

李辉

手机：13477045597

邮箱：Hu1.Li@foxmail.com

GitHub： <https://github.com/Hu1-Li>

教育经历：华中科技大学计算机科学与技术 2010年9月 - 2014年6月 本科

工作经历

武汉波士顿比邻科技有限公司（2014年6月 - 2017年2月）

- 担任研发工程师，主要负责实时竞价（RTB）系统的开发部署及性能优化和内容引擎（Content Engine）系统的开发部署任务，以及部分系统的运维工作

项目经验

实时竞价系统

此系统基于OpenResty的ngx_lua模块，使用Lua编程语言进行系统开发，使用Redis存储用户数据和实时竞价的定向数据，使用PowerDNS系统实现RTB系统流量的均衡分配

- 负责RTB系统的开发测试部署工作，完成与RTB流量交易平台BidSwitch的测试对接，完成对多个RTB流量交易平台的代码整合和逻辑优化
- 优化RTB系统定向数据上传Redis模块

内容引擎系统

此系统使用ElasticSearch和Spark进行数据分析和处理，使用Celery进行任务调度，使用Flower提供任务状态查询界面，使用Python和Scala进行编码，最终根据客户给定关键词产生相应的数据报表

- 实现基于亚马逊云服务（AWS）竞价实例的Spark Standalone Mode集群的自动部署、启动和关闭，在此基础上实现Spark任务的提交和结果跟踪
- 实现ElasticSearch查询和Spark数据分析功能，完成内容引擎系统的测试上线和设计、部署文档的编写
- 开发基于Spark Streaming的内容引擎分析系统，提高系统性能

数据支持

- 完善RTB数据查询系统，提供相应数据查询界面
- 提供客户需求的部分数据报表

技能清单

- 熟练使用Python及其一些常用库进行开发
- 熟悉Spark，熟练使用Scala开发Spark程序
- 熟悉Nginx，熟练使用Lua进行基于ngx_lua模块的系统开发
- 熟练使用AWS，Shell，tmux，Markdown