# 社团活动发布平台项目提案

## 一、项目基本信息

### (一) 项目名称

社团活动发布平台

## (二) 团队信息

团队名称: 康处的夜露是区

团队成员: 4 名学生 (可补充具体姓名)

## 二、项目描述

## (一) 项目背景与动机

当前校园社团活动管理存在多方面痛点。一方面,社团申请活动需线下提交材料,学院审批流程繁琐, 耗时较长,易延误活动筹备;另一方面,学生获取社团活动信息渠道分散,常错过感兴趣的活动;同 时,学院难以系统统计社团活动开展情况,缺乏对社团的客观评价依据,这些问题导致校园社团活动管 理效率低、参与度不足,因此亟需搭建一个统一的线上管理平台。

## (二) 主要目标

- 1. 搭建线上平台,实现社团活动申请、发布、学生报名、学院审批的全流程数字化管理,简化流程、 提升效率。
- 2. 新增特色功能,为学生提供活动交流渠道,为学院提供社团评价参考,优化校园社团活动生态。

## (三)目标用户与核心可用性目标

用户群体	核心可用性目标
校园社团	快速提交活动申请、便捷发布活动信息,实时查看审批进度与报名情况
在校学生	一站式获取社团活动信息,轻松完成活动报名,能与其他参与者交流活动相关内容
学院管理部门	高效审批社团活动申请,便捷统计活动数据,客观评价社团表现

## (四) 现有类似产品分析

产品类型	优势	局限性
校园官方通知网站	信息权威性高,覆盖 范围广	仅能单向发布信息,无申请、报名、审批功能, 缺乏互动性
社团自建微信群 / QQ 群	沟通及时,成员粘性 强	信息分散,非群成员难以获取信息,无法统计活动数据,管理混乱

产品类型	优势	局限性
劳育活动报名平台	功能完善, 支持报名、统计	缺乏校园社团场景适配,没有评价功能

### (五) 主要功能与特点

#### 1. 基础功能

社团端:活动申请提交(含活动主题、时间、地点、预算等信息)、活动信息发布、报名人员管理。

· 学生端:活动浏览与搜索、在线报名、报名信息查询。

o 学院端:活动申请审批、活动数据统计(参与人数、活动次数等)。

#### 2. 特色特点

互动性:支持学生在活动页面发布评论,交流活动期待、分享参与体验。

客观性:自动综合社团活动开展次数、学生参与率、评论满意度等数据,生成社团推优参考分数。

## (六) 解决方案的创新性与改进

#### 1. 创新性

- 首次在校园社团活动管理平台中加入活动评论功能,打破传统单向信息传递模式,增强学生与活动的关联性。
- 设计社团推优参考功能,用数据化方式替代人工主观评价,为学院评选优秀社团提供客观依据。

#### 2. 改进方向

- o 相比传统线下流程,将活动申请审批时间从平均 3 天缩短至 1 天内,提升管理效率。
- 相较于分散的社交群组,整合所有社团活动信息,让学生无需多平台切换即可获取全面信息。

## (七) 团队组织与初步项目规划

#### 1. 团队组织

○ 产品负责人(1名):统筹项目需求,协调各环节进度。

。 开发人员 (2名): 负责平台前端界面开发与后端功能实现。

。 测试与文档人员 (1 名): 进行功能测试, 撰写项目文档与用户手册。

#### 2. 初步项目规划

阶段	时间节点	主要任务
需求分析与设计	第 1-2 周	明确用户需求,完成平台界面原型与数据库设计
开发实现	第 3-8 周	实现基础功能与特色功能,完成前后端对接
测试与优化	第 9-10 周	进行功能测试、兼容性测试,修复漏洞并优化用户体验
上线与培训	第11周	平台上线,为社团、学院提供使用培训

## (八) 工程流程与方法

采用**敏捷开发方法**,以2周为一个迭代周期。每个迭代周期内完成需求拆解、开发、测试、复盘,确保及时响应用户需求变化;同时引入**用户反馈机制**,在开发过程中邀请部分社团、学生试用,根据反馈调整功能设计,保证平台符合实际使用需求。

## (九) 团队协作平台或系统

- 1. 项目管理: 使用 Trello, 创建任务卡片, 跟踪各任务进度与负责人。
- 2. 代码管理: 采用 GitHub, 实现代码版本控制, 支持多人协同开发。
- 3. 沟通交流: 通过企业微信建立工作群, 实时同步项目进展, 解决问题。

### (十) 进一步开发潜力

- 1. 功能拓展:未来可加入活动签到(扫码签到)、活动照片分享、社团积分兑换(用活动参与积分兑换周边)等功能。
- 2. 数据应用:基于平台积累的活动数据,分析学生兴趣偏好,为社团推荐热门活动主题,提升活动参与率。
- 3. 多端适配:目前计划开发 Web 端,后续可拓展移动端(小程序或 APP),提升学生使用便捷性。

### (十一) 相关技术

- 1. 开发平台: Web 端 (适配 Chrome、Edge 等主流浏览器)。
- 2. 开发语言: 前端使用 HTML、CSS、JavaScript (搭配 Vue.js 框架) , 后端使用 Python (搭配 Django 框架) 。
- 3. 数据库: 采用 MySQL, 存储社团信息、活动信息、用户数据等。
- 4. 工具与库:使用墨刀 进行界面设计,用 Apifox 进行接口测试,引入 ECharts 实现数据可视化(展示社团推优分数、活动参与数据)。

## (十二) 项目开发中可能遇到的挑战

- 1. 需求协调: 社团与学院对审批流程的需求可能存在差异,需反复沟通确定统一的流程设计。
- 2. 数据准确性: 社团推优参考功能依赖多维度数据,需确保数据统计逻辑合理、数据来源准确,避免 出现分数偏差。
- 3. 兼容性问题:不同浏览器对部分功能的支持存在差异,可能导致界面显示异常或功能无法使用,需投入更多精力进行兼容性测试。

## 三、项目对专业发展的帮助

- 1. 技术能力提升:通过实际开发,熟练掌握 Vue.js、Django 等开发框架的使用,加深对前后端对接、数据库设计的理解,提升编程实践能力。
- 2. 项目管理能力:参与需求分析、进度规划、团队协作等环节,学习敏捷开发方法的实际应用,培养项目统筹与问题解决能力。
- 3. 用户思维培养:在开发过程中需不断考虑社团、学生、学院的实际需求,学会从用户角度优化产品设计,为未来从事产品开发或相关工作奠定基础。

# 四、项目相关资源

网站: Vue.js 官方文档(<u>https://vuejs.org/guide/introduction.html</u>)、Django 官方文档(<u>https://docs.djangoproject.com/</u>)、MySQL 教程网站(<u>https://www.mysqltutorial.org/</u>)。