第八讲 CFG的应用与 文法的二义性

9022/4/13 School of Sof

CFG的应用与文法的二义性

- · CFG的应用
- · CFG的转换
- 文法二义性
- 二义性的消去方法
- · CFG的构造方法
- · CFG的构造实例

3 School of So

CFG的应用与文法的二义性

- · CFG的应用
- · CFG的转换
- 文法二义性
- 二义性的消去方法
- · CFG的构造方法
- · CFG的构造实例

2022/4/13

ichool of Software

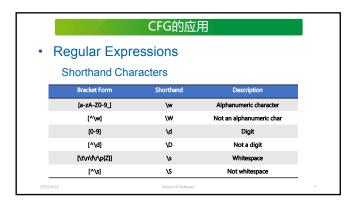
CFG的应用

- Regular Expressions
 - Take a single instance of a string: 10/Apr/2021
 - Use regex to generalize the pattern:
 (..)/(···)/(···)
 AB/789/A1B2
 (.+)/(.+)/(.+)
 ABCD/432/00
 (\d+)/([a-zA-Z]+)/(\d+)
 10/Apr/2021

Use parentheses to specify fields to extract.

13 School of Soft

CFG的应用 Regular Expressions: Meta Characters Description No Match Bar . ar Any character inside [A-Z.]ar Any character not inside brackets [^] [^a-z]ar \[hi\] [hi] hi Escapes next character ark\$ End of line arkk



```
S:= <Sentence>;

<Sentence>;

<Sentence>:= <AtomicSentence> | <Sentence> <Connective> <Sentence> | <Quantifier> <Variable>,... <Sentence> | '< <Sentence> | '(' <Sentence> ')';

<AtomicSentence>:= <Predicate> '(' <Term>,... ')';

<Term>:= <Function> '(' <Term>,... ')' | <Constant> | <Variable>;

<Quantifier>:= '1' | 'v' | '→' | '+';

<Quantifier>:= '1' | 'x' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1' | '1'
```

```
Syntax of LTL

• \varphi = p \mid \neg \varphi \mid \varphi \land \varphi \mid (\varphi) \mid
\mid \varphi U \varphi \mid X \varphi \mid F \varphi \mid G \varphi \mid \varphi W \varphi \mid \varphi R \varphi

• Basic temporal operators:

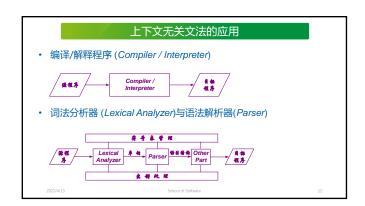
X (〇, "next time")
U ("until")
F (�, "sometime", "eventually")
G (□, "always", "henceforth")
W Weak-until
R Release

It is easy to show that the Syntax of LTL is also the CFG
```

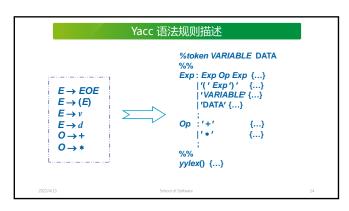
```
上下文无关文法的应用

• 程序设计语言语法描述和分析
Yacc (yet another compiler's compiler)

• 文档格式描述和处理
DTD (Document Type Definition)
```







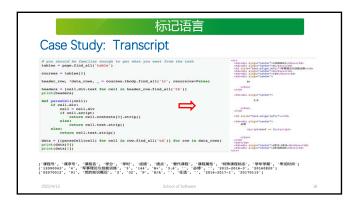
标记语言 (markup languages)
 HTML(HyperText Markup Language)
 如 <P>The things I hate:

 <II>Moldy bread
 <II>People who drive too slow in the fast lane

 The things I hate:

 Moldy bread

 People who drive too slow in the fast lane



 标记语言

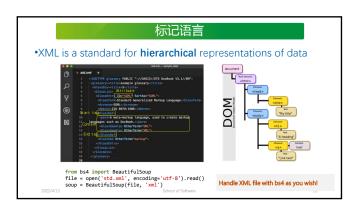
• 标记语言 (markup languages)

- HTML(HyperText Markup Language)

- SGML(Standard Generalized Markup Language)
ISO 8879 国际标准

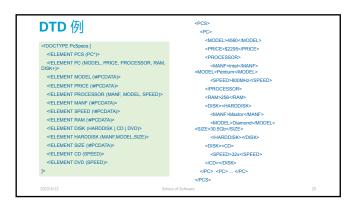
- XML(eXtensible Markup Language)
SGML的一个子集,用户通过DTD(Document Type Definition) 可以自定义 tag 的类型.





