を実装しました:

- **ナビゲーションバー (固定ヘッダー)** :料理・観光地・お問い合わせなどに素早く 移動できるメニューを実装。
- **画像付きカード表示**:各料理・観光地を、写真と説明を組み合わせたカード形式で 一覧表示。
- 「**詳細を見る」ボタン**:各項目にボタンを設置し、クリックで詳細情報の表示やスクロールが行える仕組み。
- **スライドショー(カルーセル)**: おすすめの観光地を自動で切り替える画像スライ ダーを作成。
- **モバイル対応(レスポンシブデザイン)**:スマートフォンやタブレットでも快適に 閲覧できるよう設計。
- **お問い合わせフォーム**:名前・メール・メッセージを入力して送信できるシンプル なフォームを JavaScript でバリデーション対応。
- 「**トップへ戻る」ボタン**:ページの下部に固定で表示し、ワンクリックでページ上 部に戻れるようにしました。

•

■ 掲示板アプリケーション開発

Java と JSP/Servlet を使用して、投稿と削除機能を備えた掲示板アプリケーションを開発中です。

現在はデータの保存にデータベースを使用していませんが、今後は JDBC と MySQL を用いてデータベース連携を実装する予定です。基本的な機能を構築する中で、Web アプリケーションにおけるリクエスト処理やサーバーサイドの開発について学びました。

この掲示板アプリでは、以下のような機能を実装しています:

- **投稿機能**:フォームに名前とコメントを入力し、掲示板に新しい投稿を追加。
- **削除機能**:投稿に付けられた ID を指定して、該当する投稿を削除可能。
- **投稿リスト表示**: すべての投稿を時系列で画面に表示。
- **入力チェック(バリデーション)**:空欄や不正な入力を防止するサーバー側のチェック。
- **セッション管理(予定)**: ログイン機能や投稿者識別のためにセッション管理を導入予定。
- データベース連携(実装予定): JDBCと MySQL を用いて、投稿データを永続的 に保存する機能を追加予定

技術スタック: Java, JavaScript, JSP, Servlet

プロジェクト名: 母の味処 - 丼・ラーメン注文システム

HTML、CSS、JavaScript を使用して、丼やラーメンの注文システムを提供するウェブサイト「母の味処」を開発しました。ユーザーは店内での食事や持ち帰りを選択し、簡単にメニューから注文ができるインターフェースを提供しています。シンプルで直感的なUI/UX デザインを追求し、スムーズな注文体験を実現しました。

実装した機能:

- **ナビゲーションバー (固定ヘッダー):**食事の種類 (店内・持ち帰り) やメニュー 項目に迅速にアクセスできるメニューを実装。
- **メニューカード表示:** 各丼やラーメンを写真と説明を組み合わせたカード形式で一覧表示。
- 「**注文する」ボタン:** 各メニューアイテムに注文ボタンを設置し、クリックすることでカートにアイテムを追加。
- **注文確認画面:** ユーザーが選択したメニューを確認し、修正や削除が可能な機能を 提供。
- **モバイル対応 (レスポンシブデザイン):**スマートフォンやタブレットでも快適に 注文できるように設計。

• **チェックアウトシステム:** 注文内容の最終確認と支払い方法選択のためのチェック アウト機能を実装。

使用技術:

- フロントエンド: HTML, CSS, JavaScript
- バックエンド: Node.js

プロジェクト名:Zero Waste AI Recipe Generator システム (開発中)

このプロジェクトでは、AIを活用して、冷蔵庫内にある食材を無駄なく活用するレシピを自動的に提案するシステムを開発中です。ユーザーが残っている食材を入力することで、その食材を使ったレシピが提案され、フードロスを減らすことを目的としています。AIは食材の状態や量を考慮し、無駄なく調理できるレシピを提供します。

実装した機能:

- **食材入力機能:** ユーザーが冷蔵庫にある食材を入力またはスキャンし、その情報を 基にレシピを提案。
- **レシピ提案:** 残っている食材を無駄なく活用できるレシピを AI が生成し、食材の使用方法を提案。
- 食材状態の考慮: AI は食材の新鮮さや使用期限を考慮して、最適なレシピを提案。
- 栄養価の提案:健康的な食事を提供するため、栄養価も考慮したレシピを生成。
- **ユーザーインターフェース:** 直感的に使えるインターフェースを提供し、ユーザー が簡単に食材を入力し、提案されたレシピを確認できるように設計。

使用技術:

- プログラミング言語: Python, JavaScript, HTML5+CSS3
- フレームワークとライブラリ: TensorFlow, OpenCV (画像処理)
- データベース: SQL lite
- 開発環境: Flask, VSCode