

README

Equipo: equipo

Integrantes:

- Arcos Morales Ramón. No: 319541478
- Casarrubias Casarrubias Victor Manuel. No: 421003581
- Castillo Hernández Eduardo. No: 420003557
- López Asano Miguel Akira. No: 320219089
- Rivera Lara Sandra Valeria. No: 320039823

Observaciones

Se utilizó SpringBoot para poder general el servicio REST de la aplicación. Para el frontend se utiliza Thymeleaf y Bootstrap. Para poder utilizar la aplicación se requiere:

- Java 21
- Maven

Es necesario modificar las propiedades de la aplicación dónde se encuentra la información para la comunicación con el contenedor de Docker, el cual contiene la base de datos. Para esto, se modificará el archivo **application.properties**. El cuál se encuentra en:

SRC/juegosolimpicos/src/main/resources.

Dentro de este, es necesario modificar los parámetros

```
spring.datasource.url=jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres
spring.datasource.username=postgres
spring.datasource.password=4444
```

Con la ubicación de el contenedor, así como el usuario y contraseña.

Finalmente, nos movemos a la carpeta donde se encuentra el pom.xml, y podemos correr la aplicación con:

```
cd SRC/juegosolimpicos  
./mvnw spring-boot:run
```

Se agregó una interfaz gráfica en el navegador. Para poder acceder a ella, es necesario ejecutar la aplicación como se menciona en la sección anterior. Posteriormente, dentro del navegador se debe de acceder a la ruta:

<http://localhost:8080/>.

Nota: Es necesario que el puerto no esté siendo utilizado por otro proceso u aplicación.