

实验3：获取IP地址与MAC地址的对应关系

物联网工程__2111194__胡博程

一、实验要求

摘自学院网站

通过编程获取IP地址与MAC地址的对应关系实验，要求如下：

- (1) 在IP数据报捕获与分析编程实验的基础上，学习NPcap的数据包发送方法。
- (2) 通过NPcap编程，获取IP地址与MAC地址的映射关系。
- (3) 程序要具有输入IP地址，显示输入IP地址与获取的MAC地址对应关系界面。界面可以是命令行界面，也可以是图形界面，但应以简单明了的方式在屏幕上显示。
- (4) 编写的程序应结构清晰，具有较好的可读性。

二、实验原理与准备

1、ARP协议

ARP是一种用于将网络层地址（如IPv4地址）解析为链路层地址（如MAC地址）的网络协议。允许网络中的设备通过知道另一台设备的IP地址来发现其物理MAC地址。这是网络通信的基本要求，因为虽然IP地址用于网络层的通信，但实际的数据帧传输在链路层发生，需要使用MAC地址。

ARP报文包含以下主要字段：

0		2		4	
硬件类型			协议类型		
硬件地址长度		协议长度		操作类型（op）	
发送方 MAC 地址				发送方IP 地址	
发送方IP 地址				目标 MAC 地址	
目标 IP 地址					

- 1. **硬件类型 (Hardware Type)**：指定网络接口的类型。对于以太网，通常是1。
- 2. **协议类型 (Protocol Type)**：指定使用的协议类型。对于IPv4地址，通常是0x0800。
- 3. **硬件地址长度 (Hardware Address Length)**：指定硬件地址（如MAC地址）的长度，以字节为单位。对于MAC地址，通常是6。
- 4. **协议地址长度 (Protocol Address Length)**：指定协议地址（如IPv4地址）的长度，以字节为单位。对于IPv4地址，通常是4。
- 5. **操作 (Operation)**：指定ARP包是请求（1）还是响应（2）。
- 6. **发送方MAC地址 (Sender MAC Address)**：发送ARP请求或响应的设备的MAC地址。

7. **发送方IP地址 (Sender IP Address)** : 发送ARP请求或响应的设备的IP地址。
8. **目标MAC地址 (Target MAC Address)** : ARP请求中的目标设备的MAC地址, 响应中用于确认。
9. **目标IP地址 (Target IP Address)** : ARP请求中要查询的目标设备的IP地址。

2、本实验的基本原理

通过ARP发包, 广播一个ARP请求, 它询问网络上的所有设备: “拥有特定IP地址的设备, 请告诉我你的MAC地址。”这个请求包括IP地址和MAC地址 (作为请求者), 以及想要查询的目标IP地址。

三、实验过程

1、代码总体流程

- 首先使用 `pcap_findalldevs` 函数查找所有网络适配器, 并显示它们的列表。
- 用户从列表中选择一个网络适配器用于捕获和发送数据包。
- 使用 `pcap_open_live` 函数打开用户选择的网络适配器。
- 通过调用 `GetAdaptersInfo` 函数, 获取系统网络适配器的信息, 特别是本机的IP地址和MAC地址。
- 用户输入目标IP地址。
- 函数 `send_arp_request` 构建一个ARP请求包, 其中包含了本机的IP和MAC地址, 以及目标IP地址。这个请求使用广播MAC地址 (FF:FF:FF:FF:FF:FF), 以便在局域网内被所有设备接收。
- ARP请求通过 `pcap_sendpacket` 函数发送到网络上。
- 函数 `receive_arp_response` 循环监听网络上的ARP回复。
- 当接收到一个ARP响应时, 该函数检查响应是否来自目标IP地址。如果是, 它提取并显示相应的MAC地址。
- 最后, 关闭打开的网络适配器并释放所有网络设备列表资源。

2、用到的数据结构

(1) 结构体 `in_addr`

```
typedef struct in_addr {
    union {
        struct { u_char  s_b1, s_b2, s_b3, s_b4; } S_un_b;
        struct { u_short s_w1, s_w2; } S_un_w;
        u_long S_addr;
    } S_un;
} IN_ADDR, *PIN_ADDR, *LPIN_ADDR;
```

结构体 `in_addr` 用于表示IPv4网络地址, 供了三种不同的方式来表示同一个IPv4地址:

