

第十讲

确定下推自动机 CFG化简与规范

2022/4/26

School of Software

1

确定下推自动机

- 确定下推自动机的概念
- DPDA语言与其它语言的关系
- 终态型DPDA与空栈型DPDA
- DPDA与二义文法

2022/4/26

School of Software

2

确定下推自动机

- 确定下推自动机的概念
- DPDA语言与其它语言的关系
- 终态型DPDA与空栈型DPDA
- DPDA与二义文法

2022/4/26

School of Software

3

确定下推自动机的概念

- 定义：PDA $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, z_0, F)$ 称为确定的下推自动机 (DPDA)，如果满足：

1. 对于 $a \in \Sigma$ 或 $a = \varepsilon, X \in \Gamma - \{\varepsilon\}$, $\delta(q, a, X)$ 最多包含一个元素。
2. 对于 $a \in \Sigma, a \neq \varepsilon$, 若 $\delta(q, a, X) \neq \emptyset$, 则 $\delta(q, \varepsilon, X) = \emptyset$ 。

说明：该定义亦称为终态型 DPDA；类似可定义空栈型 DPDA。

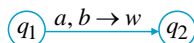
2022/4/26

School of Software

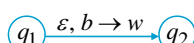
4

确定下推自动机的概念

容许迁移:



或者



(确定的)

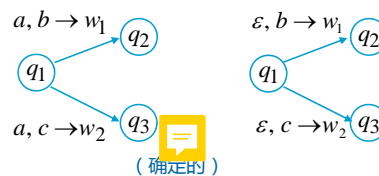
2022/4/26

School of Software

5

确定下推自动机的概念

容许迁移:



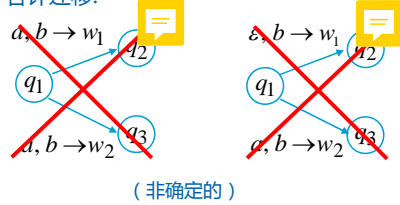
2022/4/26

School of Software

6

确定下推自动机的概念

不容许迁移:



2022/4/26

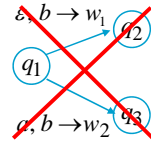
School of Software

7

确定下推自动机的概念

不容许迁移:

$\delta(q_1, a, b)$ 和 $\delta(q_1, \epsilon, b)$ 不能同时出现。
即可以存在单独的迁移 $\delta(q_1, a, b)$ 和 $\delta(q_1, \epsilon, b)$, 但是它们互相排斥, 不能同时存在。

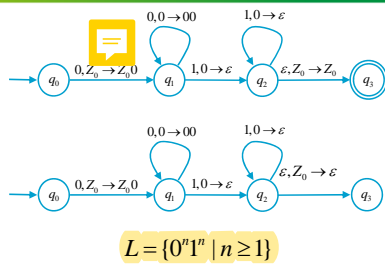


2022/4/26

School of Software

8

DPDA 例



2022/4/26

School of Software

9

DPDA 语言

定义: (终态型DPDA语言)

如果语言 L 能够被一DPDA

$$P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$$

接收, 则 L 称为确定性下推自动机的语言, 或确定性上下文无关语言, 或终态型DPDA语言。

语言 $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$ 是一个终态型DPDA语言。

2022/4/26

School of Software

10

DPDA 语言

定义: (空栈型DPDA语言)

