

说明

CMake安装

CMake一个HelloWord

CMake一个HelloWord-的语法介绍

PROJECT关键字

SET关键字

MESSAGE关键字

ADD\_EXECUTABLE关键字

语法的基本原则

语法注意事项

内部构建和外部构建

外部构建方式举例

让Hello World看起来更像一个工程

将目标文件放入构建目录的 bin 子目录

ADD\_SUBDIRECTORY 指令

更改二进制的保存路径

安装

如何安装HelloWord

安装文件COPYRIGHT和README

安装脚本runhello.sh

安装 doc 中的 hello.txt

安装过程

静态库和动态库的构建

构建实例

ADD\_LIBRARY

同时构建静态和动态库

SET\_TARGET\_PROPERTIES

动态库的版本号

安装共享库和头文件

使用外部共享库和头文件

解决：make后头文件找不到的问题

解决：找到引用的函数问题

特殊的环境变量 CMAKE\_INCLUDE\_PATH 和 CMAKE\_LIBRARY\_PATH

本人所有视频和笔记都是免费分享给大家的，制作视频和笔记要花费大量的时间成本

我也有老婆和孩子要养，恳求各位观众老爷们有经济实力的稍微打赏一下小弟，但不强求，再一次感谢。

您的打赏，会让我今后有更大的动力，做出更优质的视频，感谢大家的支持

# 说明

---

cmake的定义是什么？ -----高级编译配置工具

当多个人用不同的语言或者编译器开发一个项目，最终要输出一个可执行文件或者共享库（dll，so等等）这时候神器就出现了-----CMake！

所有操作都是通过编译CMakeLists.txt来完成的一简单

官方网站是 [www.cmake.org](http://www.cmake.org)，可以通过访问官方网站获得更多关于 cmake 的信息

学习CMake的目的，为将来处理大型的C/C++/JAVA项目做准备

# CMake安装

1、绝大多数的linux系统已经安装了CMake

2、Windows或某些没有安装过的linux系统，去<http://www.cmake.org/HTML/Download.html> 可以下载安装

# CMake一个HelloWord

1、步骤一，写一个HelloWord

```
#main.cpp

#include <iostream>

int main(){
    std::cout << "hello word" << std::endl;
}
```

2、步骤二，写CMakeLists.txt

```
#CMakeLists.txt

PROJECT (HELLO)

SET(SRC_LIST main.cpp)

MESSAGE(STATUS "This is BINARY dir " ${HELLO_BINARY_DIR})

MESSAGE(STATUS "This is SOURCE dir " ${HELLO_SOURCE_DIR})

ADD_EXECUTABLE(hello ${SRC_LIST})
```

3、步骤三、使用cmake，生成makefile文件

```
cmake .
```

输出：

```
[root@localhost cmake]# cmake .
```

CMake **Warning** (dev) in CMakeLists.txt:

Syntax Warning in cmake code at

```
/root/cmake/CMakeLists.txt:7:37
```

Argument not separated from preceding token by whitespace.

This warning is for project developers. Use `-Wno-dev` to suppress it.

```
-- The C compiler identification is GNU 10.2.1
-- The CXX compiler identification is GNU 10.2.1
-- Check for working C compiler: /usr/bin/cc
-- Check for working C compiler: /usr/bin/cc -- works
-- Detecting C compiler ABI info
-- Detecting C compiler ABI info - done
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++ -- works
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- This is BINARY dir /root/cmake
-- This is SOURCE dir /root/cmake
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /root/cmake
```

目录下就生成了这些文件-CMakeFiles, CMakeCache.txt, cmake\_install.cmake 等文件, 并且生成了Makefile. 现在不需要理会这些文件的作用, 以后你也可以不去理会。最关键的是, 它自动生成了Makefile.

