

Script Pack 10 – Nazi Zombies

Update 2

Change log RUS

1. Добавлена модель баррикады. Строить уровни стало еще проще! Просто разместите модель баррикады и «block_plr» там, где зомби должны ломать доски и больше ничего делать не нужно;
2. Добавлена папка скриптов «DemoMaps», в которой будут храниться скрипты настроек демо-уровней (туман, освещенность и т.д.);
3. Переделана карта "Map3_mystery_box". Теперь она имеет приятный и играбельный вид;
4. Оптимизированы скрипты "Entity_Weapon_#.fpi". Улучшен алгоритм и приоритеты проверки условий, чтобы немного повысить производительность фпс креатора;
5. Оптимизированы скрипты "Entity_Debris_Door_#.fpi". Улучшен алгоритм, проверяющий условия, изменены приоритеты проверки. Незначительное улучшение быстродействия;
6. Оптимизированы скрипты "Entity_Debris_#.fpi". Теперь нет необходимости вписывать в поле IfUsed имя блока, чтобы его убрать после покупки. Это действие автоматизировано;
7. Оптимизирован скрипт мистического ящика типа «Alone». Упрощен алгоритм проверки условий;
8. Оптимизированы скрипты пушек для мистического ящика. Немного повышена производительность;
9. Изменен мануал #1 в соответствии с этим обновлением.

Change log ENG

1. Added model barricades. Build levels just got easier! Simply place the model barricades and «block_plr» where the zombies have to break the board and nothing more needs to be done;
2. Added the script folder «DemoMaps», which will be stored configuration scripts demo levels (fog, lighting, etc.);
3. Remaked map "Map3_mystery_box". Now it has a nice and playable appearance;
4. Optimized scripts "Entity_Weapon _ #. Fpi". Improved algorithm for checking the conditions and priorities, to slightly improve the performance of the FPS Creator;
5. Optimized scripts "Entity_Debris_Door _ #. Fpi". Improved algorithm that checks the conditions, change the priority test. A slight improvement in performance;
6. Optimized scripts "Entity_Debris _ #. Fpi". Now there is no need to enter in the name of the block IfUsed to clean it up after purchase. This action is automated;
7. Optimized script mystery box type «Alone». Simplified algorithm for checking conditions;
8. Optimized scripts guns for the mystery box. Slightly improved performance;
9. Changed Manual # 1 in accordance with update 2.