

Práctica 8: JDBC & Psycopg.

Integrantes:	Arcos Morales Ramón :	319541478
	Casarrubias Casarrubias Victor Manuel :	421003581
	Castillo Hernández Eduardo :	420003557
	López Asano Miguel Akira :	320219089
	Rivera Lara Sandra Valeria :	320039823

Fecha: 28/10/2024

Ejercicio 1. Definición y explicación de las queries.

Ejercicio 2. Uso de POSTMAN.

Se crearon mappings de las rutas para poder utilizar POSTMAN. Dichas rutas se encuentran en los archivos `AtletaRestController.java` y `DisciplinaRestController.java`.

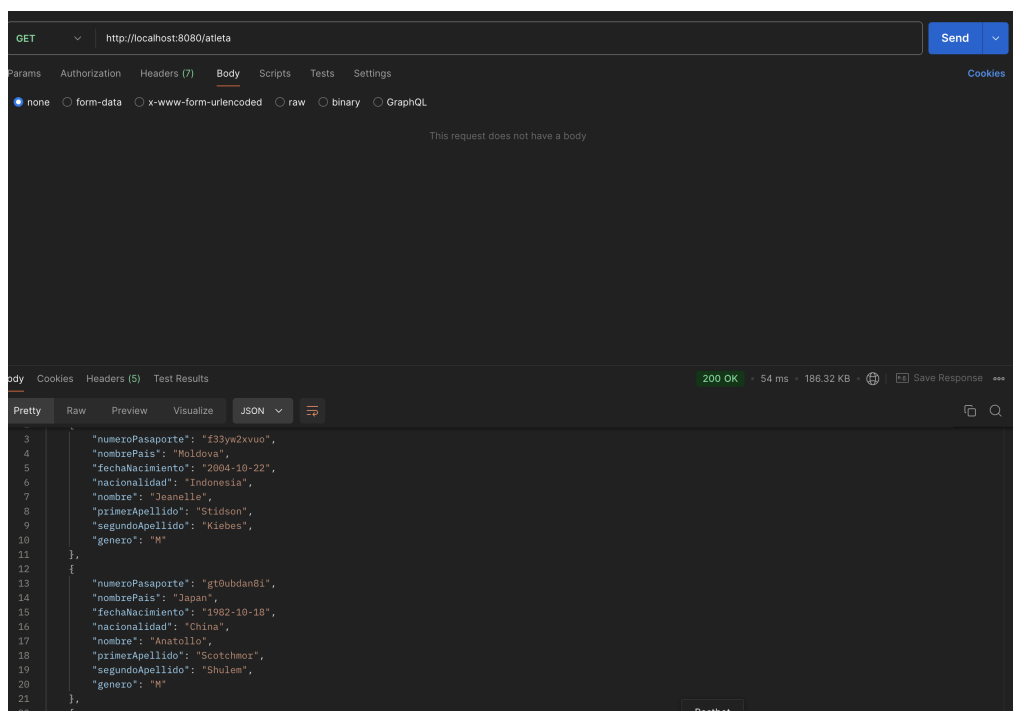
Para poder probar postman, se tienen los siguientes paths:

`http://localhost:8080/atleta`

`http://localhost:8080/disciplina`

Las operaciones que se pueden realizar son las siguientes:

- Obtener toda la información de la entidad: El método que se debe utilizar será: **GET** con la ruta mencionada.
Por ejemplo: **GET** `http://localhost:8080/atleta`

