# Práctica 8: JDBC & Psycopg.

Integrantes: Arcos Morales Ramón: 319541478

Casarrubias Casarrubias Victor Manuel : 421003581 Castillo Hernández Eduardo : 420003557 López Asano Miguel Akira : 320219089 Rivera Lara Sandra Valeria : 320039823

**Fecha:** 28/10/2024

#### Ejercicio 1. Definición y explicación de las queries.

## ■ INSERT (CREATE)

Es una sentencia de insersión de SQL la cual se encarga de agregar uno o más registros a una (y sólo una) tabla en una base de datos relacional.

Se utilzó la siguiente query: insert into atleta (numeroPasaporte, nombrePais, fechaNacimiento, nacionalidad, nombre, primerApellido, segundoApellido, genero) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

#### ■ SELECT (READ)

Es la instrucción de SQL que devuelve un conjunto de resultados de registros de una o más tablas. Se utilizaron las siguientes querys:

select \* from atleta where numeroPasaporte=?

select \* from atleta

La primera regresa los atletas que tienen el mismo número de pasaporte pero como este atributo es llave solo regresa uno, por lo que sirve para buscar a un atleta en particular.

La segunda selecciona registros en la relación atleta sin ninguna restricción por lo que regresa todos los registros de la relación.

#### ■ UPDATE

Es una sentencia de actualización o modificación de SQL, es utilizada para modificar los valores de un conjunto de registros existentes en una tabla.

Se utilizó la siguiente query: update atleta set nombrePais=?, fechaNacimiento=?, nacionalidad=?, nombre=?, primerApellido=?, segundoApellido=?, genero=? where numeroPasaporte=?

La cual actualiza un registro de atleta por su llave, que en este caso, es el número de pasaporte.

#### DELETE

Es una sentencia de eliminación de borrado de SQL la cual es la encargada de borrar uno o más registros existentes en una tabla.

Se utilizó la siguiente query: delete from atleta where numeroPasaporte=?

La cual borra registros de atleta por su número de pasaporte lo que significa que se puede borrar un atleta en particular.

• De manera análoga se crearon las siguientes querys para la relación disciplina.

insert into disciplina (nombreDisciplina, categoria) values (?, ?)

select \* from disciplina where nombreDisciplina = ?

select \* from disciplina

update disciplina set categoria=? where nombreDisciplina =?

delete from disciplina where nombreDisciplina = ?

### Ejercicio 2. Uso de POSTMAN.

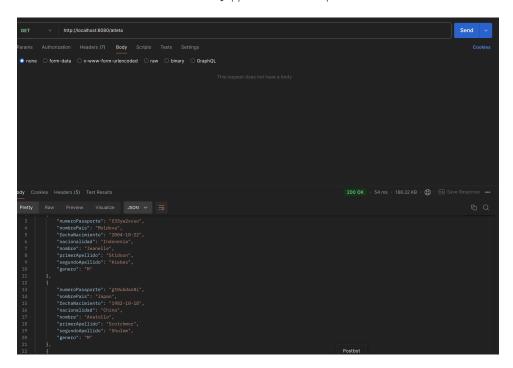
Se crearon mappings de las rutas para poder utilizar POSTMAN. Dichas rutas se encuentran en los archivos AtletaRestController.java y DisciplinaRestController.java.

Para poder probar postman, se tienen los siguientes paths:

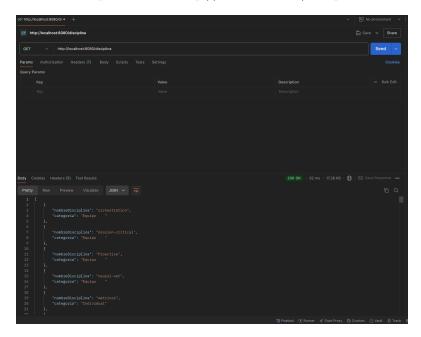
http://localhost:8080/atleta http://localhost:8080/disciplina

Las operaciones que se pueden realizar son las siguientes:

- Obtener toda la información de la entidad: El método que se debe utilizar será: GET con la ruta mencionada.
  - Para obtener los atletas: **GET** http://localhost:8080/atleta