如果语言 L 能够被一空栈型DPDA

$$P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0)$$

接收, 则 L 称为空栈型DPDA的语言。

语言 $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$

也是一个空栈型DPDA的语言。

2022/4/26

School of Software

11

非确定下推自动机

$$L(M) = \{ww^R\}$$

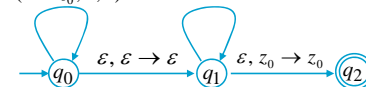
$$a, x \rightarrow ax$$

$$b, x \rightarrow bx$$

$$(x = z_0, a, b)$$

$$a, a \rightarrow \epsilon$$

$$b, b \rightarrow \epsilon$$



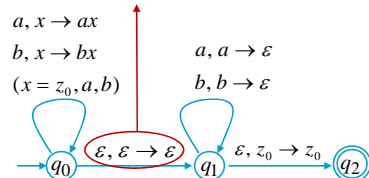
2022/4/26

School of Software

12

非确定下推自动机

在DPDA中不允许出现



2022/4/26

School of Software

13

确定下推自动机

- 确定下推自动机的概念
- DPDA语言与其它语言的关系
- 终态型DPDA与空栈型DPDA
- DPDA与二义文法

2022/4/26

School of Software

14

DPDA与PDA

因为 DPDA 也是NPDA, 则:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{DPDA} \\ \text{的语言} \end{array} \right\} \subseteq \left\{ \begin{array}{l} \text{CFL} \\ \text{(NPDA)} \end{array} \right\}$$

2022/4/26

School of Software

15

DPDA与PDA

因为存在CFL语言:

$$L_{ww^R} = \{ ww^R \mid w \in \{0,1\}^* \}$$

没有 DPDA 接受该语言。

2022/4/26

School of Software

16

DPDA与PDA

因此该包含是真包含:

$$L \notin \left\{ \begin{array}{l} \text{DPDA} \\ \text{的语言} \end{array} \right\} \subset L \in \left\{ \begin{array}{l} \text{CFL} \\ \text{(NPDA)} \end{array} \right\}$$

说明 NPDA 比 DPDA 的表达能力强

2022/4/26

School of Software

17

DPDA语言与正则语言

定理: 若 L 是正则语言, 则存在 DPDA P , 使得 $L(P) = L$

证明方法:

设 DFA $A = (Q, \Sigma, \delta_A, q_0, F)$, 且 $L(A) = L$

构造一 DPDA

$$P = (Q, \Sigma, \{Z_0\}, \delta_P, q_0, Z_0, F)$$

其中 $\delta_P(q, a, Z_0) = \{(p, Z_0)\}$ iff $\delta_A(q, a) = p$

则有 $L(P) = L(A)$

2022/4/26

School of Software

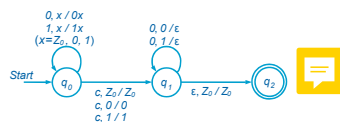
18

DPDA语言与正则语言

DPDA 的表达能力强于有限自动机。

例：语言 $L = \{wcw^R \mid w \text{ 为 } 0,1 \text{ 字符串}\}$

不是正则语言，但它是如下 DPDA 的语言：



2022/4/26

School of Software

19

确定下推自动机

- 确定下推自动机的概念
- DPDA语言与其它语言的关系
- 终态型DPDA与空栈型DPDA
- DPDA与二义文法

2022/4/26

School of Software

20

终态型DPDA与空栈型DPDA

• 前缀性质

一个语言 L 具有前缀性质，当且仅当不存在 $x, y \in L, x \neq y$ ，且 x 为 y 的前缀

例：语言

$$L = L(a^*)$$

没有前缀性质

2022/4/26

School of Software

21

终态型DPDA与空栈型DPDA

• 定理

语言 L 是空栈型 DPDA P 的语言，当且仅当：

- L 具有前缀性质；
- L 是某终态型 DPDA P' 语言，即 $L = L(P')$

(证明：留作练习)

真包含

定理说明：

$\{\text{空栈型DPDA的语言}\} \subset \{\text{终态型DPDA的语言}\}$

2022/4/26

School of Software

22

空栈型DPDA语言与正则语言

例：

- 语言 $L = \{wcw^R \mid w \text{ 为 } 0,1 \text{ 字符串}\}$ 具有前缀性质，并且 L 是 DPDA 的语言，所以 L 是某个空栈接受的 DPDA 的语言。