#### 4、使用make命令编译

```
root@localhost cmake]# make
Scanning dependencies of target hello
[100%] Building CXX object CMakeFiles/hello.dir/main.cpp.o
Linking CXX executable hello
[100%] Built target hello
```

#### 5、最终生成了Hello的可执行程序

## CMake一个HelloWord-的语法介绍

### PROJECT关键字

可以用来指定工程的名字和支持的语言, 默认支持所有语言

PROJECT (HELLO) 指定了工程的名字, 并且支持所有语言—建议

PROJECT (HELLO CXX) 指定了工程的名字, 并且支持语言是C++

PROJECT (HELLO C CXX) 指定了工程的名字, 并且支持语言是C和C++

该指定隐式定义了两个CMAKE的变量

和PROJECT中的名字要  
对应

\_BINARY\_DIR, 本例中是 HELLO\_BINARY\_DIR

\_SOURCE\_DIR, 本例中是 HELLO\_SOURCE\_DIR

MESSAGE关键字就可以直接使用两个变量, 当前都指向当前的工作目录, 后面会讲外部编译

问题: 如果改了工程名, 这两个变量名也会改变

解决：又定义两个预定义变量：PROJECT\_BINARY\_DIR和PROJECT\_SOURCE\_DIR，这两个变量和HELLO\_BINARY\_DIR，HELLO\_SOURCE\_DIR是一致的。所以改了工程名也没有关系

## SET关键字

---

用来显示的指定变量的

SET(SRC\_LIST main.cpp) SRC\_LIST变量就包含了main.cpp

也可以 SET(SRC\_LIST main.cpp t1.cpp t2.cpp)

## MESSAGE关键字

---

向终端输出用户自定义的信息

主要包含三种信息：

- SEND\_ERROR，产生错误，生成过程被跳过。
- STATUS，输出前缀为一的信息。
- FATAL\_ERROR，立即终止所有 cmake 过程。

## ADD\_EXECUTABLE关键字

---

生成可执行文件

ADD\_EXECUTABLE(hello \${SRC\_LIST}) 生成的可执行文件名是hello，源文件读取变量SRC\_LIST中的内容

也可以直接写 ADD\_EXECUTABLE(hello main.cpp)

上述例子可以简化的写成

PROJECT(HELLO) ADD\_EXECUTABLE(hello main.cpp)

注意：工程名的 HELLO 和生成的可执行文件 hello 是没有任何关系的

## 语法的基本原则

---

- 变量使用\${}方式取值，但是在 IF 控制语句中是直接使用变量名
- 指令(参数 1 参数 2...) 参数使用括弧括起，参数之间使用空格或分号分开。以上面的 ADD\_EXECUTABLE 指令为例，如果存在另外一个 func.cpp 源文件  
就要写成：ADD\_EXECUTABLE(hello main.cpp func.cpp)或者ADD\_EXECUTABLE(hello main.cpp;func.cpp)
- 指令是大小写无关的，参数和变量是大小写相关的。但，推荐你全部使用大写指令

## 语法注意事项

---

- SET(SRC\_LIST main.cpp) 可以写成 SET(SRC\_LIST "main.cpp")，如果源文件名中含有空格，就必须加双引号
- ADD\_EXECUTABLE(hello main) 后缀可以不行，他会自动去找.c和.cpp，最好不要这样写，可能会有这两个文件main.cpp和main

# 内部构建和外部构建

- 上述例子就是内部构建，他生产的临时文件特别多，不方便清理
- 外部构建，就会把生成的临时文件放在build目录下，不会对源文件有任何影响强烈使用外部构建方式

## 外部构建方式举例

```
//例子目录，CMakeLists.txt和上面例子一致
[root@localhost cmake]# pwd
/root/cmake
[root@localhost cmake]# ll
total 8
-rw-r--r--. 1 root root 198 Dec 28 20:59 CMakeLists.txt
-rw-r--r--. 1 root root 76 Dec 28 00:18 main.cpp
```

- 1、建立一个build目录，可以在任何地方，建议在当前目录下
- 2、进入build，运行cmake .. 当然..表示上一级目录，你可以写CMakeLists.txt所在的绝对路径，生产的文件都在build目录下了
- 3、在build目录下，运行make来构建工程