CFG的应用与文法的二义性 CFG的应用 CFG的转换 文法二义性 二义性的消去方法 CFG的构造方法 CFG的构造方法

<!DOCTYPE name-of-DTD [list of element definitions]> <!ELEMENT element-name (description of the element)>





DTD转化CFG

DTD 实际上是一个上下文无关文法

将右部含正则表示的产生式转化为一般上下文无 关文法的产生式.

2022/4/13

ichool of Software

DTD转化CFG

<!ELEMENT PROCESSOR (MANF, MODEL, SPEED)>
 Processor →Manf Model Speed
<!ELEMENT DISK (HARDDISK | CD | DVD)>
 Disk →HardDisk | CD | DVD
<!ELEMENT PC (MODEL, PRICE, PROCESSOR, RAM, DISK+)>
 PC →Model Price Processor Ram Disks
 Disks→Disk | Disk Disks

22/4/13

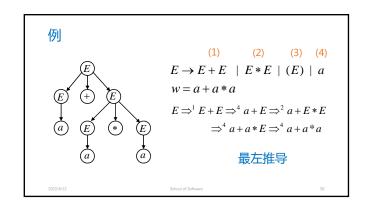
hool of Software

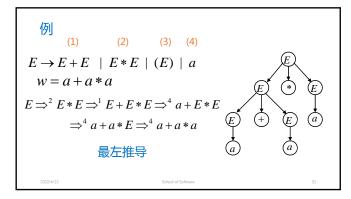
CFG的应用与文法的二义性

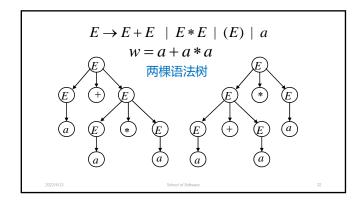
- · CFG的应用
- CFG的转换
- 文法二义性
- 二义性的消去方法
- · CFG的构造方法
- · CFG的构造实例

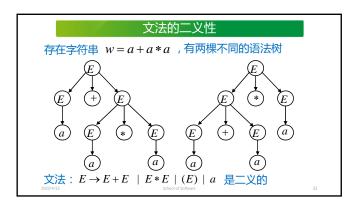
2022/4/13

School of Software











文法G: $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid a$ $E \Rightarrow^{1} E + E \Rightarrow^{4} a + E \Rightarrow^{2} a + E * E$ $\Rightarrow^{4} a + a * E \Rightarrow^{4} a + a * a$ $E \Rightarrow^{2} E * E \Rightarrow^{1} E + E * E \Rightarrow^{4} a + E * E$ $\Rightarrow^{4} a + a * E \Rightarrow^{4} a + a * a$ 由于 a + a * a 有两种不同的最左推导,则
文法G是二义的。

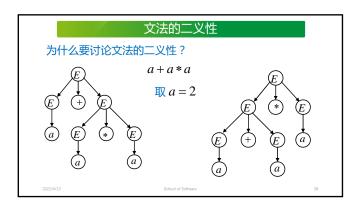
文法的二义性

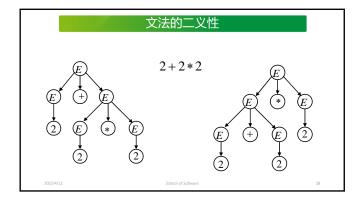
- 定理
 对 CFG G = (V, T, S, P) 和 w ∈ T*, w 具有两棵不同的分析树, 当且仅当存在两个不同的从开始从S到w的最左推导。
- 文法二义性的的另一种定义 CFG G=(V,T,S,P) 称为二义的,如果存在某个 $w\in T^*$,有两个不同的从开始符号S 到 w 的最左推导。