例 (1) 说明空栈型 DPDA 的语言不一定是正则语言

- 语言 $\{0\}^*$ 不具有前缀性质，所以不存在空栈型 DPDA P ，使得 $N(P) = \{0\}^*$

例 (2) 说明正则语言不一定是空栈型 DPDA 的语言

因此，空栈型 DPDA 的语言与正则语言没有关系

2022/4/26

School of Software

23

确定下推自动机

- 确定下推自动机的概念
- DPDA语言与其它语言的关系
- 终态型DPDA与空栈型DPDA
- DPDA与二义文法

2022/4/26

School of Software

24

DPDA与二义文法

- 定理:
若语言 L 是空栈型 DPDA P 的语言, 则存在
无二义上下文无关文法 G , 使得 $L=L(G)$ 。

证明思路

前节中, 从空栈型 PDA 构造等价 CFG 的方法,
构造与 DPDA 等价的 CFG。

可证对于任何所接受的串 w , 此 CFG 有唯一的
最左推导, 因而是无二义文法。

2022/4/26

School of Software

25

DPDA与二义文法

- 定理:
若语言 L 是终态型 DPDA P 的语言, 则存在
无二义上下文无关文法 G , 使得 $L=L(G)$ 。

证明思路

令 $\$$ 不出现在 L 的任何串中, 记 $L' = \{w\$ \mid w \in L\}$,
则 L' 具有前缀性质。即存在 DPDA P' , 使得 $L' = N(P')$,
从而存在一个无二义文法 G' , 使得 $L' = L(G')$
从 G' 构造 CFG G , $\$$ 作为变量, 并增加产生式 $\$ \rightarrow \epsilon$ 。
显然有 $L = L(G)$ 。
易证, G 是一个无二义文法。

2022/4/26

School of Software

26

DPDA与二义文法

例: 语言

$$L = \{ww^R \mid w \text{ 为 } 0,1 \text{ 字符串}\}$$

- (1) 不是任何 DPDA 的语言。
- (2) 非固有二义的。即存在非二义文法:
 $S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid \epsilon$ 。

存在非固有二义的 CFG 语言 L , 不是任何 DPDA 的语言。

$\{\text{DPDA 语言}\} \subset \{\text{CFG 非固有二义语言}\}$

真包含

2022/4/26

School of Software

27

CFG化简与规范

- 消去无用符号
- 消去 ϵ 产生式
- 消去单一产生式
- CFG 的化简与 Chomsky 范式

2022/4/26

School of Software

28

CFG化简与规范

- 消去无用符号
- 消去 ϵ 产生式
- 消去单一产生式
- CFG 的化简与 Chomsky 范式

2022/4/26

School of Software

29

有用符号

- 有用符号 (useful symbol)
 - 对于 CFG G

$$G = (V, T, S, P)$$
 称符号 $X \in V \cup T$ 是有用的, 当且仅当

$$S \overset{*}{\Rightarrow} \alpha X \beta \overset{*}{\Rightarrow} w,$$
 其中 $w \in T^*$, $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$ 。
- 无用符号 (useless symbol)
 - 非有用符号

2022/4/26

School of Software

30

无用符号与无用产生式

无用产生式：含有无用符号的产生式

例：

$$S \rightarrow aSb$$

$$S \rightarrow \varepsilon$$

$$S \rightarrow A$$

$$A \rightarrow aA$$

无用产生式

产生式推导不能终止：

$$S \Rightarrow A \Rightarrow aA \Rightarrow aaA \Rightarrow \dots \Rightarrow aa\dots aA \Rightarrow \dots$$

2022/4/26

School of Software

31

无用符号与无用产生式

另例：

$$S \rightarrow A$$

$$A \rightarrow aA$$

$$A \rightarrow \varepsilon$$

$$B \rightarrow bA$$

无用符号与

无用产生式

开始变量 S 不可达

2022/4/26

School of Software

32

产生符与可达符

产生符号

X 称为产生符, 如果存在 $w \in T^*$, 满足 $X \xRightarrow{*} w$

约定: 终结符是产生符

可达符号

X 称为符号可达符, 如果存在 $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$, 满足

$$S \xRightarrow{*} \alpha X \beta$$

约定: S 是可达符

2022/4/26

School of Software

33

产生符与可达符

与有用符号的关系

– 有用符号一定是产生符号和可达符号

– 反之, 成立吗?

