实验6: 图像统计特征

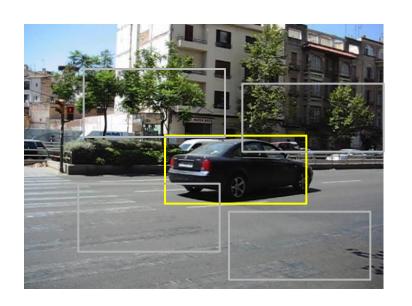
钟 凡

zhongfan@sdu.edu.cn

基于直方图的目标跟踪

- 实现基于直方图的目标跟踪: 己知第t帧目标的包围矩形, 计算第t+1帧目标的矩形区域。
- 选择适当的测试视频进行测试:给定第1帧目标的矩形框, 计算其它帧中的目标区域。

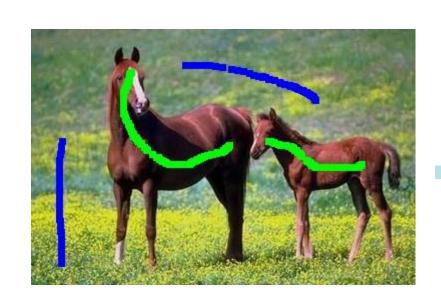




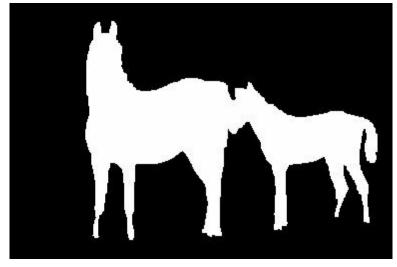
t+1

基于颜色分布的交互图像分割

- 基于由用户交互笔刷标记的前、背景像素(图中黄绿区域),计算前、背景的颜色分布,并用于估计未标记像素属于前景和背景的概率。
- 颜色分布可以用直方图或者高斯混合模型(GMM)表示。 如果用GMM,可以基于OpenCV的实现估计GMM参数。







目标跟踪与图像分割可二选一