

Script	Description	Type	Activator	ActivatelfUsed	Sound	Random
Zone_Player_Activate_Hold	Постоянно активируется пока игрок в зоне	Zone	Player	Yes	No	No
Zone_Player_Activate_Hold_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Player	Yes	No	No
Zone_Player_Activate_Once	Активируется игроком один раз и удаляется	Zone	Player	Yes	No	No
Zone_Player_Activate_Once_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Player	Yes	No	No
Zone_Player_Sound_Loop	Запускает цикличный звук, когда игрок в зоне	Zone	Player	Yes	Yes	No
Zone_Player_Sound_Loop_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Player	Yes	Yes	No
Zone_Player_Sound_Once	Запускает один звук, когда игрок в зоне, и удаляется	Zone	Player	Yes	Yes	No
Zone_Player_Sound_Once_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Player	Yes	Yes	No
Zone_Any_Activate_Hold	Постоянно активируется кто угодно в зоне	Zone	Any Entity	Yes	No	No
Zone_Any_Activate_Hold_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Any Entity	Yes	No	No
Zone_Any_Activate_Once	Активируется кем угодно один раз и удаляется	Zone	Any Entity	Yes	No	No
Zone_Any_Activate_Once_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Any Entity	Yes	No	No
Zone_Any_Sound_Loop	Запускает цикличный звук, когда кто угодно в зоне	Zone	Any Entity	Yes	Yes	No
Zone_Any_Sound_Loop_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Any Entity	Yes	Yes	No
Zone_Any_Sound_Once	Запускает один звук, когда кто угодно в зоне, и удаляется	Zone	Any Entity	Yes	Yes	No
Zone_Any_Sound_Once_NeedActivate	Нужна активация	Zone	Any Entity	Yes	Yes	No
Trigger_Player_Activate_Hold	Постоянно активируется пока игрок рядом	Box	Player	Yes	No	No
Trigger_Player_Activate_Hold_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	No	No
Trigger_Player_Activate_Once	Активируется игроком один раз и удаляется	Box	Player	Yes	No	No
Trigger_Player_Activate_Once_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	No	No
Trigger_Player_Sound_Loop	Запускает цикличный звук, когда игрок рядом	Box	Player	Yes	Yes	No
Trigger_Player_Sound_Loop_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	Yes	No
Trigger_Player_Sound_Once	Запускает один звук, когда игрок рядом, и удаляется	Box	Player	Yes	Yes	No
Trigger_Player_Sound_Once_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	Yes	No
Trigger_Player_Sound_RandomLoop	Запускает 1 из 2 цикличных звуков, когда игрок рядом	Box	Player	Yes	Yes	Yes
Trigger_Player_Sound_RandomLoop_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	Yes	Yes
Trigger_Player_Sound_RandomOnce	Запускает 1 из 2 звуков, когда игрок рядом, и удаляется	Box	Player	Yes	Yes	Yes
Trigger_Player_Sound_RandomOnce_NeedActivate	Нужна активация	Box	Player	Yes	Yes	Yes
Trigger_Any_Activate_Hold	Постоянно активируется пока кто угодно рядом	Box	Any Entity	Yes	No	No
Trigger_Any_Activate_Hold_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	No	No
Trigger_Any_Activate_Once	Активируется кем угодно один раз и удаляется	Box	Any Entity	Yes	No	No
Trigger_Any_Activate_Once_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	No	No
Trigger_Any_Sound_Loop	Запускает цикличный звук, когда кто угодно рядом	Box	Any Entity	Yes	Yes	No
Trigger_Any_Sound_Loop_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	Yes	No
Trigger_Any_Sound_Once	Запускает один звук, когда кто угодно рядом, и удаляется	Box	Any Entity	Yes	Yes	No
Trigger_Any_Sound_Once_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	Yes	No
Trigger_Any_Sound_RandomLoop	Запускает 1 из 2 цикличных звуков, когда кто угодно рядом	Box	Any Entity	Yes	Yes	Yes
Trigger_Any_Sound_RandomLoop_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	Yes	Yes
Trigger_Any_Sound_RandomOnce	Запускает 1 из 2 звуков, когда кто угодно рядом, и удаляется	Box	Any Entity	Yes	Yes	Yes
Trigger_Any_Sound_RandomOnce_NeedActivate	Нужна активация	Box	Any Entity	Yes	Yes	Yes