不一定。

2022/4/26

School of Software

34

产生符算法

算法步骤：

对 CFG $G = (V, T, S, P)$, 产生符集合由下列步骤计算：

基础: 任何终结符 $a \in T$ 都是产生符；

归纳: 若有产生式 $A \rightarrow \alpha$, 且 $\alpha \in (V \cup T)^*$ 中的每个符号都是产生符, 则 A 也是产生符；

• 定理: 此算法恰好求得 G 的所有产生符。

证明思路：一方面, 所得符号的确是产生符；

另一方面, 任何产生符都可由上述步骤得到。

2022/4/26

School of Software

35

可达符算法

算法步骤：

对 CFG $G = (V, T, S, P)$, 可达符集合由下列步骤计算：

基础: S 是可达符；

归纳: 若 A 是可达符, 且 $A \rightarrow \alpha$, $\alpha \in (V \cup T)^*$, 则 α 中的符号都是可达符；

• 定理: 此算法恰好求得 G 的所有可达符。

证明思路：一方面, 所得符号的确是可达符；

另一方面, 任何可达符都可由上述步骤得到。

2022/4/26

School of Software

36

消去无用符号

设 CFG $G = (V, T, S, P)$, $L(G) \neq \emptyset$

• 消去非产生符号

从 G 中删除所有非产生符以及所有包含这些符号的产生式, 得到 CFG

$$G_2 = (V_2, T_2, S, P_2)$$

• 消去不可达符号

从 G_2 中删除所有不可达符以及所有包含这些符号的产生式, 得到 CFG

$$G_1 = (V_1, T_1, S, P_1)$$

注意消去的顺序

2022/4/26

School of Software

37

消去无用符号

定理: 有上述算法得到的文法 G_1 不包含无用符号, 且 $L(G_1) = L(G)$.

定理说明:

- 剩余的符号都是有符号;
- 新的文法与原来的文法是等价的;

证明思路:

一方面, G_1 中不包含无用符号;

另一方面, 对任何 w , $S \xrightarrow{G_1}^* w$ iff $S \xrightarrow{G}^* w$

2022/4/26

School of Software

38

消去无用符号步骤

- ✓ 计算产生符号集合
- ✓ 消去非产生符号
- ✓ 计算可达符号集合
- ✓ 消去不可达符号

2022/4/26

School of Software

39

消去无用符号

例: 文法 CFG $G = (\{S, A, B, C\}, \{a, b\}, S, P)$,

$$S \rightarrow aS \mid A \mid C$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow aa$$

$$C \rightarrow aCb$$

2022/4/26

School of Software

40

消去无用符号

例: 第一步: 消去非产生符

$$S \rightarrow aS \mid A \mid C \quad \text{第一轮: } \{a, b, A, B\}$$

$$A \rightarrow a$$

$$S \rightarrow A$$

$$B \rightarrow aa$$

$$C \rightarrow aCb$$

第二轮: $\{a, b, A, B, S\}$

2022/4/26

School of Software

41

消去无用符号

例: 只保留产生符 $\{A, B, S\}$, 除去非产生符

$$S \rightarrow aS \mid A \mid C$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow aa$$

$$C \rightarrow aCb$$

$$S \rightarrow aS \mid A$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow aa$$