注意外部构建的两个变量

- 1、HELLO\_SOURCE\_DIR 还是工程路径
- 2、HELLO\_BINARY\_DIR 编译路径 也就是 /root/cmake/build

## 让Hello World看起来更像一个工程

- 为工程添加一个子目录 src，用来放置工程源代码
- 添加一个子目录 doc，用来放置这个工程的文档 hello.txt
- 在工程目录添加文本文件 COPYRIGHT, README
- 在工程目录添加一个 [runhello.sh](#) 脚本，用来调用 hello 二进制
- 将构建后的目标文件放入构建目录的 bin 子目录
- 将 doc 目录 的内容以及 COPYRIGHT/README 安装到/usr/share/doc/cmake/

## 将目标文件放入构建目录的 bin 子目录

每个目录下都要有一个CMakeLists.txt说明

```
[root@localhost cmake]# tree
.
├── build
├── CMakeLists.txt
└── src
    ├── CMakeLists.txt
    └── main.cpp
```

外层CMakeLists.txt

```
PROJECT(HELLO)
ADD_SUBDIRECTORY(src bin)
```

src下的CMakeLists.txt

```
ADD_EXECUTABLE(hello main.cpp)
```

## ADD\_SUBDIRECTORY 指令

ADD\_SUBDIRECTORY(source\_dir [binary\_dir] [EXCLUDE\_FROM\_ALL])

- 这个指令用于向当前工程添加存放源文件的子目录，并可以指定中间二进制和目标二进制存放的位置
- **EXCLUDE\_FROM\_ALL**函数是将写的目录从编译中排除，如程序中的example
- ADD\_SUBDIRECTORY(src bin)

将 src 子目录加入工程并指定编译输出(包含编译中间结果)路径为bin 目录

如果不进行 bin 目录的指定，那么编译结果(包括中间结果)都将存放在build/src 目录

## 更改二进制的保存路径

SET 指令重新定义 **EXECUTABLE\_OUTPUT\_PATH** 和 **LIBRARY\_OUTPUT\_PATH** 变量 来指定最终的目标二进制的位置

```
SET(EXECUTABLE_OUTPUT_PATH ${PROJECT_BINARY_DIR}/bin) SET(LIBRARY_OUTPUT_PATH
${PROJECT_BINARY_DIR}/lib)
```

思考：加载哪个CMakeLists.txt当中

哪里要改变目标存放路径，就在哪里加入上述的定义，所以应该在src下的CMakeLists.txt下写

## 安装

- 一种是从代码编译后直接 make install 安装
- 一种是打包时的指定 目录安装。
  - 简单的可以这样指定目录：make install DESTDIR=/tmp/test
  - 稍微复杂一点可以这样指定目录：./configure --prefix=/usr

## 如何安装HelloWord

使用CMAKE一个新的指令：INSTALL

**INSTALL的安装可以包括：二进制、动态库、静态库以及文件、目录、脚本等**

使用CMAKE一个新的变量：CMAKE\_INSTALL\_PREFIX

```
// 目录树结构
[root@localhost cmake]# tree
```

```
.
├── build
├── CMakeLists.txt
├── COPYRIGHT
├── doc
│   └── hello.txt
├── README
├── runhello.sh
└── src
    ├── CMakeLists.txt
    └── main.cpp
```

3 directories, 7 files

## 安装文件COPYRIGHT和README

INSTALL(FILES COPYRIGHT README DESTINATION share/doc/cmake/)

**FILES:** 文件

DESTINATION:

1、写绝对路径

2、可以写相对路径，相对路径实际路径是：\${CMAKE\_INSTALL\_PREFIX}/<DESTINATION 定义的路径>

**CMAKE\_INSTALL\_PREFIX** 默认是在 /usr/local/

**cmake -DCMAKE\_INSTALL\_PREFIX=/usr** 在cmake的时候指定CMAKE\_INSTALL\_PREFIX变量的路径

## 安装脚本runhello.sh

**PROGRAMS:** 非目标文件的可执行程序安装(比如脚本之类)

INSTALL(PROGRAMS [runhello.sh](#) DESTINATION bin)