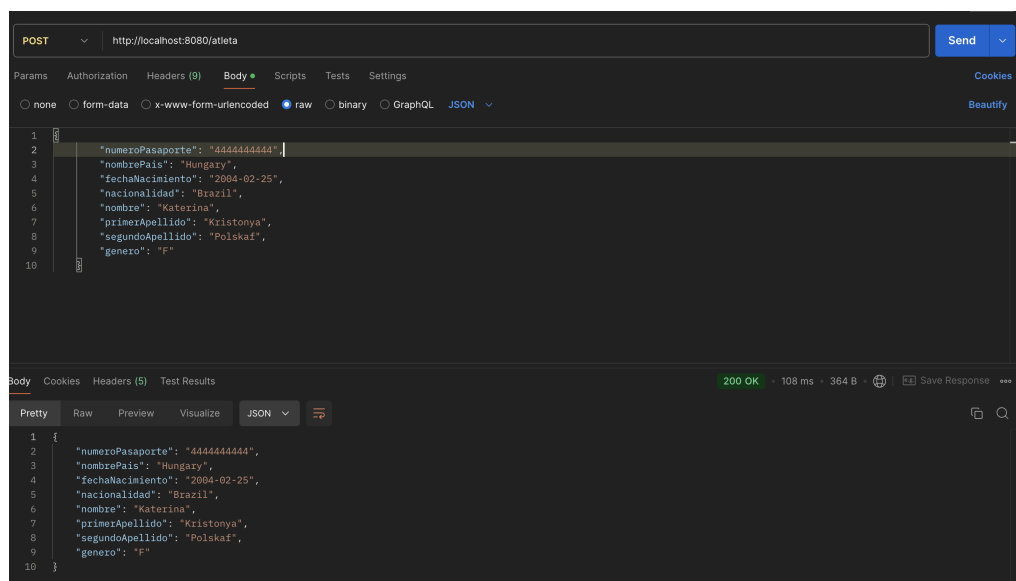


- Agregar una entrada: El método que se debe utilizar será **POST** con la ruta mencionada. En parámetros de body será necesario enviar el json con los formatos correspondientes. Por ejemplo, si se quiere agregar un atleta, se tendrá:

POST http://localhost:8080/atleta

body:

```
{
  "numeroPasaporte": "4444444444",
  "nombrePais": "Hungary",
  "fechaNacimiento": "2004-02-25",
  "nacionalidad": "Brazil",
  "nombre": "Katerina",
  "primerApellido": "Kristonya",
  "segundoApellido": "Polskaf",
  "genero": "F"
}
```

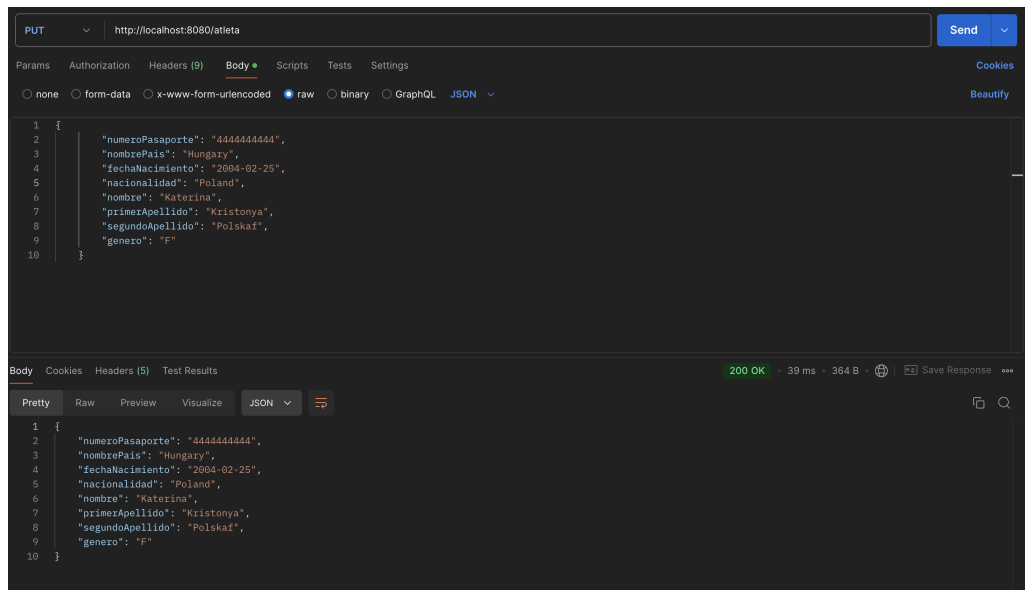


- Actualizar una entrada: El método que se debe utilizar será **PUT** con la ruta mencionada. En parámetros de body será necesario enviar el json con los formatos correspondientes. (La llave debe de ser una existente). Por ejemplo, si se quiere actualizar al atleta previamente agregado, se tendrá:

PUT http://localhost:8080/atleta

body:

```
{
  "numeroPasaporte": "4444444444",
  "nombrePais": "Hungary",
  "fechaNacimiento": "2004-02-25",
  "nacionalidad": "Poland",
  "nombre": "Katerina",
  "primerApellido": "Kristonya",
  "segundoApellido": "Polskaf",
  "genero": "F"
}
```



- Eliminar una entrada: El método que se debe de utilizar es **DELETE**. Para eliminar se usará la ruta de la entidad y se agregará `/ {llave}`. Por ejemplo, si se quiere eliminar al atleta que se acaba de agregar, se tendrá:

DELETE `http://localhost:8080/atleta/4444444444`