删除无用产生式

2022/4/26

School of Software

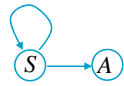
42

消去无用符号

例：第二步：消去非可达符

 $S \rightarrow aS \mid A$ $A \rightarrow a$ $B \rightarrow aa$

使用依赖关系图



不可达

2022/4/26

School of Software

43

消去无用符号

例：只保留可达符{A,S}，除去非可达符

 $S \rightarrow aS \mid A$ $A \rightarrow a$ ~~$B \rightarrow aa$~~

化简后的文法

 $S \rightarrow aS \mid A$ $A \rightarrow a$

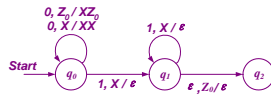
删除无用产生式

2022/4/26

School of Software

44

消去无用符号

例 对下图的 PDA, 构造 CFG $G = (V, \{0,1\}, S, P)$,
其中 $V = \{S\} \cup \{[pYq] \mid p, q \in \{q_0, q_1, q_2\}, Y \in \{Z_0, X\}\}$ 产生式 P 定义如下：(1) $S \rightarrow [q_0Z_0q_0]$; $S \rightarrow [q_0Z_0q_1]$; $S \rightarrow [q_0Z_0q_2]$;(2) $[q_0Z_0q_j] \rightarrow 0[q_0Xq_j][q_jZ_0q_i]$, $i, j = 0,1,2$; $((q_0, XZ_0) \in \delta(q_0, 0, Z_0))$ (3) $[q_0Xq_j] \rightarrow 0[q_0Xq_j][q_jXq_i]$, $i, j = 0,1,2$; $((q_0, XX) \in \delta(q_0, 0, X))$ (4) $[q_0Xq_1] \rightarrow 1$; $((q_1, \emptyset) \in \delta(q_1, 1, X))$ (5) $[q_1Xq_1] \rightarrow 1$; $((q_1, \emptyset) \in \delta(q_1, 1, X))$ (6) $[q_1Z_0q_2] \rightarrow \epsilon$; $((q_2, \emptyset) \in \delta(q_2, \epsilon, Z_0))$ 

2022/4/26

School of Software

45

消去无用符号

 $S \rightarrow [q_0Z_0q_0]$; $S \rightarrow [q_0Z_0q_1]$; $S \rightarrow [q_0Z_0q_2]$; $[q_0Z_0q_j] \rightarrow 0[q_0Xq_j][q_jZ_0q_i]$, $i, j = 0,1,2$; $[q_0Xq_j] \rightarrow 0[q_0Xq_j][q_jXq_i]$, $i, j = 0,1,2$; $[q_0Xq_1] \rightarrow 1$; $[q_1Xq_1] \rightarrow 1$; $[q_1Z_0q_2] \rightarrow \epsilon$;

上述文法的产生符包括：

终结符号：0, 1

非终结符号： $[q_0Xq_i]$, $[q_1Xq_1]$, $[q_1Z_0q_2]$, $[q_0Z_0q_2]$

2022/4/26

School of Software

46

消去无用符号

消去所有非产生符号，得到新文法：

 $S \rightarrow [q_0Z_0q_2]$; $[q_0Z_0q_2] \rightarrow 0[q_0Xq_1][q_1Z_0q_2]$; $[q_0Xq_1] \rightarrow 0[q_0Xq_1][q_1Xq_1]$; $[q_0Xq_1] \rightarrow 1$; $[q_1Xq_1] \rightarrow 1$; $[q_1Z_0q_2] \rightarrow \epsilon$;

为使文法更简洁，记：

 $[q_0Z_0q_2]$ 为 A , $[q_0Xq_1]$ 为 B , $[q_1Xq_1]$ 为 C , $[q_1Z_0q_2]$ 为 D 。

上述文法的产生式改写如下：

 $S \rightarrow A$; $A \rightarrow 0BD$; $B \rightarrow 0BC$; $B \rightarrow 1$; $C \rightarrow 1$; $D \rightarrow \epsilon$;

