

# **Script Pack 10 – Nazi Zombies**

## **Mystery Box**

### Mystery Box Alone

Все скрипты мистического ящика находятся в следующей папке:

scriptbank\Script\_Pack\_10\_Nazi\_Zombies\MysteryBox\MysteryBoxAlone

Alone – расшифровывается как «один» т.е. если вы планируете использовать на своем уровне только один мистический ящик. В таком ящике никогда не выпадет «череп» и он не переместится в другое место.

1) Чтобы установить ящик, зайдите во вкладку компоненты\entity, затем перейдите в папку “Script\_Pack\_10\_Nazi\_Zombies” и найдите нужную модель, как на рисунке ниже:

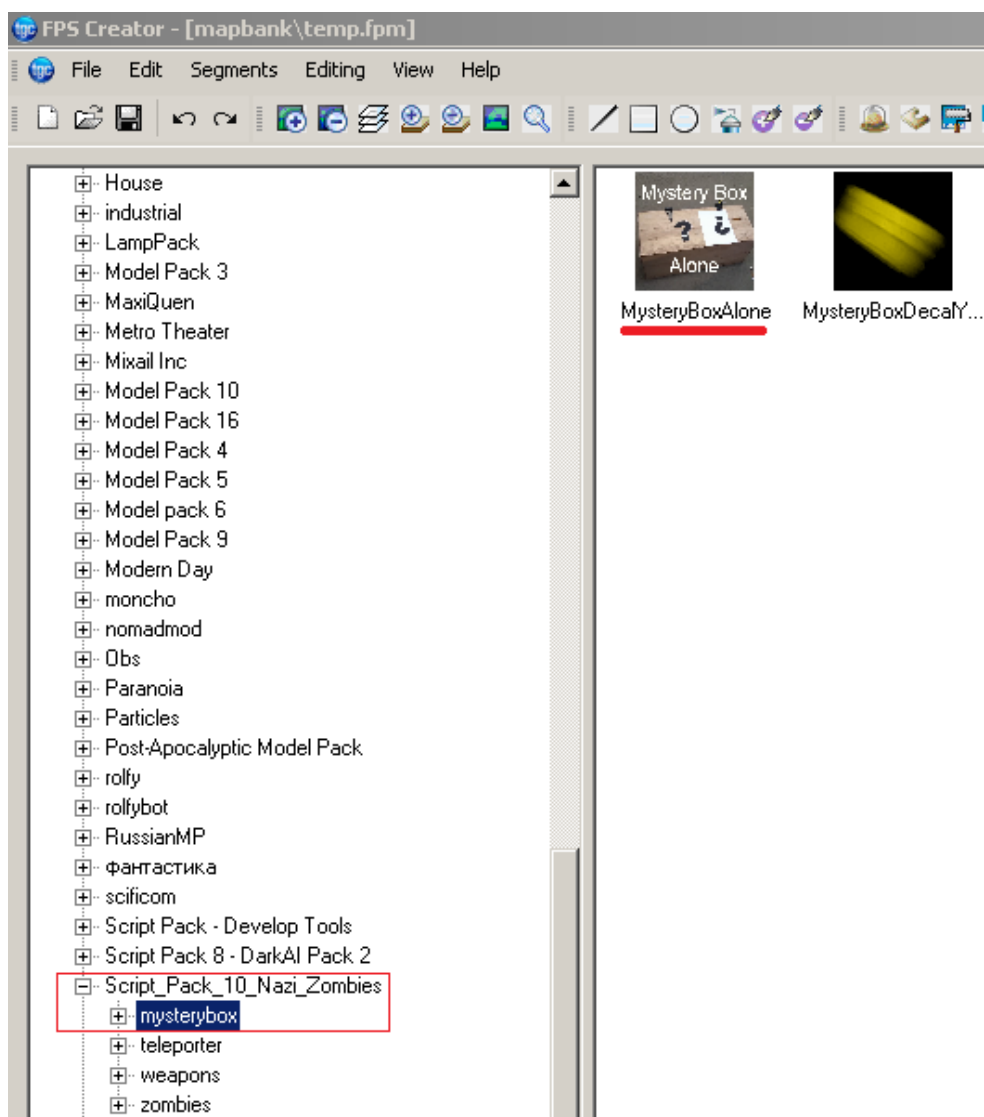


Рисунок – местоположение мистического ящика «Alone»

2) Размещаете модель на карте, нажимаете по ней ПКМ и назначаете скрипт в «Main» как на рисунке ниже, так же даете имя ящику «mbox1», в поле IfUsed вписываете имя пушек “w\_mb1”. По умолчанию скрипт и имя изменены уже как нужно.