**说明:** 实际安装到的是 /usr/bin

## 安装 doc 中的 hello.txt

- 一、是通过在 doc 目录建立CMakeLists.txt，通过install下的file
- 二、是直接在工程目录通过

INSTALL(**DIRECTORY** doc/ DESTINATION share/doc/cmake)

DIRECTORY 后面连接的是所在 Source 目录的相对路径

注意：abc 和 abc/有很大的区别

**目录名不以/结尾:** 这个目录将被安装为目标路径下的

**目录名以/结尾:** 将这个目录中的内容安装到目标路径

## 安装过程

cmake ..

make

make install

## 静态库和动态库的构建

任务：

1，建立一个静态库和动态库，提供 HelloFunc 函数供其他程序编程使用，HelloFunc 向终端输出 Hello World 字符串。

2，安装头文件与共享库。

静态库和动态库的区别

- 静态库的扩展名一般为“.a”或“.lib”；动态库的扩展名一般为“.so”或“.dll”。
- 静态库在编译时会直接整合到目标程序中，编译成功的可执行文件可独立运行
- 动态库在编译时不会放到连接的目标程序中，即可执行文件无法单独运行。

## 构建实例

```
[root@localhost cmake2]# tree
.
├── build
├── CMakeLists.txt
└── lib
    ├── CMakeLists.txt
    ├── hello.cpp
    └── hello.h
```

hello.h中的内容

```
#ifndef HELLO_H
#define Hello_H

void HelloFunc();

#endif
```

hello.cpp中的内容



```
#include "hello.h"
#include <iostream>
void HelloFunc(){
    std::cout << "Hello World" << std::endl;
}
```

项目中的cmake内容

```
PROJECT(HELLO)
ADD_SUBDIRECTORY(lib bin)
```

lib中CMakeLists.txt中的内容

```
SET(LIBHELLO_SRC hello.cpp)
ADD_LIBRARY(hello SHARED ${LIBHELLO_SRC})
```

## ADD\_LIBRARY

ADD\_LIBRARY(hello SHARED \${LIBHELLO\_SRC})

- hello：就是正常的库名，生成的名字前面会加上lib，[最终产生的文件是libhello.so](#)
- SHARED，动态库    STATIC，静态库
- \${LIBHELLO\_SRC}：源文件

## 同时构建静态和动态库

```
// 如果用这种方式，只会构建一个动态库，不会构建出静态库，虽然静态库的后缀是.a
ADD_LIBRARY(hello SHARED ${LIBHELLO_SRC})
ADD_LIBRARY(hello STATIC ${LIBHELLO_SRC})

// 修改静态库的名字，这样是可以的，但是我们往往希望他们的名字是相同的，只是后缀不同而已
ADD_LIBRARY(hello SHARED ${LIBHELLO_SRC})
ADD_LIBRARY(hello_static STATIC ${LIBHELLO_SRC})
```

## SET\_TARGET\_PROPERTIES

这条指令可以用来设置输出的名称，对于动态库，还可以用来指定动态库版本和 API 版本

同时构建静态和动态库

```

SET(LIBHELLO_SRC hello.cpp)

ADD_LIBRARY(hello_static STATIC ${LIBHELLO_SRC})

//对hello_static的重名为hello
SET_TARGET_PROPERTIES(hello_static PROPERTIES OUTPUT_NAME "hello")
//cmake 在构建一个新的target 时，会尝试清理掉其他使用这个名字的库，因为，在构建 libhello.so 时，就会清理掉 libhello.a
SET_TARGET_PROPERTIES(hello_static PROPERTIES CLEAN_DIRECT_OUTPUT 1)

ADD_LIBRARY(hello SHARED ${LIBHELLO_SRC})

SET_TARGET_PROPERTIES(hello PROPERTIES OUTPUT_NAME "hello")
SET_TARGET_PROPERTIES(hello PROPERTIES CLEAN_DIRECT_OUTPUT 1)