2022/4/26

School of Software

47

消去无用符号

以下产生式表示的文法中，

 $S, A, B, C, D, 0, 1$

都为可达符号，所以消除不可达符号后，结果没有变化：

 $S \rightarrow A$; $A \rightarrow 0BD$; $B \rightarrow 0BC$; $B \rightarrow 1$; $C \rightarrow 1$; $D \rightarrow \epsilon$;

至此，该文法已经消去了所有无用符号

 $S \rightarrow A$; $A \rightarrow 0BD$; $B \rightarrow 0BC$; $B \rightarrow 1$; $C \rightarrow 1$; $D \rightarrow \epsilon$;

2022/4/26

School of Software

48

CFG化简与规范

- 消去无用符号
- 消去 ϵ 产生式
- 消去单一产生式
- CFG的化简与Chomsky范式

2022/4/26

School of Software

49

消去 ϵ 产生式

目的：方便文法的设计, 利于文法规范化。

消去 ϵ 产生式, 除文法不能产生串 ϵ 外, 不会影响到原文法相应的语言中其它字符串的产生。

- 可空符号 (nullable symbol)

设 CFG $G = (V, T, S, P)$, 称符号 $A \in V$ 是可空的, 如果 $A \Rightarrow^* \epsilon$.

消去 ϵ 产生式及其影响, 需要计算可空符号的集合。

2022/4/26

School of Software

50

可空符号集计算

- 计算步骤：对于 CFG $G = (V, T, S, P)$, 可空符号集合通过下列归纳步骤计算：

基础：对所有产生式 $A \rightarrow \epsilon$, A 是一个可空符号；

归纳：如果有产生式 $B \rightarrow C_1 C_2 \dots C_k$, 其中每一个 $C_i \in V$ 是可空符号, 则 B 也是可空符号；

- 结论：此算法恰好得到 G 的所有可空符号：

证明思路：一方面, 得到的符号的确是可空符号；

另一方面, 任何可空符号都可由上述步骤得到。

2022/4/26

School of Software

51

消去 ϵ 产生式算法

设 CFG $G = (V, T, S, P)$, 通过下列步骤可以消去 G 中 ϵ 产生式及其影响：

- (1) 计算 G 的可空符号集合；

- (2) 对每一产生式 $A \rightarrow A_1 A_2 \dots A_k$

- 在 G_1 中对应有一组产生式, 每一个可空符号都可能出现或不出现；
- 若包含 $m < k$ 个可空符号, 则对应 G_1 中 2^m 个产生式；
- 若包含 k 个可空符号, 则对应 G_1 中 $2^k - 1$ 个产生式；

- (3) G_1 中不包含 G 的所有 ϵ 产生式： $A \rightarrow \epsilon$.

2022/4/26

School of Software

52

消去 ϵ 产生式

定理：通过上述算法从 CFG G 构造 CFG G_1 , 则

文法 G_1 不含 ϵ 产生式, 且

$$L(G_1) = L(G) - \{\epsilon\}.$$

证明思路：

证对任何 w , $S \xrightarrow{*}_{G_1} w$ iff $(S \xrightarrow{*}_G w, w \neq \epsilon)$.

2022/4/26

School of Software

53

消去 ϵ 产生式

例：

$S \rightarrow aMb$

$M \rightarrow aMb$

~~$M \rightarrow \epsilon$~~

可空符号

化简后文法

$S \rightarrow aMb \mid ab$

$M \rightarrow aMb \mid ab$

2022/4/26

School of Software

54

消去 ε 产生式

例：在上节PDA转CFG例中，得到以下产生式表示的文法， D 为可空符号：

$S \rightarrow A; A \rightarrow 0BD; B \rightarrow 0BC;$
 $B \rightarrow 1; C \rightarrow 1; D \rightarrow \varepsilon.$

消去 ε 产生式，得到如下产生式集合：

$S \rightarrow A; A \rightarrow 0BD; A \rightarrow 0B;$
 $B \rightarrow 0BC; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1.$