1. **通过四个字节表示:** `struct { u_char s_b1, s_b2, s_b3, s_b4; } S_un_b;`
 - 这种方式允许你通过四个单独的字节 (`s_b1` 到 `s_b4`) 来访问IPv4地址的每一部分。这在处理IP地址的每个八位组 (octet) 时非常有用。
2. **通过两个短整型表示:** `struct { u_short s_w1, s_w2; } S_un_w;`
 - 这种方式允许你通过两个16位的值来访问IPv4地址。这在某些情况下可能更方便, 尤其是在需要处理IP地址两个16位部分的操作中。
3. **通过一个长整型表示:** `u_long S_addr;`
 - 这种方式将整个IPv4地址视为一个32位的长整型 (`u_long`)。这在需要将IP地址作为一个整体来处理时非常方便, 例如在比较两个地址或将地址赋值给其他变量时。

(2) 结构体IP_ADAPTER_INFO

```
typedef struct _IP_ADAPTER_INFO {
    struct _IP_ADAPTER_INFO *Next;
    DWORD ComboIndex;
    char AdapterName[MAX_ADAPTER_NAME_LENGTH + 4];
    char Description[MAX_ADAPTER_DESCRIPTION_LENGTH + 4];
    UINT AddressLength;
    BYTE Address[MAX_ADAPTER_ADDRESS_LENGTH];
    DWORD Index;
    UINT Type;
    UINT DhcpEnabled;
    PIP_ADDR_STRING CurrentIpAddress;
    IP_ADDR_STRING IpAddressList;
    IP_ADDR_STRING GatewayList;
    IP_ADDR_STRING DhcpServer;
    WINBOOL HaveWins;
    IP_ADDR_STRING PrimaryWinsServer;
    IP_ADDR_STRING SecondaryWinsServer;
    time_t LeaseObtained;
    time_t LeaseExpires;
} IP_ADAPTER_INFO, *PIP_ADAPTER_INFO;
```

IP_ADAPTER_INFO 用于存储网络适配器的信息。以下是各个字段的含义：

- Next: 指向下一个 IP_ADAPTER_INFO 结构体的指针，用于实现链表结构。
- ComboIndex: 适配器的组合索引。
- AdapterName: 适配器的名称。
- Description: 适配器的描述。
- AddressLength: 适配器的物理地址的长度。
- Address: 适配器的物理地址，通常是 MAC 地址。
- Index: 适配器的索引。
- Type: 适配器的类型，例如以太网适配器或令牌环适配器。
- DhcpEnabled: 表示是否启用了 DHCP。
- CurrentIpAddress: 指向适配器当前使用的 IP 地址的指针。
- IpAddressList: 适配器的 IP 地址列表。

3、ARP包发送函数——send_arp_request详解

```
void send_arp_request(pcap_t *adhandle, in_addr local_ip, u_char *local_mac,
in_addr target_ip)
{
    u_char packet[sizeof(ethernet_header) + sizeof(arp_header)]; // 数据包内容，大小
    为以太网帧头部 + ARP帧头部
    // 强转分离出以太网帧头部和ARP帧头部
    ethernet_header *eth = (ethernet_header *)packet;
    arp_header *arp = (arp_header *) (packet + sizeof(ethernet_header));

    // 填充以太网帧头部
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        eth->dest_mac[i] = 0xff; // 广播地址
    }
}
```

```

    eth->src_mac[i] = local_mac[i]; // 本机MAC地址
}
eth->type = htons(ETHERNET_TYPE_ARP); // 以太网帧类型

// 填充ARP帧头部
arp->hardware_type = htons(1); // 硬件类型, 1表示以太网
arp->protocol_type = htons(0x0800); // 协议类型, 0x0800表示IP协议
arp->hardware_len = 6; // 硬件地址长度, 6表示MAC地址长度
arp->protocol_len = 4; // 协议地址长度, 4表示IP地址长度
arp->opcode = htons(ARP_OPCODE_REQUEST); // ARP操作码, 1表示ARP请求
// 复制到ARP帧头部各个字段
memcpy(arp->sender_mac, local_mac, 6);
memcpy(arp->sender_ip, &local_ip.S_un.S_addr, 4);
memset(arp->target_mac, 0, 6);
memcpy(arp->target_ip, &target_ip.S_un.S_addr, 4);

if (pcap_sendpacket(adhandle, packet, sizeof(packet)) != 0) //
pcap_sendpacket函数发送数据包
{
    std::cerr << "Error sending the packet: " << pcap_geterr(adhandle) <<
    std::endl;
}
}