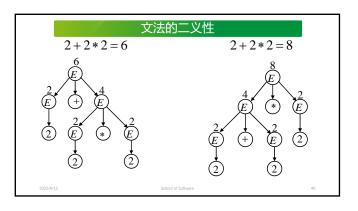
用途: 方便证明文法的无二义性。

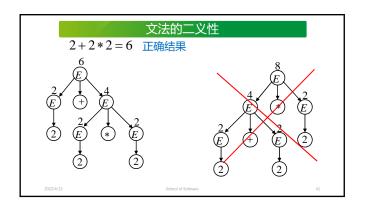
2022/4/13

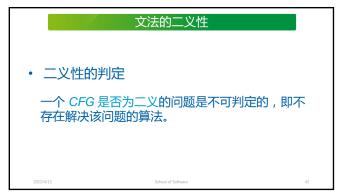
nool of Software







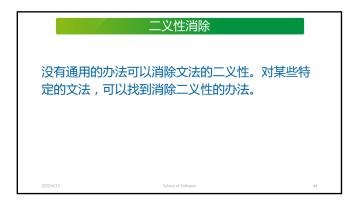


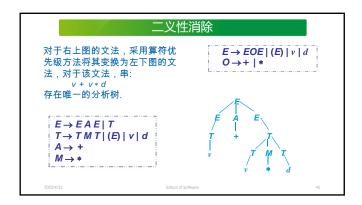


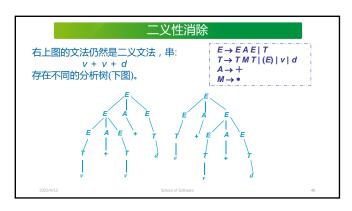
CFG的应用与文法的二义性

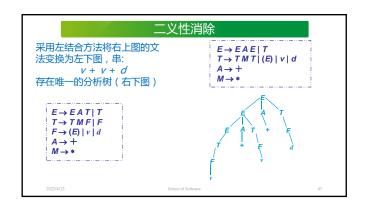
- · CFG的应用
- · CFG的转换
- 文法二义性
- 二义性的消去方法
- · CFG的构造方法
- · CFG的构造实例

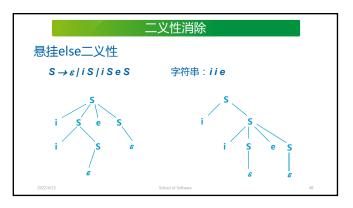
School of Software

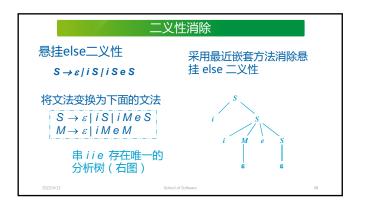


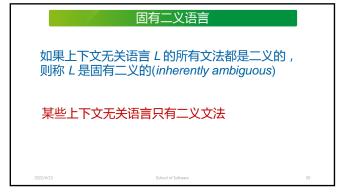


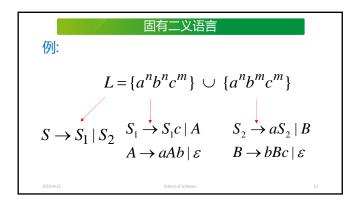


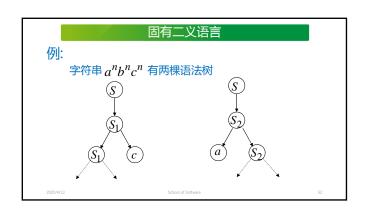


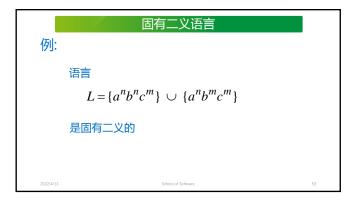














上下文无关文法的构造

- 给定一个上下文无关语言 L , 要构造其上下文无关文法 G 是一项困难的工作 , 因为没有针对这一问题的统一解法。
- 如果语言 L 是正则的, 文法G的构造比较容易。
- 对于非正则语言,构造文法要困难的多:
 - 产生式右边可以含多个无序的变量。
 - 定义新的变量,要考虑到文法中的递归过程,必须保证递归循环和完结。

022/4/13

上下文无关文法的构造

例 1:构造上下文无关文法 G,接受 L L= $\{w = w^{R} | w \in \{0, 1\}^{*} \}$.

解:

 $S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid 0 \mid 1 \mid \varepsilon$

3

School of Software

上下文无关文法的构造

例 2:构造上下文无关文法 G,接受 L L={ww^R|w∈{0,1}*}.

解:

 $S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid \varepsilon$

 $\{ww^R \mid w \in \{0, 1\}^*\} \subset \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = w^R\}.$ 区别在于少了集合 $\{0, 1\}$.

2022/4/13

nool of Software

上下文无关文法的构造

引理: 如果 w有 n个 0 和 n+1 个 1 ,那么存在一个 1 满足 $w = \alpha 1 \beta$,使得 α 和 β 中 0 和 1 的数量相等。

证明: 令 $w=a_1\ a_2\ ...\ a_{2n+1}\ ,\ a_i\in\{0,\ 1\}.$

如果 $a_1 = 1$, 那么 $w= 1\beta$. 结论得证.