2022/4/26

School of Software

55

CFG化简与规范

- 消去无用符号
- 消去 ε 产生式
- 消去单一产生式
- CFG的化简与Chomsky范式

2022/4/26

School of Software

56

单一产生式

- 单一产生式 (unit productions)
 形如 $A \rightarrow B$ 的产生式，其中 A, B 为非终结符。
- 消去单一产生式的目的
 可减少文法的变量，简化文法推导，利于文法规范化。

2022/4/26

School of Software

57

单一偶对

- 单一偶对 (unit pairs)
 设 CFG $G = (V, T, P, S)$, $A, B \in V$, (A, B) 称为单一偶对，如果 $A \Rightarrow B$ ，且该推导过程仅使用单一产生式。
 消去单一产生式时，需要计算所有单一偶对的集合。

2022/4/26

School of Software

58

单一偶对集合的计算

- 计算步骤：设 CFG $G = (V, T, S, P)$ ，单一偶对的集合通过下列归纳步骤计算：
 基础：对于任何 $A \in V$, (A, A) 是一个单一偶对；
 归纳：如果 (A, B) 是一个单一偶对，且 $B \rightarrow C$ 是产生式 ($C \in V$)，则 (A, C) 是一个单一偶对。
- 结论：上述步骤恰好求得 G 的所有单一偶对。
 证明思路：一方面，所得到的偶对的确是单一偶对；
 另一方面，任何单一偶对都可由上述步骤得到。

2022/4/26

School of Software

59

消去单一产生式算法

设 CFG $G = (V, T, S, P)$ ，通过下列步骤消去 G 中的单一产生式：

- (1) 计算 G 的单一偶对集合；
- (2) 对每个单一偶对 (A, B) ，在 G_1 中加入产生式 $A \rightarrow \alpha$ ，其中 $B \rightarrow \alpha$ 为一非单一产生式；
- (3) G_1 中包含 G 的所有非单一产生式。

由此得到CFG: $G_1 = (V, T, S, P_1)$

- 定理：上述步骤从 G 构造 G_1 ，有 $L(G_1) = L(G)$
 证明思路：欲证对任何 w , $S \xRightarrow{G_1} w$ iff $S \xRightarrow{G} w$

2022/4/26

School of Software

60

消去单一产生式

例：以下产生式表示的文法中：

$S \rightarrow A; A \rightarrow 0BD; A \rightarrow 0B; B \rightarrow 0BC;$
 $B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$

单一偶对：(S, S), (A, A), (B, B), (C, C), (D, D), (S, A)

通过上述步骤消去单一产生式，得到产生式集合：

$S \rightarrow 0BD; S \rightarrow 0B; A \rightarrow 0BD; A \rightarrow 0B;$
 $B \rightarrow 0BC; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$

虽然上述化简步骤能消去一些冗余符号，但有可能产生新的无用符号，如本例中变量 A 和 D

2022/4/26

School of Software

61

CFG化简与规范

- 消去无用符号
- 消去 ϵ 产生式
- 消去单一产生式
- CFG的化简与Chomsky范式

2022/4/26

School of Software

62

CFG 的简化

- 设 CFG $G = (V, T, S, P)$ ，通过下列步骤对 G 简化：

第一步：消去 ϵ -产生式；

第二步：消去单一产生式；

第三步：消去无用产生式。

注意 以上简化步骤的次序

- 定理：设 CFG G 的语言包含非 ϵ 字符串，通过上述步骤从 CFG G 构造 CFG G_1 ，则有 $L(G_1) = L(G) - \{\epsilon\}$

2022/4/26

School of Software

63

Chomsky 范式

- Chomsky 范式 (CNF)

