



# TIMOTHY HSU

SOFTWARE DEVELOPER

## OVER MIJ

Heel mijn leven heb ik al interesse gehad in computers. Achter de computer kom ik tot rust. Mijn doel bij het programmeren is om goede stabiele software te schrijven. Ik heb een enorme appreciatie voor eenvoudige, propere en snelle code.

## CONTACTGEGEVENS

Telefoon: 04 92 50 53 63  
E-mail: [timhsu.contact@gmail.com](mailto:timhsu.contact@gmail.com)

## PERSOONLIJK

Rijbewijs : B  
Adres: Berkenlaan 115 1850 Grimbergen  
GitHub: <https://github.com/HsuTimo>  
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/timothy-hsu-438ba3204/>

## VAARDIGHEDEN

C#	★★★★☆
.NET Core	★★★★☆
ASP.NET MVC	★★★★☆
SQL	★★★☆☆
Javascript	★★★☆☆

## TALENKENNIS

Nederlands (moedertaal)	★★★★★
Engels	★★★★☆
Mandarijn	★★★☆☆
Frans	★★★☆☆

## WERKERVARING

### GRAFISCH ONTWERPER (STUDENT)

**Lucas Publicity | Augustus 2020**

Lucas Publicity is een publiciteitsbureau in Grimbergen dat hoofdzakelijk beletteringen maakt voor voertuigen. Ik heb hier als jobstudent geholpen met het ontwerpen en uitvoeren van beletteringen.

### 3D ARTIST (STAGE EN STUDENT)

**Greygin (Play It Safe!) | September 2019 - Februari 2020**

Dit was een stage van 4 maanden en studentenjob van een maand bij Greygin, een kleine game studio in Kortrijk. Mijn taak was om honderden low-poly 3D modellen te maken voor het online leerplatform 'Play it Safe!'.

## STUDIES EN OPLEIDINGEN

### INTEC BRUSSEL

**Opleiding C# .NET Developer  
September 2020 - September 2021**

Met deze opleiding leerde ik de programmeertaal C# en werd ik opgeleid om als .NET Developer aan de slag te kunnen gaan. Hier ontdekte ik dat ik aanleg had voor programmeren en dat programmeren echt iets is dat ik graag doe.

### HOGESCHOOL WEST-VLAANDEREN

**Bachelor Digital Arts & Entertainment (English)  
September 2016 - Januari 2020**

Dit is een game development opleiding van Hogeschool West-Vlaanderen in Kortrijk. Mijn studierichting was 'Game Graphics Production' De studierichting is eerder gericht op het maken van game art (3D modellen, Illustraties, Omgevingen,...), maar een sterke basis van programmeren maakte ook deel uit van de richting.