```

- 函数参数:

- `pcap_t adhandle`: pcap 句柄, 是一个指向 `pcap_t` 类型的指针, 代表一个打开的网络设备 (例如网卡)
- `in_addr local_ip`: 本地 IP 地址, `in_addr` 类型, 用于填充ARP请求中的发送方IP地址字段。
- `u_char local_mac`: 本地 MAC 地址, 用于填充ARP请求中的发送方MAC地址字段
- `in_addr target_ip`: 目标 IP 地址, 发送ARP请求所查询的IP地址

首先创建了一个大小为以太网头部和 ARP 头部之和的数据包, 并创建了两个指针 `eth` 和 `arp` 分别指向数据包的以太网头部和 ARP 头部。然后, 填充以太网头部的信息——目标 MAC 地址被设置为广播地址 (即所有位都为 1), 源 MAC 地址被设置为本地 MAC 地址, 类型被设置为 ARP。

接着填充 ARP 头部的信息。硬件类型被设置为 1 (表示以太网), 协议类型被设置为 0x0800 (表示 IP), 硬件地址长度被设置为 6 (表示 MAC 地址的长度), 协议地址长度被设置为 4 (表示 IP 地址的长度), 操作码被设置为 ARP 请求, 发送者 MAC 地址被设置为本地 MAC 地址, 发送者 IP 地址被设置为本地 IP 地址, 目标 MAC 地址被设置为 0 (表示未知), 目标 IP 地址被设置为目标 IP 地址。

最后, 它使用 `pcap_sendpacket` 函数发送数据包。如果发送失败, 输出一条错误信息。

4、ARP包接收函数——receive_arp_response详解

```

bool receive_arp_response(pcap_t *adhandle, in_addr target_ip, u_char
*target_mac)
{
    struct pcap_pkthdr *header; // 数据包头部
    const u_char *packet; // 数据包内容
    while (pcap_next_ex(adhandle, &header, &packet) >= 0) // 从 pcap 句柄中读取下一个数据包
    {
        ethernet_header *eth = (ethernet_header *)packet; // 强转为以太网帧头部
    }
}

```

```

        if (ntohs(eth->type) != ETHERNET_TYPE_ARP)
            continue;

        arp_header *arp = (arp_header *) (packet + sizeof(ethernet_header)); //
        强转为ARP帧头部
        if (ntohs(arp->opcode) == 0x0002 && memcmp(arp->sender_ip,
        &target_ip.S_un.S_addr, 4) == 0) // 如果是ARP响应包且源IP地址是目标IP地址
        {
            memcpy(target_mac, arp->sender_mac, 6); // 拷贝MAC地址到target_mac
            return true;
        }
    }
    return false;
}

```

函数 `receive_arp_response` 的目的是接收 ARP 响应，并获取目标 IP 地址的 MAC 地址。

函数接受三个参数：

- `pcap_t *adhandle`：这是一个 pcap 句柄，用于捕获网络数据包。
- `in_addr target_ip`：这是目标 IP 地址，我们希望获取这个 IP 地址对应的 MAC 地址。
- `u_char *target_mac`：这是一个指针，用于存储获取到的 MAC 地址。

函数的主体是一个循环，使用 `pcap_next_ex` 函数从 pcap 句柄中读取下一个数据包。如果读取成功，它会检查数据包的类型是否为 ARP，如果不是，就跳过这个数据包。如果是 ARP 数据包，它会检查 ARP 操作码是否为 0x0002（表示 ARP 响应）以及发送者 IP 是否为目标 IP。如果都匹配，它会将发送者 MAC 地址复制到 `target_mac` 中，并返回 `true`。如果循环结束还没有找到匹配的 ARP 响应，函数会返回 `false`。