如果 $a_1 = 0$, 定义函数 f: f(0) = 0, 对于 i = 1, 2, ..., 2n,

$$f(i) = \begin{cases} f(i-1) - 1, & \text{if } a_i = 0 \\ f(i-1) + 1, & \text{if } a_i = 1 \end{cases}$$

2022/4/1

School of Software

上下文无关文法的构造

$$f(k) = n_1(\alpha) - n_0(\alpha)$$

并且 f(k+1)比 f(k)多一或者少一。因为 f(1) = -1, f(2n+1) = 1,

存在最小的k, 满足 $3 \le k \le 2n+1$, 使得:

$$a_k = 1$$
, $f(k) = 1 \perp f(k-1) = 0$

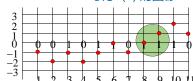
令 $\alpha = a_1 a_2 \dots a_{k-1}$. 那么 α 中 0 和 1 的数量相等。

证毕!

13 School of Software

上下文无关文法的构造

例如, w = 00101101110. 考虑 f(n) 的图像.



f(1) 的值是 -1. 有 f(8) = 0 且 f(9) = 1, a_9 = 1. 且 α = 00101101 拥有同样数量的 0 和 1.

2022/4/13

chool of Software

CFG的应用与文法的二义性

- · CFG的应用
- · CFG的转换
- 文法二义性
- 二义性的消去方法
- · CFG的构造方法
- · CFG的构造实例

CFG构造实例

例 3: 构造 CFG G 满足

L =L(G)= $\{w \in \{0, 1\}^* \mid n_0(w)=n_1(w)\}.$

解答:

方法 1: 先看如下的 CEG

 $S \to 01S \mid 0S1 \mid S01 \mid 10S \mid 1S0 \mid S10 \mid \varepsilon$

虽然这个文法生成的字符串中有相同数量的 0 和 1,但是无

法生成字符串00111100.

该文法是不正确. 怎样描述该语言的 CFG 呢?

CFG构造实例

方法 2:

字符串 w 开头可能是 0, 在之后的某个位置有 1. 在 0 和 1 之 间有一个或者更多的 0,1 对。

如果字符串的开头是 1, 构造方法类似.

构造如下的文法:

 $S \rightarrow 0S1S \mid 1S0S \mid \varepsilon$

但是, 我们只知道 $L(G) \subset L$.

CFG构造实例

通过归纳法证明 $L \subset L(G)$:

1) $\varepsilon \in L$,

S ⇒ ε. 因此, ε ∈ L(G)

2) w ∈ L, 并且 | w | ≤ 2n, 假设

 $S \stackrel{*}{\Rightarrow} w, \quad w \in L(G)$

3) 如果 *v* ∈ *L*, 且 | *v* |= 2(n+1).

CFG构造实例

a) 如果 $v = 0w \in L$. 那么 w 中有 $n \uparrow 0$ 和 n + 1 $\uparrow 1$. 根据引理,存在 1 满足 $w=\alpha 1\beta$, 且 α 和 β 中 0 和 1 数量相等。根据归纳假设,有

 $S \Rightarrow 0S1S \stackrel{*}{\Rightarrow} 0\alpha 1S \stackrel{*}{\Rightarrow} 0\alpha 1\beta = v \in L(G).$

b) 如果 $v = 1w \in L$. 那么 w 中有 $n \land 1$ 和 $n + 1 \land 0$ 。 与 a)同理,有

 $S \Rightarrow 1S0S \stackrel{*}{\Rightarrow} 1\alpha 0S \stackrel{*}{\Rightarrow} 1\alpha 0\beta = v \in L(G).$

证毕!

方法3:

另一种解决例3的方法. CFG 如下所示:

 $\text{S} \rightarrow \text{0B} \mid \text{1A} \mid \varepsilon \,,\, \text{B} \rightarrow \text{1S} \mid \text{0BB}, \text{A} \rightarrow \text{0S} \mid \text{1AA}$

CFG构造实例

对于任意字符串 w, 有三种情况:

- (a) w中 0的数量和 1的数量相等,通过 S生成;
- (b) w 中 0 的数量比 1 的数量多一个,通过 A 生成;
- (c) w 中 0 的数量比 1 的数量少一个,通过 B 生成。





That's all for today.

Thank You

20224413 School of Software DBG DBG DBG DBG 09