

# 实验4：图像滤波

钟 凡

zhongfan@sdu.edu.cn

# 实验4.1： 高斯滤波

- 实现图像的高斯滤波：

- 通过调整高斯函数的标准差(`sigma`)来控制平滑程度；

- ```
void Gaussian(const MyImage &input, MyImage &output, double sigma);
```

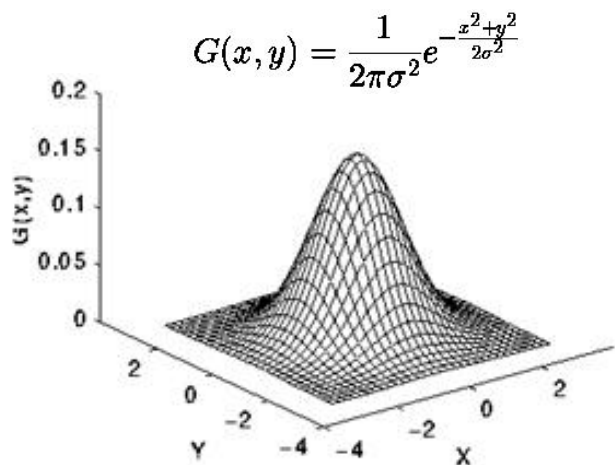
- 滤波窗口大小取为 $[6 * \sigma - 1]$ ，`[.]`表示取整；

- 利用二维高斯函数的行列可分离性进行加速；

- 先对每行进行一维高斯滤波，再对结果的每列进行同样的一维高斯滤波；

# 高斯滤波

- 空间滤波=图像卷积
- 高斯滤波=以高斯函数为卷积核的图像卷积



二维高斯函数


$$\frac{1}{273}$$

|   |    |    |    |   |
|---|----|----|----|---|
| 1 | 4  | 7  | 4  | 1 |
| 4 | 16 | 26 | 16 | 4 |
| 7 | 26 | 41 | 26 | 7 |
| 4 | 16 | 26 | 16 | 4 |
| 1 | 4  | 7  | 4  | 1 |

5\*5卷积核（**注意归一化!**）

## 实验4.2 快速均值滤波

- 实现图像的均值滤波

- 滤波窗口大小通过参数来指定：

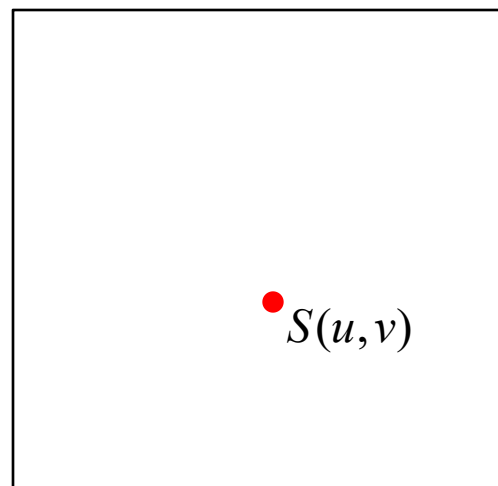
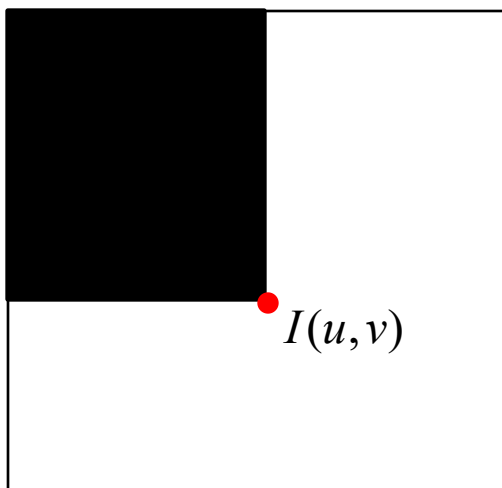
```
void MeanFilter(const MyImage &input, MyImage &output, int window_size);
```

- 采用积分图进行加速，实现与滤波窗口大小无关的效率；

- 与OpenCV的boxFilter函数比较计算速度，并分析导致速度差异的原因。

# 积分图

- 图像 $I$ 的积分图 $S$ 是与其大小相同的图像， $S$ 的每一像素 $S(u,v)$ 存贮的是 $I(u,v)$ 左上角所有像素的颜色值之和。



- 积分图可增量计算，只需对原图进行一遍扫描：

$$S(u,v) = S(u,v-1) + \text{sum}(I[1:u,v])$$

# 基于积分图的快速均值滤波

- 设滤波窗口大小为 $2w+1$ ，滤波结果为图像O，则：

$$O(u, v) = \frac{1}{Z} [S(u+w, v+w) + S(u-w-1, v-w-1) - S(u+w, v-w-1) - S(u-w-1, v+w)]$$

$Z=(2w+1)*(2w+1)$ 为像素个数；  
中括号内即为滤波窗口覆盖的像素颜色值之和；