上下文无关文法 CFG $G = (V, T, S, P)$ 称为 Chomsky 范式，如果：

(1) G 中不含无用符号；

(2) 产生式 P 只具有如下两种简单形式之一：

$A \rightarrow BC$ 或 $A \rightarrow a$

其中 A, B, C 是变量， a 是终结符。



2022/4/26

School of Software

64

Chomsky 范式

例：

$S \rightarrow AS$

$S \rightarrow AS$

$S \rightarrow a$

$S \rightarrow \textcircled{AAS}$

$A \rightarrow SA$

$A \rightarrow SA$

$A \rightarrow b$

$A \rightarrow \textcircled{aa}$

Chomsky 范式

非 Chomsky 范式

2022/4/26

School of Software

65

Chomsky 范式

- 转化Chomsky范式算法 步骤 1

任何不含 ϵ 的非空 CFL，都存在一个 CFG G 。

由下列步骤对 G 进行简化：

- (1) 消除 G 中的 ϵ 产生式；
- (2) 消除 G 中的单一产生式；
- (3) 消除 G 中的无用符号。

得到不含 ϵ 产生式、单一产生式和无用符号的 CFG G_2

由前所述， $L(G_2) = L(G)$ 。

2022/4/26

School of Software

66

Chomsky 范式

- 转化Chomsky范式算法 步骤 2

将 G_2 做如下变换：

- a) 如果某一终结符 a 出现于某些右部长度大于 1 的产生式中，则引入一个新的非终结符，如 A ，将这些产生式中的 a 替换为 A ，并增加新的产生式：

$$A \rightarrow a$$

则右部长度大于 1 的产生式中只含有非终结符；

2022/4/26

School of Software

67

Chomsky 范式

- 转化Chomsky范式算法 步骤 2

将 G_2 做如下变换：

- b) 右部长度 > 2 的产生式 $A \rightarrow B_1 B_2 \dots B_k, k > 2$ ，采用级连 (cascade) 方法转变为只含两个非终结符；引入 $k-2$ 个新的非终结符 C_1, C_2, \dots, C_{k-2} ，

$$A \rightarrow B_1 C_1, C_1 \rightarrow B_2 C_2, \dots, C_{k-3} \rightarrow B_{k-2} C_{k-2}, C_{k-2} \rightarrow B_{k-1} B_k$$

得到CFG G_1

2022/4/26

School of Software

68

Chomsky 范式

例：以下产生式表示的文法中，已经不存在 ϵ 产生式和单一产生式：

$$S \rightarrow 0BD; S \rightarrow 0B; A \rightarrow 0BD; A \rightarrow 0B; B \rightarrow 0BC; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$$

消去无用符号 D, A 后，得到如下产生式集合：

$$S \rightarrow 0B; B \rightarrow 0BC; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$$

引入新的非终结符 A ，用 A 替换 0 ，并增加新的产生式 $A \rightarrow 0$ ，得到如下产生式集合：

$$S \rightarrow AB; B \rightarrow ABC; A \rightarrow 0; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$$

2022/4/26

School of Software

69

Chomsky 范式

进一步引入新的非终结符 D ，将其变换为：

$$S \rightarrow AB; B \rightarrow AD; D \rightarrow BC; A \rightarrow 0; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$$

定理：设 CFG G 的语言包含非 ϵ 的字符串，通过上述步骤从 G 构造 G_1 ，则 G_1 符合 CNF 的要求，且满足：

$$L(G_1) = L(G) - \{\epsilon\}$$

$$S \rightarrow AB; B \rightarrow ABC; A \rightarrow 0; B \rightarrow 1; C \rightarrow 1$$

2022/4/26

School of Software

70

课后练习

◇ 必做题：

- P-251 Ex.6.4.2 (c) (其中 $m \neq 0$ 任意)
- P-251 Ex.6.4.3 $^*(a), l(b)$
- P-271 Ex.7.1.3
- P-272 Ex.7.1.9(b)

◇ 思考题：

- P-251 Ex.6.4.3 $^*(c)$
- P-272 $^*lEx.7.1.10$

2022/4/26

School of Software

71

Thank you

2022/4/26

School of Software

72