General	Даете имя ящику <b>mbox1</b>	
Name	mbox1	
Static Mode	No	
AI Scripts	Выбираете нужный скрипт для ящика	
Start	appear1.fpi	"alone"
Main	Script_Pack_10_Nazi_Zombies\MysteryBox\MysteryBoxAlone\entity_mbox_a.fpi	
Destroy	disappear1.fpi	

Рисунок – выбор нужного скрипта и изменение имени

Скрипт называется “entity\_mbox\_a.fpi” и расшифровывается как:

**entity** – скрипт для компонента;

**mbox** – мистический ящик (mystery box);

**a** – префикс «a» означает, что ящик относится к типу «alone».

3) Добавление оружия к ящику. Для каждого оружия необходимо вставить свой индивидуальный скрипт и назвать все пушки одним именем “w\_mb1”:

**w** – оружие (weapon);

**mb1** – принадлежность оружия к мистическому ящику №1.

Пока вы можете добавить максимум 5 пушек в ящик. Смотрите рисунок ниже для бОльших подробностей:

General	Для всех пушек используется	
Name	w_mb1	одно имя
Static Mode	No	
AI Scripts		
Start	appear2.fpi	
Main	Script_Pack_10_Nazi_Zombies\MysteryBox\entity_mbox_weapon1.fpi	
Destroy	disappear2.fpi	Для пушки №1 будет скрипт *_weapon1
Damage	200	Для пушки №2 будет скрипт *_weapon2
Accuracy	1	и т.д. до *_weapon5
Reload Quantity	10	
Fire Iterations	0	
Respawn		
Spawn At Start?	Yes	
Max at any time	1	
Maximum Spawn	100	Установите значение 50-100
Spawn after delay?	Yes	Переключите на "Yes"
Spawn when dead?	Yes	

Рисунок – изменения параметров у пушек для мистического ящика

После того как вы проделаете такие изменения для 5 пушек, разместите их все над ящиком как показано на следующем рисунке ниже:



Рисунок – правильное размещение пушек над мистическим ящиком

На этом этапе мистический ящик будет полностью работать. Но вы так же можете добавить к нему эффекты свечения, когда ящик открыт.

3) Чтобы добавить свечение из ящика, перейдите в раздел компоненты\entity в папку со скрипт паком №10 и выберите жёлтую деколь, как на рисунке ниже:

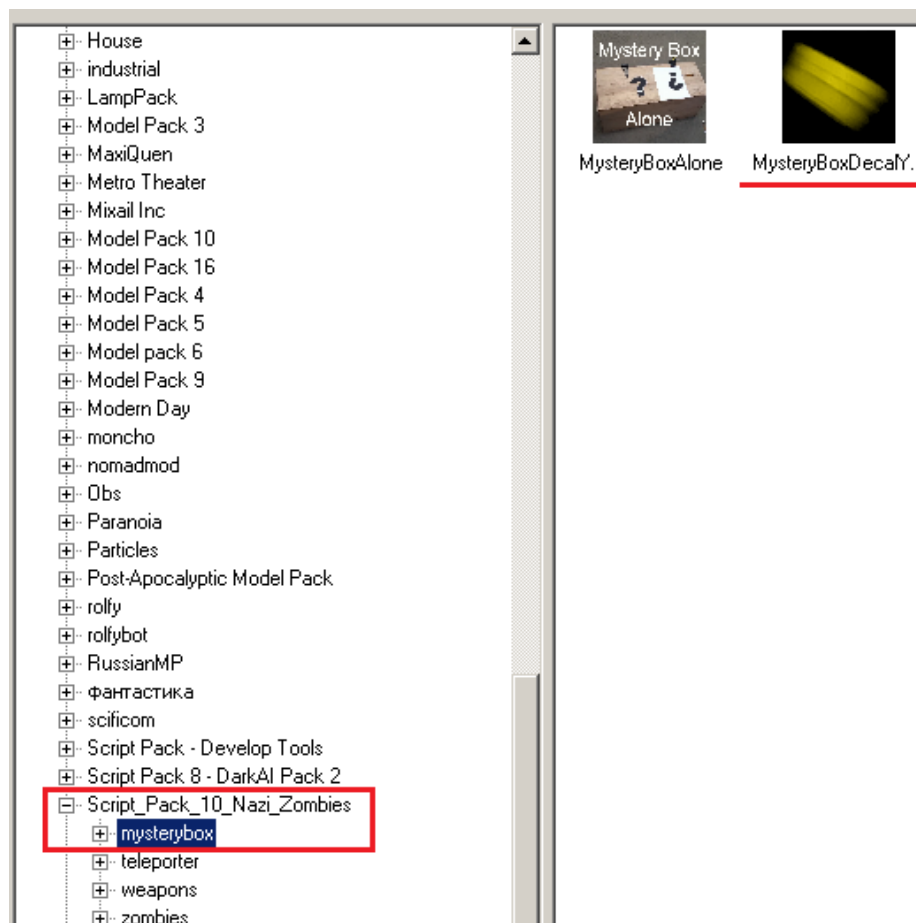


Рисунок – расположение жёлтой деколи

4) Нажмите на деколь ЛКМ и наведите её на пол, затем нажмите ENTER, чтобы она плотно прижималась ко дну мистического ящика, когда мы её туда поместим. После чего размещайте её в центре ящика как на рисунке ниже:

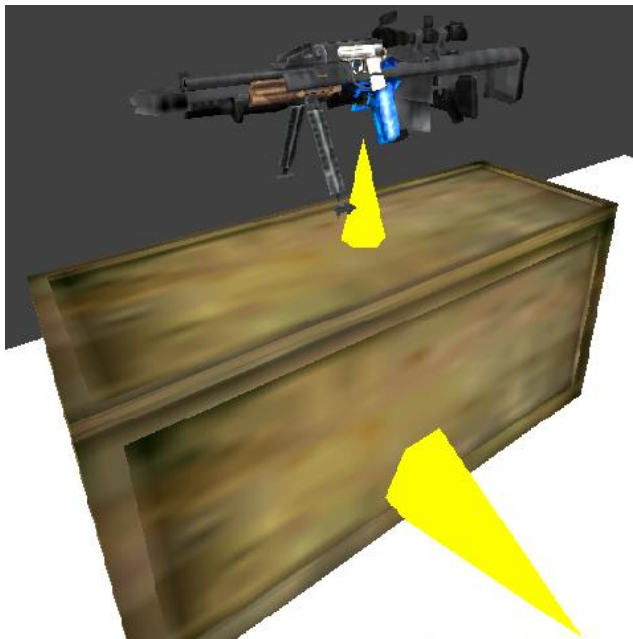


Рисунок – правильное размещение деколи в мистическом ящике

Все скрипты установлены по умолчанию. К деколи нет никаких требований к имени, называйте её как угодно. Желтая деколь использует скрипт: “`decal_mbox_a.fpi`”.

5) Размещение источника света производится аналогично как с деколью в пункте 4. Единственные требования, лампочка должна быть динамической и вблизи от ящика, иначе она может не включиться. Лампочку выбираете любого цвета и радиуса, скрипт сам подстраивает нужный цвет и радиус освещенности. Лампочка использует скрипт: “`light_mbox_a`”.

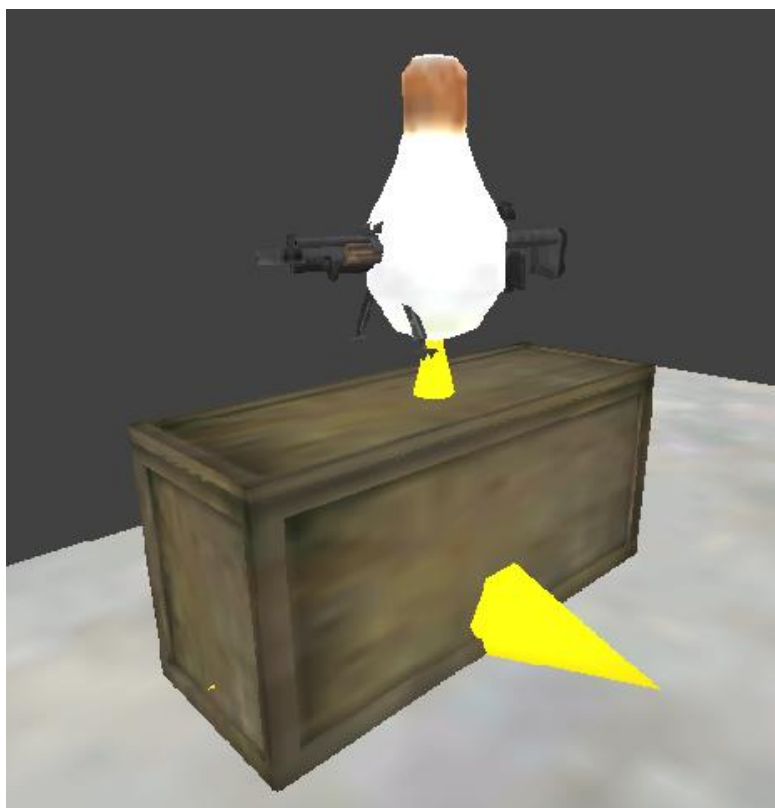


Рисунок – все компоненты мистического ящика

# DONATE

Теперь у Вас есть возможность создать мистический ящик, как в оригинальной игре Call of Duty Nazi Zombies! Эти скрипты максимально оптимизированы, их алгоритмы продуманы, чтобы FPS Creator использовал меньше ресурсов на их обработку и давая тем самым дополнительные ресурсы производительности вашему творческому подходу к созданию интересных уровней.

Поддержите мой труд, если вы хотите видеть больше подобных нововведений!

**Patreon:**

[www.patreon.com/HuKuTa94](https://www.patreon.com/HuKuTa94)