

# 社团活动发布平台项目提案

## 一、项目基本信息

### (一) 项目名称

CampusLink 社团活动发布平台

### (二) 团队信息

团队名称: Sunset小队

团队成员: 2352835 夏弘泰 2353925 张昊天 2351290 陈帆 2352009 申字凯

## 二、项目描述

### (一) 项目背景与动机

当前校园社团活动管理存在多方面痛点。一方面，社团申请活动需线下提交材料，学院审批流程繁琐，耗时较长，易延误活动筹备；另一方面，学生获取社团活动信息渠道分散，常错过感兴趣的活动；同时，学院难以系统统计社团活动开展情况，缺乏对社团的客观评价依据，这些问题导致校园社团活动管理效率低、参与度不足，因此亟需搭建一个统一的线上管理平台。

### (二) 主要目标

- 搭建线上平台，实现社团活动申请、发布、学生报名、学院审批的全流程数字化管理，简化流程、提升效率。
- 新增特色功能，为学生提供活动交流渠道，为学院提供社团评价参考，优化校园社团活动生态。

### (三) 目标用户与核心可用性目标

用户群体	核心可用性目标
校园社团	快速提交活动申请、便捷发布活动信息，实时查看审批进度与报名情况
在校学生	一站式获取社团活动信息，轻松完成活动报名，能与其他参与者交流活动内容
学院管理部门	高效审批社团活动申请，便捷统计活动数据，客观评价社团表现

### (四) 现有类似产品分析

产品类型	优势	局限性
校园官方通知网站	信息权威性高，覆盖范围广	仅能单向发布信息，无申请、报名、审批功能，缺乏互动性
社团自建微信群 / QQ 群	沟通及时，成员粘性强	信息分散，非群成员难以获取信息，无法统计活动数据，管理混乱

产品类型	优势	局限性
劳育活动报名平台	功能完善，支持报名、统计	缺乏校园社团场景适配，没有评价功能

## (五) 主要功能与特点

1. 基础功能
- 社团端：活动申请提交（含活动主题、时间、地点、预算等信息）、活动信息发布、报名人员管理。
  - 学生端：活动浏览与搜索、在线报名、报名信息查询。
  - 学院端：活动申请审批、活动数据统计（参与人数、活动次数等）。
2. 特色特点
- 互动性：支持学生在活动页面发布评论，交流活动期待、分享参与体验。
  - 客观性：自动综合社团活动开展次数、学生参与率、评论满意度等数据，生成社团推优参考分数。

## (六) 解决方案的创新性与改进

1. 创新性
- 首次在校园社团活动管理平台中加入**活动评论功能**，打破传统单向信息传递模式，增强学生与活动的关联性。
  - 设计**社团推优参考功能**，用数据化方式替代人工主观评价，为学院评选优秀社团提供客观依据。
2. 改进方向
- 相比传统线下流程，将活动申请审批时间从平均 3 天缩短至 1 天内，提升管理效率。
  - 相较于分散的社交群组，整合所有社团活动信息，让学生无需多平台切换即可获取全面信息。

## (七) 团队组织与初步项目规划

1. 团队组织
- 产品负责人（1 名 夏弘泰）：统筹项目需求，协调各环节进度。
  - 开发人员（4 名 前端：张昊天 夏弘泰 后端：陈帆 申字凯）：负责平台前端界面开发与后端功能实现。
  - 测试与文档人员（1 名 陈帆）：进行功能测试，撰写项目文档与用户手册。
2. 初步项目规划

阶段	时间节点	主要任务
需求分析与设计	第 1-2 周	明确用户需求，完成平台界面原型与数据库设计
开发实现	第 3-8 周	实现基础功能与特色功能，完成前后端对接
测试与优化	第 9-10 周	进行功能测试、兼容性测试，修复漏洞并优化用户体验
上线与培训	第 11 周	平台上线，为社团、学院提供使用培训

## (八) 工程流程与方法

采用**敏捷开发方法**，以 2 周为一个迭代周期。每个迭代周期内完成需求拆解、开发、测试、复盘，确保及时响应用户需求变化；同时引入**用户反馈机制**，在开发过程中邀请部分社团、学生试用，根据反馈调整功能设计，保证平台符合实际使用需求。

## (九) 团队协作平台或系统

1. 项目管理：使用 Trello，创建任务卡片，跟踪各任务进度与负责人。
2. 代码管理：采用 GitHub，实现代码版本控制，支持多人协同开发。
3. 沟通交流：通过企业微信建立工作群，实时同步项目进展，解决问题。

## (十) 进一步开发潜力

1. 功能拓展：未来可加入活动签到（扫码签到）、活动照片分享、社团积分兑换（用活动参与积分兑换周边）等功能。
2. 数据应用：基于平台积累的活动数据，分析学生兴趣偏好，为社团推荐热门活动主题，提升活动参与率。
3. 多端适配：目前计划开发 Web 端，后续可扩展移动端（小程序或 APP），提升学生使用便捷性。

## (十一) 相关技术

1. 开发平台：Web 端（适配 Chrome、Edge 等主流浏览器）。
2. 开发语言：前端使用 HTML、CSS、JavaScript（搭配 Vue.js 框架），后端使用 Python（搭配 Django 框架）。
3. 数据库：采用 MySQL，存储社团信息、活动信息、用户数据等。
4. 工具与库：使用墨刀进行界面设计，用 Apifox 进行接口测试，引入 ECharts 实现数据可视化（展示社团推优分数、活动参与数据）。

## (十二) 项目开发中可能遇到的挑战

1. 需求协调：社团与学院对审批流程的需求可能存在差异，需反复沟通确定统一的流程设计。
2. 数据准确性：社团推优参考功能依赖多维度数据，需确保数据统计逻辑合理、数据来源准确，避免出现分数偏差。
3. 兼容性问题：不同浏览器对部分功能的支持存在差异，可能导致界面显示异常或功能无法使用，需投入更多精力进行兼容性测试。

## 三、项目对专业发展的帮助

1. 技术能力提升：通过实际开发，熟练掌握 Vue.js、Django 等开发框架的使用，加深对前后端对接、数据库设计的理解，提升编程实践能力。
2. 项目管理能力：参与需求分析、进度规划、团队协作等环节，学习敏捷开发方法的实际应用，培养项目统筹与问题解决能力。
3. 用户思维培养：在开发过程中需不断考虑社团、学生、学院的实际需求，学会从用户角度优化产品设计，为未来从事产品开发或相关工作奠定基础。

## 四、项目相关资源

---

网站：Vue.js 官方文档 (<https://vuejs.org/guide/introduction.html>)、Django 官方文档 (<https://docs.djangoproject.com/>)、MySQL 教程网站 (<https://www.mysqltutorial.org/>)。