这个结构体通常用于 `GetAdaptersInfo` 函数，该函数获取系统中所有网络适配器的信息，并将信息存储在 `IP_ADAPTER_INFO` 结构体中

获取设备列表，设备打开等功能和之前实验1、2部分相差无几，这里不过多阐述

四、结果展示

1、查看本机的IP地址所映射的MAC地址

使用程序查看映射

```

0: WAN Miniport (Network Monitor)
1: WAN Miniport (IPv6)
2: WAN Miniport (IP)
3: Hyper-V Virtual Ethernet Adapter
4: Bluetooth Device (Personal Area Network)
5: Intel(R) Wi-Fi 6 AX201 160MHz
6: VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8
7: Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2
8: Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter
9: Adapter for loopback traffic capture
10: Realtek PCIe GbE Family Controller
Select a device (index): 5
Enter target IP: 10.136.92.123
MAC address of 10.136.92.123 is 2c:8d:b1:6e:3b:dd

```

打开命令行检查无误

```
无线局域网适配器 WLAN:

   连接特定的 DNS 后缀 . . . . . : 
   描述. . . . . : Intel(R) Wi-Fi 6 AX201 160MHz
   物理地址. . . . . : 2C-8D-B1-6E-3B-DD
   DHCP 已启用 . . . . . : 是
   自动配置已启用. . . . . : 是
   IPv6 地址 . . . . . : 2001:250:401:6576:2834:6007:ba94:b9b2(首选)
   临时 IPv6 地址. . . . . : 2001:250:401:6576:807d:e624:4623:570d(首选)
   本地链接 IPv6 地址. . . . . : fe80::ef9e:a169:d3c5:8f70%20(首选)
   IPv4 地址 . . . . . : 10.136.92.123(首选)
   子网掩码 . . . . . : 255.255.128.0
   获得租约的时间 . . . . . : 2023年11月22日 10:08:04
   租约过期的时间 . . . . . : 2023年11月22日 16:08:04
   默认网关. . . . . : fe80::865b:12ff:fe5e:3602%20
   . . . . . : 10.136.0.1
   DHCP 服务器 . . . . . : 10.136.0.1
   DHCPv6 IAID . . . . . : 170692017
   DHCPv6 客户端 DUID . . . . . : 00-01-00-01-28-5B-BE-75-7C-8A-E1-85-0C-90
   DNS 服务器 . . . . . : 222.30.45.41
   . . . . . : 202.113.16.41
   TCP/IP 上的 NetBIOS . . . . . : 已启用
```

在wireshark中抓包

209	8.454873	IntelCor_6e:3b:dd	Broadcast	ARP	42 ARP Announcement for 10.136.92.123
454	19.185001	IETF-VRRP-VRID_08	IntelCor_6e:3b:dd	ARP	56 Who has 10.136.92.123? Tell 10.136.0.1
455	19.185023	IntelCor_6e:3b:dd	IETF-VRRP-VRID_08	ARP	42 10.136.92.123 is at 2c:8d:b1:6e:3b:dd

可以看到我们的程序可以成功广播ARP数据包，并实现定向应答

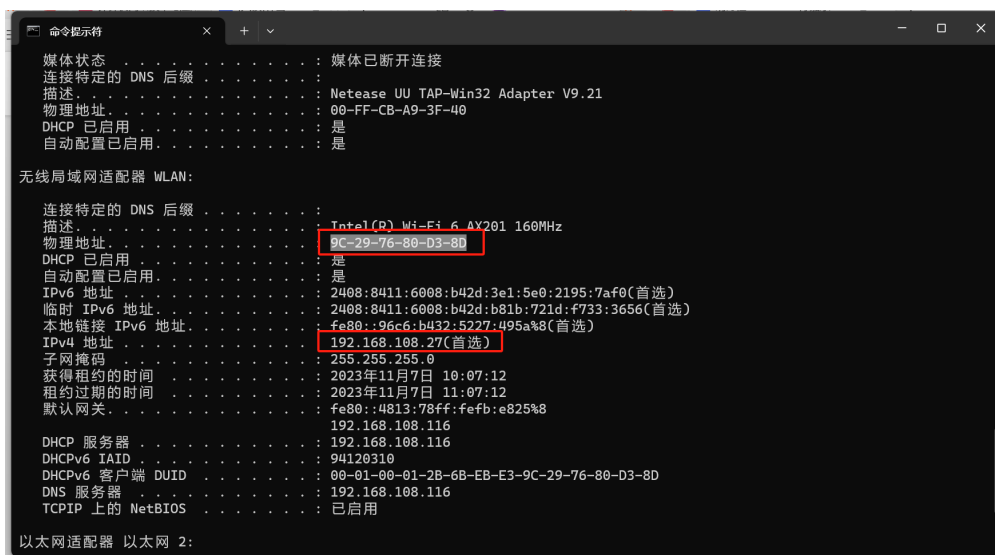
- **209数据包——ARP Announcement**：ARP公告，用于更新或确认网络上其他设备的MAC地址表，通常用于IP地址变更、设备启动或网络接口状态变更时，它是一种**特殊的ARP请求**，它的目标IP地址和发送者的IP地址相同。通过这种方式，设备可以通知网络上的其他设备其MAC地址
- **454数据包——ARP Request**：ARP请求，发送方将包含目标IP地址的ARP请求广播到网络上。网络上的所有设备都会收到这个请求，但只有IP地址与请求中的目标IP地址相匹配的设备会响应
- **455数据包——ARP reply**：ARP应答，对ARP请求的回应，用于告知请求方目标IP地址对应的MAC地址。当一个设备收到一个ARP请求，且发现请求中的目标IP地址与自己的IP地址匹配时，它会发送一个ARP应答给请求方。