```

## 动态库的版本号

一般动态库都有一个版本号的关联

```

libhello.so.1.2
libhello.so ->libhello.so.1
libhello.so.1->libhello.so.1.2

```

CMakeLists.txt 插入如下

```

SET_TARGET_PROPERTIES(hello PROPERTIES VERSION 1.2 SOVERSION 1)

```

VERSION 指代动态库版本，SOVERSION 指代 API 版本。

## 安装共享库和头文件

本例中我们将 hello 的共享库安装到/lib目录，

将 hello.h 安装到/include/hello 目录

```

//文件放到该目录下
INSTALL(FILES hello.h DESTINATION include/hello)

//二进制，静态库，动态库安装都用TARGETS
//ARCHIVE 特指静态库，LIBRARY 特指动态库，RUNTIME 特指可执行目标二进制。
INSTALL(TARGETS hello hello_static LIBRARY DESTINATION lib ARCHIVE DESTINATION lib)

```

注意：

安装的时候，指定一下路径，放到系统下

```

cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr ..

```

# 使用外部共享库和头文件

准备工作，新建一个目录来使用外部共享库和头文件

```
[root@MiWiFi-R4CM-srv cmake3]# tree
.
├── build
├── CMakeLists.txt
└── src
    ├── CMakeLists.txt
    └── main.cpp
```

main.cpp

```
#include <hello.h>

int main(){
    HelloFunc();
}
```

## 解决：make后头文件找不到的问题

PS: include <hello/hello.h> 这样include是可以，这么做的话，就没啥好讲的了

关键字：INCLUDE\_DIRECTORIES 这条指令可以用来向工程添加多个特定的头文件搜索路径，路径之间用空格分割

在CMakeLists.txt中加入头文件搜索路径

INCLUDE\_DIRECTORIES(/usr/include/hello)

## 解决：找到引用的函数问题

报错信息：undefined reference to `HelloFunc()'

关键字：LINK\_DIRECTORIES 添加非标准的共享库搜索路径

关键字：TARGET\_LINK\_LIBRARIES 添加需要链接的共享库

在CMakeLists.txt中插入链接共享库，主要要插在executable的后面

TARGET\_LINK\_LIBRARIES(main [libhello.so](#))

查看main的链接情况

```
[root@MiWiFi-R4CM-srv bin]# ldd main
linux-vdso.so.1 => (0x00007ffedfda4000)
libhello.so => /lib64/libhello.so (0x00007f41c0d8f000)
libstdc++.so.6 => /lib64/libstdc++.so.6 (0x00007f41c0874000)
libm.so.6 => /lib64/libm.so.6 (0x00007f41c0572000)
libgcc_s.so.1 => /lib64/libgcc_s.so.1 (0x00007f41c035c000)
libc.so.6 => /lib64/libc.so.6 (0x00007f41bff8e000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007f41c0b7c000)
```

链接静态库

```
TARGET_LINK_LIBRARIES(main libhello.a)
```

## 特殊的环境变量 CMAKE\_INCLUDE\_PATH 和 CMAKE\_LIBRARY\_PATH

注意：这两个是环境变量而不是 cmake 变量，可以在linux的bash中进行设置

我们上面例子中使用了绝对路径INCLUDE\_DIRECTORIES(/usr/include/hello)来指明include路径的位置

我们还可以使用另外一种方式，使用环境变量export CMAKE\_INCLUDE\_PATH=/usr/include/hello

本人所有视频和笔记都是免费分享给大家的，制作视频和笔记要花费大量的时间成本

我也有老婆和孩子要养，恳求各位观众老爷们有经济实力的稍微打赏一下小弟，但不强求，再一次感谢。

您的打赏，会让我今后有更大的动力，做出更优质的视频，感谢大家的支持



# 推荐使用支付宝



lewis(\*\*斯)

打开支付宝[扫一扫]

申请官方收钱码：拨打95188-6