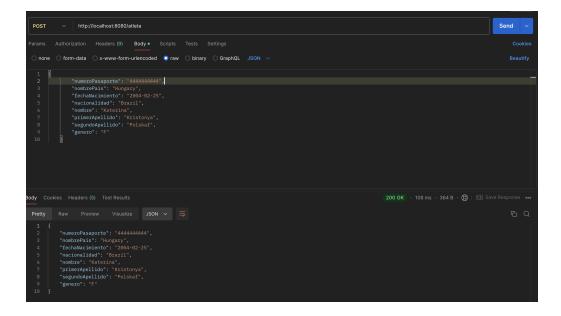


• Para obtener las disciplinas: GET http://localhost:8080/disciplina



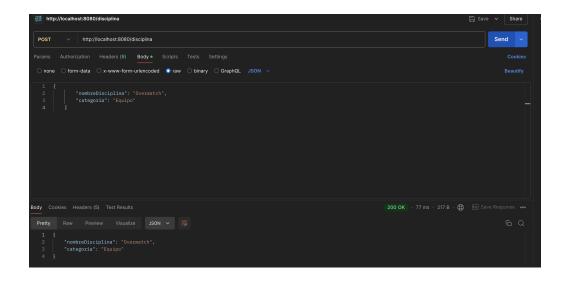
- Agregar una entrada: El método que se debe utilizar será POST con la ruta mencionada. En parámetros de body será necesario enviar el json con los formatos correspondientes.
  - Si se quiere agregar un atleta, se tendrá:

```
POST http://localhost:8080/atleta
body:
{
"numeroPasaporte": "4444444444",
"nombrePais": "Hungary",
"fechaNacimiento": "2004-02-25",
"nacionalidad": "Brazil",
"nombre": "Katerina",
"primerApellido": "Kristonya",
"segundoApellido": "Polskaf",
"genero": "F"
}
```



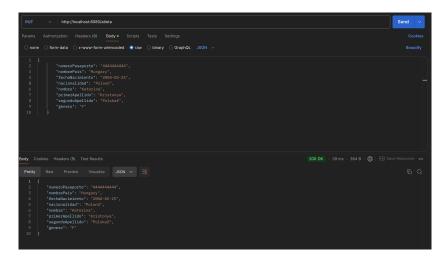
• En el caso de una disciplina:

POST http://localhost:8080/disciplina
body:
{
 "nombreDisciplina": "Overwatch",
 "categoria": "Individual"



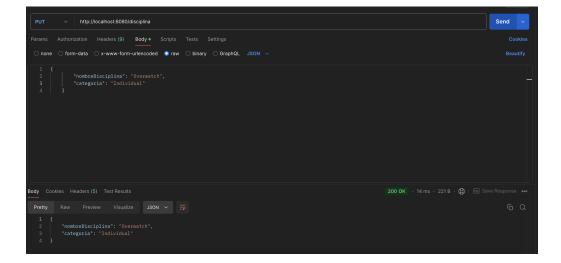
- Actualizar una entrada: El método que se debe utilizar será PUT con la ruta mencionada. En parámetros de body será necesario enviar el json con los formatos correspondientes.(La llave debe de ser una existente).
  - Si se quiere actualizar al atleta previamente agregado, se tendrá:

```
PUT http://localhost:8080/atleta body: {
  "numeroPasaporte": "444444444",
  "nombrePais": "Hungary",
  "fechaNacimiento": "2004-02-25",
  "nacionalidad": "Poland",
  "nombre": "Katerina",
  "primerApellido": "Kristonya",
  "segundoApellido": "Polskaf",
  "genero": "F"
  }
```



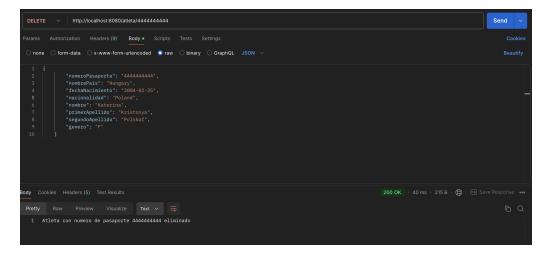
• Si se quiere actualizar la disciplina previamente agregada: **PUT** http://localhost:8080/disciplina

```
body:
{
"nombreDisciplina": "Overwatch",
"categoria": "Individual"
}
```



## Por ejemplo,

- Eliminar una entrada: El método que se debe de utilizar es **DELETE**. Para eliminar se usará la ruta de la entidad y se agregará  $/\{llave\}$ .
  - Si se quiere eliminar al atleta que se acaba de agregar y editar, se tendrá: **DELETE** http://localhost:8080/atleta/444444444



• Si se quiere eliminar la disciplina previamente agregada y editada: **DELETE** http://localhost:8080/disciplina/Overwatch