解释reply包的来源

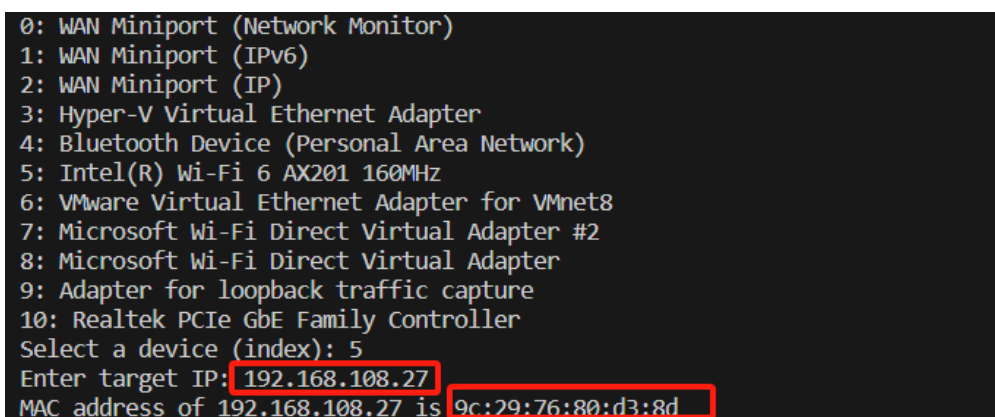
可以发现454数据包的发送方的IP地址为10.136.0.1，这个地址是校园网默认的网关地址和DHCP 服务器地址，网关和DHCP服务器是核心服务设备，负责管理网络流量和IP地址分配。它们知道网络上每个活动设备的MAC地址，所以我们发送的ARP数据包在局域网广播之后，返回ARP reply的设备就是网关和DHCP服务器。

2、查看非本机IP地址到MAC地址的映射

通过两台主机电脑连接在同一个无线局域网下，通过我的主机电脑查看对方主机电脑的IP到MAC地址的映射，下图为对方主机电脑的IP复制和其对应的物理地址



本机通过ARP发包查询，查找IP地址192.168.108.27对应的MAC地址



发现查询无误

五、实验中遇到的问题及其解决

1、通过设备名称匹配网络适配器部分出错

原先的代码是

```
for (PIP_ADAPTER_INFO pAdapterInfo = AdapterInfo; pAdapterInfo; pAdapterInfo = pAdapterInfo->Next)
{
    // std::cout << pAdapterInfo->AdapterName << std::endl;
    if (strcmp(pAdapterInfo->AdapterName, d->name) == 0)
    {
        // 拷贝MAC地址
        for (i = 0; i < pAdapterInfo->AddressLength; i++)
        {
            local_mac[i] = pAdapterInfo->Address[i];
        }
        // 6字节的MAC地址后面跟着2字节的填充，用S_un.S_addr
        local_ip.S_un.S_addr = inet_addr(pAdapterInfo->IpAddressList.IpAddress.String); // 将点分十进制IP地址转换为网络字节序整数
        found = true;
        break;
    }
}
```

但是由于每一个适配器的名字前都会有 \Device\NPF_ 的字样，所以不能直接用 pAdapterInfo->AdapterName 与 d->name 做对比，需要跳过前面的提示信息用 pAdapterInfo->AdapterName 与 d->name+12 做比较

附录

github仓库链接: [Network technology\(github.com\)](https://github.com/Network-technology)