## 面向对象程序设计基础 第一次作业

徐浩博 2020010108

## 模型部分

为了解决此问题, 我共建立了两种模型以计算出结果.

### □ 计算方法1

利用等差数列求和公式. 设读入的正整数为 x. 先考虑  $x \ge 2$  的情况,则不大于 x 的最大偶数为(x/2)\*2,从 2 至(x/2)\*2 共有(x/2)个偶数,采用等差数列的求和公式 sum=项数\*(首项+末项)\*/2=(x/2)\*(2+(x/2)\*2)/2. 特别地,若 x=1,则(x/2)=0,恰也满足此公式. 综上:sum=项数\*(首项+末项)\*/2=(x/2)\*(2+(x/2)\*2)/2.

### □ 计算方法 2

设读入的正整数为 x. 利用循环, 从 2 开始, 枚举每一个小于等于 x 的正偶数. 将如上的正偶数加和, 即得答案.

## 验证部分

#### 等价类划分

- □ 输入的不是纯数字: a, 1+2
- □ 输入的不是正整数: 1.2, 0, -1
- □ 输入的正整数超过了 int 范围([2147483648,+∞))
- □ 输入的正整数虽未超 int 范围, 但计算出的结果超过了 int 范围([92682, 2147483648]) 输入的是计算结果未超过 int 范围的正整数([1, 92681])

#### 案例选取

- □ 输入的不是纯数字: a, 1+2
- □ 输入的不是正整数: 1.2, 0, -1
- □ 输入的正整数超过了 int 范围: 2147483648
- □ 输入的正整数虽然未超 int 范围,但计算出的结果超过了 int 范围: 10000000
- □ 输入的是计算结果未超过 int 范围的正整数: 1, 10, 19, 100000

#### 测试结果

输入	第一种计算方法结果	第二种计算方法结果
а	输入非法	输入非法
1+2	输入非法	输入非法
1.2	输入非法	输入非法
0	输入非法	输入非法
-1	输入非法	输入非法
2147483648	输入超过计算范围	输入超过计算范围
10000000	结果超过计算范围	结果超过计算范围
1	0	0
10	30	30
19	90	90
10000	25005000	25005000

# 分析部分

- □ 当输入的不是正整数时,程序能够给出错误提示. 当输入的数字因超过 int 数据范围而无法计算出结果时,程序也能够给出错误提示. 当输入合适的数字时, 程序用两种方法运算出的答案均一致且正确.
- □ 第一种计算方法时间复杂度为 O(1),第二种计算方法时间复杂度为 O(n),相较而言第一种计算方法时间开销较小,但由于能够计算出结果的数据范围较小,因此直观上,两种计算方法没有产生显著的速度差异.